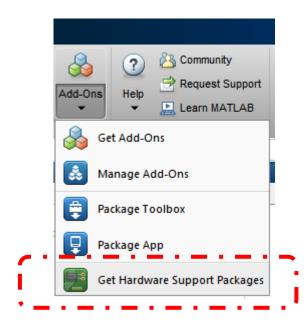




Introducción a Simulink con Arduino y Raspberry Pi

Juan Moreno García-Loygorri Madrid, 20-21/MAY/2019

Instalación

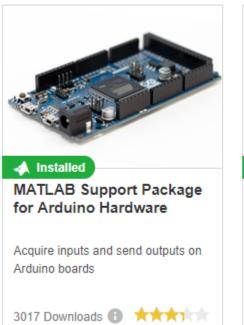


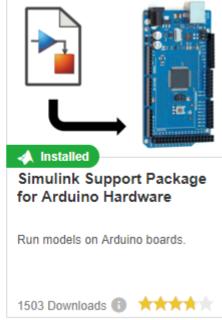
Si se instala el de Arduino, se genera una dependencia con el de MATLAB y se instalarán ambos

Pasos:

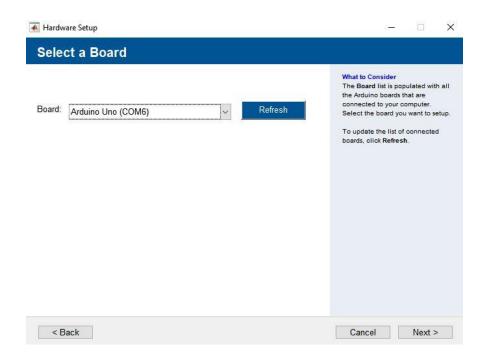
- Descarga
- Instalación
- Configuración (se requiere el HW)

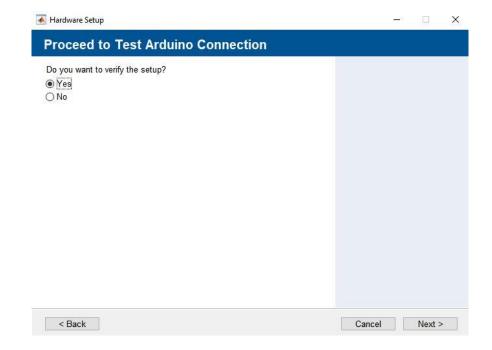
Hardware Support Packages (304)



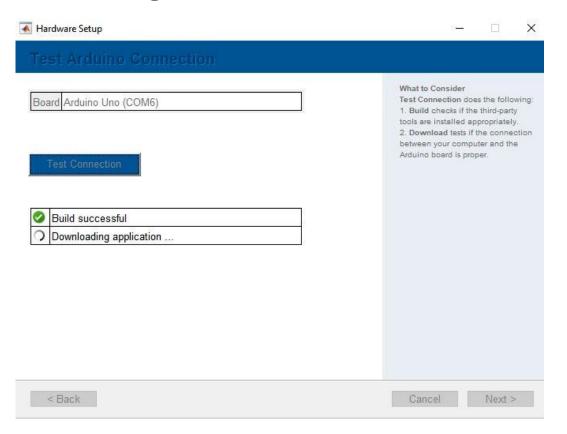


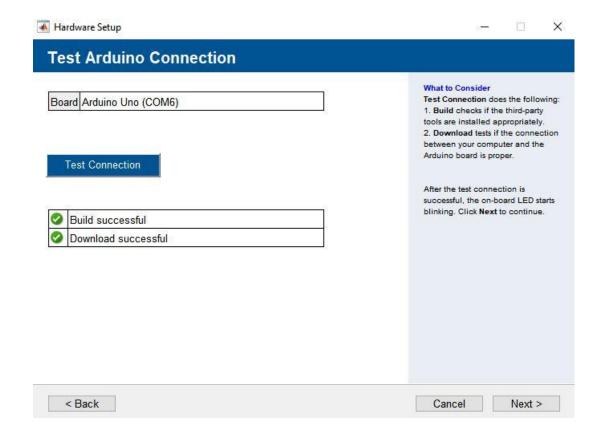
Configuración tras la instalación



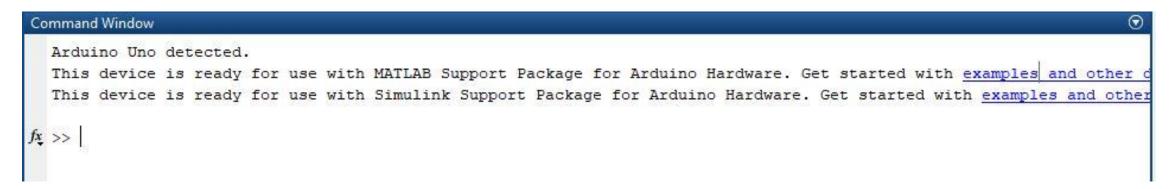


Configuración tras la instalación





 Comprobación. Si se muestra este mensaje al conectar Arduino con MATLAB arrancado, la configuración es correcta



