

MapReduce

Repaso Hadoop

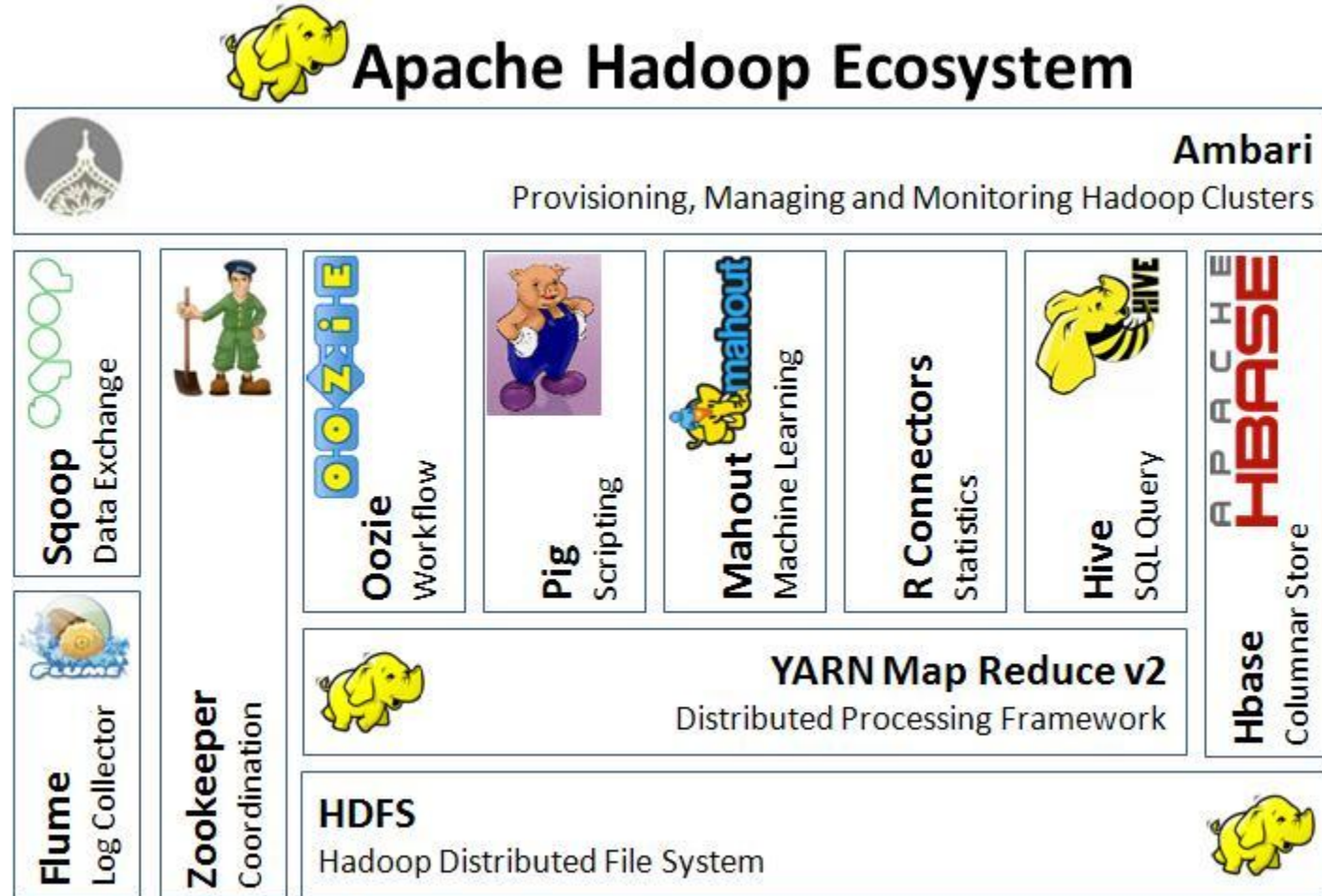
Que es Hadoop?

Repaso Hadoop

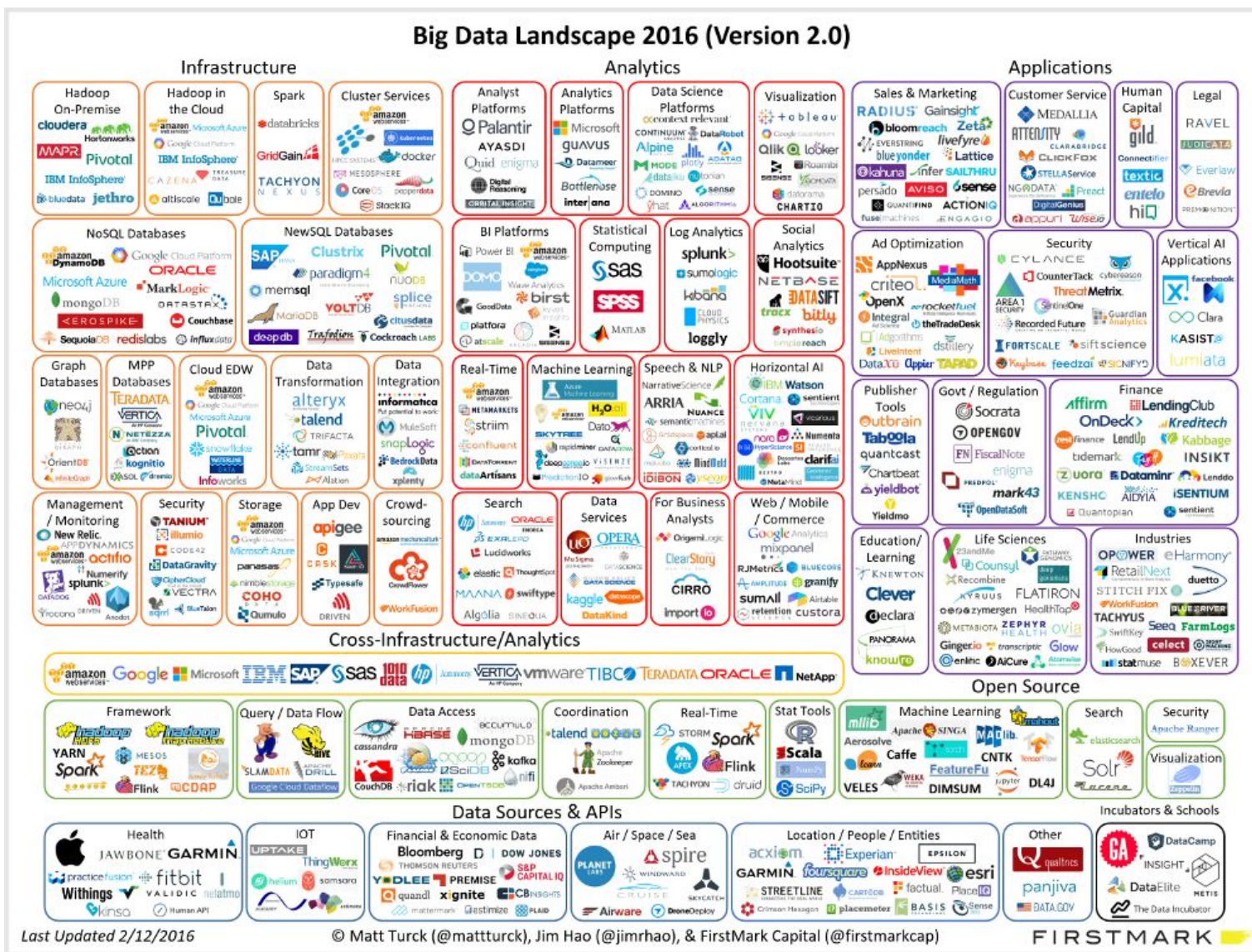
Que es Hadoop?



