Diego Quezada Colorado | May 18, 2023 SistemaDatos -plantilla[]: Colaborador -presupuesto: int -traspasos[]: Colaborador +getters +setters +despedir_colaborador(): void +contratar_colaborador(): void +subir_canterano(): void +obtencion_resultados_tabla(): int +calcular presupuesto(): double +mostrar resultados(): void Colaborador #nombre: string Colaborador es una #estadisticas[]: double clase abstracta, ya que #nivel: int tiene métodos #sueldo: double abstractos +getters +setters +Colaborador(): void +mostrar_estadísticas(array Jugador a su vez, estadisticas): void también es una clase abstracta, ya que también cuenta con métodos abstractos Jugador Decido agregar la edad Entrenador únicamente en Jugador, #num_playera : int ya que solo en los +victorias #edad: int jugadores afecta la +derrotas #posicion: string edad +getters +getters +setters +setters +Entrenador() Colaborador(): void +cambiar nivel(int edad): void +mostrar estadísticas(array +asignar_estadisticas(int nivel): estadisticas): void void +mostrar_estadísticas(array estadisticas): void +Jugador() Colaborador(): void Atacante Defensivo -goles anotados: int -goles encajados: int -asistencias: int -despejes: int +getters +getters +setters +setters +cambiar_nivel(int edad): void +cambiar_nivel(int edad): void +asignar_estadisticas(int nivel): +asignar_estadisticas(int nivel): void void +mostrar_estadísticas(array +mostrar_estadísticas(array estadisticas): void estadisticas): void +Defensivo() Jugador(): void +Atacante() Jugador(): void

Diagrama de clases Proyecto TC1030