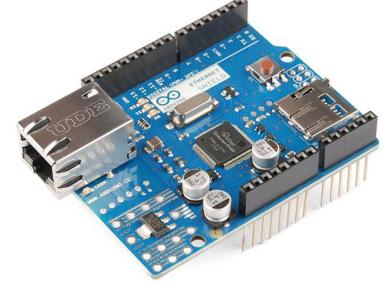
- Potencial problema con puerto COM. Resolución:
 - En Simulink: Simulation → Configuration parameters → Hardware implementation
 - Board → comprobar que seleccionamos nuestra placa Arduino
 - Target HW resources → seleccionar manualmente el puerto que corresponda

10. Resumen

- Filosofía de bloques
 - Admite encapsular → subsistemas
 - Bloque MATLAB function → definición de bloques sobre código MATLAB (c&p editor)
- Multitud de bloques predefinidos: para no "reinventar la rueda"
- Representación gráfica relativamente potente
- Memoria (WS) MATLAB → Simulink
 - Importacion/Exportación a WS MATLAB
- Salvado/importación de disco
- Facilidad para sistemas dinámicos
- Atención con tiempo de simulación y sample time

Módulo 3: Programación de Arduinos con Simulink.

- 1. Placas Arduino. Descripción. Funcionamiento
- 2. Proyecto de Arduino usando Simulink.



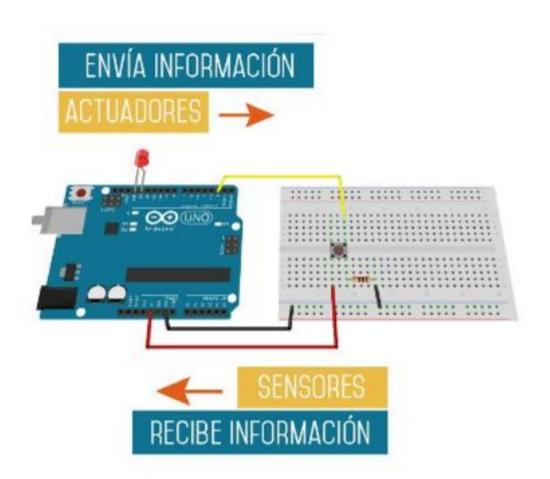
- Un microcontrolador es un circuito integrado programable, capaz de ejecutar las órdenes grabadas en su memoria.
- Compuesto de 3 bloques funcionales principales:
 - unidad central de procesamiento (CPU),
 - memoria (EEPROM)
 - periféricos de entrada y salida (I/O)
- Programación: ensamblador (o C). Posibilidad de compilación cruzada.





- Familia de placas de desarrollo hardware para sensorización y control.
- Basados en microntroladores (y microprocesadores en algún caso).
- Admite placas de expansión (shields) para incrementar las funcionalidades de la placa Arduino: GSM, Ethernet, ...
- Programables desde PC (serie, USB,...). Uso autónomo.
- Bootloader que carga al inicio.
- Gran diversidad de modelos: Arduino Uno, Leonardo, Due, Yun, ...
- Dispositivos de gran aplicabilidad práctica.

- Arduino es una plataforma de electrónica abierta, orientada a la creación de prototipos, basada en HW y SW libre
- Tipicamente:
 - Conexión de diversos sensores y actuadores a entradas/salidas digitales y analógicas
 - Programación: IDE Arduino
 - init() → inicialización de parámetros
 - loop() → bucle infinito
 - Hay más opciones para programación (Visual ino, Simulink, ...)
- Página oficial: http://arduino.cc



```
void setup()
   Serial.begin(9600);
   Wire.begin();
   mpu.initialize();
   Serial.println(mpu.testConnection() ? F("IMU iniciado correc
void loop()
   // Leer las aceleraciones y velocidades angulares
   mpu.getAcceleration(&ax, &ay, &az);
   mpu.getRotation(&gx, &gy, &gz);
   printRAW();
   delay(100);
```

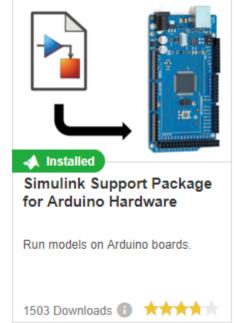
- El IDE de Arduino es el framework más utilizado y más potente
- El principal problema que tiene es la curva de aprendizaje -> código
- Carga del SW, depuración, etc., son relativamente asequibles
- Ayuda en la web:
 - Gran disponibilidad de ejemplos
 - Comunidad de usuarios muy activa



- Simulink como alternativa al IDE de Arduino
- Curva de aprendizaje mucho más suave
- Sinergias con MATLAB
- Configuración e instalación ya explicada

Hardware Support Packages (304)





 Diversos productos dentro de la familia Arduino

https://www.arduino.cc/en/Main/Products

- Nivel de entrada: Uno, Leonardo, ...
- Optimizados: Due, varios tipos de shields (WiFi, Ethernet, ...)
- IoT: Industrial 101, Ethernet, Yun, WiFi, SigFox, varios shields
- (Shields para expansión capacidades)













