

## Lista 30

### Exercícios:

1. Crie um programa que permita que o usuário escreva números em **2 JTextField**, sendo o primeiro chamado **Número A** e o segundo chamado **Número B**. Ao clicar no botão **Calcular**, o seu programa deve fazer as 4 operações aritméticas com os números inseridos nas **2 JTextField**.

2. Crie um programa com uma **JTextField** onde o usuário poderá escrever um frase. Ao clicar no botão Analisar, o programa escreverá na **JTextField** abaixo o número de caracteres da frase (excluindo espaços em branco e o número de palavras).

3. Tendo como base o **Exercício 4** da **Lista-24**, crie uma interface gráfica para o sistema, conforme o exemplo abaixo (a sua GUI não precisa ser idêntica à imagem abaixo).



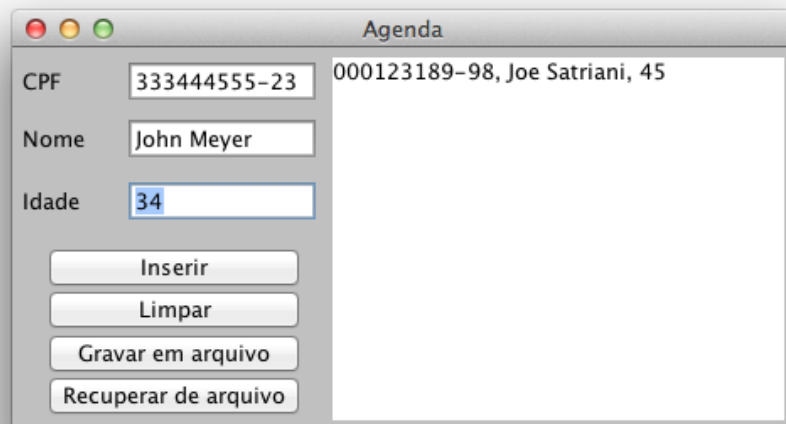
The image shows a Java Swing window titled "Agenda". On the left side, there are three text input fields labeled "CPF", "Nome", and "Idade". Below these fields are four buttons: "Inserir", "Limpar", "Gravar em arquivo", and "Recuperar de arquivo". On the right side of the window is a large, empty text area (JTextArea).

Ao clicar no botão **Inserir**, o registro deve ser inserido na **JTextArea**.

Ao clicar no botão **Limpar**, a **JTextArea** deve ser limpa.

Ao clicar em **Gravar em arquivo**, as linhas da **JTextArea** devem ser gravadas em um arquivo.

Ao clicar em **Recuperar de arquivo**, as linhas do arquivo devem ser copiadas para a **JTextArea**.



The image shows the same "Agenda" window, but now it contains data. The "CPF" field has the value "333444555-23", the "Nome" field has "John Meyer", and the "Idade" field has "34". The "JTextArea" on the right now contains the text "000123189-98, Joe Satriani, 45". The buttons remain the same.