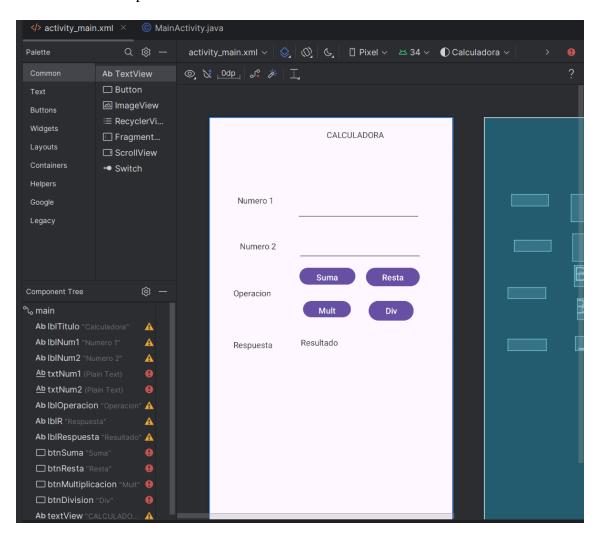


FACULTAD DE INGENIERÍA EN CIENCIAS APLICADAS CARRERA DE INGENIERÍA EN SOFTWARE

MATERIA: Aplicaciones Móviles DOCENTE: Ing. Diego Trejo ESTUDIANTE: Solano Diego FECHA: 15 de abril del 2024

TEMA: Aplicación móvil calculadora

1. Interfaz de la aplicación.



2. Instancias de los botones y cajas de textos creados.



FACULTAD DE INGENIERÍA EN CIENCIAS APLICADAS CARRERA DE INGENIERÍA EN SOFTWARE

3. Métodos de las 4 operaciones de la calculadora.

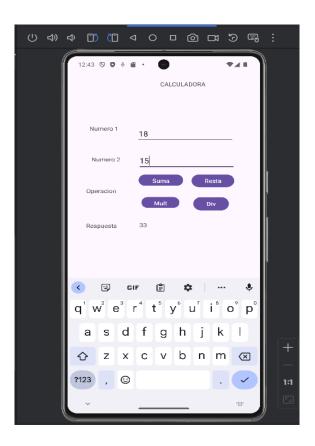


FACULTAD DE INGENIERÍA EN CIENCIAS APLICADAS CARRERA DE INGENIERÍA EN SOFTWARE

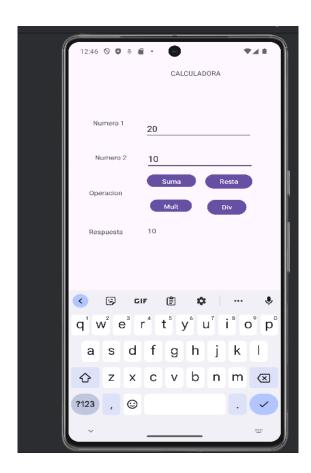
4. Aplicación ejecutándose en el emulador en donde ingresamos los números a operar y hacemos clic en cualquier botón de las cuatro operaciones básicas, en donde tenemos la primera la cual es la suma de los dos números.



FACULTAD DE INGENIERÍA EN CIENCIAS APLICADAS CARRERA DE INGENIERÍA EN SOFTWARE



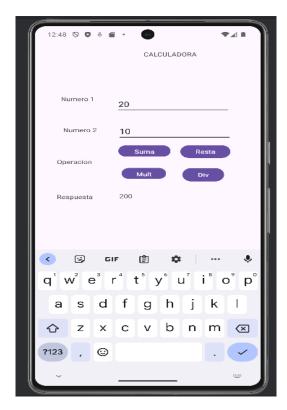
5. Resta.





FACULTAD DE INGENIERÍA EN CIENCIAS APLICADAS CARRERA DE INGENIERÍA EN SOFTWARE

6. Multiplicación.



7. División.