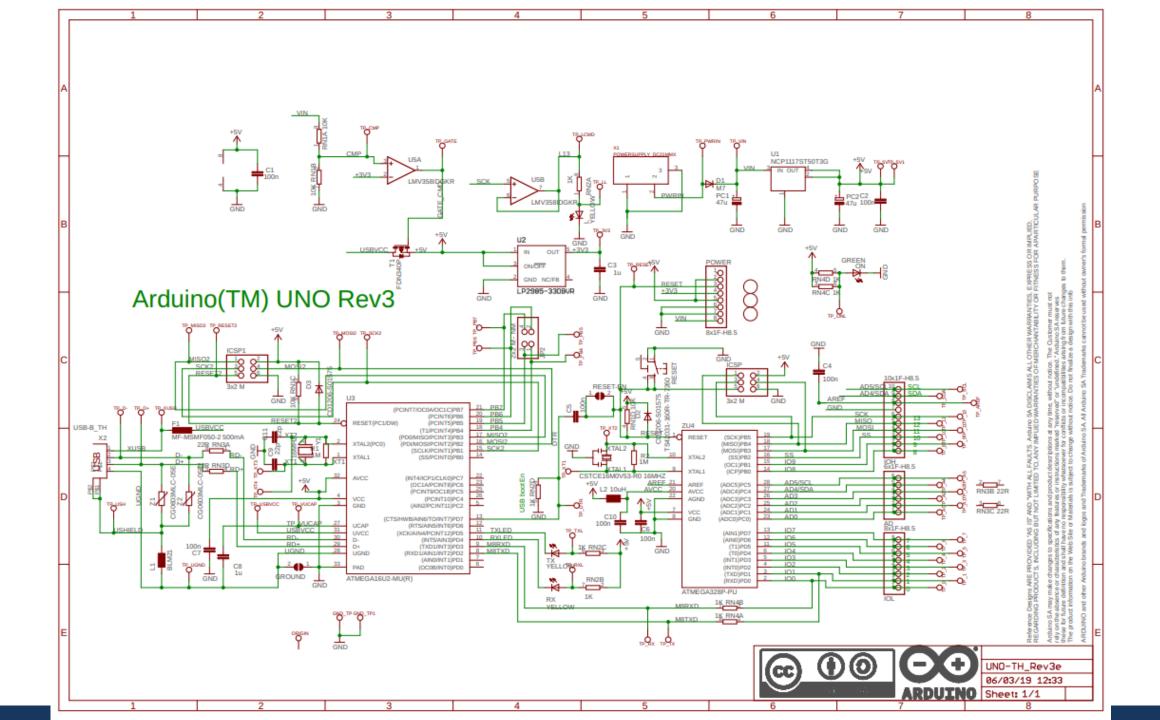


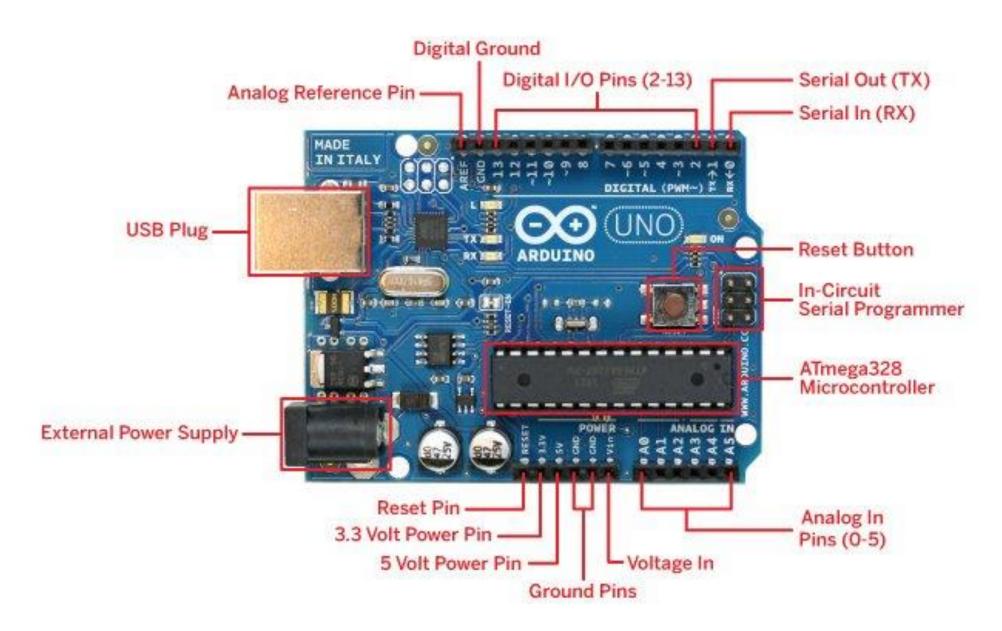


1. Arduino Uno

Microcontroller	ATmega328P
Operating Voltage	5V
Input Voltage (recommended)	7-12V
Input Voltage (limit)	6-20V
Digital I/O Pins	14 (of which 6 provide PWM output)
PWM Digital I/O Pins	6
Analog Input Pins	6
DC Current per I/O Pin	20 mA
DC Current for 3.3V Pin	50 mA
Flash Memory	32 KB (ATmega328P) of which 0.5 KB used by bootloader
SRAM	2 KB (ATmega328P)
EEPROM	1 KB (ATmega328P)
Clock Speed	16 MHz
LED_BUILTIN	13

- Modelo más popular en entorno educativo
- Lo usaremos en este laboratorio
- Existen alternativas no Arduino (i.e. Elegoo Uno) ☺
- 14 pines digitales (6 PWM)
- 6 pines analógicos
- @16 MHz
- EEPROM de 1K
- Protección sobrecorrientes (>500 mA) en puerto USB





- Los arduino NO son sistemas de tiempo real
 - (*) Hay algunas iniciativas para hacerlo, como ARTe
- Importante tener en cuenta los tiempos de cada tarea que llevamos a cabo.
- IDE Arduino tiene mejores métodos para monitorizar esto
- (Mucho prueba y error)

