

# Escuela Universitaria de Ingeniería Carrera de Ingeniería de Sistemas

Asignatura : 1542 Programación Internet

Período Académico: 2016-II

Fecha : 14 de Setiembre del 2016

Sección : 601

Tiempo : 90 minutos

NOTA

### PRACTICA CALIFICADA #1

Apellidos y Nombres :	

#### **INSTRUCCIONES:**

- Se permite el uso de apuntes, copias, libros.
- Se permite el uso de medios electrónicos e Internet.
- Devolver la hoja de preguntas
- El nombre del proyecto (HTML) es *PC01-Apellido-Nombre* (Se descuenta 1 punto si no sigue la instrucción).
- Dentro de cada archivo colocar un comentario en donde figure su nombre ( se le descuenta 1 punto por cada archivo que no tenga el comentario).
- Las aplicaciones desarrolladas deben ser enviadas al Aula Virtual ( el archivo debe ser **PC01-Apellido-Nombre.zip** ).

#### PREGUNTA #1 (6 puntos)

Teniendo los información en formato JSON en un variable en el archivo pokemones.js, realizar una página web (index.html) donde utilizando estos datos y las imágenes de los pokemones ubicadas en el Disco G, se vea como la imagen mostrada en el anexo 1 (aparecen agrupados por tipo) . (3 ptos)

Tenga en cuenta que las imágenes no están dentro de una tabla, pues dependiendo del tamaño de navegador se acomodarán. (1 pto)

Ubicar el CSS en un archivo externo al html (opcional el uso de bootstrap). (2 ptos)

Añadir en la información del tipo de pokemon (Grass, Fire, Water, Bug, Normal, Poison, Electric, Ground) en el arreglo de JSON encontrada en el archivo pokemones.js según la siguiente tabla:

Grass	

#	Pokemon	Tipo	
16	Pidgey	Normal	
17	Pidgeotto	Normal	
18	Pidgeot	Normal	
19	Rattata	Normal	
20	Raticate	Normal	
21	Spearow	Normal	
22	Fearow	Normal	
23	Ekans	Poison	
24	Arbok	Poison	
25	Pikachu	Electric	
26	Raichu	Electric	
27	Sandshrew	Ground	
28	Sandslash	Ground	
29	Nidoran	Poison	
30	Nidorina	Poison	

#### PREGUNTA #2 (4 puntos)

Diseñar otra página (preg2.html) similar a la anterior pero considerando que el formulario de búsqueda deberá ser elaborado en html y no generado con javascript. Además el select box deberá tener los tipos de pokemones (Grass, Fire, Water, Bug, Normal, Poison, Electric, Ground). (2 ptos)



La zona inferior de la página debe estar inicializada en blanco (sin datos) (2 ptos)

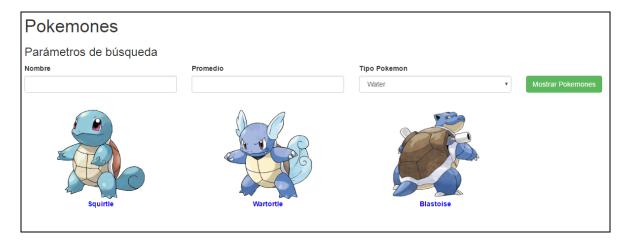
## PREGUNTA #3 (10 puntos)

Al presionar el botón "Mostrar Pokemones" debe mostrarse aquellos que cumplan con el tipo. (3 pts)

Debe limpiar la pantalla cada vez que cambia de criterio de búsqueda. (1 pts)

Los nombres de los pokemones tendrán su color en función del tipo de pokemon que este sea, siendo los colores en hexadecimal usando las siguientes clases de css (4 pts)

.water{color: #0000ff;}	.bug{color: #c8ab37;}	.poison{color: #9955ff;}	.electric{color: #ffcc00;}
.fire{color:#ff2a2a;}	.grass{color: #008800;}	.normal{color: #552200;}	.ground{color: #c87137;}



Si todo funciona correctamente ... (2 ptos)

# **ANEXO 1**

## Pokemones

