Diagrama de clases Proyecto TC1030

Diego Quezada Colorado | June 15, 2023 SistemaDatos - plantilla[35]: *Colaborador -presupuesto: double -nivel_equipo: double -traspasos[50]: *Colaborador -resultados: int -nombres_random[40]: string +getPresupuesto(): double +getPresupuesto(int : _resultados): double +getResultados(): int +getNivelEquipo(): double +setPresupuesto(int _resultados): void +setTraspasos(): void +setResultados(int _resultados): void +setResultados(): void +setNombresRandom(): void +crea_plantilla_actual(): void +imprimeDatos(): void +despedir_colaborador(string nombre): void +contratar colaborador(): void +subir_canterano(string posicion): void +buscar_colaborador(string nombre): void +restar_sueldos(): void +pasar_temporada(): void +SistemaDatos() +SistemaDatos(int _resultados, double _presupuesto) Colaborador #nombre: string #tipo: string #nivel: int #sueldo: double +getNombre(): string +getTipo(): string +getNivel(): int +getSueldo(): double +setNivel (int nivel) : void +setSueldo(double _sueldo): void +setNivel(): void virtual=0 +estadisticas(int nivel): void virtual =0 +mostrar_estadisticas(): void virtual=0 +Colaborador() Colaborador(string nombre,string tipo,int nivel, double sueldo) Jugador Entrenador #edad: int -victorias: int +getEdad(): int -derrotas: int +setEdad(): void +setNivel(): void +estadisticas (int nivel) : void virtual +estadisticas (int _nivel) : void +mostrar_estadísticas(): void virtual +setNivel(): void +Jugador() Colaborador() +mostrar_estadísticas(): void +Jugador(string _nombre, string _tipo, int _nivel, double +Entrenador() Colaborador() _sueldo, int _edad) +Entrenador(string _nombre,string _tipo, int _nivel, double _sueldo) Atacante -goles_anotados: int -asistencias: int +estadisticas (int nivel) : void +estadisticas (int nivel) : void +mostrar_estadísticas(): void +mostrar_estadísticas(): void +Defensivo(string _nombre, string _tipo, int +Atacante(string _nombre, string _tipo, int _nivel, double _sueldo, int _edad) _nivel, double _sueldo, int _edad)

Defensivo

-goles_encajados : int

-despejados: int