Time required to run various commands on an ATmega328-based Arduino running at 16 MHz

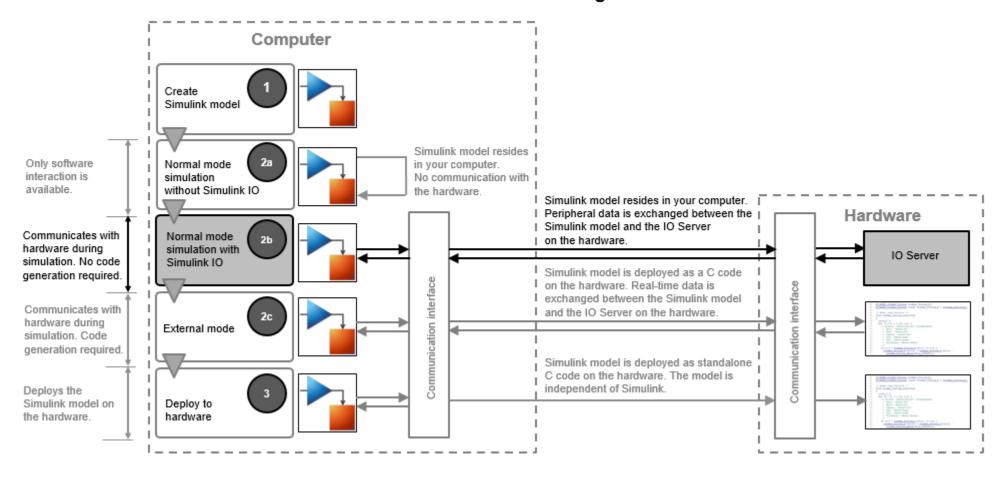
			Duration	
		Commands	μs	CPU cycles
Various Arduino commands		Analog read	110.9	1775
		Digital read (pin without PWM)	3.65	58
		Digital read (pin with PWM)	4.53	72
		Digital write (pin without PWM)	3.93	63
		Digital write (pin with PWM)	4.84	77
		Analog write	8.05	129
		millis()	1.32	21
		micros()	2.96	47
		random()	140.3	2245
s	,	Direct read of 8 pins (e.g. PIND)	0.06	1
Assembly commands		Direct read of 8 pins and store result to RAM (e.g. z = PIND)	0.19	3
		Direct write to 8 pins (e.g. PORTD = B00001000)	0.06	1
		Direct write to 8 pins from a byte stored in RAM (e.g. PORTD = z)	0.19	3
		Skip a cycle (asm("nop\n\t"))	0.06	1
Ę.	ee	Serial.write() @ 9600 baud	9.6	154
ţi	ŧ	Serial.write() @ 115200 baud	10.1	162
Serial communication	Buffer free	Serial.print("Hello world") @ 9600 baud	113.5	1816
	B	Serial.print("Hello world") @ 115200 baud	119.0	1904
Ē	=	Serial.write() @ 9600 baud	1039	16621
5	r ft	Serial.write() @ 115200 baud	83.6	1338
eria	Buffer full	Serial.print("Hello world") @ 9600 baud	11439	183021
Š	B	Serial.print("Hello world") @ 115200 baud	933.8	14941

- Haremos nuestro modelo en Simulink.
 - Definición de pines
 - Lógica para actuadores / sensores
- Carga en dispositivo → "Deploy to hardware" (en vez de "Run", como en las simulaciones)
- Fases de la carga:
 - Compiling...
 - Initializing...
 - Building...
 - Ready
 Buena política: simular primero ("Run")

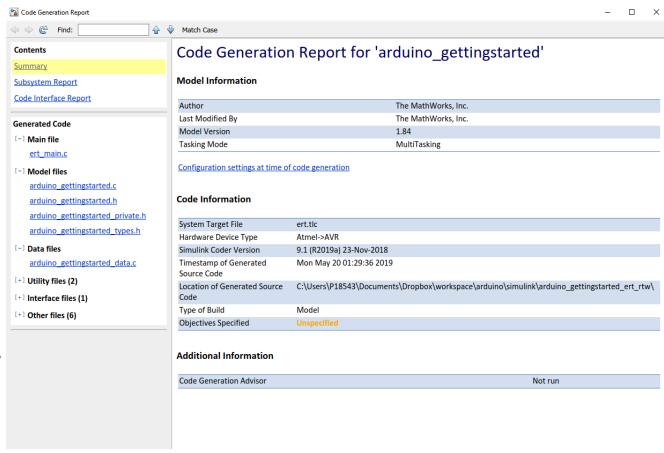
https://es.mathworks.com/help/supportpkg/arduino/ug/simulink-io.html

