



Exercícios:

1. Faça um programa que leia 2 números inteiros do teclado e que imprima na tela a soma, subtração, multiplicação, divisão e resto da divisão desses dois números.
2. Escreva um programa que lê um número do teclado e que determine se ele é par ou ímpar.
3. Faça um programa que leia 2 números inteiros do teclado e que imprima se os números são iguais ou diferentes. Caso sejam diferentes, imprima o maior deles apenas.
4. Crie um programa que calcule e mostre o volume de uma esfera. O raio da esfera será fornecido pelo usuário através do teclado (tipo de dado double). Pesquise a fórmula para cálculo de volume da esfera e considere para PI o valor 3.14159 (tipo de dado double).

Obs:

Os dados lidos devem ser armazenados em variáveis do tipo double.

Para ler dados double do teclado, use a seguinte linha:

```
double valor = leitor.nextDouble();
```

5. Faça um programa que leia do teclado o valor de um salário e a porcentagem de aumento. Logo após, imprima na tela o valor do salário inicial, o valor do aumento e o novo valor do salário.
6. Escreva um programa que solicite as seguintes informações sobre uma viagem: quilometragem inicial do carro, quilometragem do carro após a viagem e o número de litros de combustível consumidos. Com base nessas informações calcule a média de consumo do carro por litro e imprima na tela.
7. Escreva um programa que pergunte o salário do funcionário e calcule o valor do aumento.
Para salários até R\$1.000,00 calcule um aumento de 20%.
Para salários maiores que R\$1.000,00 até R\$2.000,00 calcule 15% de aumento.
Finalmente, para salários maiores que R\$2.000,00 calcule 10% de aumento.
8. Resolva a Lista-01 (aula anterior) usando a linguagem Java.