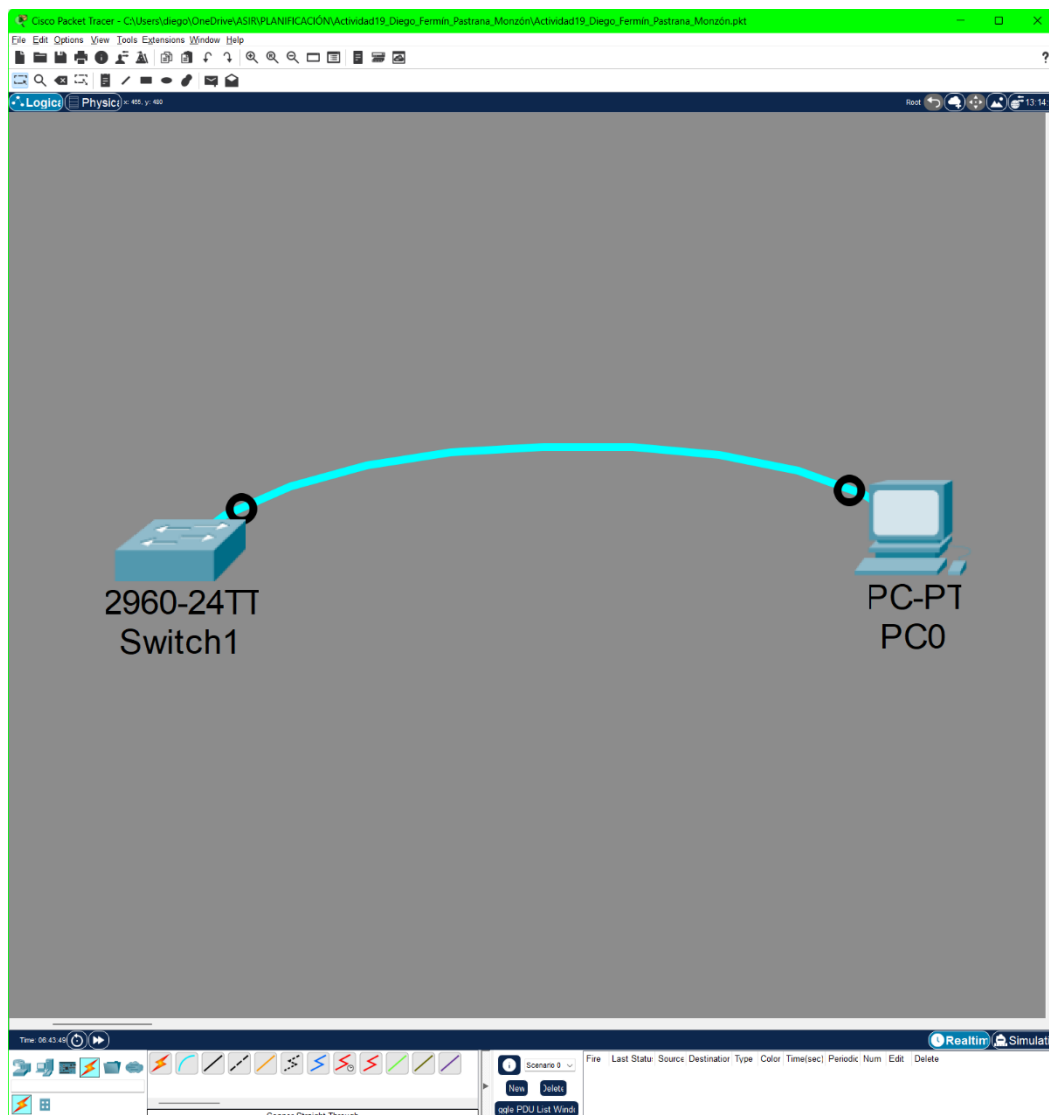