2. Arduino en Simulink (modelo HW en general)

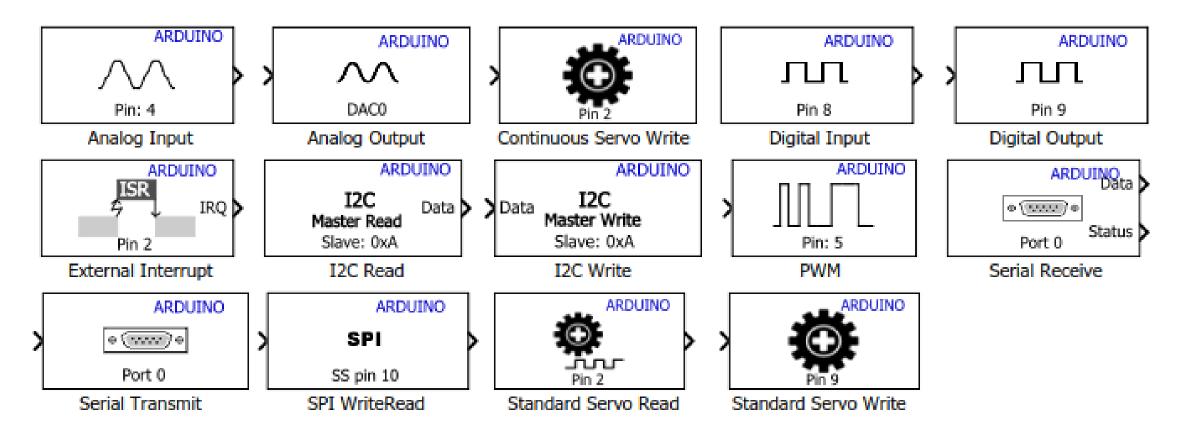
Model-Based Design Workflow



- En caso de éxito, se genera un informe del código cargado
 - Versión
 - Espacio ocupado
 - Archivos (.c, .h, etc.)
- Troubleshooting:
 - Carga de SW con dispositivo conectado
 - Puerto COM correcto
 - Ver "administrador de dispositivos"
 - Conflictos de rutas
 - ...

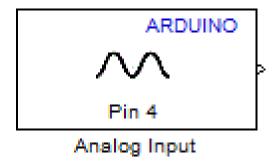


2. Arduino en Simulink. Common blocks



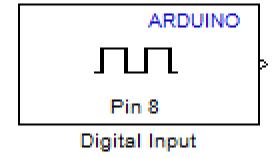
Ayuda: https://es.mathworks.com/help/supportpkg/arduino/common.html

Analog input



- Mide la tensión en el pin que corresponda en relación al de referencia (por defecto es 5 V)
- Devuelve un valor entre 0-1023

Digital input

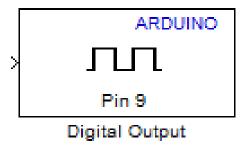


 Obtiene el valor LOGICO de un pin digital (0 V = '0'; 5 V = '1').
 Boolean



Digital output

 Pone en el pin correspondiente el valor LOGICO (0 V – 5 V)



PWM (Pulse Width Modulation)

- Pone en el pin correspondiente una señal cuadrada con un ciclo de trabajo ("ancho") proporcional al valor de entrada (0-255)
- No todos los pines soportan PWM
- Hay pines pensados para PWM (se consiguen mejores frecuencias). En Arduino Uno son los pines 5 y 6
 - Ver asignación de pines

- En pura teoría, el mínimo 'sample time' es 1µs (¿?)
- No asignar el mismo pin a diferentes bloques → conflicto
- 1 bloque común por pin
 - Verificar asignación correcta de pines en la placa Arduino que tengamos
- Lógica asociada a cada pin
- Simulación (depurar errores) → "deploy to hardware" (fuego real ©)
- Problema con capacidad memoria Arduino. No todos los modelos caben

 ### Build procedure for model: 'arduino_LED_jmgl' aborted due to an error.

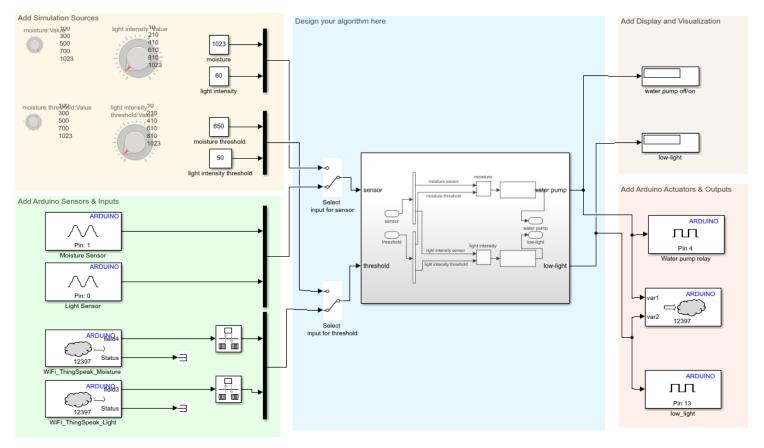
The following error occurred during deployment to your hardware board:
The generated code exceeds the available memory on the processor. It uses 19.4% of available program memory and 137.9% of available Data memory.

