



**Lista 09**

**Professor – Moser Fagundes**

**Exercícios:**

1. Construa as seguintes classes contendo pelo menos **3 atributos privados** da sua escolha:

- a) Casa
- b) Bebida
- c) Empresa
- d) Esporte
- e) Viagem
- f) Bairro
- g) Celular
- h) Bicicleta
- i) Curso

Adicione um **construtor** para cada classe para permitir que os atributos sejam inicializados. Também adicione os métodos **get** e **set**.

Crie um **objeto** de cada classe usando o respectivo construtor e os dados informados pelo usuário. Finalmente, imprima o conteúdo dos objetos usando os métodos **get**.