# **RELATÓRIO FINAL DE TESTES – IMMERSEME**

### Introdução ao Sistema Desenvolvido

O Immerse Me é uma plataforma de aprendizado de idiomas por imersão cultural. O sistema inclui chat com nativos, módulos contextualizados, gamificação, marketplace de tutores, recursos offline e relatórios personalizados. Utiliza React.js, Node.js e SQLite, priorizando acessibilidade, usabilidade e segurança.

### Planejamento de Testes

Os testes têm como objetivo garantir qualidade e detectar falhas. O escopo inclui cadastro, aprendizado, gamificação, áudio, agendamento, perfil e dashboard. Foram usadas ferramentas como Jira, TestLink, Selenium, Jest, Postman, DBUnit e Hotjar.

### Estratégia de Testes

Foram realizados testes unitários (80% de cobertura), integração (fluxos principais), funcionais (100% dos requisitos), usabilidade (mínimo 8/10 com usuários), e segurança (nenhuma falha crítica).

#### Papéis e Responsabilidades

Analista de Testes	Luís Guilherme Alves de	Elaborar casos de teste e
	Sousa	relatórios
Product Owner	Maria Eduarda Sodré Alves.	Validar critérios de aceitação
Desenvolvedores	Diego Santos,	Corrigir falhas identificadas
	Maria Vitória, Pedro Batista.	
Relatórios de	Maria Eduarda Sodré Alves	Preparar e consolidar
Testes		relatórios de testes

#### Casos de Teste

Exemplos incluem cadastro e login, com critérios de sucesso bem definidos. Foram testados também cenários como erros de senha, conta inativa, visualização de progresso e edição de lições.

## Resultados das Execuções e Evidências

Taxas de sucesso altas em todos os tipos de teste. Falhas principais: registro de tentativa em questões, criptografia de dados, múltiplas avaliações por aula. Evidências positivas incluem cadastro e medalhas funcionando corretamente.

## Conclusão e Lições Aprendidas

O sistema está pronto para lançamento, com lições sobre documentação, automação, usabilidade, segurança e gamificação. Requisitos foram atendidos com pequenas pendências.

# Repositório GitHub

Código e documentação: https://github.com/diegookys/immerse-me-v3