

CURSO PROGRAMADOR WEB FRONT END

Bienvenidos al plan de estudio del curso programador web frontend.

El objetivo de este curso es brindarle al alumno la capacidad de poder crear, desarrollar, idear, planificar, una página web completa con todas sus funciones desde el lado del usuario, aprendiendo buenas prácticas, código limpio y claro.

Con este curso puedes trabajar como freelancer creando páginas webs para empresas, servicios, clubes, negocios, profesionales y cualquier tipo de actividad que quiera tener su presencia en la web.

Hoy en día casi el 100 x ciento de las empresas grandes tienen su página web, el 90 de instituciones tienen su página web, y así va creciendo el mercado web a pasos agigantados. No solo vas a poder crear también vas a poder mantener, corregir, o perfeccionar páginas ya creadas.

En el curso vas a aprender las bases para poder conseguir tu primer empleo en el mundo IT como desarrollador web frontend, actual puesto muy demandado por las empresas. Imagina las miles de millones de páginas web que existen en el mundo, alguien las tiene que controlar, actualizar, arreglar, y las millones que todavía están pendiente de creación, así que el puesto de frontend desarrollador web tiene mucha salida laboral, tanto para trabajar en relación de dependencia como trabajar como freelance (sin oficina, a tu tiempo, a tu ritmo, en resumen sos tu propio jefe).

La carrera del futuro, está en tus manos y a tu alcance, si todavía no sabes que hacer que estudiar inclusive si quieres cambiar el rumbo de tu vida dar un giro de 360 grados animáte ven a probar una clase gratis sin obligación de permanencia.

Y no es menor también si te interesa al final del curso (a parte y optativo) te preparamos para entrevistas de trabajos, reforzamos tus habilidades blandas que hoy en día son muy requeridas en las empresas, tan requeridas que van de la mano con las habilidades técnicas. Para que te des una idea hoy en una entrevista suma un 50% las habilidades blandas y un %50 las habilidades técnicas.

Vas a aprender las siguientes tecnologías:

- HTML
- CSS
- CSS BOOTSTRAP
- JAVASCRIPT
- GIT GITHUB

Las clases son virtuales, con duración de 3hs, de las cuales se dividirán en base al transcurso del tema trabajado en teoría y práctica.

Podes optar entre clases personalizadas que estas solo con el profesor, y clases grupales en comisiones.

Promo lanzamiento 2023 inscripción gratis solo se abona la cuota mensual.

Si no tienes lugar físico ni internet puedes consultar sobre nuestro espacio en nuestra academia y te brindamos un lugar e internet para poder asistir a clase, te recordamos que estamos en la provincia de Tucumán localidad Yerba Buena, Argentina.

Temario completo Curso Programador web

Unidad 1

- Bienvenida y presentación del curso
- Instalando editor de código Visual Studio Code y sus extensiones para trabajar.

HTML

- Conceptos HTML teoría, definiciones, y usos
- Estructura HTML
- Etiquetas HTML
- Semántica en HTML
- Estilos en HTML
- Cajas de bloque vs Cajas de Línea
- Enlaces en HTML (externos e internos)
- Listas
- Formularios
- Inputs (atributos)
- Tablas
- Audio y Video
- Parcial de la unidad (hacer una página web desde cero).

Unidad 2

Git y Github

- Comandos consola
- Subir repositorios
- Crear Repositorios
- Clonar Repositorios
- Trabajar en diferentes ambientes (ramas)
- Parcial de la unidad (subir nuestra página web ya creada y todos nuestros proyectos a github)

Unidad 3

CSS

- Teoría.
- Selectores
- Pseudoelementos
- Pseudoclases
- Algoritmo de CSS
- Modelos de caja
- Display
- Float
- Posicionamiento
- Z-index
- Padding, Margin, Bordes
- background

- Sombras
- Position
- Colores
- Medidas en CSS
- Tipografías en CSS, externas
- Parcial (dar formato con lo aprendido a nuestra página web)

Unidad 4

- Flexbox
- Grid
- Parcial (maquetar nuestra página web)

Unidad 5

- Transiciones
- Animaciones
- Transform
- Clip path
- Variables
- Filtros
- Scroll behavior
- Parcial (dar animaciones a nuestra página)

Unidad 6

- Bootstrap CSS

Unidad 7

JAVASCRIPT

- Teoría. Definición, usos, características, escritura de código, ordenamiento de código
- Tipos de datos en js
- Variables definición, declaraciones, tipos.
- String métodos para manipular las cadenas de texto
- Concatenación y Templates string
- Numbers
- Booleans
- Condicionales
- Parcial ejercicios con condicionales

Unidad 8

- Funciones (anónimas y declaradas)
- Parcial ejercicios con funciones

Unidad 9

- Array (arreglos)
- Métodos para manipular un array.
- Objetos
- Operadores
- Ciclos Loops
- Parcial ejercicios loops y ciclos

Unidad 10

- Objetos
- Date
- Math
- Alert, prompt confirm
- Temporizadores

Unidad 11

- DOM
- Manipulación del DOM
- Manejadores de eventos
- Modificando elementos del dom

Unidad 12

- Programación Orientada a Objetos
- Conceptos POO
- Implementación
- Clases
- Objetos Atributos, Métodos, Constructor
- Herencia
- Polimorfismo
- Abstracción
- Encapsulamiento
- **Trabajo Final.** Presentar una página web, completa desde el lado frontend, lado del usuario. Usando todo lo aprendido, y herramientas del curso.

Contacto para mas información o dudas

Mail : dgpicasso@hotmail.com --- tucprogram@gmail.com

whatsapp 3813368111 – 3816208837

Página www.tucprogram.online

Facebook [tucprogram](#)

Instagram [tucprogram](#)

Ticktock [tucprogram](#)