Repaso Hadoop



Repaso Hadoop



HDFS

De las siglas **Hadoop Distributed File System**

- Sistema de archivos distribuido
- Pensado para trabajar con grandes volúmenes de información (PB)
- Tolerante a fallas
- Altamente usado para procesamiento de grandes volúmenes de información

Componentes:



HDFS

De las siglas **Hadoop Distributed File System**

- Sistema de archivos distribuido
- Pensado para trabajar con grandes volúmenes de información (PB)
- Tolerante a fallas
- Altamente usado para procesamiento de grandes volúmenes de información

Componentes:

Namenode

- Master del cluster
- Responsable de la metadata de los archivos
- Coordina la salud de los datanodes

Datanode

- Worker del cluster
- Responsable de almacenar la información
- Desconoce el significado de la información que contiene



YARN

De las siglas **Yet Another Resource Negotiator**

- Manejador de recursos del cluster
 - Mantiene una visión global de los recursos disponibles (RAM, CPU)
 - Brinda permisos de uso de recursos
 - Controla promesas de uso (**containers**)

Componentes:



YARN

De las siglas **Yet Another Resource Negotiator**

- Manejador de recursos del cluster
 - Mantiene una visión global de los recursos disponibles (RAM, CPU)
 - Brinda permisos de uso de recursos
 - Controla promesas de uso (**containers**)

Componentes:

Resource Manager

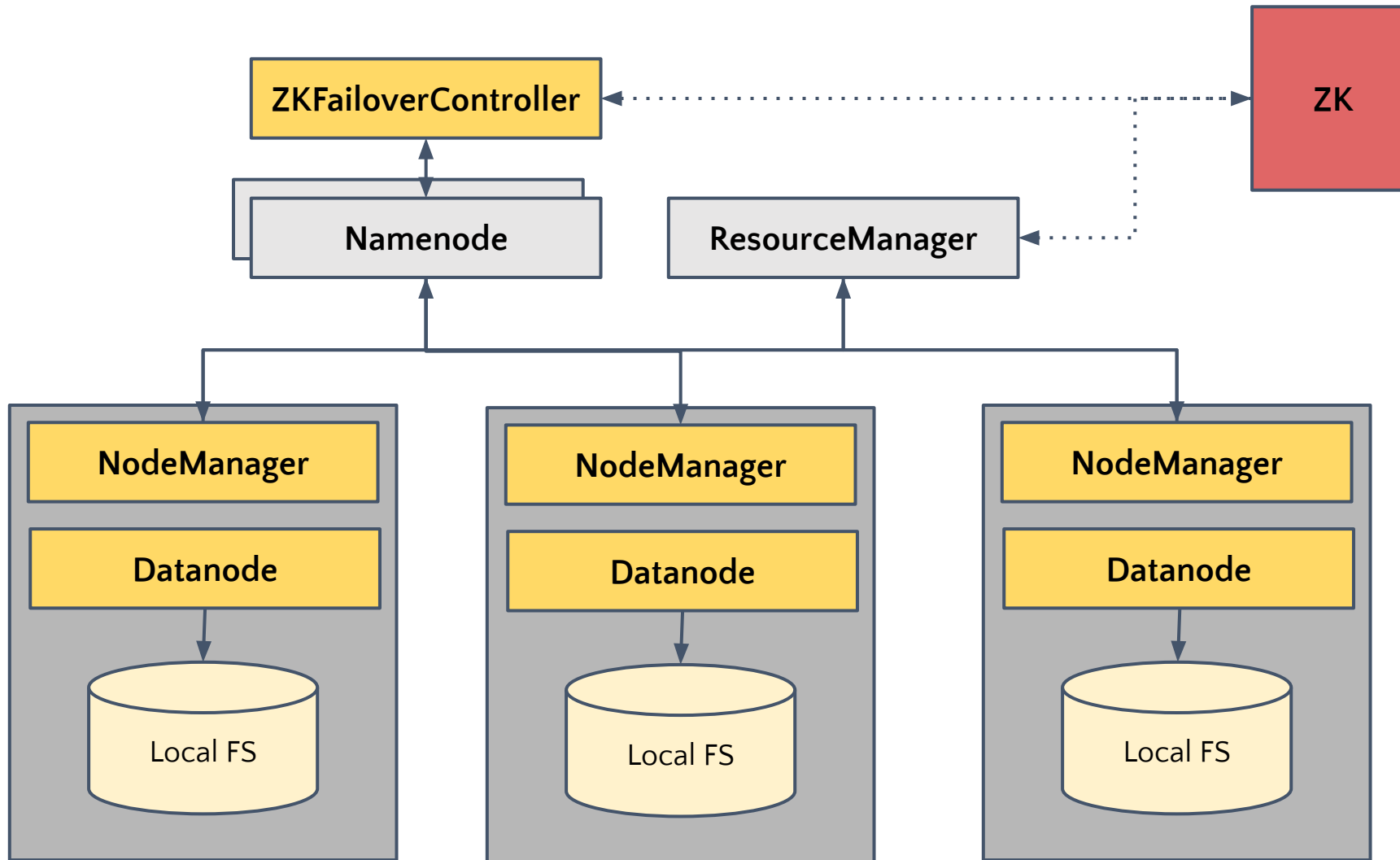
- Master de YARN
- Responsable de la visión global del cluster
- Punto de contacto para solicitar recursos

Node Manager

- Slave del cluster
- Responsable por informar la disponibilidad de recursos locales
- Responsable de controlar el uso de recursos



Arquitectura



Integraciones

Integraciones:

- MapReduce
- Hive
- Spark
- Flink
- Otros



Map Reduce

Suponga que usted está en su casa y su principal tarea es la elaboración de alfajores de maicena.

Se puede simplificar el trabajo en 2 etapas:

- Elaboración de tapas
- Armado de alfajores

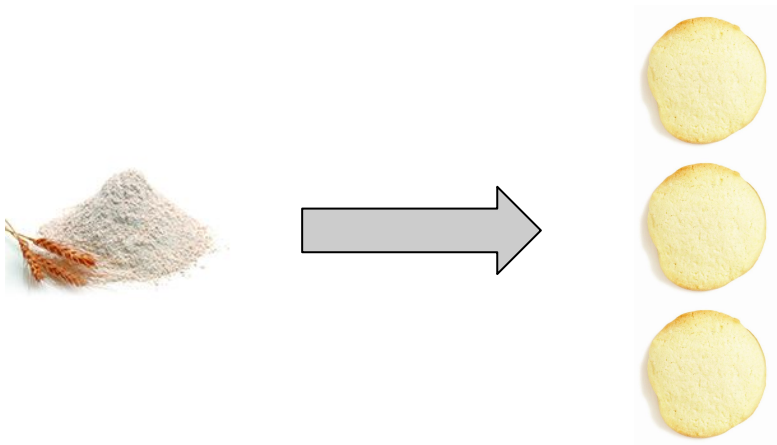


Map Reduce

Suponga que usted está en su casa y su principal tarea es la elaboración de alfajores de maicena.

