



Exercícios:

1. Escreva um aplicativo que localize o **menor** e o **maior** de vários inteiros informados pelo usuário. Suponha que o primeiro valor lido é o número de valores a serem digitados pelo usuário a seguir.
2. Crie um programa que simule **n** lançamentos de uma moeda, cujo resultado pode ser cara ou coroa. O valor **n** deve ser informado via teclado. Após simular os **n** lançamentos, informe na tela o **percentual** de resultados cara e de coroa.
3. Copie o programa acima para um novo arquivo e altere de modo que ele funcione para **n** lançamentos de um dado com 6 faces. O valor **n** deve ser informado via teclado. Após simular os **n** lançamentos, informe na tela o **percentual** de resultados para cada face do dado.
4. Considere a seguinte estrutura composta por dois laços de repetição aninhados:

```
for (int i = 1; _____ ; _____ ) {  
    for (int j = 1; _____ ; _____ ) {  
        System.out._____ ;  
    }  
    System.out._____ ;  
}
```

Complete os espaços em branco de modo que o seu programa imprima a saída abaixo:

1	10	100	1000
3	30	300	3000
5	50	500	5000
7	70	700	7000
9	90	900	9000

5. Escreva um programa que leia 2 números **double** do teclado. Usando estes números, teste os diferentes métodos classe **Math** e imprima o resultado.