



Lista 20

1. Tendo como base a seguinte classe abstrata,

```
package exercicio1;

public abstract class FiguraGeometrica {
    protected String nome;

    public FiguraGeometrica(String nome) {
        this.nome = nome;
    }

    public String getNome() {
        return this.nome;
    }

    abstract public double calculaPerimetro();
    abstract public double calculaArea();
}
```

Crie duas classes concretas: **Circulo** e **Retangulo**.

Não esqueça de incluir os atributos **raio** (em círculo), e **lado1** e **lado2** (em retângulo).

Finalmente, crie uma classe com um método main para testar as formas geométricas concretas.