Se puede simplificar el trabajo en 2 etapas:

- Elaboración de tapas
- Armado de alfajores

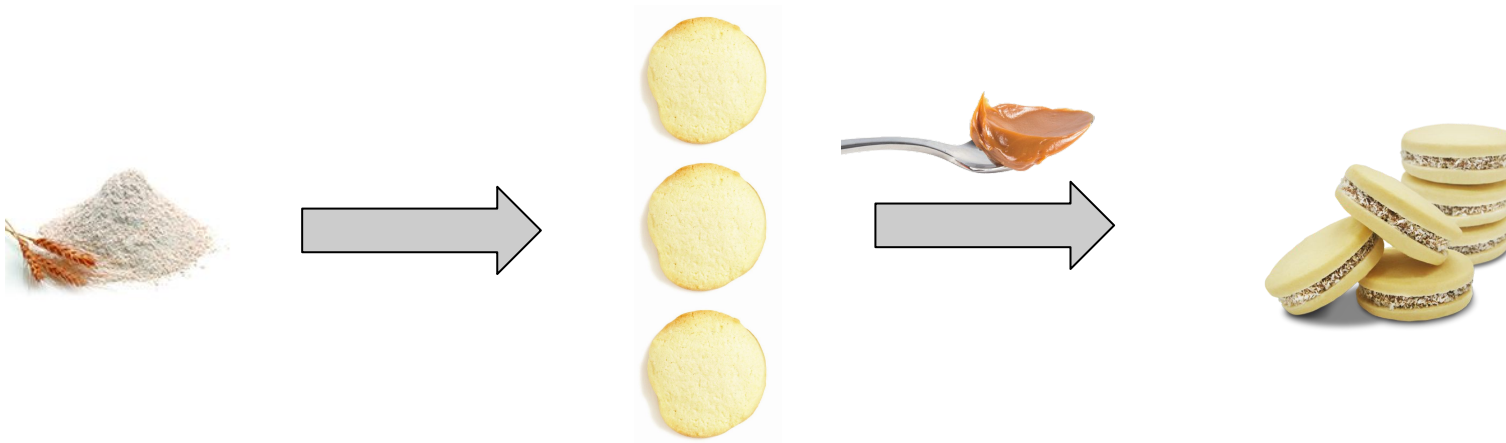


Map Reduce

Suponga que usted está en su casa y su principal tarea es la elaboración de alfajores de maicena.

Se puede simplificar el trabajo en 2 etapas:

- Elaboración de tapas
- Armado de alfajores



Map Reduce

Ahora imaginemos una fábrica de alfajores.



Materia prima

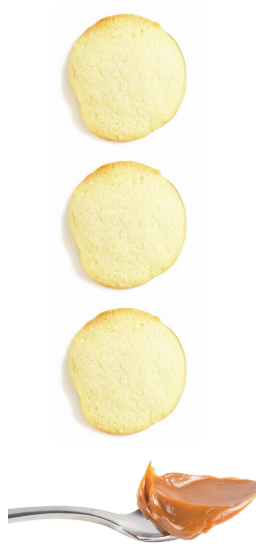


Map Reduce

Ahora imaginemos una fábrica de alfajores.



Materia prima



?

Si bien es posible utilizar el mismo método que para hacer alfajores en casa, repetir la técnica en esta circunstancia es receta de fracaso.



Map Reduce

Ahora imaginemos una fábrica de alfajores.



Materia prima



?

Si bien es posible utilizar el mismo método que para hacer alfajores en casa, repetir la técnica en esta circunstancia es receta de fracaso.

MapReduce nos permite hacer exactamente eso.

- Conservar simples primitivas
- Tratar un problema de gran escala de manera simple



Map Reduce

Map reduce es un método de procesamiento distribuido.

- Diseñado en google y abierto al público en 2004 a través del paper **MapReduce: Simplified Data Processing on Large Clusters**
- Derivado del paradigma funcional y compuesto por dos primitivas (Map y Reduce)
- Integrado con hadoop, aunque varias bbdd del ecosistema NoSQL tienen sus propias implementaciones e integraciones
- Permite al usuario programar solamente las primitivas (map/reduce) y olvidarse de las problemáticas de la programación distribuida
 - Sincronización
 - Coordinación
 - Chequeo de salud
 - Distribución adecuada
 - Tolerancia a fallos
 - Particiones de red



Map Reduce

```
{ cat: juegos, action: search}  
{ cat: hogar, action: search}  
{ cat: juegos, action, buy}  
{ cat: juegos, action, search}  
{ cat: arte, action: search}
```



Map Reduce

```
{ cat: juegos, action: search}  
{ cat: hogar, action: search}  
{ cat: juegos, action, buy}  
{ cat: juegos, action, search}  
{ cat: arte, action: search}
```

Map

```
( juegos, 1 )  
( hogar, 1 )  
( juegos, 1 )  
( juegos, 1 )  
( arte, 1 )
```



Map Reduce

```
{ cat: juegos, action: search}  
{ cat: hogar, action: search}  
{ cat: juegos, action, buy}  
{ cat: juegos, action, search}  
{ cat: arte, action: search}
```

Map

```
( juegos, 1 )  
( hogar, 1 )  
( juegos, 1 )  
( juegos, 1 )  
( arte, 1 )
```

Sort & combine
A.k.a Shuffle

```
( juegos, [1, 1, 1])  
( hogar, [1,])  
( arte, [1,])
```



Map Reduce

```
{ cat: juegos, action: search}  
{ cat: hogar, action: search}  
{ cat: juegos, action, buy}  
{ cat: juegos, action, search}  
{ cat: arte, action: search}
```

Map

```
( juegos, 1 )  
( hogar, 1 )  
( juegos, 1 )  
( juegos, 1 )  
( arte, 1 )
```

Sort & combine
A.k.a Shuffle

```
( juegos, [1, 1, 1])  
( hogar, [1,])  
( arte, [1,])
```

Reduce

```
( juegos, 3)  
( hogar, 1)  
( arte, 1)
```



Map Reduce

```
{ cat: juegos, action: search}  
{ cat: hogar, action: search}  
{ cat: juegos, action, buy}  
{ cat: juegos, action, search}  
{ cat: arte, action: search}
```

Map

```
( juegos, 1 )  
( hogar, 1 )  
( juegos, 1 )  
( juegos, 1 )  
( arte, 1 )
```