Component: Simulink | Category: Block diagram error

2. Arduino en Simulink. Filosofía de trabajo

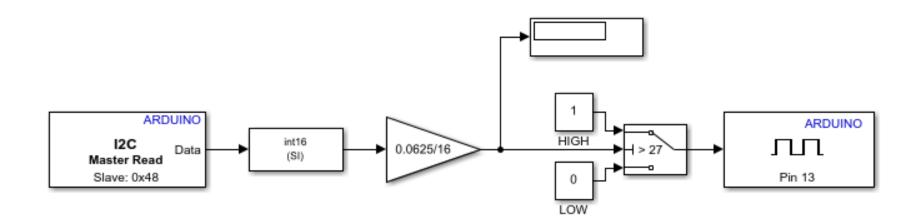
ThingSpeak based Smart plant watering system using Arduino

Ejemplo para riego de plantas



2. Arduino en Simulink. Filosofía de trabajo

Read temperature from an I²C based sensor using Arduino Hardware



2. Ejemplos Arduino con Simulink

- 1. Iluminación de 1-2 LEDs con Arduino Uno
- Iluminación intermitente de un LED
- 3. Cambio de ciclo en iluminación de un LED
- 4. Ajuste de Intensidad (PWM) de un LED
- 5. Leer de un sensor analógico o digital:
- 6. Trabajar con un pulsador
- 7. Semáforo cíclico (3 LEDs colores en secuencia cíclica)
- 8. Semáforo controlado por un pulsador -> sensor & algoritmo & actuador
- 9. Bonus: acelerómetro

3. Iluminación de un LED

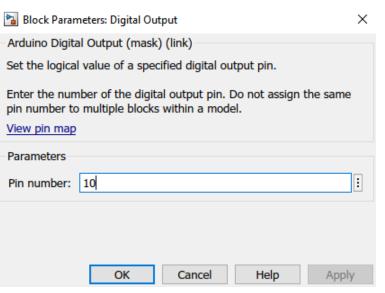
Ejemplo 1: 1 LED. Variar fases y ciclos.

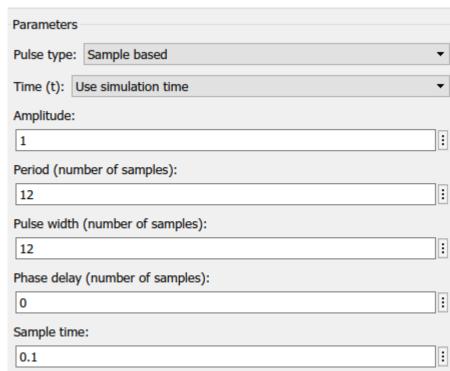


- Necesidad de conectar una resistencia para limitar la corriente por el LED
 - 1 ΚΩ

- Consultar pines disponibles
- Bloque Digital output
 - Valor de salida es boolean
- Source: pulse generator
 - Control del "ciclo de trabajo"

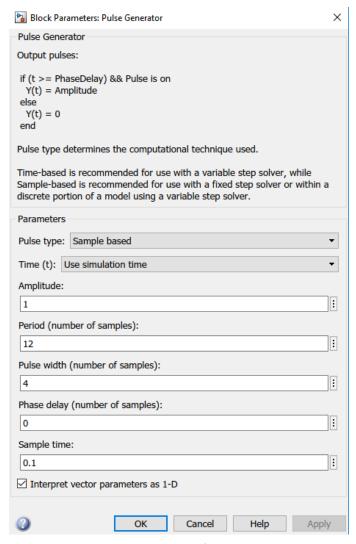
3. Iluminación de un LED





	Blocks	Uno	Nano 3.0	
	Digital Input	0-13	0-13	
	Digital Output	0-13	0-13	
	Analog Input	0-5	0-7	
User Selectable Pins	Analog Output	N/A	N/A	
	PWM	3,5,6,9,10,11	3,5,6,9,10,11	
	Standard Servo Read	0-13	0-13	
	Standard Servo Write	0-13	0-13	
	Continuous Servo Write	0-13	0-13	
	External Interrupt	2,3	2,3	
	SPI Slave Select (SS)	0-10	N/A	
	SPI MOSI	11/ ICSP-4	N/A	
	SPI MISO	12/ ICSP-1	N/A	
	SPI SCK	13/ ICSP-3	N/A	
	I2C SDA	A4	D4	
	I2C SCL	A5	D5	
	Serial Receive	Port 0: pin 0 Port 1: N/A Port 2: N/A Port 3: N/A	Port 0: pin 0 Port 1: N/A Port 2: N/A Port 3: N/A	
	Serial Transmit	Port 0: pin 1 Port 1: N/A Port 2: N/A Port 3: N/A	Port 0: pin 1 Port 1: N/A Port 2: N/A Port 3: N/A	
Fixed Pins	TCP/IP Receive	10,11,12,13	10,11,12,13	
	TCP/IP Send	10,11,12,13	10,11,12,13	

4. Iluminación intermitente de un LED



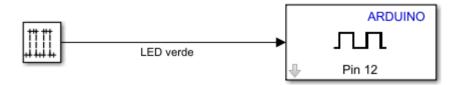


- Parámetros:
 - Periodo
 - Ancho del pulso
 - Desfase
 - Tiempo de muestreo
- Probemos a bajar el Ts al mínimo posible

5. Varios LEDs

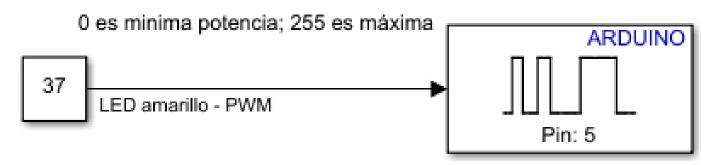


Ejemplo 2: LED. Añadir otro LED en pin 12

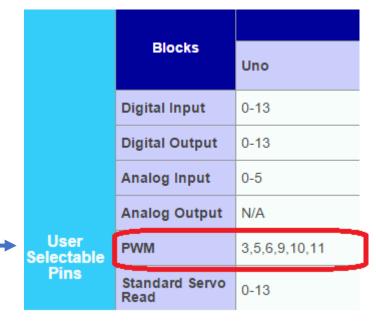


- Cada LED tiene sus propios parámetros
 - Gestión independiente
- Importante no poner distintos controladores en el mismo puerto (!)

