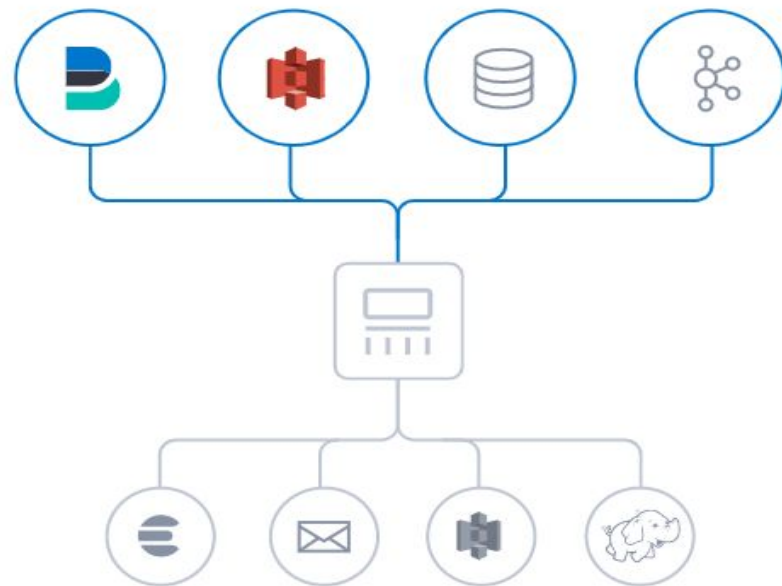


# Logstash

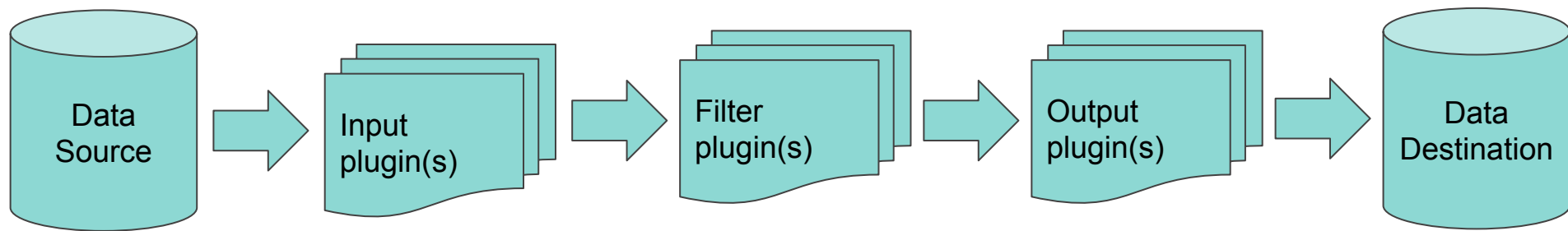
# ¿Que es logstash?

- Herramienta para procesamiento de datos
- Arquitectura pipeline
- Múltiples fuentes de entrada
- Múltiples fuentes de salida



# Arquitectura

Logstash se encuentra compuesto por distintos tipos de plugins, que van a conformar un pipeline para encargarse de la ingesta, procesamiento y salida de los datos.



# Ingesta de datos

Logstash nos ofrece plugins para ingesta de datos de múltiples fuentes, un aplicación común es ingestar de archivos de logs, para procesarlo y darles un formato que permita su explotación.

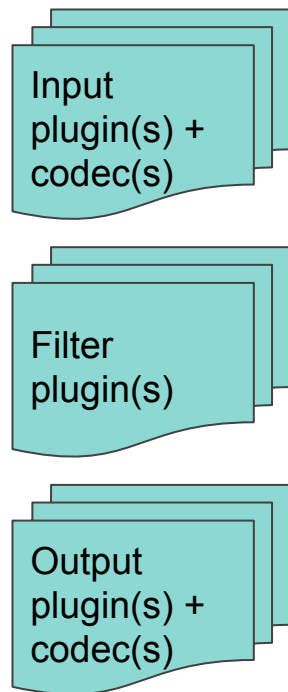


# Codecs Plugins

- Json
- Json\_lines
- Line
- Java\_line
- Multiline
- Cloudfront
- Cloudtrail
- Fluent
- Plain
- Rubydebug
- Otros...

# Codecs

Un complemento de códec cambia la representación de datos de un evento. Los códecs son esencialmente filtros de flujo que pueden funcionar como parte de una entrada o salida.



# Input Plugins

- Stdin
- File
- Beats
- Kafka
- Kinesis
- Redis
- Sqlite
- S3
- Twitter
- Otros...

# Configuración de input

El primer paso en logstash es configurar la entrada de los datos, en el ejemplo se selecciona beats (otro ejemplos podrían ser: stdin, kafka, nagios, google cloud,etc).