Sort & combine
A.k.a Shuffle

```
( juegos, [1, 1, 1])  
( hogar, [1,])  
( arte, [1,])
```

Reduce

```
( juegos, 3)  
( hogar, 1)  
( arte, 1)
```

2 funciones:

- Map: $(K, V) \rightarrow \text{Lista}(K_2, V_2)$
- Reduce $(K_2, \text{Lista}(V_2)) \rightarrow \text{Lista}(K_3, V_3)$

La función de shuffle la realiza el motor automáticamente



Map Reduce

Map Reduce se apoya fuertemente en Hadoop HDFS y YARN para garantizar

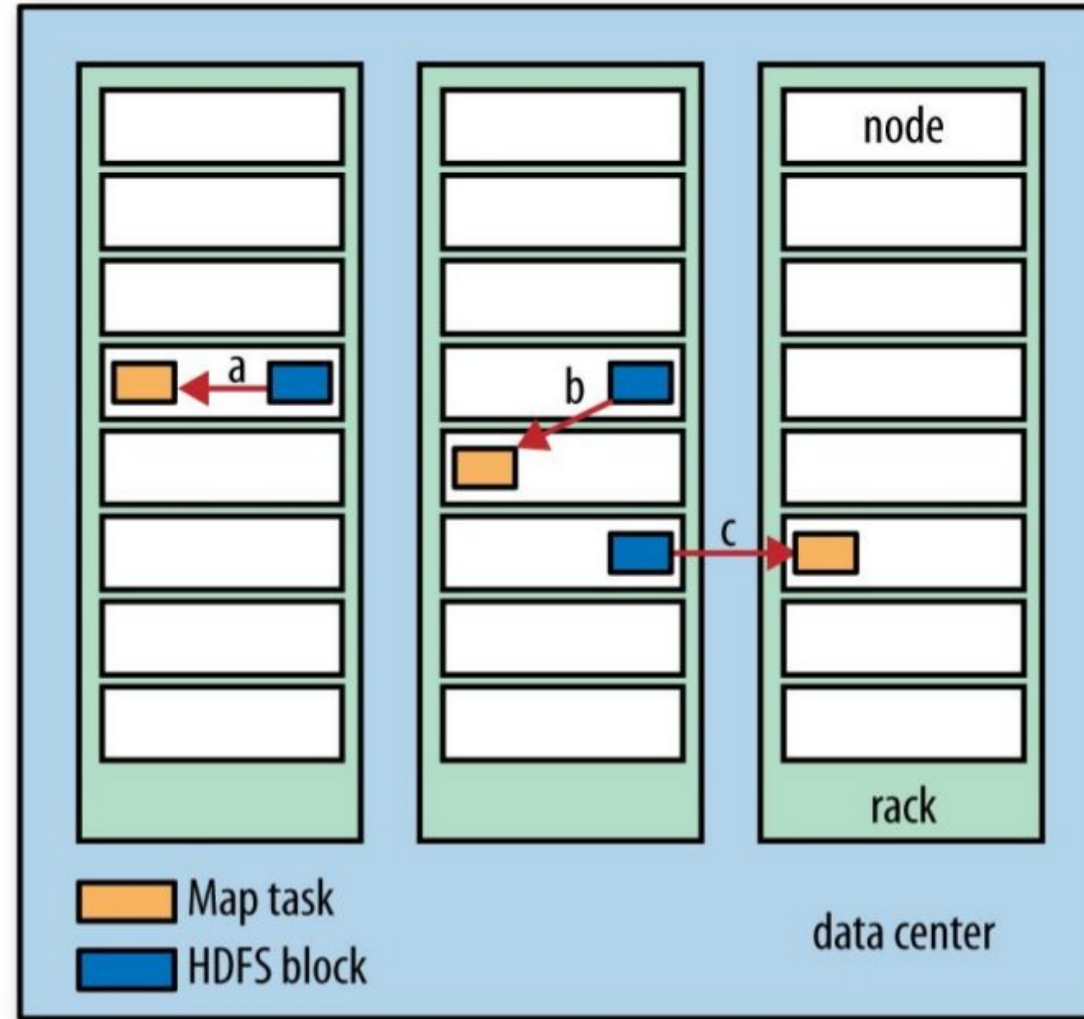
- Uso apropiado de recursos (RAM, CPU)
- Planificación de tareas
- **Localidad de datos**



