

1. 1 - Considere o código abaixo e escolha a alternativa que mostra as saídas corretas.\*

```
function soma(a=1, b=3)
{return a+b;}

console.log(soma());
console.log(soma(3));
console.log(soma(1,2));
```

4 6 3

2. 2 - Quais os operadores utilizados no Javascript para: concatenar uma string, comparar o conteúdo de uma variável e seu tipo, operador de negação e and lógico respectivamente: \*
- + === ! &&
3. 3 - Dado o array: let numeros= [10, 8, 7, 99, 0, 1, 6]. Qual comando devemos executar para que a saída seja: [ 99, 10, 8, 7, 6, 1, 0] ? \* numeros.sort(function(a,b){ return b-a;});
4. 4 - Após a execução do código a seguir, assinale a alternativa correta para o valor de z. \*

```
var z=0;
for (var i=20; i<50; i+=10){
    z+=i;}
console.log(z);
```

90

5. 5 - Com relação ao Javascript assinale a alternativa correta: \*

O operador ++ incrementa 1, o operador -- decrementa 1, o operador % calcula o resto, o operador + concatena ou soma

9. 6 - Explique o que significa: instanciar um objeto. \*

Instanciar um objeto é a ação de criar um exemplar de uma classe para trabalhar com ele. Para criarmos um objeto a partir de uma classe utilizamos a instrução new, desta maneira: var meuObjeto = new minhaClasse(); Na variável que chamamos de meuObjeto, atribuímos um novo exemplar da classe minhaClasse.

10.

---

---

---

---

---

Com base no script abaixo, explique cada uma das linhas que contenha código. \*

1 point

```
1 let frutasAmarelas=['Melão','Mamão','Limão siciliano'];
2 let frutasVermelhas=['Morango','Cereja','Maçã red'];
3 let frutasVerdes=['Limão','Kiwi','Maçã verde'];
4
5 frutasVermelhas1=frutasVermelhas.map(fruta => fruta.toUpperCase());
6 let todasFrutas=[...frutasAmarelas,...frutasVermelhas1,...
7 frutasVerdes];
8 console.log(todasFrutas);
```

---

---

---

---

---

11.

6 - Explique os principais métodos para o trabalho de LEITURA E ESCRITA DE ARQUIVOS. \*

1 point

Os métodos são `.readFileSync()`, `.appendFileSync()`, e `.writeFileSync()`.

São métodos utilizados para interagir com um arquivo de modo que seja possível ler um o conteúdo de um arquivo ou escrever o conteúdo em um arquivo através de código

`ReadFileSync()` - realiza a leitura de um arquivo, interrompendo a execução do programa. `ReadFile()` - realiza a leitura assíncrona do arquivo. `WriteFileSync()` - realiza a escrita de um arquivo, o substituindo se já existir, e interrompendo a execução do programa. `WriteFile()` - realiza a escrita assíncrona de um arquivo, o substituindo se já existir. `AppendFileSync()` - adiciona informação em um arquivo já existente, sem sobrescrevê-lo, interrompendo a execução do programa.

7 - Qual o código correto para o cálculo do fatorial de um número? \* OPÇÃO 01

```
let valor=5;
let fatorial=1;
for (let i = valor; i > 1; i--) {
  fatorial*=i;}
console.log("Fatorial = "+fatorial);
```

8 - Os métodos `.readFileSync()`, `.appendFileSync()`, `.parse()` e `.writeFileSync()` respectivamente são utilizados para: \*

*Ler um arquivo, adicionar conteúdo ao já existente, transformar dados Json em objetos literais, adicionar conteúdo substituindo o já existente.*

9 - Em relação às CLOSURES é INCORRETO afirmar: \* São funções representadas por arrow function

São funções dentro de outras funções

São funções que ficam aninhadas

São funções que se alojam em containers

São funções onde temos a relação de pai e filho

São funções representadas por arrow function

10 - De acordo com o código abaixo,  
escolha a opção que mostre os valores  
das variáveis `fruta1`, `fruta2`, `fruta3`  
respectivamente e o conceito utilizado no  
script. \* **Melão, Mamão e Limão, conceito:**  
**deestruturação**

```
let frutasAmarelas=['Melão','Mamão','Limão'];
let [fruta1, fruta2, fruta3]= frutasAmarelas;

console.log(fruta1);
console.log(fruta2);
console.log(fruta3);
console.log(frutasAmarelas);
```

Limão, Mamão e Melão, conceito: união

Melão, Mamão e Limão, conceito: união

Melão, Mamão e Limão, conceito: desestruturação

Mamão, Melão e Limão, conceito: desestruturação

Melão, Mamão e Limão, conceito: atribuição

16.

13 - Observando o código abaixo, escolha a opção que exiba corretamente o valor das variáveis: \*

```
let x=5;
let y = x++ + ++x;
console.log("y= "+y);
x=3;
y=x*(x + 1)*x++;
x=5;
y=3;
y*= x+1
console.log("x= "+x);
console.log("y= "+y);
```

12, 5 e 18

17.

14 - Numa construção de um IF sem o ELSE o que acontece se o teste da condição retornar FALSE? \*A instrução abaixo do fechamento do if é executada.

15 - Após a execução do código abaixo, o que deve ser impresso: \*

```
for (var i=0; i<50; i+=10){  
    console.log(i);  
}  
console.log(i);
```

0 10 20 30 40 50

19.

16 - Qual o nome de variável  
que está correto? \*

1 point

1celular @email

**nomePessoa**

#end\_comercial

end residencial

20.

17 - Uma estrutura de if  
ternário como vista abaixo,  
substitui qual estrutura? \*

1 point

```
let x=50;  
let resto=50%2;  
resposta = resto==0 ? 'Par' : 'Impar';  
console.log(resposta);
```

if else

18 - Observando o código abaixo, escolha a alternativa que mostra o que cada função fez , ou seja, o que fez o replace(), toLocaleUpperCase(), split() e o join() respectivamente. Vale ressaltar que as saídas são: D-I-G-I-T-A-L-H-O-U-S-E e C- T-D \*

```
function soletrar(texto){  
    console.log(texto.replace('-', '').  
        toLocaleUpperCase().split('').join  
        (" "));  
}  
soletrar("digital-house");  
soletrar("ctd");
```

Mark only one oval.

Substitui cada hífen por " ", transforma o texto em letras minúsculas, transforma a string em array, junta o array com o separador hífen

22.

19 - Sobre o Node é correto  
afirmar: \*

1 point

O Node é um interpretador da linguagem Javascript, de código aberto, que possibilita a execução de códigos da linguagem do lado do servidor.

20 - A sigla NPM significa: \*Node Package Manager