



Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Componente Curricular: Programação III				
Professor Moser Silva Fagundes				
Período Letivo 2019/1	Período Semestre	Turma ADS.3N	Carga Horária Total 66 h	Total de Horas-Aula 80 h
Horário de Aula: Segundas-feiras, das 19 h às 22 h 30 min, com intervalo das 20 h 40 min às 20 h 50 min				
Horário de estudos orientados: Segundas-feiras, das 17 h às 19 h				

EMENTA DO COMPONENTE CURRICULAR

Arquitetura Web. Protocolo HTTP. HTML e CSS. Formulários HTML. Linguagem de programação client-side. Linguagem de programação server-side. Uso de GET e POST. Tratamento de exceções e erros. Manipulação de arquivos. Conexão e interação com banco de dados.

OBJETIVO GERAL

Estudar os fundamentos da arquitetura Web e usar linguagens de programação server-side e client-side para desenvolver aplicações Web.

Objetivos Específicos

- Entender o modelo cliente-servidor em sistemas web;
- Conhecer a linguagem de marcação HTML;
- Saber empregar as folhas de estilo CSS para formatar páginas Web;
- Dominar as linguagens de programação server-side PHP e client-side JavaScript;
- Integrar sistemas de banco de dados com as aplicações Web.

Conteúdos programáticos

1. Linguagem HTML
2. CSS
3. Linguagem JavaScript
4. Linguagem PHP
 - 4.1. Operadores
 - 4.2. Estruturas de controle
 - 4.3. Funções
 - 4.4. Vetores
 - 4.5. Leitura e escrita de arquivos
 - 4.6. Upload de arquivos
 - 4.7. Sessões
 - 4.8. Cookies
 - 4.9. Orientação a objetos com PHP
5. Acesso a Banco de Dados usando PHP

Metodologia de ensino

Durante as aulas serão feitas exposições através de apresentações sobre o conteúdo programático e através de ilustrações dos conceitos por meio de exemplos e demonstrações usando as linguagens de programação e demais tecnologias previstas no conteúdo programático. Ao longo do período letivo, serão propostas listas de exercícios a serem realizadas pelos alunos como atividades de fixação do conteúdo. Também serão propostas discussões em grupo e pesquisas para ampliar conhecimento adquirido através do conteúdo apresentado em aula.

Os materiais de aula (slides, textos, listas de exercícios, exemplos, etc) serão disponibilizados no ambiente virtual de e apoio à aprendizagem Moodle. As notas das avaliações também serão disponibilizadas no Moodle, além de serem publicadas no ambiente Qualidata Q-Acadêmico.

O conteúdo estudado nesta disciplina tem relação direta com o conteúdo estudado em Análise e Projeto de Sistemas I visto que os alunos poderão empregar técnicas desta disciplina nas fases de análise e projeto de sistemas Web. A disciplina de Programação III também possui relação com a disciplina de Banco de Dados I uma vez que os alunos utilizarão uma linguagem de consulta a banco de dados no desenvolvimento de sistemas para a Web.

Critérios e metodologia de avaliação do processo de ensino-aprendizagem

Nas avaliações serão consideradas:

- (a) Adequação aos objetivos do trabalho e objetividade das respostas (quando aplicável);
- (b) Linguagem escrita (português);
- (c) Pontualidade na entrega;
- (d) Aplicação adequada dos conhecimentos adquiridos na disciplina.

No caso dos trabalhos práticos, também serão usados como critérios de avaliação:

- (a) Complexidade do projeto;
- (b) Corretude do código levando em conta o seu propósito;
- (c) Compreensão do tema proposto no exercício;
- (d) Participação na resolução do exercício.

As notas serão compostas da seguinte forma:

- Nota 1: avaliação individual sobre HTML, CSS e JavaScript.
- Nota 2: avaliação individual sobre PHP.
- Nota 3: trabalho prático abrangendo todo conteúdo.

Nota Semestral = (Nota 1 + Nota 2 + Nota 3) / 3

Aprovação: O aluno que obtiver a nota semestral igual ou superior a sete (7,0) na disciplina será considerado aprovado, desde que a frequência atenda o previsto em lei.

Exame: O aluno que não atingir média 7,0 (sete) ao final do período letivo terá direito a exame final. A média final será calculada a partir da nota obtida no exame final com peso 4 (quatro) e da nota semestral com peso 6 (seis):

Média Final = (Nota Exame Final* 0,4) + (Nota Semestral* 0,6)

A média para aprovação após exame será 5,0.