Link a documentación:

<https://www.elastic.co/guide/en/logstash/current/input-plugins.html>

```
input {  
  beats{  
    port => 5044  
  }  
}
```



# Ejemplos inputs: file

- Ingestar los datos de un archivo directamente de logstash
- Permite especificar posición de comienzo
- Utilización de codec multiline para eventos multilínea

```
input {  
  file {  
    path =>  
    "D:/Users/Usuario/Desktop/Elastic/logs/log-generator*.log"  
    exclude => "*.gz"  
    start_position => "beginning"  
    sincedb_path =>  
    "D:/Users/Usuario/Desktop/Elastic/logs/log-generator.sincedb"  
    codec => multiline {  
      pattern => "^(DEBUG|INFO|ERROR|FATAL|TRACE|WARN).*"  
      negate => "true"  
      what => "previous"  
    }  
  }  
}
```

# Ejemplos inputs: twitter

- Recibe datos desde un cuenta de twitter
- Permite la selección de tweets según palabras claves
- Permite seleccionar un lenguaje en particular

```
input {  
  twitter {  
    consumer_key => "consumer_key"  
    consumer_secret => "consumer_secret"  
    oauth_token => "access_token"  
    oauth_token_secret => "access_token_secret"  
    keywords => [ "dotscale" ]  
    full_tweet => true  
  }  
}
```

# Output Plugins

- Stdout
- Nagios
- S3
- MongoDB
- ElasticSearch
- Redis
- Google\_cloud\_storage
- Cloudwatch
- Csv
- Kafka
- Otros...

# Configuración de output

Como último paso se define el output del resultado del procesamiento en logstash, en el ejemplo será elasticsearch, pero existen muchas más posibilidades como pueden ser: MongoDB, Kafka, etc.

Link a documentación:

<https://www.elastic.co/guide/en/logstash/current/output-plugins.html>

```
output {  
  stdout{  
  }  
}
```

# Ejemplos Output: MongoDB

- Salida de los datos a mongodb desde logstash
- Recibe especificación de la coleccion, database, uri
- Se agrega el codec "json" para adaptar nuestros docs a la salida de mongo

```
output {  
  mongodb {  
    id => "my_mongodb_plugin_id"  
    collection => "bitcoin"  
    database => "uela"  
    uri =>  
    "mongodb://<USER>:<PASS>@ddddddd.mlab.com:63156  
    /uela"  
    codec => "json"  
  }  
}
```

# Ejemplo Output: Csv

- Salida de datos a un archivo ".csv"
- Especificación de campos que conforman el archivo
- Path absoluto donde se va a generar el archivo

```
output {  
  csv {  
    fields => ["field1", "field2", "field3", "field4", "field5"]  
    path => "/D:/csv-export.csv"  
  }  
}
```

# Configuración de output + Codec

Ejemplo: si se aplica el codec de json\_lines el formato de los documentos pasaría del formato por default de logstash:

```
{  
  "host" => "PROXYTECH",  
  "@version" => "1",  
  "@timestamp" => 2019-07-23T13:24:40.107Z,  
  "message" => "hola\r"  
}
```

a:

```
{"message":"hola\r","@timestamp":"2019-07-23T13:16:45.220Z","@version":"1","host":"PROXYTECH"}
```

```
output {  
  stdout{  
    codec => json_lines  
  }  
}
```

# Procesamiento de datos

- Procesamiento por filtros dispuestos en forma de pipeline
- Convierte los datos a un formato explotable
- Caso particular de los logs pasan de ser líneas de texto a un formato clasificado por campo.

```
"INFO 2019-07-09 16:03:02 [main]  
a.b.t.loggenerator.LogGenerator -  
PERFORMANCE|0.458|EXPORT  
DATA|SUCCESS|Flash"
```



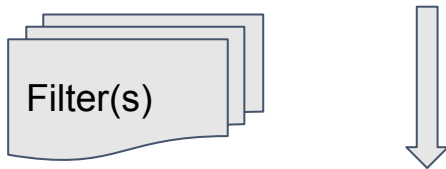
```
{  
  "logtype" => "PERFORMANCE",  
  "action" => "EXPORT DATA",  
  "status" => "SUCCESS",  
  "date" => "2019-07-09 16:03:02"  
  ...  
}
```



# Filtros

- Va procesar los datos a través de filtros.
- Los filtros requieren un orden determinado, uno recibe el resultado del anterior
- El resultado del último filtro es enviado al output designado
- Resulta en un formato más simple para explotar en el output designado

```
"INFO 2019-07-09 16:03:02 [main]  
a.b.t.loggenerator.LogGenerator -  
PERFORMANCE|0.458|EXPORT  
DATA|SUCCESS|Flash"
```



```
{  
  "logtype" => "PERFORMANCE",  
  "action" => "EXPORT DATA",  
  "status" => "SUCCESS",  
  "date" => "2019-07-09 16:03:02"  
  ...  
}
```

# Filter Plugins

- Grok + Dissect
- Mutate + Alter
- Date
- Translate
- Geoip
- Ruby
- Csv
- Json
- Kv (key-value)
- Http
- Aggregate
- Metrics
- Otros...

