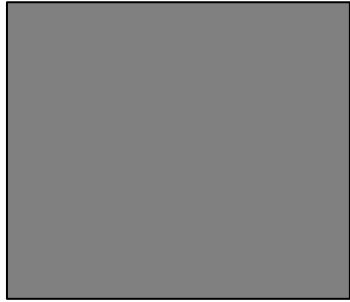


Zookeeper

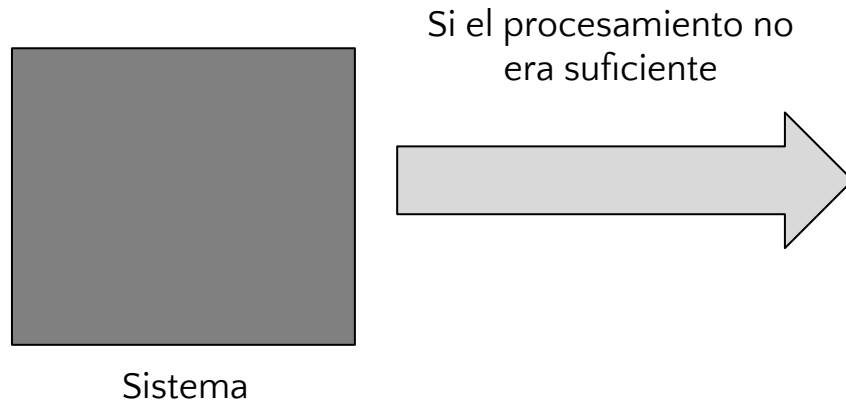
Zookeeper



Sistema

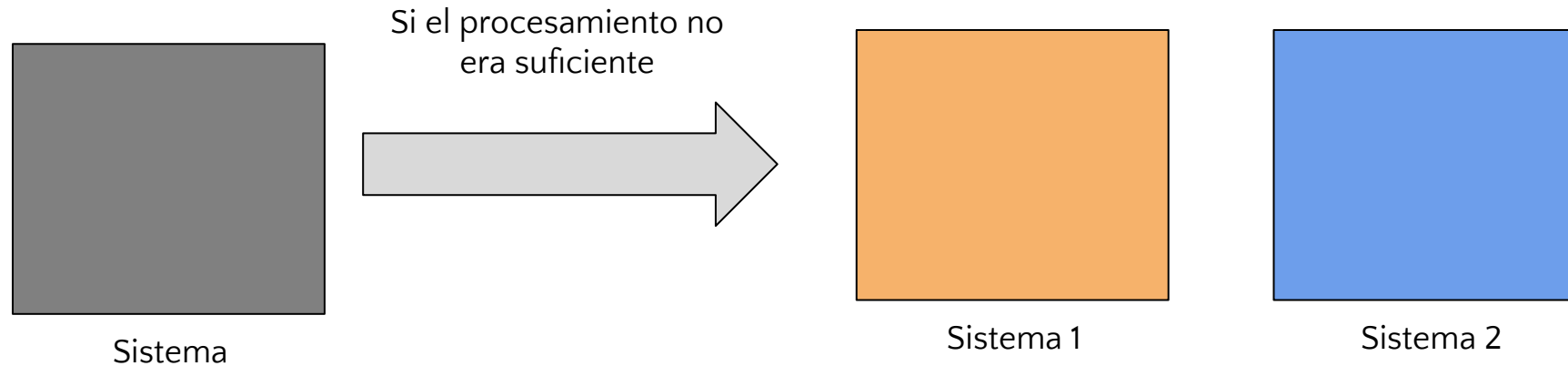
- Simple desarrollo
- Único lenguaje
- Único servidor físico

