Diagrama de clases Proyecto TC1030 Diego Quezada Colorado | May 18, 2023 SistemaDatos -plantilla[]: Colaborador -presupuesto: int -traspasos[]: Colaborador -resultados: int -estadisticas_equipo[]: double +getters +setters +despedir_colaborador(int identificador): void +contratar_colaborador(int identificador): void +subir canterano(): void +obtencion resultados tabla(array estadisticas_equipo): int +calcular_presupuesto(int resultados): double +mostrar_resultados(int resultados): void Colaborador es una clase abstracta, ya que Colaborador tiene métodos abstractos #nombre: string #estadisticas[]: double #nivel: int #sueldo: double #identificador: int +getters +setters +Colaborador(): void +mostrar_estadísticas(array Jugador a su vez, estadisticas): void también es una clase abstracta, ya que también cuenta con métodos abstractos Jugador Entrenador #num playera: int +victorias #edad: int +derrotas #posicion: string Decido agregar la edad +getters +getters únicamente en Jugador, +setters +setters ya que solo en los +Entrenador() Colaborador(): void +cambiar_nivel(int edad): void jugadores afecta la +mostrar_estadísticas(array +asignar_estadisticas(int nivel): edad estadisticas): void void +mostrar_estadísticas(array estadisticas): void +Jugador() Colaborador(): void Atacante Defensivo -goles anotados: int -goles encajados: int -asistencias: int -despejes: int +getters +getters +setters +setters +cambiar_nivel(int edad): void +cambiar_nivel(int edad): void +asignar_estadisticas(int nivel): +asignar_estadisticas(int nivel): void void +mostrar_estadísticas(array +mostrar_estadísticas(array estadisticas): void estadisticas): void +Defensivo() Jugador(): void +Atacante() Jugador(): void