



**INSTITUTO FEDERAL DE
EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA**
RIO GRANDE DO SUL
Câmpus Feliz

Apresentação da Disciplina

Prof. Moser Fagundes

Programação II
ADS

Sumário

- Aulas, objetivo e avaliações
- Recordando algoritmos...
(aquilo que foi estudado em Programação I)

Programação II

Aulas Segunda-feira 20:45 – 22:15
Quarta-feira 19:00 – 22:15

Estudos orientados

A ser definido na próxima semana

Programação II

Objetivos da disciplina:

- Conhecer os princípios da orientação a objetos e seus principais conceitos.
- Interpretar pequenos problemas e implementá-los na forma de programas orientados a objetos.
- Ter domínio dos conceitos de orientação a objetos da linguagem de programação Java.
- Reconhecer formas de resolução de problemas através da orientação a objetos.

Programação II

Conteúdo:

- Fundamentos da linguagem Java
- Paradigma orientado a objetos
- Tratamentos de exceções e erros
- Interfaces gráficas do usuário
- Estruturas de dados
- Entre outros...

Avaliação

$$\text{NOTA SEMESTRAL} = N1_{(30)} + N2_{(30)} + N3_{(40)}$$

- **N1** : Lista Avaliada (30 pontos)
- **N2** : Prova (30 pontos)
- **N3** : Trabalhos e/ou Provas (40 pontos)

Programação estruturada

Sequência, seleção e iteração

Programação orientada a objetos (POO)

Classes, objetos, controle de acesso, herança, reuso, etc..

POO e Java

não são a mesma coisa!

Python X Java

- Ambas possui recursos para **orientação a objetos**.
- Em ambas linguagens, os vetores começam em **0**
- Python possui tipagem dinâmica!

Mas podemos usar o **type(...)** para verificar o tipo da variável

- Python não usa **;** para terminar comandos, Java sim!
- Os blocos de código em Python são determinados pela indentação, e em Java pelas chaves **{ }**

Porém, siga **indentando** seu código em Java!

Exercícios

- **Exercícios de revisão de Programação I**
 - Lista 01 no Moodle!

Sim, o conhecimento adquirido em Programação é muito importante para esta disciplina!