



Lista 19

Exercícios:

1. Usando interfaces (Java) você pode especificar comportamentos semelhantes para classes possivelmente não relacionadas. Por exemplo, uma pessoa pode pagar impostos sobre diferentes propriedades, sendo que o valor do imposto é calculado em função de diferentes atributos.
 - a) Crie três classes não relacionadas por herança: Carro, Casa e PropriedadeRural. Adicione atributos que permitam o cálculo do respectivo imposto (por exemplo, valor FIPE do carro, tamanho do terreno da casa e área construída, tamanho da propriedade rural, etc).
 - b) Crie uma interface chamada Tributável com um método para cálculo de imposto. Faça com que as três classes implementem esta interface. A implementação do cálculo do imposto não precisam ser fidedignos em relação ao cálculo real do tributo propriamente dito.
 - c) Crie um array com 3 objetos Tributáveis, sendo um objeto de cada classe. Execute o método para cálculo de imposto para testar o seu código.