



**Exercícios:**

1. Crie um programa que simule **n** lançamentos de uma moeda, cujo resultado pode ser cara ou coroa. O valor **n** deve ser informado via teclado. Após simular os **n** lançamentos, informe na tela o percentual de resultados cara e de coroa.
2. Copie o programa acima para um novo arquivo e altere de modo que ele funcione para **n** lançamentos de um dado com 6 faces. O valor **n** deve ser informado via teclado. Após simular os **n** lançamentos, informe na tela o percentual de resultados para cada face do dado.