Zookeeper



- Simple desarrollo
- Único lenguaje
- Único servidor físico

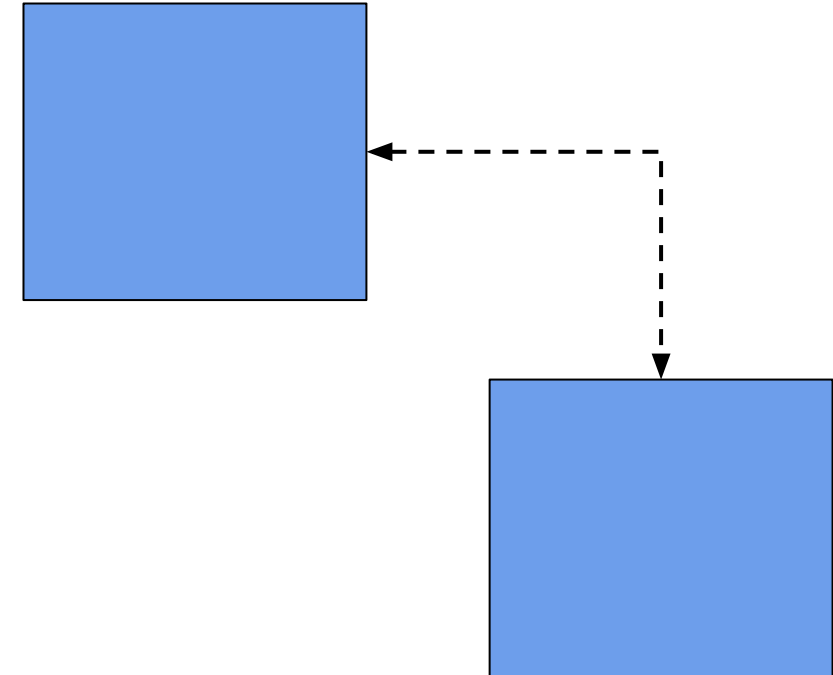
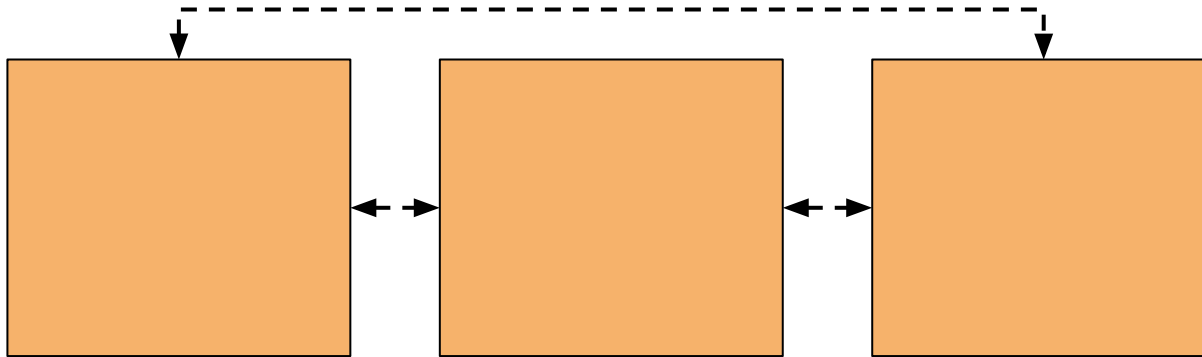
Zookeeper



- Simple desarrollo
- Único lenguaje
- Único servidor físico

- División lógica
- Independientes entre sí
- “Simple administración”

