

Para poner en práctica el uso de los bucles dentro del Shell vamos a crear una serie de scripts que resuelvan los siguientes enunciados:

1- Un script que lee una cantidad de números (escrito como parámetro en la ejecución) y retorne la suma de todos:

```
$> ./suma_todo.sh 1 3 6 2 8
```

```
$> Es resultado es 20
```

```
media > diego > WD > ASIR > SEGUNDO > Administración de sistemas operativos > Tareas > Scripts en SH
1  # !/bin/bash
2  suma=0
3  for i in $*; do
4  suma=$(( suma+$i ));
5  done
6  echo ${suma}
7
```

2- Un script que escriba un texto tantas veces como se le indique:

```
$> ./repite_mensaje.sh
```

```
$> Escribe el mensaje a repetir:
```

```
$> Hola
```

```
$> ¿Cuántas veces?
```

```
$> 5
```

```
$> Hola
```

```
$> Hola
```

```
$> Hola
```

```
$> Hola
```

```
$> Hola
```

```
media > diego > WD > ASIR > SEGUNDO > Administración de sistemas operativos > Tareas > Scripts en SH > 6.1 Bucles >
1  #!/bin/bash
2
3  echo "¿Qué mensaje he de repetir?"
4  read mensaje
5  echo "¿Cuántas veces?"
6  read times
7
8  i=0
9
10 while [ "$i" -lt "$times" ]; do
11     echo "$mensaje"
12     ((i++))
13 done
```

3- Un script que ponga todos los números pares hasta el número que se escriba como parámetro:

```
$> ./números_pares.sh 10
```

```
$> 2, 4, 6, 8
```

```
media > diego > WD > ASIR > SEGUNDO > Administración de sistemas operativos > Tareas > Scripts en SH > 6.1 Bucles > > _ números_pares.sh
1  #!/bin/bash
2
3  while [ $i -lt $1 ]; do
4  echo ${i}
5  let i++
6  | let i++
7  done
```

4- Un script que pida una palabra determinada (código) para terminar la ejecución y mientras no se le indique, no termine de ejecutarse:

```
$> ./palabra_secreta.sh
```

```
$> Escribe la palabra secreta:
```

```
$> plátano
```

```
$> Esa no es la palabra secreta, vuelva a escribirla:
```

```
$> manzano
```

```
$> Esa no es la palabra secreta, vuelva a escribirla:
```

```
$> mandarina
```

```
$> ¡Correcto!
```

```
media > diego > WD > ASIR > SEGUNDO > Administración de sistemas operativos > Tareas > Scripts en SH > 6.1 Bucles > > _ palabra_secreta.sh
1  #!/bin/bash
2
3  bool=0
4  while [ $bool -ne 1 ]; do
5  echo "Introduce la contraseña"
6  read passwd
7  if [ ${passwd} = "test" ]; then
8  bool=1
9  echo "Knuckles says: Approved"
10 fi
11 done
```

5- Un script a partir del anterior, pero contando la cantidad de intentos fallidos. Si supera la cantidad, que serán 3, deberá terminar la ejecución indicando el siguiente mensaje:

\$> Excedido los intentos permitidos.

Además, por cada error cometido deberá indicarse cuantos intentos quedan

\$> Esa no es la palabra secreta, quedan 2 intentos, vuelva a escribirla

```
media > diego > WD > ASIR > SEGUNDO > Administración de sistemas operativos > Tareas > Scripts en SH > 6.1 Bucles > 2_ palabra_secreta_reforzada.sh
1  #!/bin/bash
2
3  bool=3
4  while [ ${bool} -gt 0 ]; do
5  let bool--
6  echo "Introduce la contraseña"
7  read passwd
8  if [ ${passwd} = "test" ]; then
9  echo "Knuckles says: Approved"
10 bool=-1
11 else
12 echo "Te quedan $bool intentos"
13 fi
14 done
15 if [ $bool -eq 0 ]; then echo "Te quedaste a 0
↵ intentos"
16 fi
17
```