

# ACTIVIDAD 1

## *Modelo cliente-servidor*

La arquitectura cliente-servidor es un modelo de diseño de software en el que las tareas se reparten entre los proveedores de recursos o servicios, llamados servidores, y los demandantes, llamados clientes. Un cliente realiza peticiones a otro programa, el servidor, quien le da respuesta.

**Se pide configurar en packet tracer una arquitectura modelo-servidor con las siguientes características:**

- 2 PCs con las IPs 192.168.10.2 y 192.168.10.3
- 1 servidor DNS con la IP 192.168.10.10 que traduzca 2 páginas web que son:
  - [www.alpharius.com](http://www.alpharius.com)
  - [www.omegon.com](http://www.omegon.com)
- Servidor Web que contenga las páginas webs.

---

**La entrega de esta tarea se realizará vía Moodle y mediante un archivo comprimido con el archivo .pkt con las configuraciones y un archivo .pdf explicando los pasos realizados, y con el siguiente formato de nombre:**

Actividad1\_Nombre\_Apellido1\_Apellido2.rar

**Ejemplo:**

Actividad1\_Hadriel\_Fernando\_Quintero\_Ceballos.rar