# Grok

- Clasifica los datos en base a un patrón y al nombre que se le asigne a los campos
- Alto costo de procesamiento
- Sirve para registros no estructurados que varían de una línea a otra.

INFO 2019-07-09  
15:50:51 [main]  
a.b.t.loggenerator.Log  
Generator -  
LOGIN|100|Sacarino|  
68.50.122.189



```
grok{
  patterns_dir => "patterns"
  match=>{"message" => [
    "%{COMMON_LOG}"
    "%{WORD:logtype}\\|{%{NUMBER:duration:float}
    }\\|{%{DATA:action}\\|{%{WORD:status}\\|{%{USE
    RNAME:user}"
  ]
}
```



```
{
  "logtype" => "LOGIN",
  "ip" => "68.50.122.189",
  "date" =>
    "2019-07-0915:50:51",
  "thread" => "main",
  "user" => "Sacarino"
}
```



# Mutate

- Sirve para realizar conversiones generales en los campos.
- Permite reemplazar, renombrar, remover y modificar campos.

```
{  
  "logtype" => "LOGIN",  
  "ip" => "68.50.122.189",  
  "date" => "2019-07-0915:50:51",  
  "thread" => "main",  
  "user" => "Sacarino"  
}
```



```
mutate{  
  add_field => {  
    "login" => true  
  }  
}
```



```
{  
  "logtype" => "LOGIN",  
  "ip" => "68.50.122.189",  
  "date" => "2019-07-0915:50:51",  
  "thread" => "main",  
  "user" => "Sacarino",  
  "login" => true  
}
```

# Condicionales en logstash

- Evaluar según un valor si corresponde aplicar un filtro o no.
- Acepta evaluar contra expresiones regulares con el operador “=~”
- Fundamental para parseo de registros variados.

```
{  
  "ip" => "68.50.122.189",  
  "date" =>  
    "2019-07-09 15:50:51",  
  "thread" => "main",  
  "user" => "Sacarino"  
}
```



```
if ![logtype] {  
  mutate{  
    add_field => {  
      "logtype" => "JAVA ERROR"  
    }  
  }  
}
```



```
{  
  "ip" => "68.50.122.189",  
  "date" =>  
    "2019-07-09 15:50:51",  
  "thread" => "main",  
  "user" => "Sacarino",  
  "logtype" => "JAVA ERROR"  
}
```



# Ruby

- Ejecutar código ruby sobre nuestros eventos.
- Personalización de filtros, agregaciones personalizadas.
- Se pueden ejecutar “inline” o dentro de un archivo “\*.rb”

```
{  
  ...  
  "user" => "Sacarino"  
}
```



```
ruby{  
  code => 'size =  
  event.get("user").size;  
  event.set("user_size", size)'  
}
```



```
{  
  ...  
  "user" => "Sacarino"  
  "user_size" => 8  
}
```

# Translate

- Configurar un diccionario para reemplazar el valor de un campo o traducirlo en uno nuevo
- Podemos armar el hash “inline” o en un archivo aparte.

```
{  
  ...  
  "code" => 100  
}
```



```
translate{  
  field => "[code]"  
  destination => "[responseText]"  
  dictionary =>{  
    "404" => "Usuario inexistente"  
    "100" => "Codigo de respuesta  
para el codigo 100"  
  }  
}
```



```
{  
  ...  
  "code" => 100,  
  "responseText" => "Codigo de  
respuesta para el código 100"  
}
```



# Date

- Filtro particular para el parseo de fechas.
- Usar los campos date como un logstash timestamp
- La conversión permite aplicar ordenamientos.

```
{  
  ...  
  "date" =>  
  "2019-07-0915:50:51"  
}
```



```
date{  
  match => [  
    "date", "yyyy-MM-dd HH:mm:ss"  
  ]  
}
```



```
{  
  ...  
  "date" =>  
  "2019-07-0915:50:51"  
}
```

Pasa de string a  
formato date





# Geoip

- Agrega información sobre la localización geográfica de una ip.
- Los campos son de tipo geoPoint, compatibles con geoJSON.
- Obtiene información basado en geoLite2

```
{  
  ...  
  "ip" =>  
  "68.50.122.189",  
}
```



```
geoip{  
  source => "ip"  
}
```



```
{  
  "logtype" => "LOGIN",  
  "ip" => "68.50.122.189",  
  "geoip" => {  
    "latitude" => 40.4541,  
    "longitude" => -85.3758,  
    "country_code3" => "US",  
    "region_name" => "Indiana",  
    "city_name" => "Hartford"  
    ...  
  }  
}
```



