



Exercícios:

1. Crie um programa que calcule e mostre o volume de uma esfera. O raio da esfera será fornecido pelo usuário através do teclado (tipo de dado double). Pesquisa a fórmula para cálculo de volume da esfera e considere para PI o valor 3.14159 (tipo de dado double).

Obs:

Os dados lidos devem ser armazenados em variáveis do tipo double.

Para ler dados double do teclado, use a seguinte linha:

```
double valor = leitor.nextDouble();
```

2. Faça um programa que leia do teclado o valor de um salário e a porcentagem de aumento. Logo após, imprima na tela o valor do salário inicial, o valor do aumento e o novo valor do salário.
3. Escreva um programa que solicite as seguintes informações sobre uma viagem: quilometragem inicial do carro, quilometragem do carro após a viagem e o número de litros de combustível consumidos. Com base nessas informações calcule a média de consumo do carro por litro e imprima na tela.
4. Escreva um programa que pergunte o salário do funcionário e calcule o valor do aumento.
Para salários até R\$1.000,00 calcule um aumento de 20%.
Para salários maiores que R\$1.000,00 até R\$2.000,00 calcule 15% de aumento.
Finalmente, para salários maiores que R\$2.000,00 calcule 10% de aumento.
5. Crie um programa que compute o número médio de alunos por turma. Para tal, leia do teclado o número de turmas e o número de alunos em cada turma. Nenhuma turma pode ter mais de 32 alunos! Se o usuário informar que uma turma tem mais de 32 alunos, pergunte novamente.
6. Crie um programa que leia um número inteiro correspondente à idade de uma pessoa em dias. Logo após, o seu programa deve informar a idade da pessoa em anos, meses e dias. Para facilitar o cálculo, considere todo ano com 365 dias e todo mês com 30 dias. Por exemplo, se o usuário informar 400 dias, a saída deverá ser 1 ano, 1 mês e 5 dias.