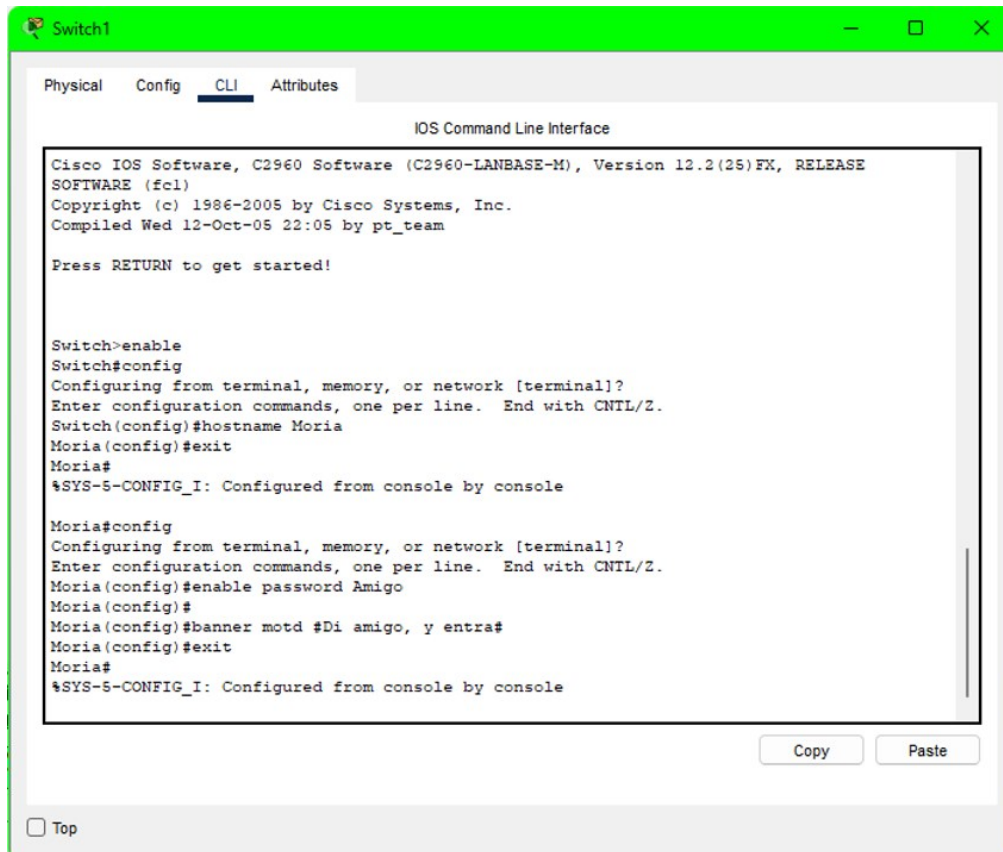


