



Lista 30

Exercícios:

1. Construa um programa com múltiplas telas para **cadastrar** e **consultar** dados sobre **bandas**.
 - a) Inicialmente o programa deve apresentar um menu com seguintes alternativas:

Cadastrar nova banda
Remover uma banda
Consultar bandas
Sair do programa
 - b) Crie uma classe **Banda** para armazenar os dados de uma banda.
 - c) Use um **ArrayList** de objetos da classe **Banda**.
 - d) Você deve analisar o sistema e escolher os melhores componentes para implementar as telas. É **obrigatório** o uso do **CardLayout** e múltiplas telas.
 - e) Utilize **arquivos** para armazenar os dados entre uma execução e outra do programa.