



OC-Pizza

Oc-Pizza Application web

Dossier de conception technique

Version 1.0.0

Auteur
Diego Patino
chef de Project

TABLE DES MATIÈRES

1 -Versions.....	3
2 -Introduction.....	4
2.1 -Objet du document.....	4
2.2 -Références.....	4
3 -Architecture Technique.....	5
3.1 -Composants généraux.....	5
3.1.1 - <i>Diagramme</i>	5
3.1.2 - <i>DockerCompose</i>	5
3.1.2.1 -DockerCompose/env.....	5
3.1.3 - <i>Application</i>	6
3.1.3.1 -Services	6
3.1.3.2 -oc_pizzas/user-api.	6
3.1.3.3 -oc_pizzas/products-api.	6
3.1.3.4 -oc_pizzas/order-api.	6
3.1.3.5 -oc_pizzas/store-api.....	6
3.1.3.6 -oc_pizzas/employees-api.....	6
3.2 -Application Web	7
3.2.1 -web-ui/live.....	7
3.2.2 -web-ui /user.....	7
3.2.3 -web-ui/commande.....	7
3.2.4 -web-ui/catalog	7
3.2.4.1 -web-ui-catalog/admin.....	7
3.2.4.2 -web-ui-catalog/catalog.....	7
4 -Architecture de Déploiement.....	8
4.1 -Serveur de Base de données.....	8
5 -Architecture logicielle.....	9
5.1 -Principes généraux.....	9
5.1.1 - <i>Les couches</i>	9
5.1.2 - <i>Structure des sources</i>	10
6 -Points particuliers.....	12
6.1 -Gestion des logs.....	12
6.2 -Fichiers de configuration.....	12
6.2.1 - <i>Application web</i>	12
6.2.1.1 -Data-sources, Application	12
6.3 -Procédure de packaging / livraison.....	12
6.4 -Environnement de développement.....	13
7 -Glossaire.....	14

1 - VERSIONS

Auteur	Date	Description	Version
Diego Patino	11/01/19	Création du document	1.0.0

2 - INTRODUCTION

2.1 - Objet du document

Le présent document constitue le dossier de conception technique de l'application Oc-Pizzas

Objectif du document c'est de documenter de maniere detaille toutes les besoin techniques du project Oc-pizza, ainsi que de clarifier tous les point importants pour les developpeur travaillant sur le project.

2.2 - Références

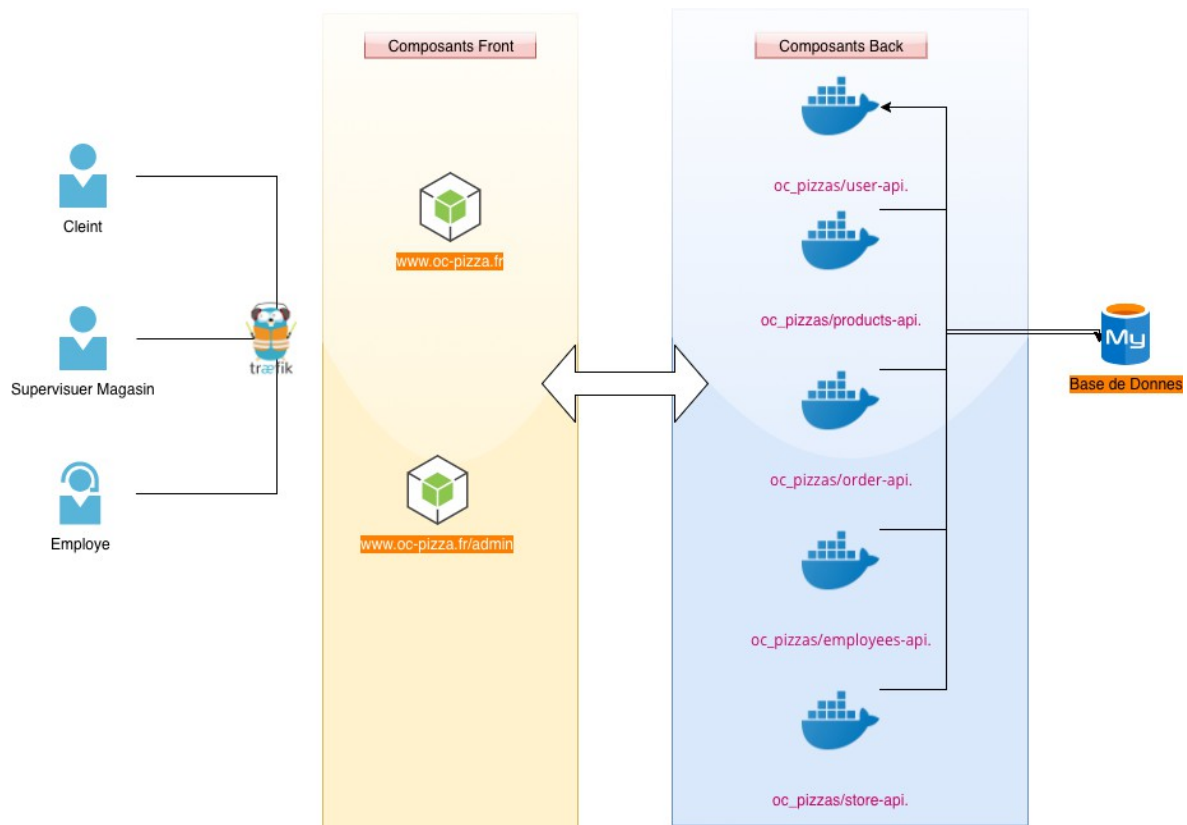
Pour de plus amples informations, se référer également aux éléments suivants:

1. **oc_pizzas-Dossier_de_conception_fonctionnelle** : Dossier de conception fonctionnelle de l'application
2. **oc_pizzas-Dossier_d_exploitation** Dossier de exploitation de l'application

3 - ARCHITECTURE TECHNIQUE

3.1 - Composants généraux

3.1.1 - Diagramme



Les composants principaux de l'architecture sont les serveurs dédiés à héberger les interfaces graphiques et les serveurs des API, un proxy traefik fait le pont entre les différents URL. Tous les composants du backend sont déployés sur des conteneurs Docker. Et le serveur des bases de données c'est un serveur MySQL.

3.1.2 - DockerCompose

Ce dossier contient les fichiers nécessaires pour la génération des images Docker, pour le lancement de l'application.

3.1.2.1 - DockerCompose/env

Fichier de configuration pour le lancement de l'application sur les différents environnements.

Env, prod, preprod

3.1.3 - Application

Dossier contenant Le Code source nécessaire pour générer les web-service, les pages html du site, ainsi que les dossier des script de building, démarrage, et reploiement de l'application

3.1.3.1 - Services

3.1.3.2 - oc_pizzas/user-api.

Service chargé de la gestion des comptes utilisateur present sur ll'application oc-pizzas.fr ;
trois type de comptes sont disponibles :

- Client
- Manager
- Employe

3.1.3.3 - oc_pizzas/products-api.

Service chargé de la liste de produits disponibles pour les choix des utilisateur, ce service géré, les différents associations entres le produits,les prix des produit

3.1.3.4 - oc_pizzas/order-api.

Service chargé de la gestion des commandes, prise de commande et mise a jour de commande

3.1.3.5 - oc_pizzas/store-api.

Service chargé de la gestion du payement des commandes.

3.1.3.6 - oc_pizzas/employees-api.

Service charge de la gestion des employés, disponibilité des employés, nombre de commandes prises en charge

3.2 - Application Web

La pile logicielle est la suivante :

- Application Web AngularJs dans le dossier « Application/Views/Oc-pizza »
- Serveur d'application NodeJs dans le répertoire « src »

l'application web est compose de 4 modules

- web-ui/live
- web-ui /user
- web-ui/commande
- web-ui/catalog

3.2.1 - web-ui/live

Ce module permet de consulter les statut de toutes les commandes en cours. Cette liste peut être filtré par magasin, préparateur et statut

3.2.2 - web-ui /user

Ce module gère toutes les interfaces, de login, création de compte, gestion de compte ;

3.2.3 - web-ui/commande

Ce module gère la gestion de prise de commande. Il est disponible en mode connecté ou déconnecté ;

3.2.4 - web-ui/catalog

Ce module gère l'affichage des produits du catalogue ; il possède deux sous-modules :

3.2.4.1 - web-ui-catalog/admin

Gère l'affichage du stock des ingrédients, gère aussi l'affichage d'aide mémoire pour les employés,

3.2.4.2 - web-ui-catalog/catalog

Gère l'interface présentée aux utilisateurs pour pouvoir choisir les produits désirés

4 - ARCHITECTURE DE DÉPLOIEMENT

4.1 - Serveur de Base de données

Le serveur de bases de données est un serveur MySQL, ce serveur est déployé sur un conteneur Docker.