1) Explicar los siguientes conceptos:

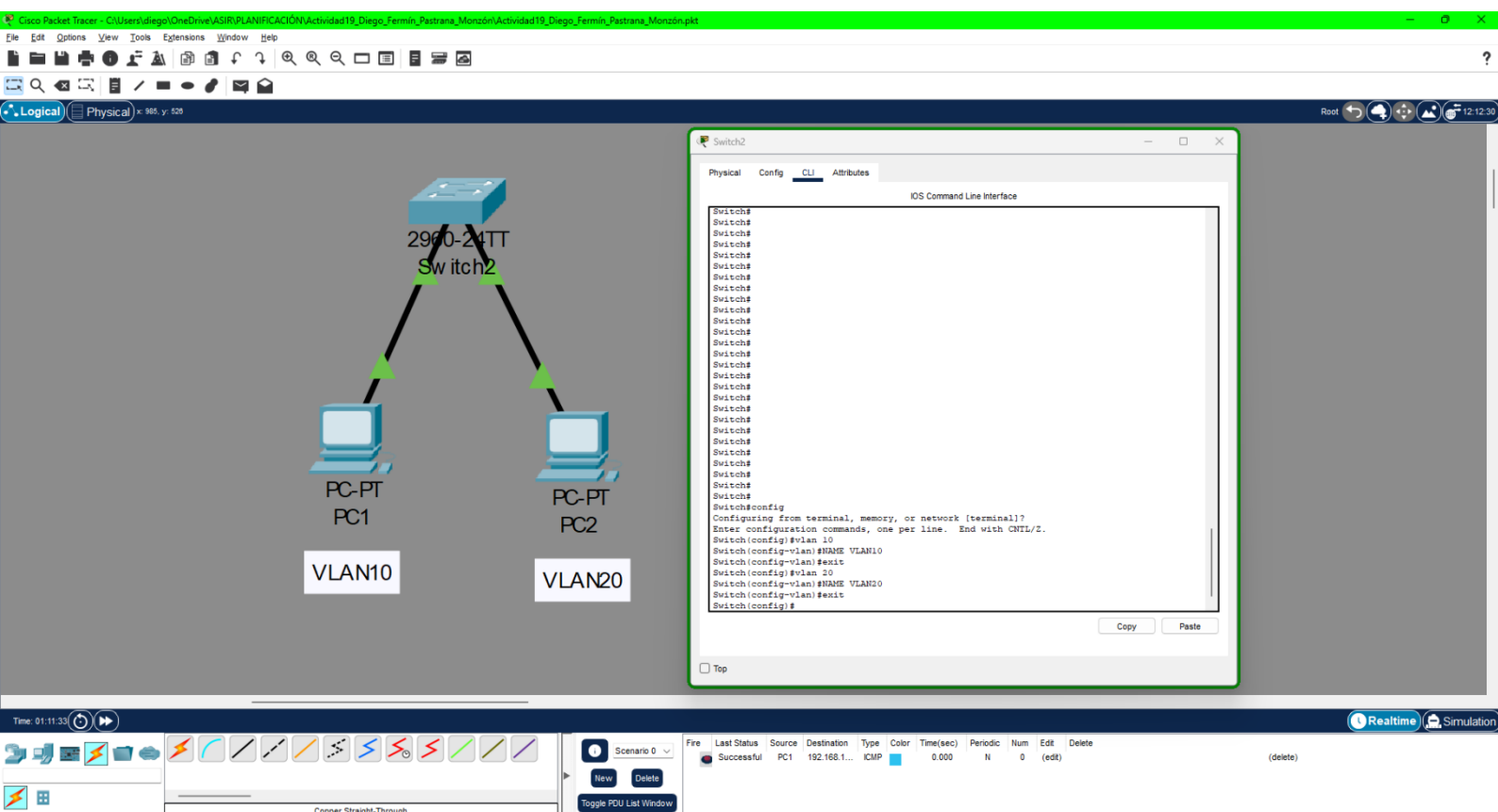
- RS – 232:
 - Es un estándar que sirve para la transmisión de datos entre dispositivos, por ejemplo entre un ordenador y los periféricos usando un cable con varios pines que generalmente es de 9 pines aunque también hay una versión de 25 pines.
- Serial port:
 - Es el puerto que usa el estándar RS-232.
- Puerto Consolas:
 - Es el puerto que se usa comúnmente para configurar otras formas de acceder al router o switch.
- VLAN:
 - Es un método para crear redes lógicas independientes dentro de una misma red física.
- CLI:
 - Es la interfaz de línea de comandos

2) Realizar las siguientes configuraciones básicas para el switch:





3) Configurar dos VLANs siguiendo el tutorial:



Switch2

Physical Config **CLI** Attributes

IOS Command Line Interface

```
Switch(config)#
Switch(config)#interface range f0/10-15
Switch(config-if-range)#switchport mode access
Switch(config-if-range)#switchport access vlan 10
Switch(config-if-range)#exit
Switch(config)#interface range f0/16-20
Switch(config-if-range)#switchport mode access
Switch(config-if-range)#switchport access vlan 20
Switch(config-if-range)#exit
Switch(config)#exit
Switch#
%SYS-5-CONFIG_I: Configured from console by console

Switch#show vlan
```