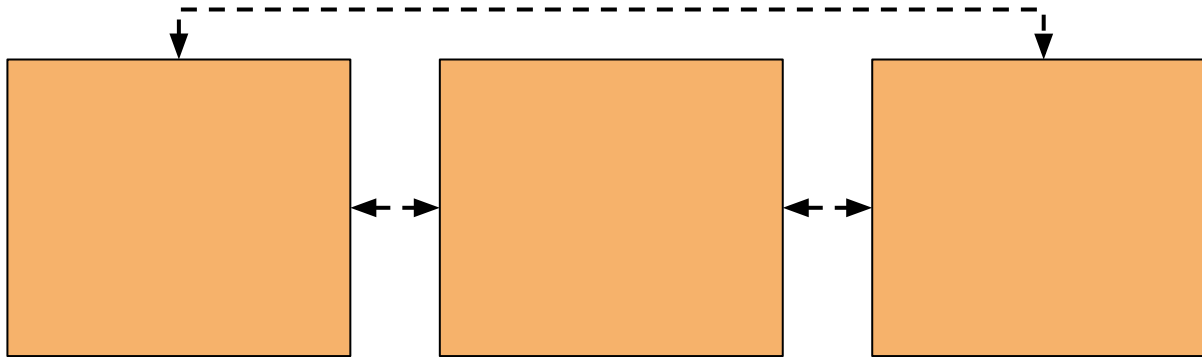
Zookeeper



Coordinación compleja, pero manejable

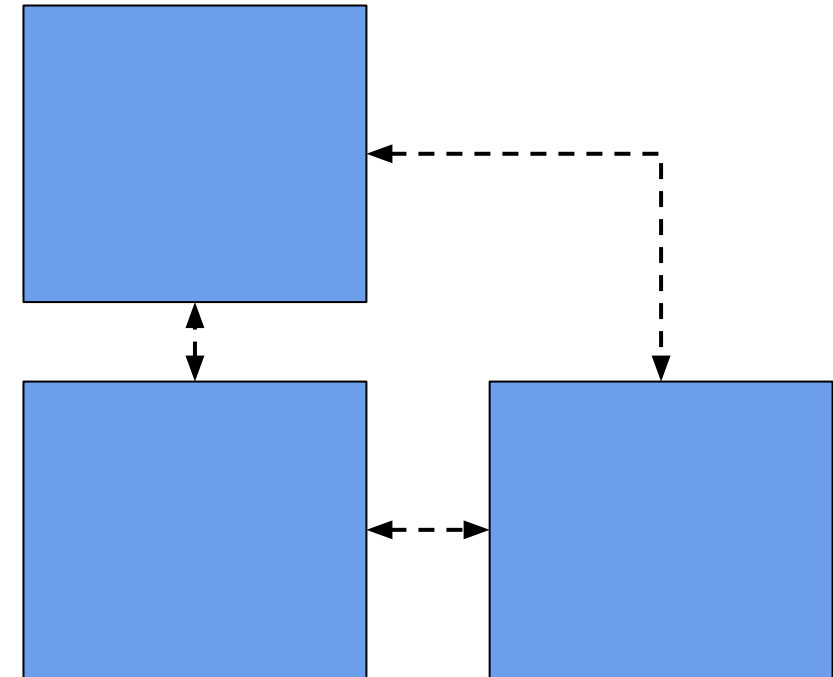
- Tiempo perdido en desarrollo de coordinación
- Probable a bugs y condiciones de carrera