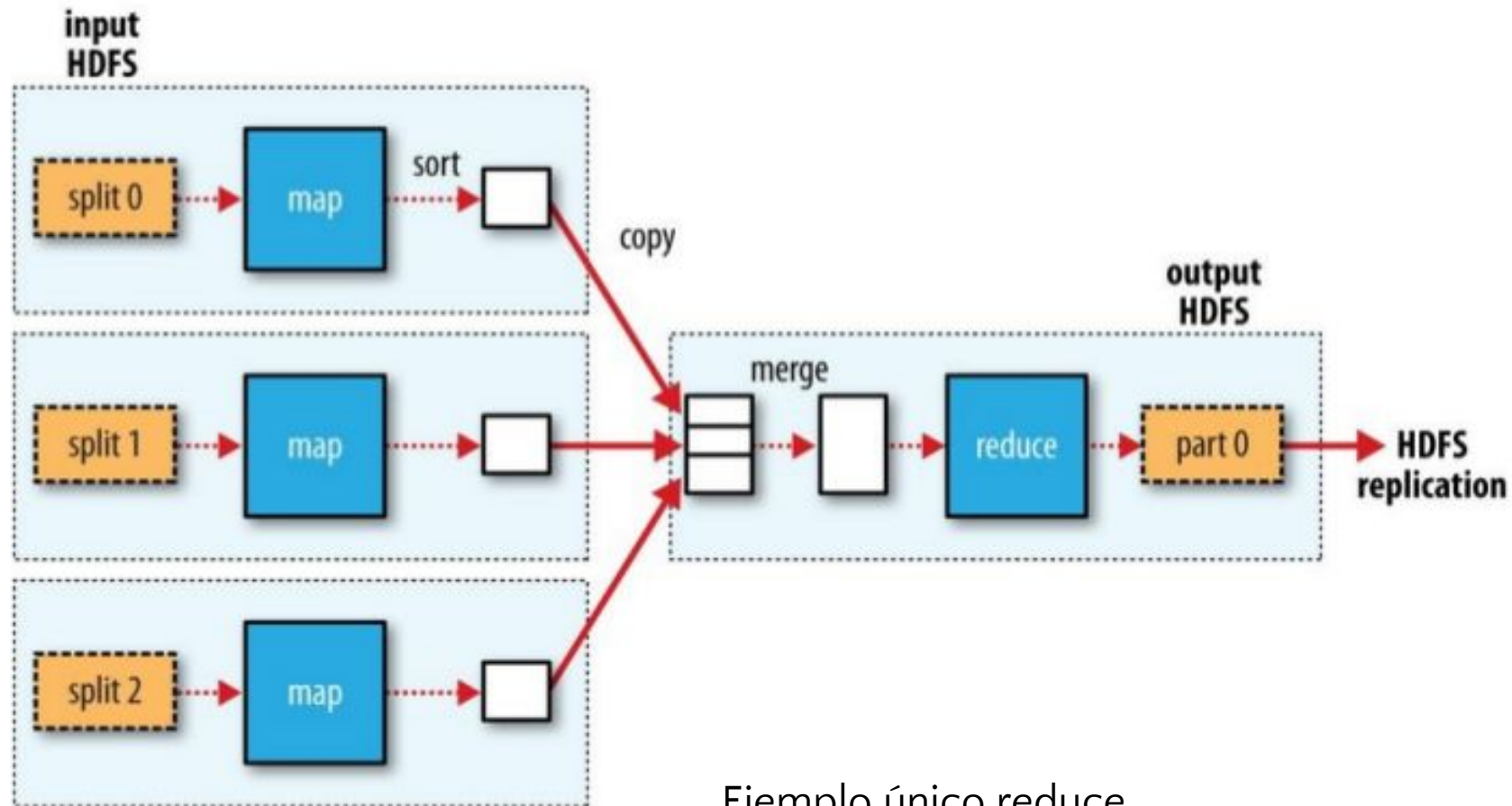
Map Reduce

La entrada al proceso (generalmente HDFS) se encuentra ya particionada y distribuida

- Hadoop MapReduce divide las tareas de map
- Se ejecuta un map por cada “**split**” del archivo en HDFS



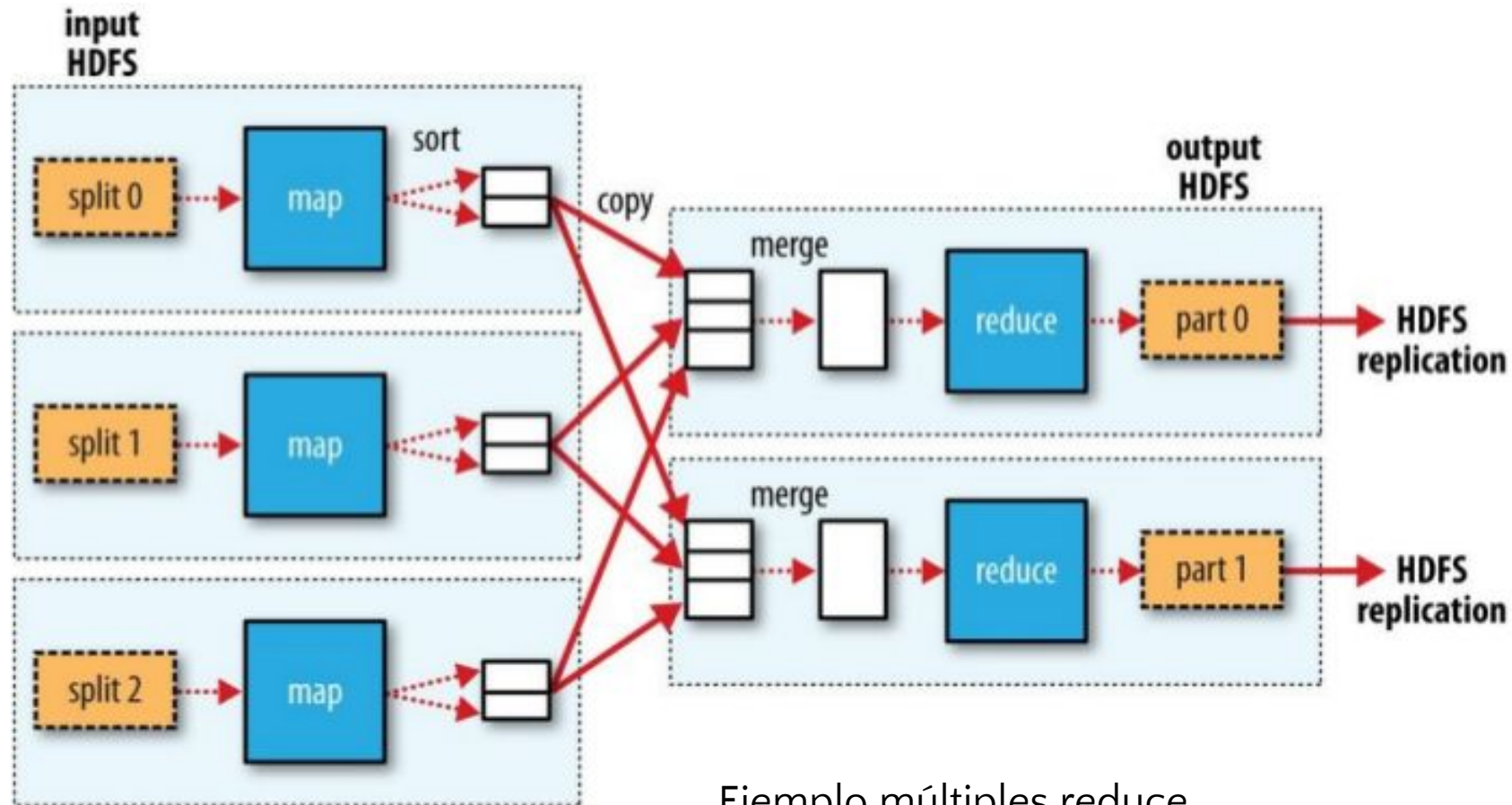
Map Reduce



Ejemplo único reduce



Map Reduce



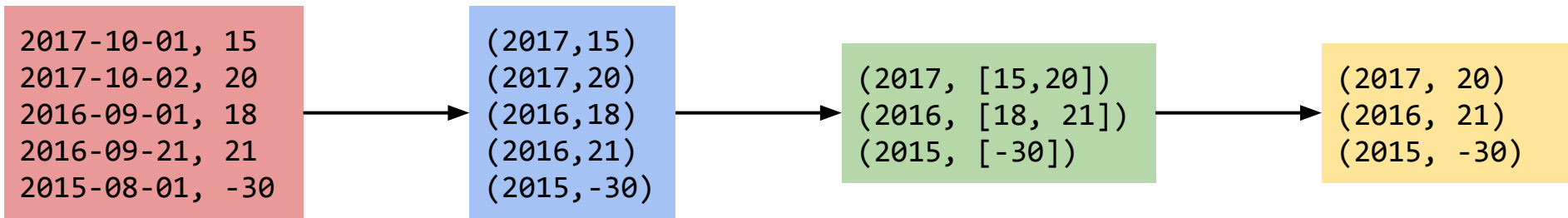
MapReduce (parte II)

Map Reduce

Dado el siguiente dataset: (<temperatura, día>). Consideremos el siguiente ejemplo:

Obtener la máxima temperatura del año a través de MR

Un enfoque válido podría ser:

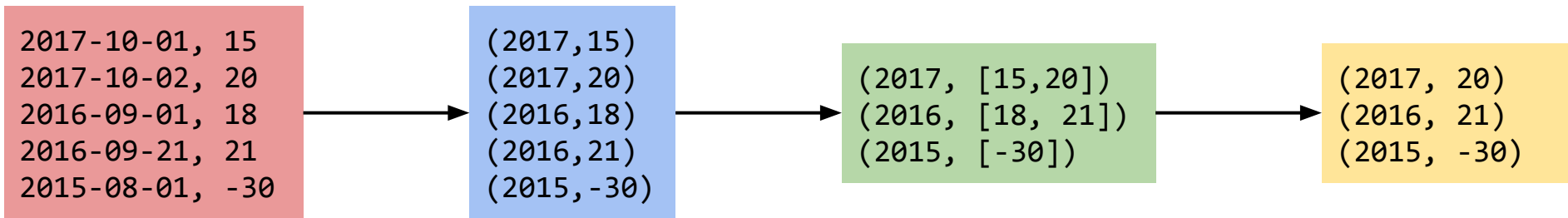


Map Reduce

Dado el siguiente dataset: (<temperatura, día>). Consideremos el siguiente ejemplo:

Obtener la máxima temperatura del año a través de MR

Un enfoque válido podría ser:



Sin embargo...



