## Diagrama de clases Proyecto TC1030

Diego Quezada Colorado | June 8, 2023

## SistemaDatos - plantilla[30]: \*Colaborador -presupuesto: double -traspasos[ 50]: \*Colaborador -resultados: int -nivel\_equipo[30]: double -nombres\_random[50]: string + getPlantilla(): [ ] Colaborador +getPresupuesto(): double +getTraspasos(): [] Colaborador +getResultados: int +getNivelEquipo(): [] double +setPlantilla( [ ]Colaborador \_plantilla): void +setPresupuesto(int resultados): void +setResultados([]double nivel\_equipo): void +setNivelEquipo([]Colaborador\_plantilla): void +setNombresRandom(): void +despedir\_colaborador(string nombre): void +contratar\_colaborador(double precio): void +subir\_canterano(): void +buscar\_colaborador(string nombre): void +imprimeDatos(): void +pasar\_temporada(): void Colaborador #nombre: string #tipo: string #estadisticas[]: []int #nivel: int #sueldo: double +getNombre(): string +getTipo(): string +getEstadisticas(): array +getNivel(): int +getSueldo(): double +setEstadisticas (int nivel) : virtual void +setNivel(): void virtual +setSueldo(double \_sueldo): void +Colaborador(): void +imprimeDatos(): void +imprimeDatos(string \_tipo): void +mostrar\_estadisticas(array \_estadisticas): void virtual Jugador Entrenador #edad: int -victorias: int +getEdad(): int -derrotas: int +setEdad(int \_edad): void +setEstadisticas (int nivel) : void +setNivel(int edad, string posicion): void +getVictorias(): int +mostrar\_estadísticas(): void virtual +getDerrotas(): int +Jugador() Colaborador(): void +setVictorias(int n): void +setDerrotas(int n): void +setEstadisticas (int \_nivel) : virtual void +setNivel(int \_nivel): void +mostrar\_estadísticas(): void +Entrenador() Colaborador(): void Atacante -goles\_encajados: int -goles\_anotados: int -asistencias: int +setEstadisticas (int nivel) : void +setEstadisticas (int nivel) : void +mostrar\_estadísticas(): void +mostrar\_estadísticas(): void +Defensivo() Jugador(): void +Atacante() Jugador(): void

Defensivo

-despejes: int