6. Ajuste de Intensidad de un LED

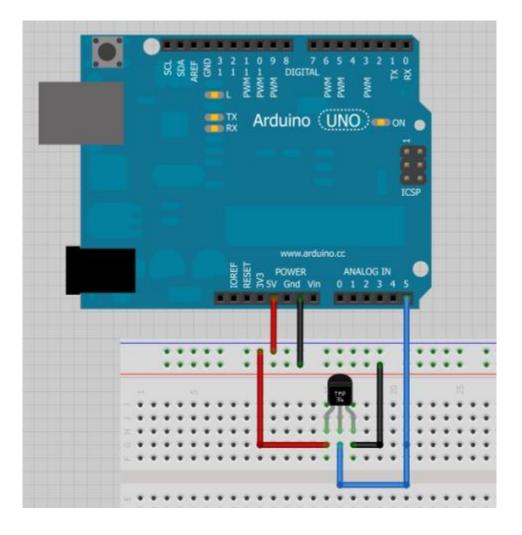


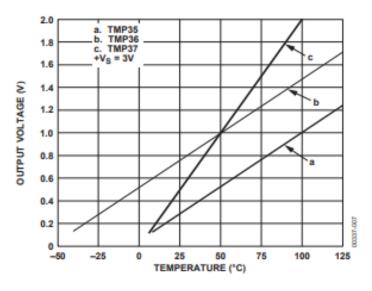
- Modulación por ancho de pulso
- Entrada entre 0-255, proporcional a la intensidad
- Importante: solo determinados puertos admiten PWM (ver hoja)



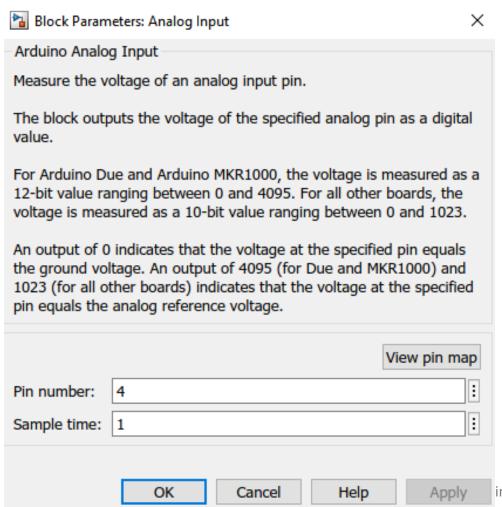
7. Leer de un sensor analógico (TMP36)

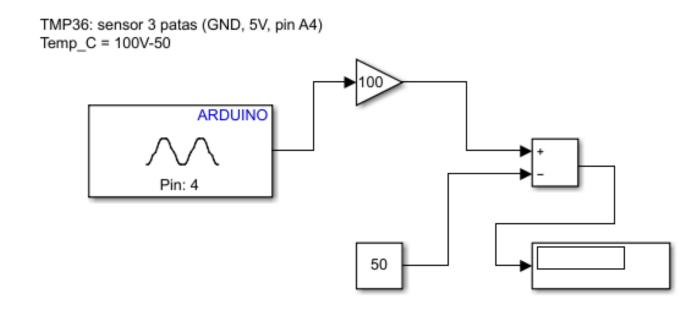
- Ejemplo analógico:
- Prestamos atención al pin que corresponda (son varios posibles)
- "procesado" valor leído para obtener medida
 - Ver hoja características sensor





7. Leer de un sensor analógico (TMP36)





7. Leer de un sensor analógico

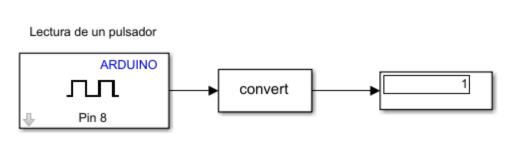
Bonus: lectura con MATLAB

```
a = arduino
volt = readVoltage(a,'A7')
```

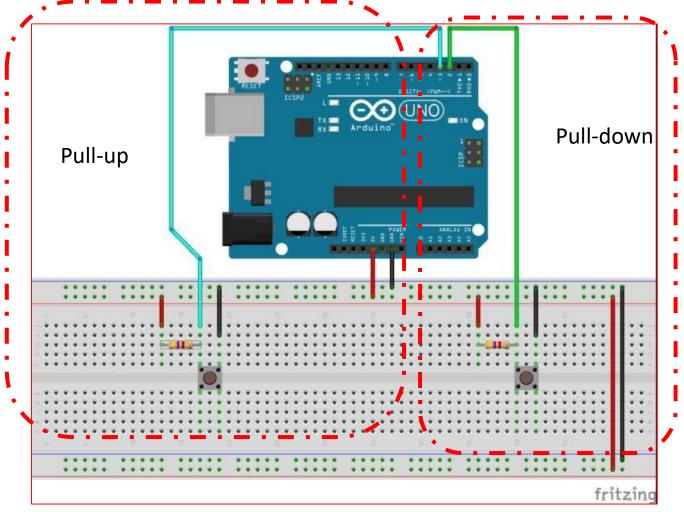
- Problemática potencial en gestión de la comunicación (o solo Simulink o solo MATLAB)
 - Se soluciona borrando el objeto arduino ('a') antes de usarlo en otro sitio

