

Diego Martínez Tabarez #292660 – Ingeniería de Software Ingeniería de requerimientos

Ingeniería de Requerimientos

La ingeniería de requerimientos es pieza fundamental en el desarrollo de un proyecto de software, marca el punto de partida en las actividades, como la planeación, estimaciones de tiempos y costos al igual que para definir los recursos necesarios. Con todas las especificaciones planteadas antes de elaborar el proyecto, nos permite verificar si se alcanzaron o no los objetivos antes establecidos en el proyecto ya que son especificados por el cliente o los usuarios del sistema y es con esos requerimientos como nosotros lo estaremos comparando con el producto final.

Hay proyectos de software que se han hecho muy famosos sólo por el hecho de llevar una mala ingeniería de requerimientos, debido a la mala planificación sus costos se incrementan en más del triple planeado, o las especificaciones del cliente no se cumplen, todo eso lleva a tener un mal desarrollo del proyecto, ya que se han incrementado los costos, el tiempo y además no cumplió los objetivos, es por eso que se deben prevenir errores, arreglarlos antes de las etapas finales del desarrollo será de mayor utilidad, esto puede definir totalmente el rumbo de nuestro sistema.

La ingeniería de requerimientos nos permite tener una visión más clara de lo que vamos a elaborar y lo más importante, más técnica, pues muchas veces damos por hecho que ya sabemos sobre cierta tecnología y que podemos ser expertos desarrollando una aplicación, el cliente no tiene porque saber conceptos técnicos sobre sus peticiones, es por eso que nos habilita la comunicación, nos permitirá dar soluciones en lugar de sólo hacer lo que el cliente pida, aunque sabemos que no funcionará.