



Lista 18

1. Tendo como base a seguinte classe abstrata,

```
package exercicio1;

public abstract class FiguraGeometrica {
    protected String nome;

    public FiguraGeometrica(String nome) {
        this.nome = nome;
    }

    public String getNome() {
        return this.nome;
    }

    abstract public double calculaPerimetro();
    abstract public double calculaArea();
}
```

Crie duas classes concretas: **Circulo** e **Retangulo**.

Não esqueça de incluir os atributos **raio** (em círculo), e **lado1** e **lado2** (em retângulo).

Finalmente, crie uma classe com um método main para testar as formas geométricas concretas.

2. Crie um programa para cadastrar **Circulo** e **Retangulo** em um array de **FiguraGeometrica**. O programa deve conter um menu que permita:
 - **Inserir** uma forma geométrica em uma posição escolhida pelo usuário.
 - **Remover** uma forma geométrica de uma posição atribuindo null a mesma.
 - **Listar** as formas geométricas cadastradas.

As exceções devem ser tratadas adequadamente de modo que não sejam exibidos erros para o usuário, apenas mensagens de aviso ou orientação.