UML Actividad 2

Diego Partida Romero A01641113

Envio

- remitente: Cliente
- destinatario: Cliente
- costo: double
- + Envio()
- + Envio(Persona, Persona, double)
- + getRemitente(): Persona
- + getDestinatario(): Persona
- + getCosto(): double
- + setRemitente(Persona) : void
- + setDestinatario(Persona) : void
- + setCosto(double) : void
- + calculaCosto(): double
- + imprime(): void

Persona

- nombre : string
- ciudad : string
- cp : int
- + Persona()
- + Persona(string, string, int)
- + getNombre(): string
- + getCiudad(): string
- + getCp(): int
- + setNombre(string): void
- + setCuidad(string): void
- + setCp(int): void

Herencia

Paquete

- largo : int
- ancho : int
- profundidad: int
- peso: double
- costoXkilo: int
- + Paquete()
- + Paquete(Persona, Persona, double, int, int, int, double, int)
- + getLargo(): int
- + getAncho(): int
- + getProfundidad(): int
- + getPeso(): double
- + getCostoXKilo(): int
- + setLargo(int): void
- + setAncho(int): void
- + setProfundidad(int): void
- + setPeso(double): void
- + setCostoXKilo(int): void
- + calculaCosto(): double
- + imprime(): void

Sobre

- largo: int

Herencia

- ancho: int
- costoAdicional: double
- + Sobre()
- + Sobre(Persona, Persona, double, int, int)
- + getLargo(): int
- + getAncho(): int
- + getCostoAdicional(): double
- + setLargo(int): void
- + setAncho(int): void
- + setCostoAdicional(double): void
- + calculaCosto(): double
- + calculaCosto(): double