

# Especificación de Requerimientos del Sistema. Front-end.

Elaborado para Carlos Arturo Dounce Pérez Tagle

Proyectos de Ingeniería Mecatrónica



**Edgar Luque** 

Diego Oseguera

Abril 26, 2021

#### Introducción

Este documento presenta el objetivo de la interfaz de usuario o Front-end, la experiencia de usuario y accesibilidad, las interfaces con el back-end, las reglas de negocio y descripción de alto nivel de su implementación.

Este documento está dirigido a gestores de producto, desarrolladores y personal técnico involucrado en la implementación del sistema GreenEMind.



## Objetivo del módulo de Front-end

Crear y mantener la relación con nuestros clientes ofreciendo aplicaciones digitales con interfaz de fácil uso, que consideren la accesibilidad, la diversidad e inclusión, que sean interactivas e innovadoras y observen el manejo seguro y eficiente de los datos procesados y que reflejen los valores que nos guían en Green-e-mind.

#### **Alcance**

Aplicación Web de escritorio y Móvil de la interfaz Green-e-mind.

#### Contexto

Green-e-mind es una solución de Internet de las Cosas o IOT aplicada como plataforma de recreación, divertida e ingeniosa, que promueve la interacción con la naturaleza, en particular con las plantas y flores dentro del hogar o el jardín y que genera como beneficios adicionales el bienestar físico y mental del usuario.

El sistema de Green-e-mind se compone de tres elementos principales, un dispositivo con sensores, el Front-end o aplicaciones de usuario y el back-end, oculto para el usuario final y en donde se realiza la lógica de la solución.

Este documento se enfoca en el Front-end.

En los últimos años, grandes desarrolladoras como Facebook y Google han optado por crear frameworks propios (como Angular y React) basados o construídos sobre Javascript para facilitar el desarrollo de aplicaciones. Estas aplicaciones son principalmente utilizadas desde un navegador. Sin embargo, existen compiladores que son capaces de trasladar estas aplicaciones de escritorio en una aplicación móvil fácilmente descargable en un smartphone. Dichas soluciones, como loniq, compilan esta aplicación para ejecutarse desde una ventana del explorador móvil.



## Propuesta de solución

A quien está dirigida la aplicación digital de GreenEMind.

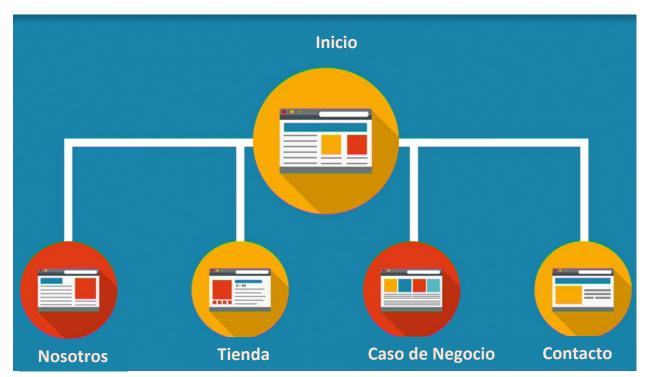
- Usuarios entre 13 y 30 años, de diversas situaciones sociales, económicas y educativas. Con acceso a un equipo de cómputo, e Internet y posiblemente a un dispositivo smartphone.
- Entusiastas por la naturaleza y actividades de recreación positivas, que promueven de manera digna el desarrollo de la persona y su interacción con su entorno.
- Buscan incorporar en su vida cotidiana los avances tecnológicos y generar conocimiento con su
  uso
- Curiosos por las propuestas innovadoras en torno a la tecnología.

De acuerdo a los estudios de mercado realizados, esos son los atributos, valores, objetivos e intereses con que describimos a la 'Persona' usuaria de la aplicación Green-e-mind que, de manera general, se tiene en consideración durante el diseño de las interfaces Web de nuestro producto.

#### Experiencia de Usuario

#### Navegación

Se promueve una navegación dentro de las aplicaciones simple y amigable. Tanto para la versión de escritorio como la versión móvil.





#### Accesibilidad

**Los colores** de los elementos visuales se revisaron y modificaron para incluir a usuarios con algún grado de *daltonismo* (incapacidad de distinguir colores). (Krzywinski, s.f.)



#### Modelo de Negocio

Como soporte al modelo de negocio, la página principal muestra en un lugar estratégico el acceso a la sección de membresía y a tienda digital.

#### Seguridad de Datos

Se instaló un certificado SSL en la interfaz para securizar la información que se intercambia con el backend, además de cumplir con las herramientas SEO para mejorar la posición de nuestro sitio web en los resultados de los buscadores.

#### Comunicación con el Back-end del sistema

Se realizan peticiones HTTPS a la API-REST del sistema para interactuar con ella. Además se habilita un WebSocket (Socket.io) para mantener un canal bidireccional de comunicación y hacer llegar los mensajes sin necesidad de hacer una nueva petición al servidor.



#### Perspectiva de Interfaz de usuario

Al tratarse de una aplicación web, el diseño responsivo es clave para la correcta visualizaciónd de la información en diferentes resoluciones de pantalla.

