

Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Rio Grande do Sul Campus Feliz

Curso: CST em Análise e Desenvolvimento de Sistemas Data: 10/04/2017 Disciplina: Programação I Professor: Vinicius Hartmann Ferreira

Revisão - N1

- **1.** Faça um algoritmo que desenhe um prédio utilizando sinais positivos (+) para representar as janelas e t's (T) o andar Térreo. Considere que:
 - a. O prédio tem um andar Térreo (que não deve ser considerado como andar de moradia);
 - b. O prédio tem um apartamento de moradia por andar;
 - c. Cada apartamento de moradia tem 3 janelas; e
 - d. O usuário deve informar quantos andares de moradia o prédio tem.

Exemplo: Para um prédio com 3 andares de moradia, o desenho deve ser:

+ + +
+ +
+ +
T T T

- **2.** A sequência do Ping Pong é dada por "1, ping, 3, pong, 5, ping, 7, pong". Faça um algoritmo que imprima a sequência do Ping Pong entre 64 e 546:
- **3.** Faça um algoritmo que solicite 1000 valores ao usuário. Ao final exiba a média dos valores entre 10 e 100 e a quantidade de valores pares acima de 100:
- **4.** Faça um algoritmo que solicite aos usuários seu sexo ('m' masculino e 'f' feminino) e para qual time torcem (1 Grêmio e 2 Internacional) enquanto nenhum informar 'sair' para sexo. Após, calcule e imprima:
 - a. Quantos torcedores tem cada time
 - b. Quantos torcedores do sexo feminino tem cada time
- **5.** Faça um algoritmo que solicite um valor n (120 <= n <1002) e divida-o por dois (2) enquanto o resultado da divisão (/) for maior do que 2. Ao final, informe quantas vezes o número foi dividido.