



Lista 11

Professor – Moser Fagundes

Exercícios:

1. Construa uma classe chamada **Celular** que possui dois atributos: modelo e marca.

Crie uma segunda classe chamada **ComparadorCelular** que contém um método que recebe dois celulares como parâmetro. Este método deve comparar os dois celulares e retornar true caso os celulares sejam da mesma marca e modelo, ou false caso contrário.

Finalmente, construa uma classe **TesteCelular** contendo um método main, no qual você deve criar objetos da classe **Celular** e um objeto da classe **ComparadorCelular**. Usando os objetos, compare os diferentes objetos de celular criados.

2. O valor de A^x pode ser calculado como sendo A multiplicado por si mesmo x vezes (se x for inteiro). Escreva uma classe chamada **Potencia** que contenha um método chamado **elevadoA** que calcule e retorne o resultado de A^x .

Obs: Não use o método **Math.pow** – Use o comando **while**.

Crie uma classe **TestePotencia** para testar a classe criada.

3. Construa uma classe chamada **NotaFiscal** que possa ser usada por uma loja para representar uma nota de um produto vendido na loja (geralmente uma nota pode incluir vários produtos, mas neste exercício vamos implementar uma versão simplificada).

Uma nota deve incluir os seguintes dados como atributos:

- a) O número (código) do item faturado;
- b) A descrição do item;
- c) A quantidade comprada do item;
- d) O preço unitário do item.

Adicione um método para imprimir esta nota. O método deve verificar se o código, o preço unitário e a quantidade são maior que zero. Também deve verificar se a descrição não é vazia (ou nula). Caso algum problema seja detectado, isso deve ser impresso na tela. Caso todos os valores sejam válidos, a nota deve ser impressa com todos os seus dados e o seu valor total.