Map Reduce

Mapper 1

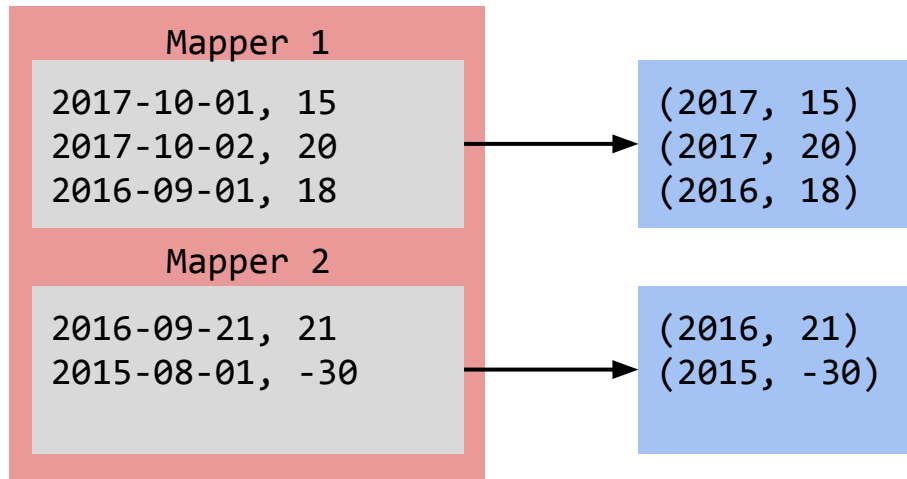
2017-10-01, 15
2017-10-02, 20
2016-09-01, 18