Zookeeper

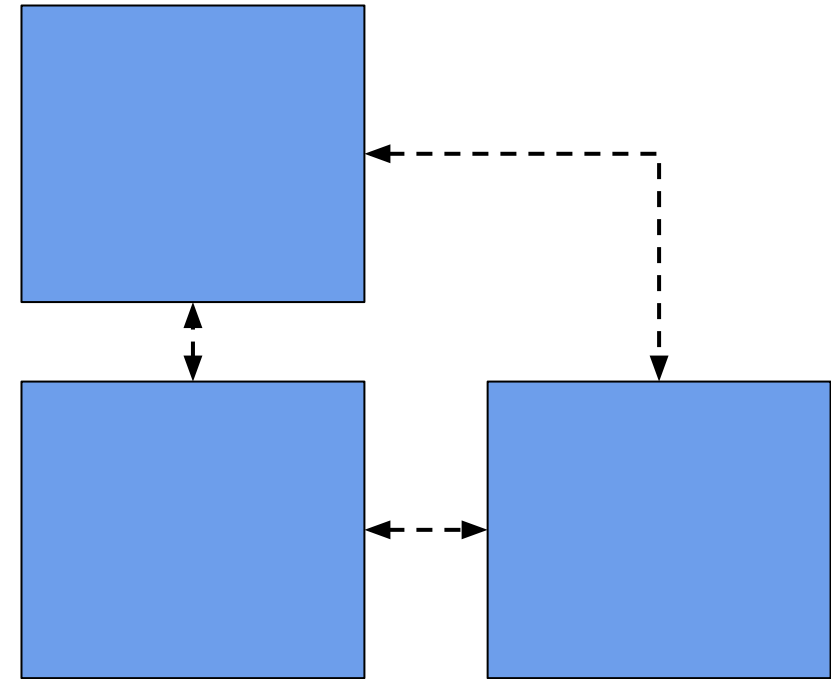
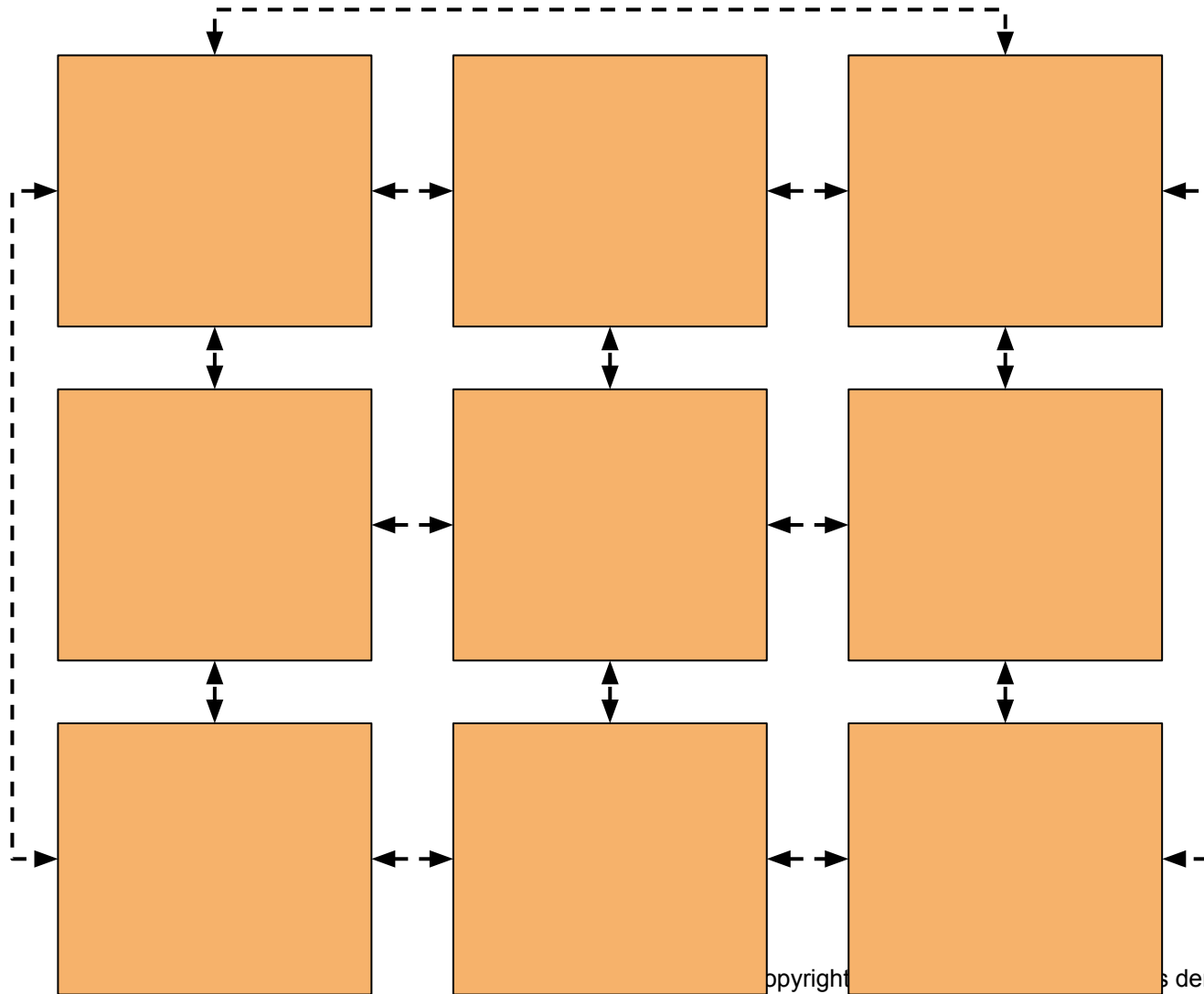