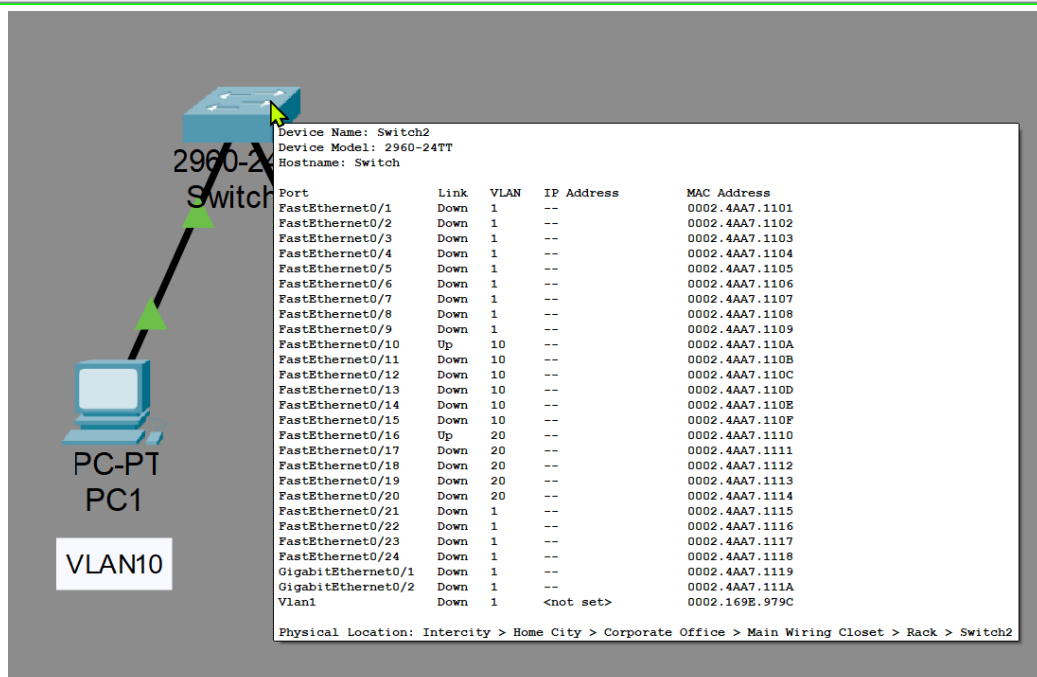
| VLAN Name | Status | Ports |
|-------------------------|--------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1 default | active | Fa0/1, Fa0/2, Fa0/3, Fa0/4 Fa0/5, Fa0/6, Fa0/7, Fa0/8 Fa0/9, Fa0/21, Fa0/22, Fa0/23 Fa0/24, Gig0/1, Gig0/2 |
| 10 VLAN10 | active | Fa0/10, Fa0/11, Fa0/12, Fa0/13 Fa0/14, Fa0/15 |
| 20 VLAN20 | active | Fa0/16, Fa0/17, Fa0/18, Fa0/19 Fa0/20 |
| 1002 fddi-default | active | |
| 1003 token-ring-default | active | |
| 1004 fddinet-default | active | |
| 1005 trnet-default | active | |

| VLAN | Type | SAID | MTU | Parent | RingNo | BridgeNo | Stp | BrdgMode | Trans1 | Trans2 |
|------|------|--------|------|--------|--------|----------|-----|----------|--------|--------|
| 1 | enet | 100001 | 1500 | - | - | - | - | - | 0 | 0 |
| 10 | enet | 100010 | 1500 | - | - | - | - | - | 0 | 0 |
| 20 | enet | 100020 | 1500 | - | - | - | - | - | 0 | 0 |
| 1002 | fddi | 101002 | 1500 | - | - | - | - | - | 0 | 0 |

--More--

Copy Paste

☐ Top



Cisco Packet Tracer - C:\Users\diego\OneDrive\ASIR\PLANIFICACIÓN\Actividad19_Diego_Fermin_Pastrana_Monzón\Actividad19_Diego_Fermin_Pastrana_Monzón.pkt

File Edit Options View Tools Extensions Window Help

Root 08:36:00

2960-24TT Switch1

PC-PT PC0

2960-24TT Switch2

PC-PT PC1

VLAN10

PC-PT PC2

VLAN20

PC-PT PC3

VLAN20

Como se ve, al hacer ping dentro de la misma VLAN se realiza exitosamente, mientras que de una VLAN a otra diferente falla. Por lo tanto, el ejercicio se habría completado justo con lo que se nos pide.

Time: 06:34:41

Scenario 0

New Delete

able PDU List Windo

| Fire | Last Status | Source | Destination | Type | Color | Time(sec) | Periodic | Num | Edit | Delete |
|------------|-------------|--------|-------------|-------|-------|-----------|----------|----------|------|--------|
| Successful | PC3 | PC2 | ICMP | 0.000 | N | 0 | (edit) | (delete) | | |
| Failed | PC1 | PC3 | ICMP | 0.000 | N | 1 | (edit) | (delete) | | |
| Failed | PC1 | PC2 | ICMP | 0.000 | N | 2 | (edit) | (delete) | | |
| Successful | PC2 | PC3 | ICMP | 0.000 | N | 3 | (edit) | (delete) | | |

Copper Straight-Through

Realtime Simulation