Conforme a Organização Didática, o estudante deve obter média semestral mínima de 1,8 (um vírgula oito) para poder realizar exame final. O exame final constará de uma avaliação dos conteúdos trabalhados no componente curricular durante o período letivo.

Paralelamente às aulas, serão desenvolvidas atividades de recuperação aos alunos nos horários de estudos orientados, principalmente para alunos de baixo rendimento, nos termos dos artigos 199 e 200 da Organização Didática.

Bibliografia básica

DALL'OGGIO, P. PHP: programando com orientação a objetos. 2 ed. São Paulo: Novatec, 2009.

BEIGHLEY, L.; MORRISON, M. Use a cabeça! PHP & MySQL. Rio de Janeiro: Alta Books, 2010.

DEITEL, P. J.; DEITEL, H. M. Ajax, Rich Internet Applications e desenvolvimento Web para programadores. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2008.

Bibliografia complementar

MORRISON, M. Use a cabeça! JavaScript. Rio de Janeiro: Alta Books, 2008.

NIEDERAUER, J. Desenvolvendo websites com PHP. 2 ed. São Paulo: Novatec, 2011.

NIEDERAUER, J. PHP para quem conhece PHP: recursos avançados para a criação de websites dinâmicos. 4 ed. São Paulo: Novatec, 2013.

SILVA, M. S. HTML 5: a linguagem de marcação que revolucionou a web. São Paulo: Novatec, 2011.

SILVA, M. S. Construindo sites com CSS e (X)HTML: sites controlados por folhas de estilo em cascata. São Paulo: Novatec, 2008.



CRONOGRAMA DE AULAS

Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Componente Curricular: Programação III				
Professor Moser Silva Fagundes				
Período Letivo 2019/1	Período Semestre	Turma ADS.3N	Carga Horária Total 66 h	Total de Horas-Aula 80 h

Data	Aulas	Dia da semana	Conteúdos
25/02/2019	4	Segunda-Feira	Visão Geral da disciplina; Linguagem HTML.
04/03/2019	0	Segunda-Feira	Carnaval
11/03/2019	4	Segunda-Feira	Linguagem HTML; Formulários Web.
18/03/2019	4	Segunda-Feira	Linguagem CSS.
25/03/2019	4	Segunda-Feira	HTML5 e CSS3 (EAD).
01/04/2019	4	Segunda-Feira	Linguagem JavaScript (noções básicas).
06/04/2019	4	Sábado	Mostra Cultural
08/04/2019	4	Segunda-Feira	Linguagem JavaScript (funções e objetos).
15/04/2019	4	Segunda-Feira	Prática de JavaScript.
22/04/2019	4	Segunda-Feira	Avaliação AV1 (Nota 1) sobre HTML, CSS, JavaScript.
29/04/2019	4	Segunda-Feira	Arquitetura Web; Introdução ao PHP (operadores, estruturas de controle).
06/05/2019	4	Segunda-Feira	PHP: Arrays, Operadores, <i>foreach</i> (EAD).
13/05/2019	4	Segunda-Feira	Obtenção de dados de formulários; PHP: funções nativas, funções, parâmetros e escopo.
20/05/2019	4	Segunda-Feira	PHP: leitura e escrita de arquivos; PHP: <i>sessions</i> e <i>cookies</i> .
27/05/2019	4	Segunda-Feira	Avaliação AV2 (Nota 2) sobre PHP
03/06/2019	4	Segunda-Feira	PHP orientado a objetos (EAD).
10/06/2019	4	Segunda-Feira	Introdução ao Banco de Dados MySQL; Prática de Bancos de Dados (integração com o PHP); PHP Data Objects (PDO).
17/06/2019	4	Segunda-Feira	PDO: <i>Prepared Statements</i> .
24/06/2019	4	Segunda-Feira	PDO: Uso de classes para recuperação de dados; PHP: gerenciamento e <i>upload</i> de arquivos.
01/07/2019	4	Segunda-Feira	Trabalho AV3 (Nota 3) abrangendo todo conteúdo;
08/07/2019	4	Segunda-Feira	Trabalho AV3 (continuação);
Total de aulas	80		

Autorizado em 25/fev/2019.