

OC-Pizza

Oc-Pizza Application web

Dossier de conception technique

Version 1.0.0

Auteur

Diego Patino
chef de Project

TABLE DES MATIÈRES

1 -Versions.....	3
2 -Introduction.....	4
2.1 -Objet du document.....	4
2.2 -Références.....	4
3 -Architecture Technique.....	5
3.1 -Composants généraux.....	5
3.1.1 - <i>DockerCompose</i>	5
3.1.1.1 - <i>DockerCompose/env</i>	5
3.1.2 - <i>Application</i>	5
3.1.2.1 -Composant Z.....	5
3.2 -Application Web.....	5
3.2.1 - <i>Composants X</i>	5
3.2.2 - <i>Composants Y et Z</i>	5
3.3 -Application XXX.....	6
4 -Architecture de Déploiement.....	7
4.1 -Serveur de Base de données.....	7
4.2 -Serveur XXX.....	7
5 -Architecture logicielle.....	8
5.1 -Principes généraux.....	8
5.1.1 - <i>Les couches</i>	8
5.1.2 - <i>Les modules</i>	8
5.1.3 - <i>Structure des sources</i>	8
5.2 -Application Web.....	9
5.3 -Application Xxx.....	9
6 -Points particuliers.....	10
6.1 -Gestion des logs.....	10
6.2 -Fichiers de configuration.....	10
6.2.1 - <i>Application web</i>	10
6.2.1.1 - <i>Datasources</i>	10
6.2.1.2 - <i>Fichier xxx.yyy</i>	10
6.2.2 - <i>Application Xxx</i>	10
6.3 -Ressources.....	10
6.4 -Environnement de développement.....	10
6.5 -Procédure de packaging / livraison.....	10
6.6 -XXX.....	10
7 -Glossaire.....	11

1 - VERSIONS

Auteur	Date	Description	Version
Diego Patino	11/01/19	Création du document	1.0.0

2 - INTRODUCTION

2.1 - Objet du document

Le présent document constitue le dossier de conception technique de l'application Oc-Pizzas

Objectif du document c'est de documenter de maniere detaille toutes les besoin techniques du project Oc-pizza, ainsi que de clarifier tous les point importants pour les developpeur travaillant sur le project.

2.2 - Références

Pour de plus amples informations, se référer également aux éléments suivants:

1. **oc_pizzas-Dossier_de_conception_fonctionnelle** : Dossier de conception fonctionnelle de l'application
2. oc_pizzas-Dossier_d_exploitation Dossier de exploitation de l'application

3 - ARCHITECTURE TECHNIQUE

3.1 - Composants généraux

3.1.1 - DockerCompose

Ce dossier contient les fichiers nécessaires pour la génération des images Docker, pour le lancement de l'application

3.1.1.1 - DockerCompose/env

Fichier de configuration pour le lancement de l'application sur les différents environnements.

Env, prod, preprod

3.1.2 - Application

Dossier contenant le code source nécessaire pour générer les webservice, les pages HTML du site, ainsi que les dossiers des scripts de build, run, et déploiement de l'application

3.1.2.1 - Services

Toutes les classes C# des webservice du backend se trouvent ici

3.2 - Application Web

La pile logicielle est la suivante :

- Application Web AngularJS dans le dossier Application/Views/Oc-pizza
- Serveur d'application NodeJS dans le répertoire src

Déjà démontré dans les projets précédents

4 - ARCHITECTURE DE DÉPLOIEMENT

Déjà démontré dans les projets précédents

4.1 - Serveur de Base de données

Description

Caractéristiques techniques (ex: Serveur Linux Debian Jessie + PostgreSQL 9.6...)

Informations importantes / points particuliers

4.2 - Serveur XXX

...

5 - ARCHITECTURE LOGICIELLE

5.1 - Principes généraux

Les sources et versions du projet sont gérées par **Git**, les dépendances et le packaging par :

- **npm** : gestionnaire de package pour les modules nodejs
- **docker et docker-compose** Docker est un logiciel libre permettant facilement de lancer des applications dans des conteneurs logiciels
- **dotnet** : NET Core est un cadriciel Libre et Open Source pour les systèmes d'exploitation Windows, macOS et Linux. Il comprend CoreCLR, un environnement d'exécution complet de CLR, la machine virtuelle qui gère l'exécution des programmes .NET.

5.1.1 - Les couches

L'architecture applicative est la suivante :

pour les microservices:

- une couche **business** : responsable de la logique métier du composant
- une couche **model** : implémentation du modèle des objets métiers
- une couche **DomainAdapters** responsable de l'accès aux données
- une couche **Migrations** responsable de la gestion de schémas de bases de données

pour l'application web

- une couche **view** responsable de l'affichage de données
- une couche **model** pour représenter les données
- une couche **controller** pour faire la passerelle entre le modèle et la vue
- une couche **services** responsable de gérer la communication avec le serveur

5.1.2 - Structure des sources

La structuration des répertoires du projet suit la logique suivante :
pour les serveur de microservices :

5.2 - Application Web

...

Si besoin, diagramme UML de composants pour monter les différents modules et leur inter-dépendances

5.3 - Application Xxx

...

6 - POINTS PARTICULIERS

6.1 - Gestion des logs

...

6.2 - Fichiers de configuration

6.2.1 - Application web

...

6.2.1.1 - Datasources

...

6.2.1.2 - Fichier xxx.yyy

...

6.2.2 - Application Xxx

...

6.3 - Ressources

...

6.4 - Environnement de développement

6.5 - Procédure de packaging / livraison

6.6 - XXX

...

7 - GLOSSAIRE
