



Lista 17

1. Implemente um programa contendo um **array** para cadastro de **n** pessoas (objetos da classe **Pessoa** contendo alguns atributos privados da sua escolha). O seu programa deve conter blocos **try/catch** para tratar erros originados da interação com o usuário.

O seu programa deve ter **menu** onde é possível:

- a) Cadastrar pessoas em uma determinada posição do array informada pelo usuário.
Caso já exista uma pessoa na posição, você pode sobrescrever o registro.
 - b) Ler os dados da pessoa que se encontra cadastrada em uma determinada posição do array informada pelo usuário.
 - c) Sair do programa.
2. Revise os exercícios da **Lista 16** (aula anterior) incluindo **try/catch** para tratar erros originados de dados inválidos informados pelo usuário via teclado ou objetos **null** passados como parâmetro de métodos.