#### Principales características

Se desarrolló una aplicación web utilizando Angular como framework Javascript. Además se utilizó Angular Material y Bootstrap 5 para facilitar los estilos a los componentes HTML de nuestra aplicación.

#### **Usuarios**

Se contemplan 2 roles de usuarios: cliente y administrador. A diferencia del usuario cliente, el administrador tiene privilegios más extendidos dentro de la implementación. Cualquier usuario requiere de autenticación para poder interactuar con el servicio.

#### Entorno de operación

Se instanció una máquina virtual en la nube gestionada por Microsoft Azure donde se aloja tanto el entorno del front-end como el del back-end. Se contrató el dominio greenemind.com para acceder directamente a la plataforma desplegada. Mediante un servidor Web Nginx es posible dar soporte a la interfaz web de nuestra aplicación. Se puede acceder a nuestro sitio web a través del siguiente dominio: www.greenemind.com

#### Restricciones y Reglas de Negocio

Autenticación. Es necesario contar con la autenticación de usuarios en nuestra plataforma, para así conocer a qué usuario pertenece cada dispositivo. Además de llevar una relación de quién está conectado en determinado momento.

Autorización. Es necesario contar con la autorización de roles de usuario para cada usuario. Así solo usuarios administradores podrán mantener ciertos privilegios sobre el resto de los usuarios.

#### Dependencias

- 1. Máguina Virtual y servicios Azure.
- 2. Mantenimiento a librerías como:
  - a. Mongoose
  - b. Express
  - c. Helmet
  - d. Socket.io
  - e. MQTT
- 3. Mantenimiento a framework
  - a. Angular



## Especificaciones de Hardware

Gracias al contrato instanciado con Microsoft Azure, del lado del backend no contamos con software específico por parte del equipo de Green-e-mind.

## Especificaciones de Software

- 1. NodeJS v.10.19.0
- 2. Angular CLI v.10.2.3
- 3. Angular v.10.19.0
- 4. Typescript v.4.0.7
- 5. MomentJS v.2.29.1

## Consumo de la interfaz de usuario

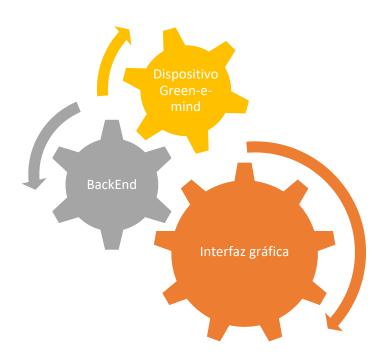
Modelo de Datos

	LocalStorage	
Token		



# Requerimientos Funcionales

El desarrollo permite interactuar con la API-REST desarrollada en el backend. Permite la conexión e intercambio de los datos que fluyen desde el usuario hacia el servidor. Soporta la conexión (una vez el usuario ha sido autenticado) para mantener el envío de notificaciones del dispositivo.





## Criterios de Validación

## Casos de Prueba

#	Prueba	Resultado Esperado	Resultado	Notas
1	Registros DNS	Al escribir el dominio	Al escribir el dominio	
	apuntando a IP del	en la barra de	en la barra de	
	servidor.	direcciones del	direcciones del	
		navegador, debe	navegador, debe	
		digirise a la página de	digirise a la página de	
		inicio de nuestra	inicio de nuestra	
		aplicación.	aplicación.	
2	Navegación	Correcto	Correcto	
		redireccionamiento	redireccionamiento	
		interno del sitio web.	interno del sitio web.	
3	Registro	Registro de un nuevo	Registro de un nuevo	
		usuario en la	usuariio en la	
		aplicación.	aplicación.	
4	Inicio de sesión	Inicio de sesión de un	Inicio de sesión de un	
		usuario previamente	usuario previamente	
		registrado.	registrado.	
5	WebSocket	Recepción de	Recepción de	
		notificaciones desde	notificaciones desde	
		el dispositivo Green-	el dispositivo Green-	
		e-mind a través del	e-mind a través del	
		backend.	backend.	
6	Diseño responsivo	Correcto	Correcto	
		dimensionamiento	dimensionamiento	
		de todos los	de todos los	
		componentes de la	componentes de la	
		interfaz gráfica.	interfaz gráfica.	



# Apéndices

## Fallas Conocidas

#	Falla	Solución
1	No abre la página web.	Asegurarse que se cuenta con acceso a Internet.
2	Usuario no válido al momento de	Verificar credenciales, usuario y contraseña.
	autenticar en página de Login	Conformar que el <i>bloqueo de mayúsculas</i> no esté
		activado.

#### Referencias

Krzywinski, M. (s.f.). *Designing for Color Blindess - Martin Krzywinski*. Obtenido de http://mkweb.bcgsc.ca/: http://mkweb.bcgsc.ca/colorblind/

### Control de Versiones

Versión	Descripción	Responsable	Fecha
0.1.0	Draft	Edgar Luque	26/04/2021
1.0.0	Versión 1	Edgar Luque	06/05/2021
1.0.1	Entregable	Edgar Luque y Diego	10/05/2021
		Oseguera	