Mapper 2

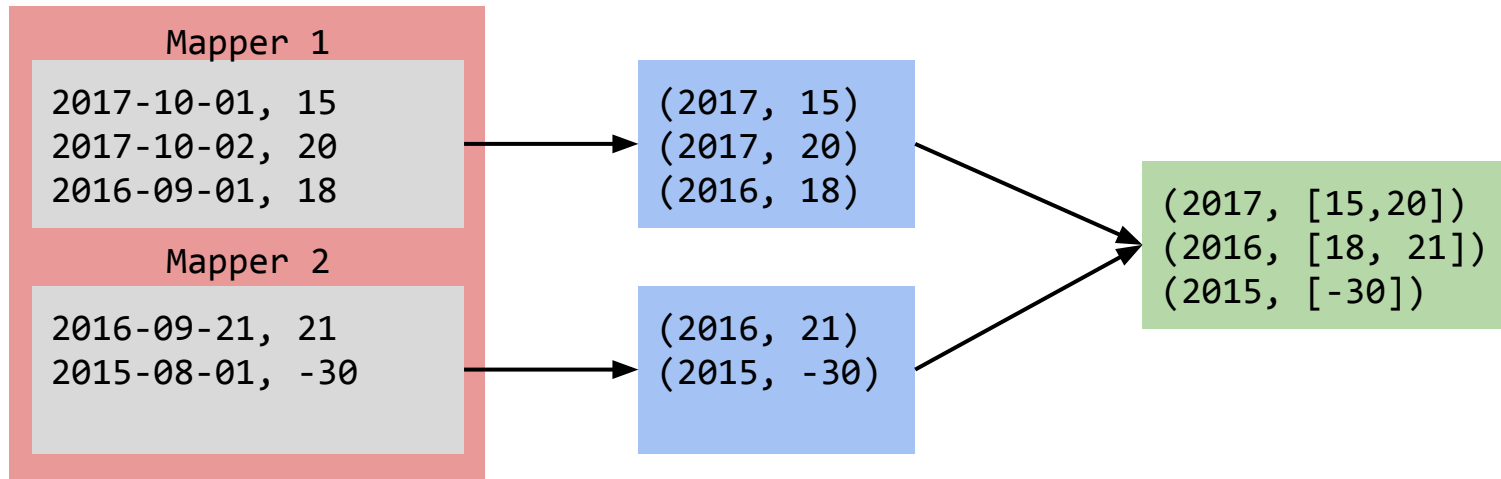
2016-09-21, 21
2015-08-01, -30



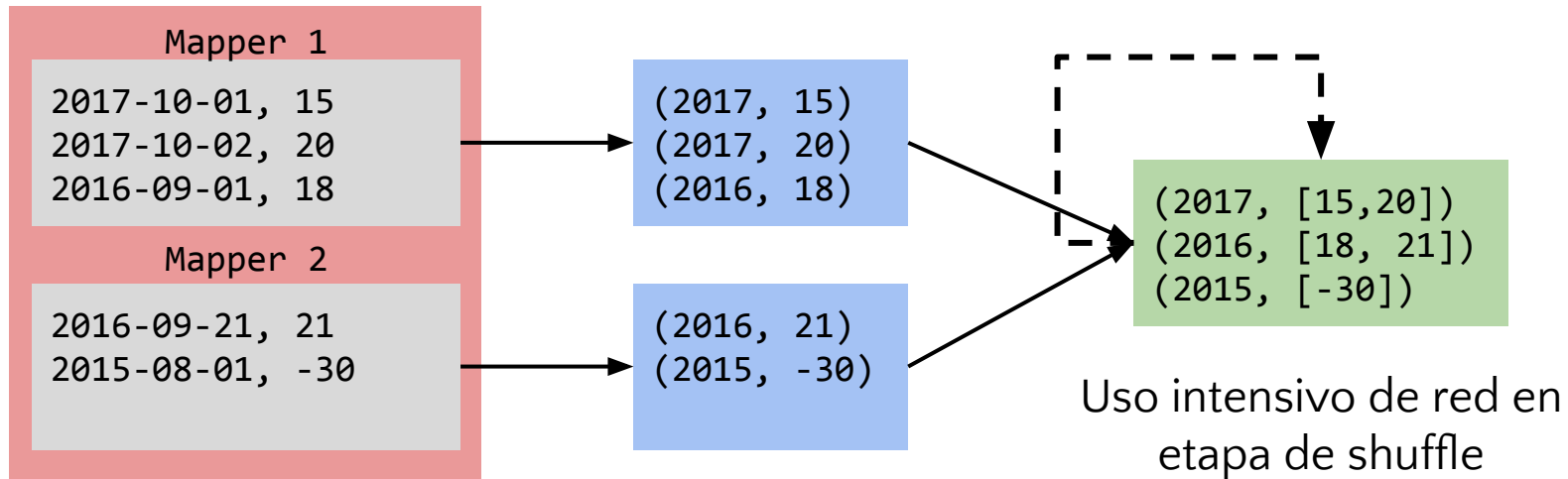
Map Reduce



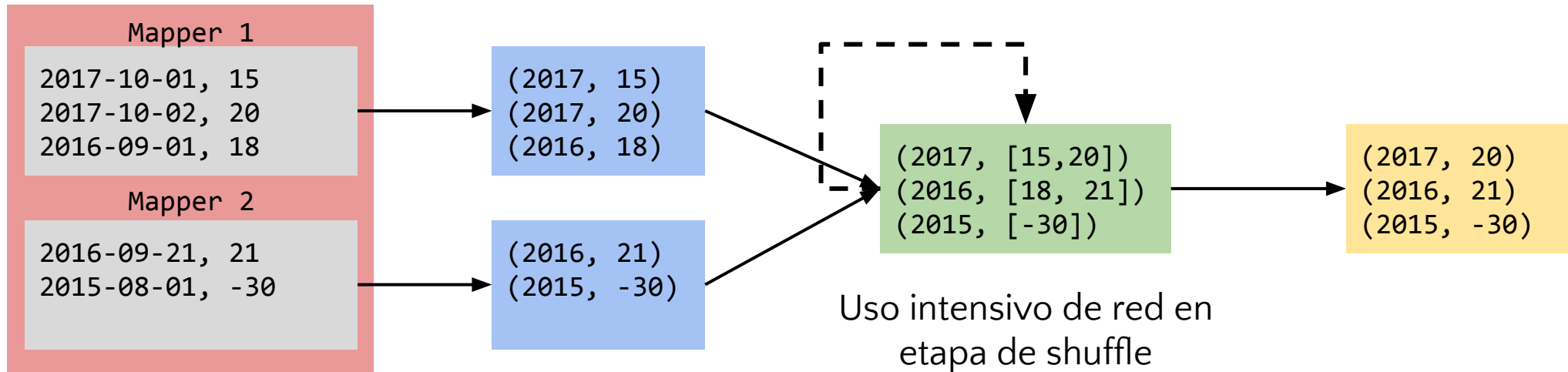
Map Reduce



Map Reduce



Map Reduce



Map Reduce

Mapper 1

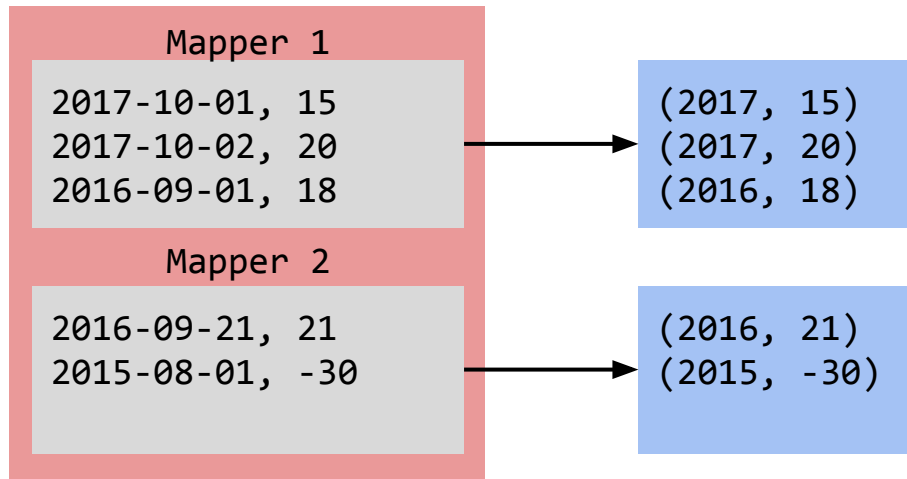
2017-10-01, 15
2017-10-02, 20
2016-09-01, 18

