



Lista 25

Exercícios:

1. Implemente um sistema onde seja possível cadastrar equipes de futebol de salão. O seu sistema deve ser orientado a objetos, e para tal, deve conter classes como **Equipe** e **Jogador**.

Considere que:

- Uma **Equipe** possui nome, cidade, e jogadores.
- Um **Jogador** possui nome, sobrenome e posição.

O sistema deve ser capaz de **cadastar** novas equipes com dados informados pelo usuário. O armazenamento deve ser feito com um **ArrayList**. Também deve ser possível **listar os dados** de todas as equipes, e também **remover** uma determinada equipe.

2. Implemente um sistema para registro de entradas e saídas de carros em um estacionamento. O registro de entrada deve ser um **objeto** que contém dados como modelo e marca do carro, cor, placa e hora de entrada. O registro de saída do carro deve *agregar* a hora de saída ao **objeto**. O sistema deve ser capaz de listar todos os carros que estão no estacionamento. Use um ou mais **ArrayLists** para armazenar os objetos.