8. Trabajar con un pulsador

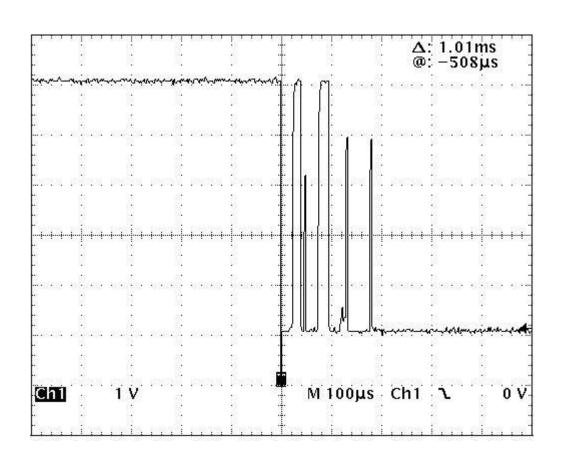
 Resistencia de pull-up (o down) necesaria



- Entrada digital
- Conversión para representación



8. Trabajar con un pulsador



- Necesidad futura de eliminar ruido y rebotes
- Especialmente severo si gobernamos por interrupción
- Lo ideal es:
 - Detectar flanco subida/bajada
 - Inhibir un tiempo T antes de volver a leer

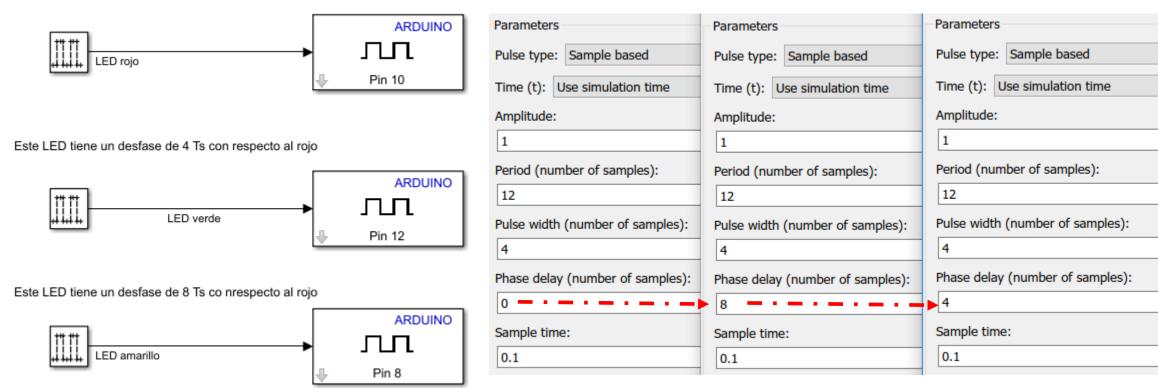
9. Semáforo cíclico

- Poner 3 LED, uno de cada color cada uno en una salida digital de Arduino
- Con "Pulse Generator", asignar subperiodos dentro de un ciclo a cada LED, de forma que solo brille uno.
- Se puede ajustar la intensidad de cada uno.
- Sin gestión de "exclusividad"



9. Semáforo cíclico



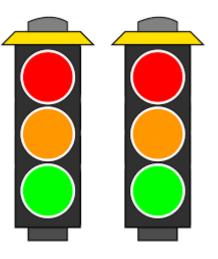


10. Semáforo controlado por un pulsador

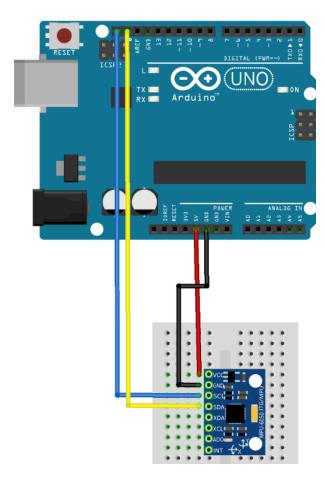
• Entrada: pulsador

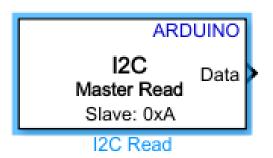
• Salida: 2 LEDs

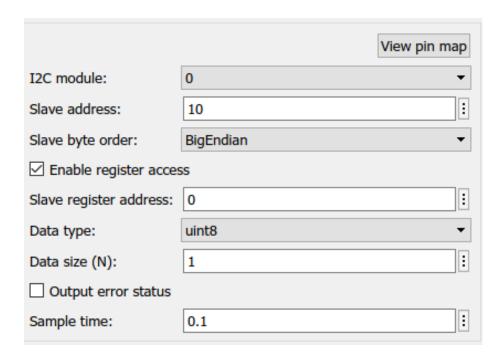
 Objetivo: cambiar LED activo al accionar el pulsador



11. Bonus: Acelerómetro







- Acelerómetro GY 521 (triaxial & giróscopo)
- Comunicación I2C
- En Arduino Uno
 - A4 → SCL
 - A5 → SDA

11. Resumen

- Uso de "common blocks" Arduino
- Conexionado HW
- Selección de pines de acuerdo a la placa que tengamos
- Acondicionamiento y "tipado" de los datos
- Tiempo de muestreo importante
- Simplicidad
- Otros no vistos hoy: I2C, TCP/IP, ...