Mapper 2

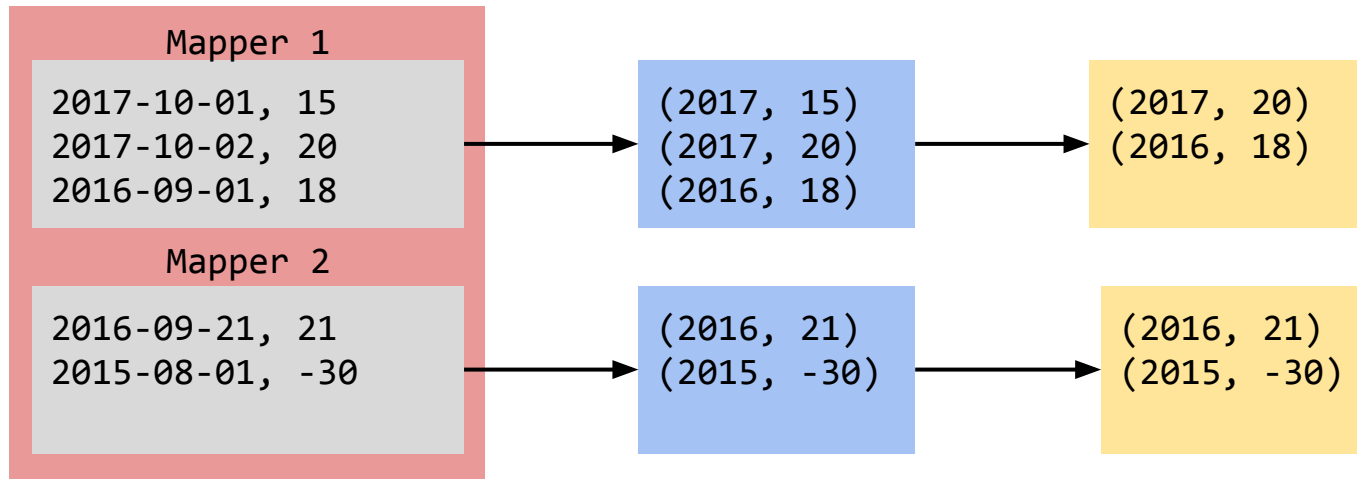
2016-09-21, 21
2015-08-01, -30



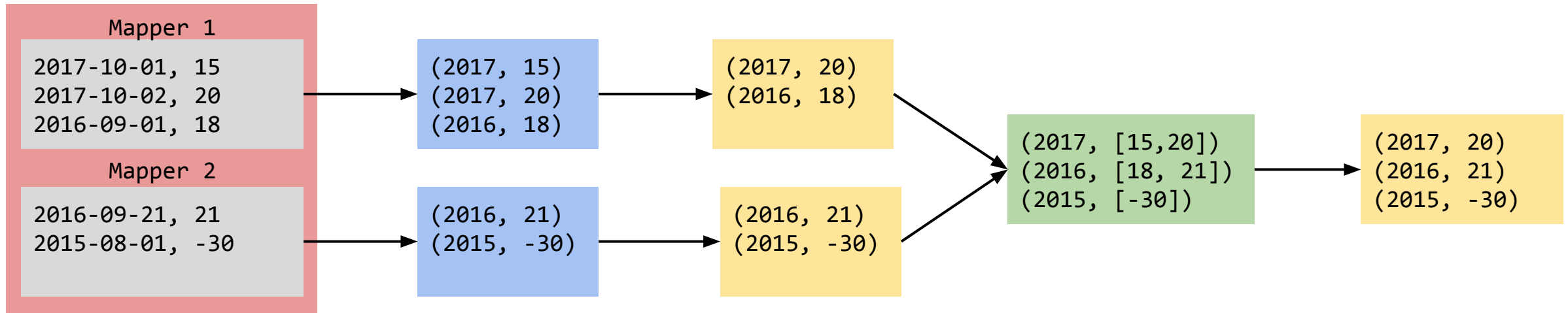
Map Reduce



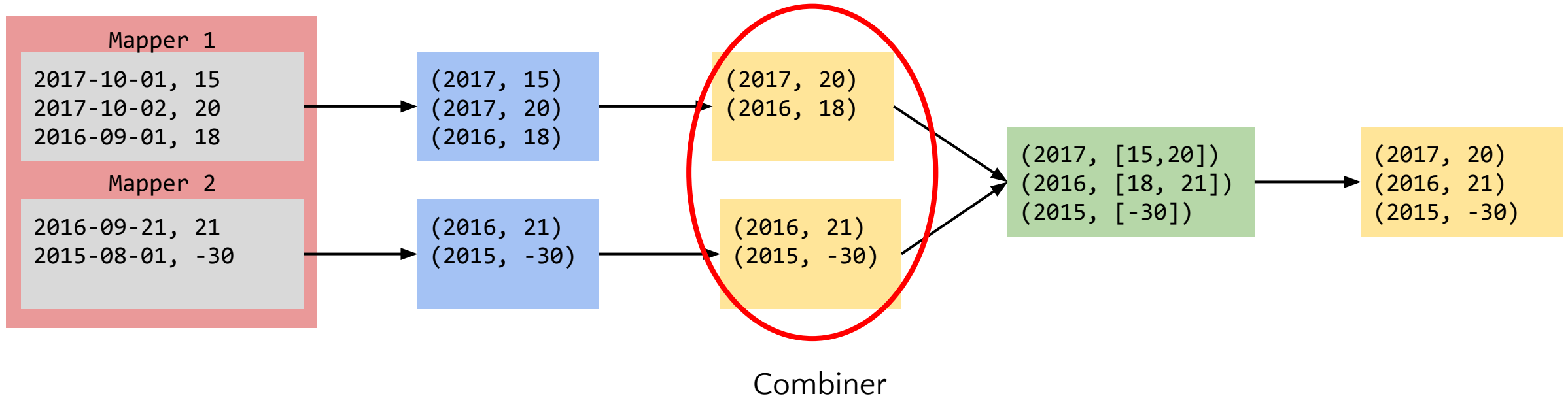
Map Reduce



Map Reduce



Map Reduce

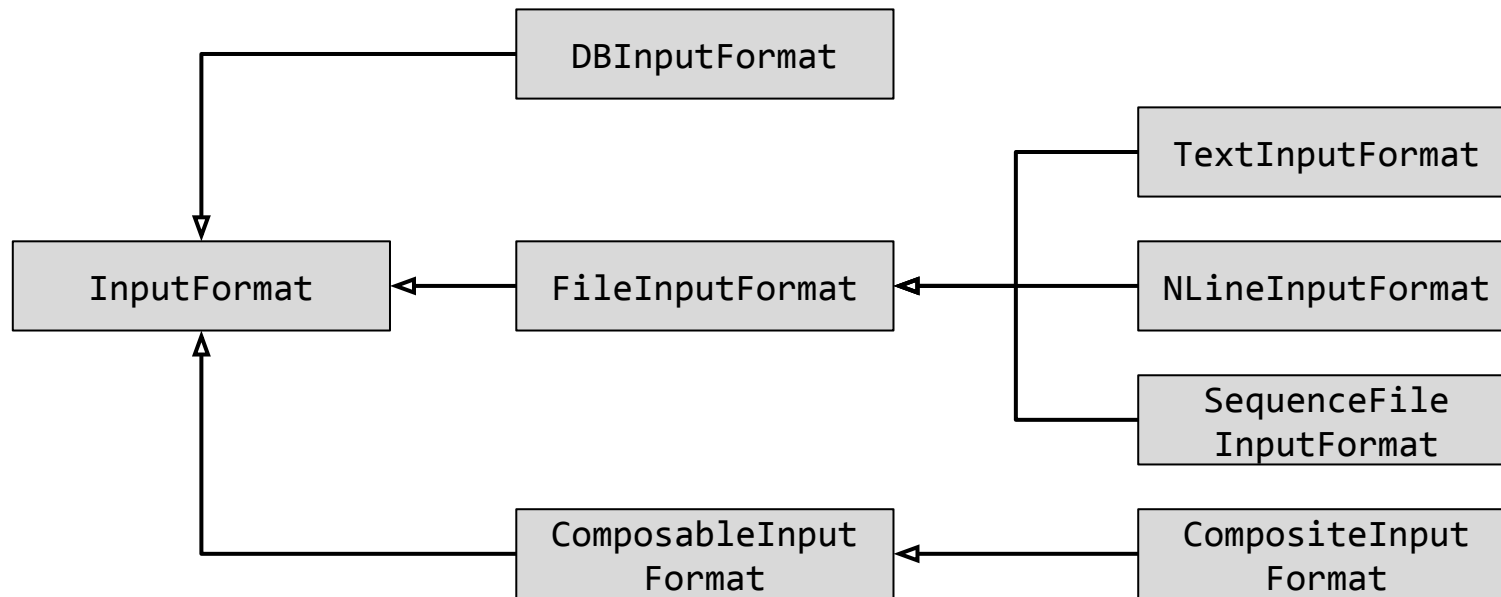


Map Reduce (I/O)

Los jobs map reduce por defecto tienen como entrada: **<LongWritable, Text>**

Esto corresponde al offset en bytes de una linea de texto y la linea que comienza en ese offset.

Existe un árbol de clases de donde se puede extender y configurar diferentes input formats:



Map Reduce (I/O)

Como salida de un mapper, también pueden configurarse clases custom para serializar y deserializar implementando de **WritableComparable**

```
public class Pasajero implements WritableComparable<Pasajero> {  
    public Text name;  
    public IntWritable edad;  
  
    @Override  
    public void readFields(DataInput input) throws IOException {  
        this.name.readFields(input);  
        this.edad.readFields(input);  
    }  
    @Override  
    public void write(DataOutput output) throws IOException {  
        this.name.write(output);  
        this.edad.write(output);  
    }  
    @Override  
    public int compareTo(Pasajero o) {  
        return this.name.compareTo(o.name);  
    }  
}
```

