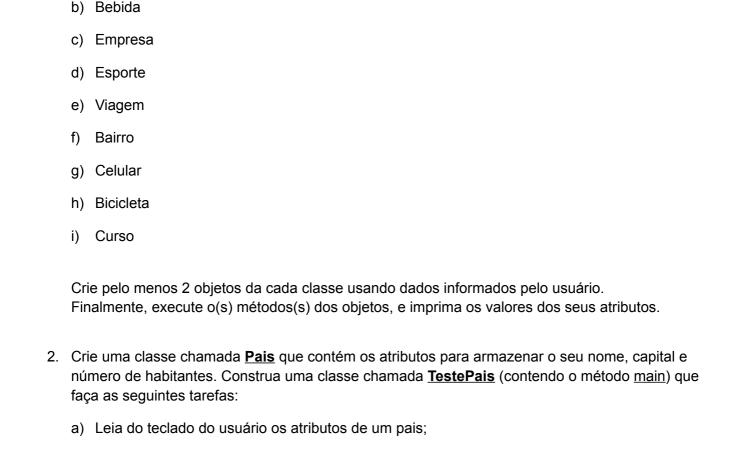


Programação II ADS

Lista 10 Professor – Moser Fagundes

Exercícios:

a) Casa



1. Construa as seguintes classes contendo pelo menos 3 atributos e 1 método da sua escolha:

3. Crie uma classe <u>Calculadora</u> que realize as seguintes operações: soma, subtração, multiplicação, divisão e média. Crie os métodos para suportar essas operações. As operações devem receber dois números inteiros como parâmetro, exceto a operação de média que deve receber um array de inteiros como parâmetro. Finalmente, construa uma classe chamada <u>TesteCalculadora</u> (contendo o método main) para testar objetos da classe <u>Calculadora</u>.

b) Construa um objeto da classe Pais com os atributos lidos;

c) Imprima na tela os atributos do objeto da classe Pais.

4. Defina uma classe <u>Aluno</u> com os atributos: nome, curso, data de admissão e número de matrícula. Inclua um método para imprimir todos os dados do aluno. Crie uma classe de teste chamada <u>TesteAluno</u> que leia informações do teclado para criar 3 objetos da classe <u>Aluno</u>. Use o método que imprime os dados do aluno após criar e inserir valores nos atributos do aluno.