



Lista 15 (EAD)

Professor – Moser Fagundes

Atividade 1:

Crie uma classe no PHP chamada Empregado com os seguintes atributos privados:

- a) nome (nome do empregado)
- b) numeroFilhos (número de filhos menores de 18 anos)
- c) horasTrabalhadas (número de horas trabalhadas por mês)
- d) valorHora (valor em reais pago ao empregado por cada hora trabalhada)

Crie os seguintes métodos:

- e) calculaSalarioBase()
Este método serve para calcular o salário base do empregado conforme o número de horas trabalhadas e o valor da hora trabalhada. Por exemplo, se o valor da hora trabalhada for R\$20 e o empregado trabalha 160 horas por mês, então o salário base será R\$3200.
- f) calculaBonusFamilia()
O bônus família corresponde a 5% do salário base para cada filho menor de 18 anos que o empregado tenha. Por exemplo, se o empregado tem 2 filhos com menos de 18 anos de idade, o bônus família corresponderá a R\$320.
- g) calculaSalarioBruto()
O salário bruto corresponde a soma do salário base e do bônus família. No caso do empregado acima, o salário bruto seria de $R\$3200 + R\$320 = R\$3520$.
- h) calculaSalarioLiquido()
O salário líquido corresponde ao salário bruto menos os descontos devido aos impostos.
O imposto é calculado com base no salário bruto, conforme os seguintes casos:
 - salário bruto até R\$500 – isento de impostos
 - salário bruto maior que R\$500 até R\$1500 – descontar 8% do salário bruto
 - salário bruto maior que R\$1500 – descontar 15% do salário bruto

Teste o seu código criando pelo menos dois objetos da classe Empregado e logo após execute os seus métodos.

Atividade 2:

Crie um conjunto de classes que armazenam dados de filmes e séries de televisão. Siga as instruções abaixo para criar as classes, colocando todos os atributos como **privados**. Crie um diretório chamado **classes** e coloque todas os arquivos contendo classes neste diretório.

Classe Producao

O sistema que queremos criar possui uma classe chamada Producao, a qual possui os atributos \$nome, \$atorPrincipal e \$diretor, que são comuns a todos filmes e séries. O primeiro atributo, \$nome, indica o nome da produção (por exemplo, 'Matrix', 'Breaking Bad', 'La Casa de Papel'). O \$atorPrincipal é um objeto da classe Ator, enquanto o atributo \$diretor armazena um objeto da classe Diretor.

Classe Pessoa

A classe Pessoa contém apenas o atributo \$nome.

Classe Ator

A classe Ator é uma subclasse de Pessoa. Além de herdar o atributo \$nome de Pessoa, possui outro atributo: \$habilidades. O atributo \$habilidades é descrito por uma String, como por exemplo: "Sabe tocar guitarra, cantar e dançar".

Classe Diretor

A classe Diretor é uma subclasse de Pessoa. Além de herdar o atributo \$nome de Pessoa, possui mais um atributo chamado \$reconhecimento, que é um valor numérico que vai de 0 a 10 (valor subjetivo, sendo 0 para um diretor iniciante e 10 para um diretor bastante premiado).

Classe Filme

A classe Filme é uma subclasse de Producao. Além de herdar os atributos de Producao, a classe Filme possui os seguintes atributos: \$ano corresponde ao ano de produção e \$duracao é o tempo do filme em minutos.

Classe Serie

A classe Serie é uma subclasse de Producao. Além de herdar os atributos de Producao, a classe Serie possui um atributo chamado \$numeroDeTemporadas, que é um valor numérico.

Finalmente, teste as suas classes criando pelo menos um objeto de **Filme** e um objeto de **Serie**. Dê valores para todos os atributos do filme e série, criando outros objetos (**Ator** e **Diretor**) necessários.