# Errores:Tags

- Contienen información del procesamiento de cada documento
- Informa errores de cada documento en particular
- Utilización de condicionales para evitar indexar documentos erróneos

```
"tags" => [  
  [0] "_grokparsefailure"  
]  
}
```

```
output {  
  if "_grokparsefailure" not in [tags] {  
    elasticsearch{  
      hosts => ["localhost:9200"]  
    }  
  }else{  
    stdout{  
    }  
  }  
}
```

# Configuraciones para producción

- Pipeline.Workers: Cantidad de threads a utilizar
- Pipeline.batch.size: límite de tamaño que va a tener el buffer antes de ser procesado y enviado al output.
- Pipeline.batch.delay: límite de tiempo que espera a que se llene el buffer antes de ser enviado

```
This defaults to the number of the host's CPU cores.
```

```
pipeline.workers: 2
```

```
How many events to retrieve from inputs before sending to filters+workers
```

```
pipeline.batch.size: 125
```

```
How long to wait in milliseconds while polling for the next event  
before dispatching an undersized batch to filters+outputs
```

```
pipeline.batch.delay: 50
```

# Múltiples pipelines

- Procesar registros en múltiples pipelines
- Configuración y asignación de recursos independiente para cada pipeline
- Configuración “inline” o en un archivo particular

```
- pipeline.id: test
  pipeline.workers: 1
  pipeline.batch.size: 1
  config.string: "input { generator {} } filter { sleep { time => 1 } } output { stdout { codec => dots } }"
- pipeline.id: another_test
  queue.type: persisted
  path.config: "/tmp/logstash/*.config"
```

# Configuración de colas

- queue.type:
  - Memory: Mayor Velocidad y Mayor Volatilidad
  - Persisted: Menor Velocidad Y Mayor durabilidad, conveniente para carga de lotes grandes
- queue.page\_capacity: tamaño de página de la cola
- queue.max\_events : cantidad de eventos máximos a almacenar en la cola

```
queue.type: memory  
queue.page_capacity: 64mb  
queue.max_events: 0
```

# Configuración automática

Carga la configuración sin necesidad de pasarle el parámetro

- “path.config” carga la configuración desde un archivo
- “config.string” carga la configuración desde una cadena

Where to fetch the pipeline configuration for the main pipeline

```
path.config:/tmp/logstash/*.config
```

Pipeline configuration string for the main pipeline

```
config.string:"input { generator {} }  
filter { sleep { time => 1 } } output {  
  stdout { codec => dots } }"
```

# Directorio de configuraciones

- Montaje de todas las configuraciones del directorio en un solo archivo
- Problema: todos los logs son procesados por todas las configuraciones



# Directorio de configuraciones (Solucionar Problema)

- Agregar un campo por registro en el input que especifique a qué configuración corresponde
- Aplicar condicionales con el campo agregado anteriormente, para identificar los filtros que corresponden a cada aplicación

```
input {  
  beats{  
    port => 5044  
    add_field =>  
{application=>"log-generator"}  
  }  
}
```



# Monitoreo de Logstash

- Tiempo de procesamiento para cada filtro
- Recursos utilizados para el procesamiento
- Api para consultar métricas de procesamiento:

[http://localhost:9600/\\_node/stats?pretty](http://localhost:9600/_node/stats?pretty)

```
{
  "id" :
  "4a51b13e4b67376d926f16ef8e366047aac099ce239f8d6af8bb71bf26779a4b",
  "events" : {
    "out" : 1,
    "duration_in_millis" : 175,
    "in" : 1
  },
  "name" : "geoip"
}
```

# Ids Monitorización

- Facilita identificación de filtros a la hora de monitorizar
- Se agregan en nuestro archivo de configuración de logstash
- Resuelve la identificación de filtros repetidos

```
geoup{  
  source => "ip"  
  id => "geolocalizacion-ips"  
}
```

```
{  
  "id" : "geolocalizacion-ips",  
  "name" : "geoup",  
  "events" : {  
    "duration_in_millis" : 0,  
    "out" : 0,  
    "in" : 0  
  }  
}
```

# Logstash + Elastic Output

- El campo index asigna un patrón para el almacenamiento y rotación de índice
- Fundamental para evitar índices de gran tamaño
- Evita que las búsquedas sean ineficientes

```
output {  
  elasticsearch{  
    hosts => ["localhost:9200"]  
    index =>  
    "log-workshop-%{+YYYY.MM.dd}"  
  }  
}
```

# Preguntas?