Le contenu du fichier d'initialisation du serveur est le suivant :

```
CREATE USER IF NOT EXISTS 'doprr'@'%' IDENTIFIED BY 'eltiempo!';
```

Le contenu du fichier destiné à la création du conteneur Docker est le suivant :

```
FROM mysql:5.7
ENV MYSQL_ROOT_PASSWORD=ElTiempoCambia

WORKDIR /src
COPY Services/Database/MySQL/0-init-users.sql /docker-entrypoint-initdb.d
COPY Services/Meats/MeatsDbSetup.sql /docker-entrypoint-initdb.d
COPY Services/Recipes/RecipesDbSetup.sql /docker-entrypoint-initdb.d
```


5 - ARCHITECTURE LOGICIELLE

5.1 - Principes généraux

Les sources et versions du projet sont gérées par **Git**, les dépendances et le packaging par :

- **npm** : gestionnaire de package pour les modules NodeJs
- **docker et docker-compose** Docker est un logiciel libre permettant facilement de lancer des applications dans des conteneurs logiciels
- **dotnet** : NET Core est un cadriciel Libre et Open Source pour les systèmes d'exploitation Windows, macOS et Linux. Il comprend CoreCLR, un environnement d'exécution complet de CLR, la machine virtuelle qui gère l'exécution des programmes .NET.

5.1.1 - Les couches

L'architecture applicative est la suivante :

pour les micro-services:

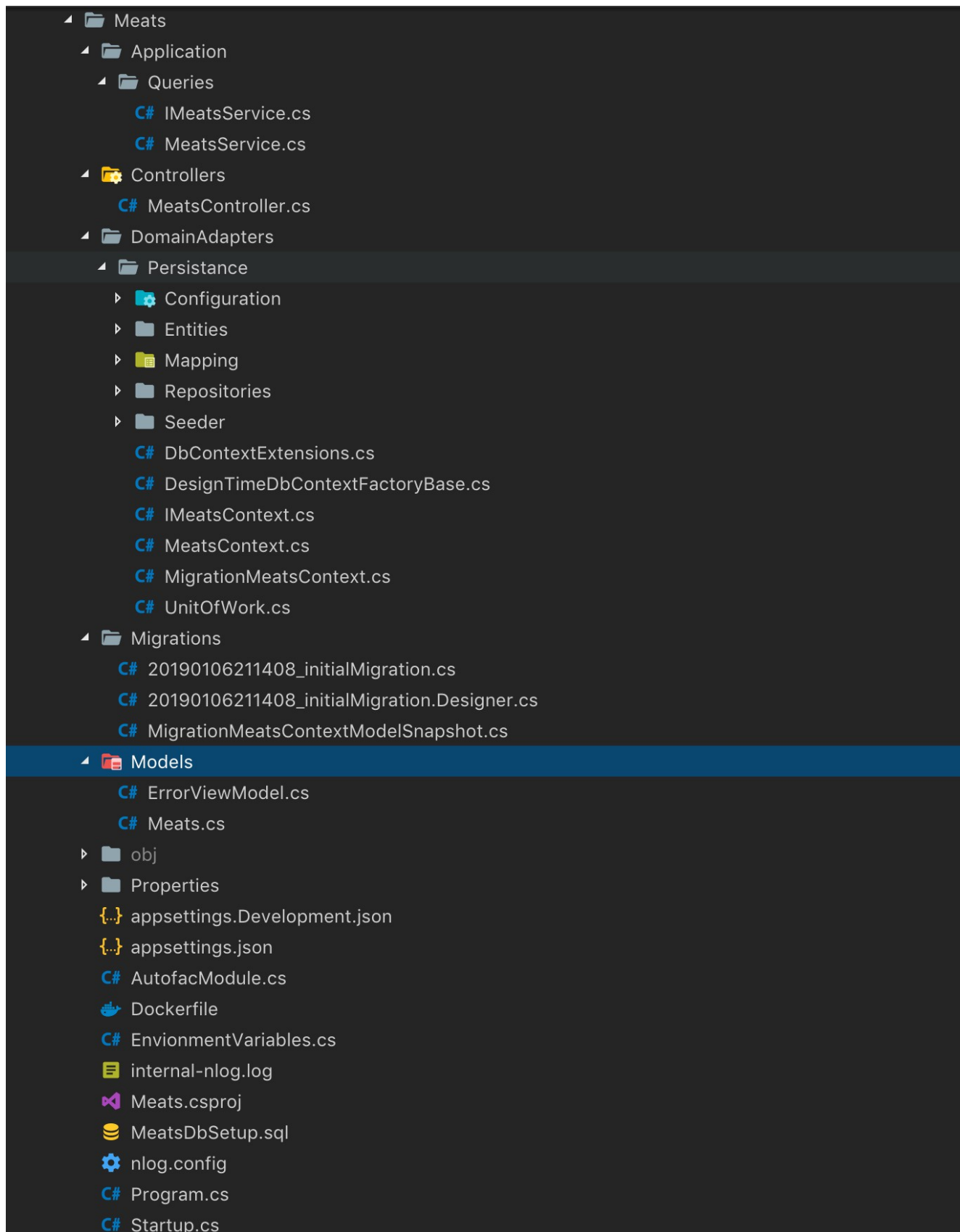
- une couche **business** : responsable de la logique métier du composant
- une couche **model** : implémentation du modèle des objets métiers
- une couche **DomainAdapters** responsable de l'accès aux données
- une couche **Migrations responsable** de la gestion de schémas de bases de données

