



**Escuela Universitaria de Ingeniería
Carrera de Ingeniería de Sistemas**

Asignatura : 1542 Programación Internet
Período Académico : 2016-II
Fecha : 14 de Setiembre del 2016
Sección : 601
Tiempo : 90 minutos

NOTA

PRACTICA CALIFICADA #1

Apellidos y Nombres : _____

INSTRUCCIONES:

- Se permite el uso de apuntes, copias, libros.
- Se permite el uso de medios electrónicos e Internet.
- Devolver la hoja de preguntas
- El nombre del proyecto (HTML) es **PC01-Apellido-Nombre** (Se descuenta 1 punto si no sigue la instrucción).
- Dentro de cada archivo colocar un comentario en donde figure su nombre (se le descuenta 1 punto por cada archivo que no tenga el comentario).
- Las aplicaciones desarrolladas deben ser enviadas al Aula Virtual (el archivo debe ser **PC01-Apellido-Nombre.zip**).

PREGUNTA #1 (6 puntos)

Teniendo los información en formato JSON en un variable en el archivo ***pokemones.js***, realizar una página web (***index.html***) donde utilizando estos datos y las imágenes de los pokemones ubicadas en el Disco G, se vea como la imagen mostrada en el anexo 1 (aparecen agrupados por tipo) . **(3 ptos)**

Tenga en cuenta que las imágenes no están dentro de una tabla, pues dependiendo del tamaño de navegador se acomodarán. **(1 pto)**

Ubicar el CSS en un archivo externo al html (opcional el uso de bootstrap). **(2 ptos)**

Añadir en la información del tipo de pokemon (Grass, Fire, Water, Bug, Normal, Poison, Electric, Ground) en el arreglo de JSON encontrada en el archivo ***pokemones.js*** según la siguiente tabla:

#	Pokemon	Tipo
1	Bulbasaur	Grass
2	Ivysaur	Grass
3	Venusaur	Grass
4	Charmander	Fire
5	Charmeleon	Fire
6	Charizard	Fire
7	Squirtle	Water
8	Wartortle	Water
9	Blastoise	Water
10	Caterpie	Bug
11	Metapod	Bug
12	Butterfree	Bug
13	Weedle	Bug
14	Kakuna	Bug
15	Beedrill	Bug

#	Pokemon	Tipo
16	Pidgey	Normal
17	Pidgeotto	Normal
18	Pidgeot	Normal
19	Rattata	Normal
20	Raticate	Normal
21	Spearow	Normal
22	Fearow	Normal
23	Ekans	Poison
24	Arbok	Poison
25	Pikachu	Electric
26	Raichu	Electric
27	Sandshrew	Ground
28	Sandslash	Ground
29	Nidoran	Poison
30	Nidorina	Poison

PREGUNTA #2 (4 puntos)

Diseñar otra página (***preg2.html***) similar a la anterior pero considerando que el formulario de búsqueda deberá ser elaborado en html y no generado con javascript. Además el select box deberá tener los tipos de pokemones (Grass, Fire, Water, Bug, Normal, Poison, Electric, Ground). **(2 ptos)**

Pokemones

Parámetros de búsqueda

Nombre

Promedio

Tipo Pokemon

Grass

Mostrar Pokemones

La zona inferior de la página debe estar inicializada en blanco (sin datos) **(2 ptos)**

PREGUNTA #3 (10 puntos)

Al presionar el botón “Mostrar Pokemones” debe mostrarse aquellos que cumplan con el tipo. **(3 pts)**

Debe limpiar la pantalla cada vez que cambia de criterio de búsqueda. **(1 pts)**

Los nombres de los pokemones tendrán su color en función del tipo de pokemon que este sea, siendo los colores en hexadecimal usando las siguientes clases de css **(4 pts)**

.water{color: #0000ff;}	.bug{color: #c8ab37;}	.poison{color: #9955ff;}	.electric{color: #ffcc00;}
.fire{color:#ff2a2a;}	.grass{color: #008800;}	.normal{color: #552200;}	.ground{color: #c87137;}

Pokemones

Parámetros de búsqueda


Nombre

Promedio


Tipo Pokemon

Water


Mostrar Pokemones



Squirtle



Wartortle



Blastoise

Si todo funciona correctamente ... **(2 ptos)**

ANEXO 1

Pokemones

Parámetros de búsqueda

Nombre Promedio Tipo Pokemon



Bulbasaur



Ivysaur



Venusaur



Charmander



Charmeleon



Charizard



Squirtle



Wartortle



Blastoise



Caterpie



Metapod



Butterfree



Weedle



Kakuna



Beedrill



Pidgey



Pidgeotto



Pidgeot



Rattata



Raticate



Spearow



Fearow



Ekans



Arbok



Pikachu



Raichu



Sandshrew



Sandslash



Nidoran



Nidorina