





DIAGRAMA DE ACTIVIDAD

En el diagrama de actividad presentado lo que busca es explicar el proceso para obtener unos anteojos desde que se accede al sistema mismo. Lo primero es ingresar al sistema, esto se logra ya sea mediante algún dispositivo móvil o por medio de las pantallas táctiles que se tienen en la sucursal de la comercializadora “Ojitos Felices”. Posterior a esto, el usuario deberá ir a la sección de anteojos. Para lograr obtener unos lentes a la “medida” debe ingresar algunos requerimientos, en los que se incluirían: tipo de lente, material, recubrimiento, además, el dinero del que se dispone para comprarlos (limitaciones monetarias). Dependiendo de las características ingresadas al software, este devolverá información que se ajuste a los ya mencionados requerimientos. Dado el caso en el que no se encuentren coincidencias, este lo devolverá a la sección de requerimientos para hacer una nueva búsqueda, se recomienda cambiar características como material o recubrimiento, ya que estas dos características incrementan el precio del producto. Si dentro de las opciones que brinda el software alguno le agrada al usuario, este procederá a elegirlo y en ese momento, se inicia el proceso de compra. Cabe mencionar que, si no se elige algún lente, en este momento se finaliza el proceso. El usuario, deberá seleccionar la opción para comprar. El sistema comprobará la disponibilidad del ítem elegido, dado el caso de que no se tengan existencias, no se permitirá la compra y se le mostrará al usuario. Por otro lado, si el producto está disponible, se procede a elegir un método de pago entre PSE o tarjeta de crédito, seguidamente, se realiza el proceso para pagar por alguno de estos dos medios (generalmente se llena un formulario con los datos de los medios a pagar). Restaría esperar la validación de la transacción, que de ser exitosa se aprueba el pago, sino se devolverá al paso de la elección del método de pago para verificar la información registrada en los formularios.

DIAGRAMA DE CASO DE USO

En este diagrama podemos visualizar alguna de las principales funciones que pueden realizar los actores del sistema (usuario y software).

Principales funciones del usuario:

- **Acceder a la página:** el usuario lo puede realizar por medio de cualquier dispositivo móvil o desde las pantallas táctiles de la comercializadora, ingresando a la dirección web correspondiente.
- **Consultar lentes:** El usuario podrá visualizar de manera gráfica los anteojos que está buscando. Para esto, primero deberá ingresar una serie de requerimientos en la página (tipo de lente, material, recubrimiento y limitación monetaria), después podrá visualizar los anteojos que cumplan con esas características.
- **Realizar pago:** Una vez se tenga elegidos los anteojos, el cliente por medio de la página, accederá a la sección de pagar en donde podrá elegir entre dos métodos para hacerlo: PSE y tarjeta de crédito

Principales funciones del software:

- **Desplegar la página web:** Dependiendo de las peticiones que haga el cliente, la página (con el frontend y backend) devolverán las vistas y la información correspondiente a lo solicitado.
- **Almacenar requerimientos:** La información que el usuario le envíe a la página (principalmente a través de formularios) se registrarán en una base de datos, para posteriormente, hacer uso de ella cuando se requiera.
- **Mostrar listado de anteojos:** Con la información que se le solicita al usuario, la aplicación web será capaz de devolver un listado de anteojos que cumplan con los requerimientos solicitados. Para lograr este apartado es imprescindible el que el usuario primero ingrese los requerimientos.