Coordinación compleja, pero manejable

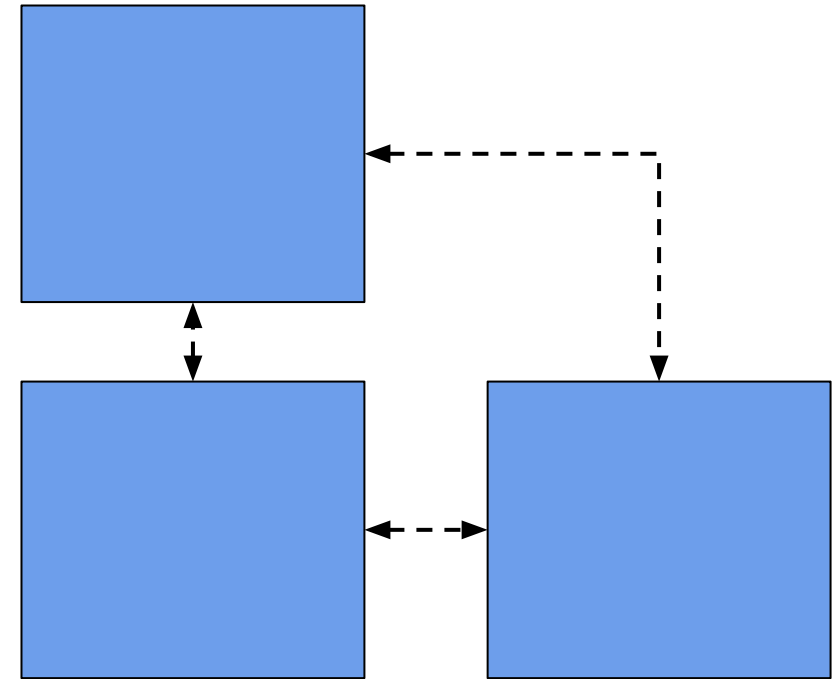
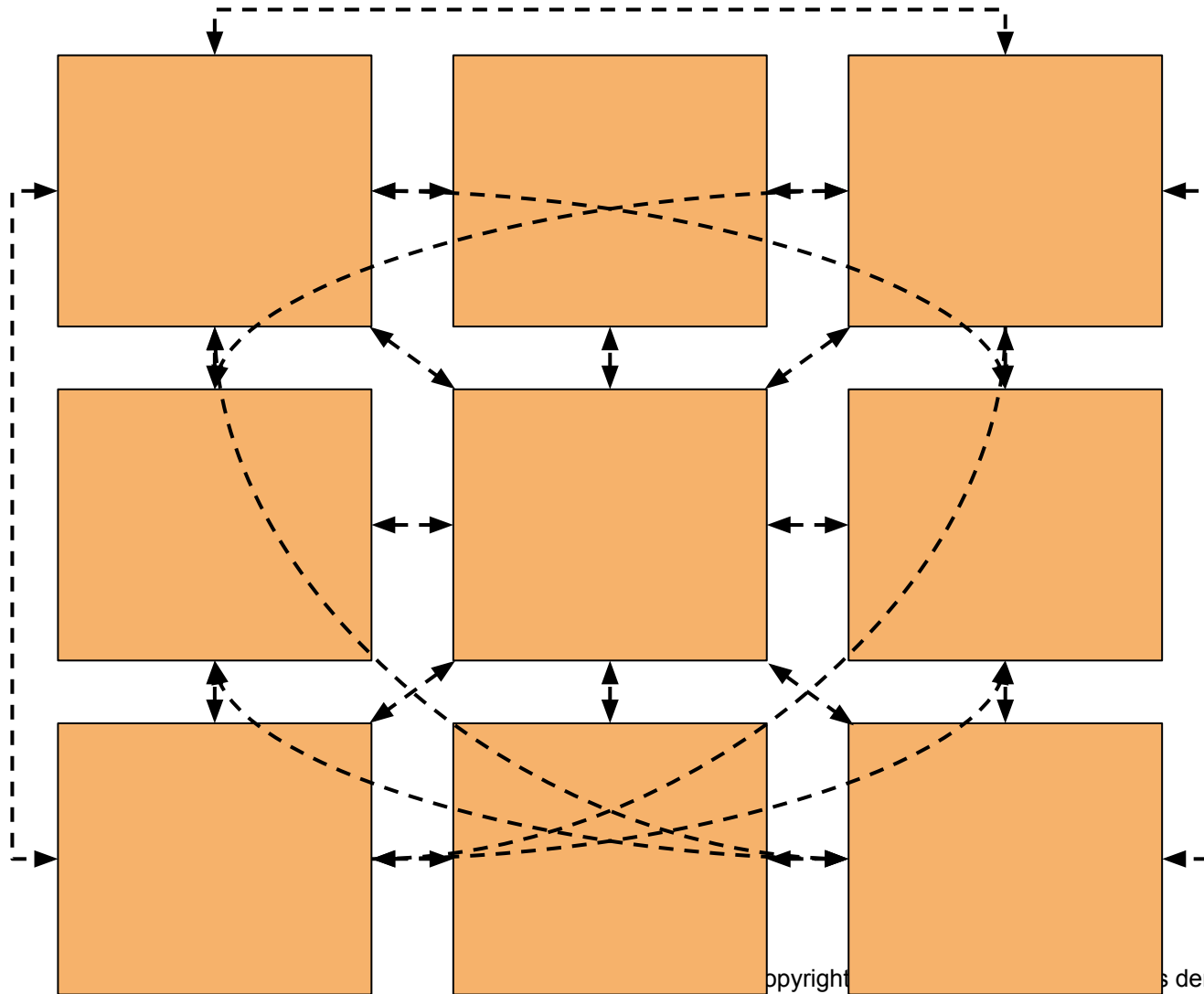
- Tiempo perdido en desarrollo de coordinación
- Probable a bugs y condiciones de carrera