pour l'application web

- une couche **view** responsable de l'affichage de données
- une couche **model** pour représenter les données
- une couche **controller** pour faire la passerelle entre le modèle et la vue
- une couche **services** responsable de gérer la communication avec le serveur

5.1.2 - Structure des sources

La structuration des répertoires du projet suit la logique suivante :
pour les serveurs de micro-services :



pour l'application web :



6 - POINTS PARTICULIERS

6.1 - Gestion des logs

Les logs de microservices sont gérés grâce au framework nlog ; chaque log est disponible sur le dossier `/var/logs/oc-pizza/` de son conteneur docker ; les conteneurs dockers sont configurés de sorte que le dossier `oc-pizza`, corresponde à un point de montage vers un disque virtuel docker.

Le format de sortie de logs, c'est un format standard qui réponds à la plupart des critères dans le web en ce qui concerne l'analyse et lecture des logs.

6.2 - Fichiers de configuration

6.2.1 - Application web

Le fichier `/oc-pizzas/Application/Views/src/config.js`, contient la configuration pour le serveur nodejs qui héberge le site web.

6.2.1.1 - Data-sources, Application

Dans le répertoire `Application/DockerCompose` se trouvent le fichier qui donnent accès aux différents paramètres de configuration des micro-services.

Chaque micro-service pose un fichier de configuration pour sa base de données, ainsi que un fichier de configuration pour la génération de son image docker.

6.3 - Procédure de packaging / livraison

1. Démarrer une console bash;
2. Se placer au niveau du répertoire `./Application`. Lancer la commande :
3. `./build.sh`
ceci aura pour effet la génération des images docker nécessaires au fonctionnement de l'application.
4. Une fois la génération des images terminée. avec la commande `./push.sh` les images sont mises à jour sur le serveur de gestion d'images docker
5. Se connecter sur le serveur de production en ssh avec le compte administrateur.
6. Lancer le script `./run.sh`. Celui-ci effectue un pull des dernières images docker disponibles sur le repository, et ensuite redémarre l'application

6.4 - Environnement de développement

Pour démarrer l'application en mode développement :

1. Démarrer une console bash;
2. Se placer au niveau du répertoire ./Application. Lancer la commande :
3. ./build.sh
4. ceci aura pour effet la génération des images docker nécessaires au fonctionnement de l'application.
5. le script ./run.sh démarre l'application en local
6. l'url d'accès c'est sera http://localhost/

7 - GLOSSAIRE

cadriciel	désigne un ensemble cohérent de composants logicielsstructurels, qui sert à créer les fondations ainsi que les grandes lignes de tout ou d'une partie d'un logiciel (architecture)
repository	En informatique, un dépôt ou référentiel (de l'anglais repository) est un stockage centralisé et organisé de données