Zookeeper

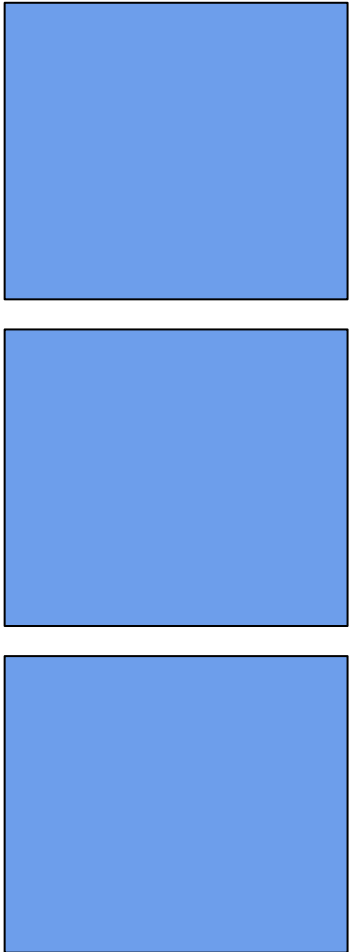


Zookeeper



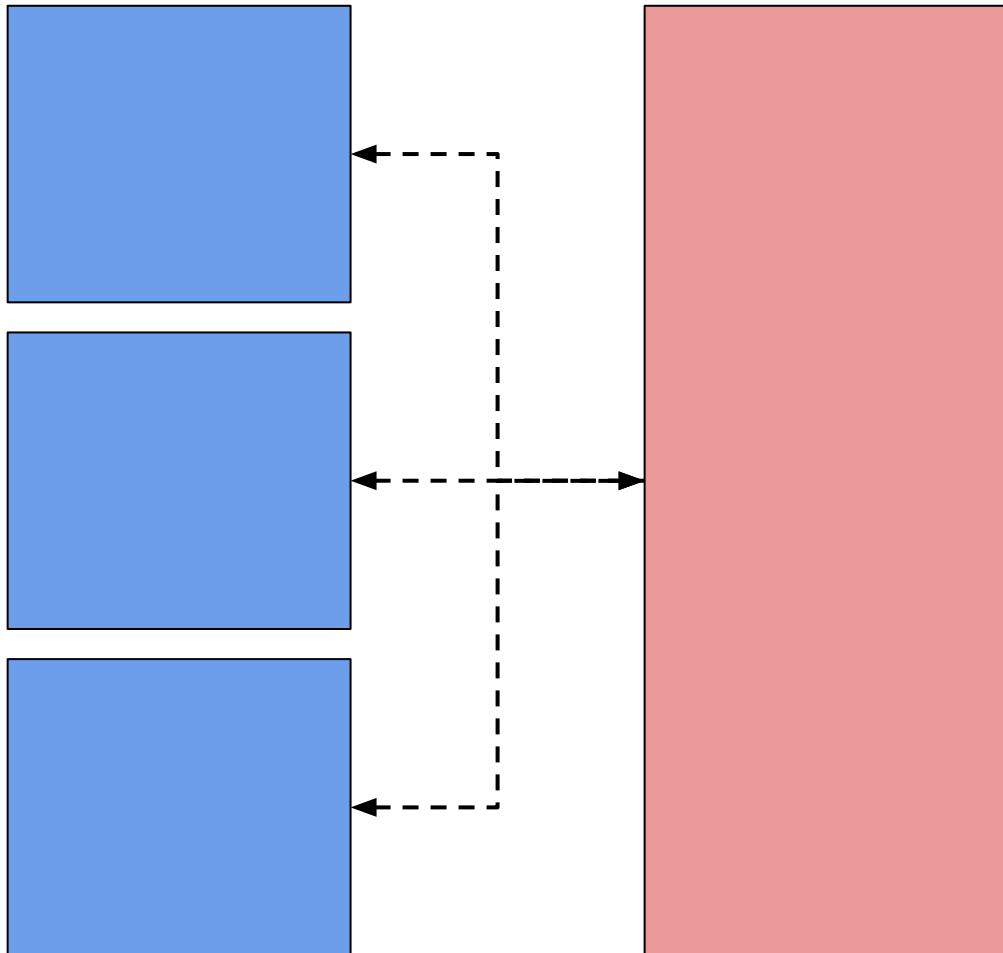
Zookeeper

En lugar de todos contra todos



Zookeeper

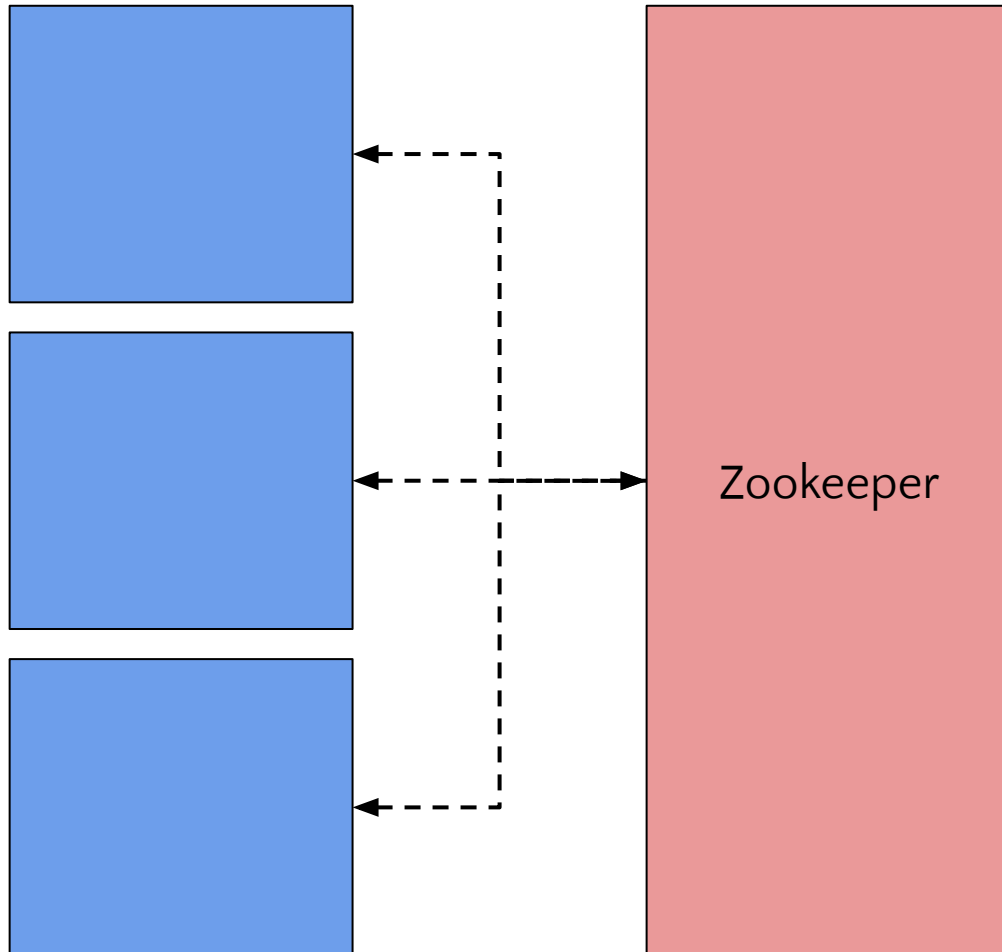
En lugar de todos contra todos



- Fácil de mantener
- Único lenguaje
- Centralizado

Zookeeper

En lugar de todos contra todos



- Fácil de mantener
 - Único lenguaje
 - Centralizado
-
- Primitivas de coordinación
 - Altamente disponible
 - Fuertemente consistente

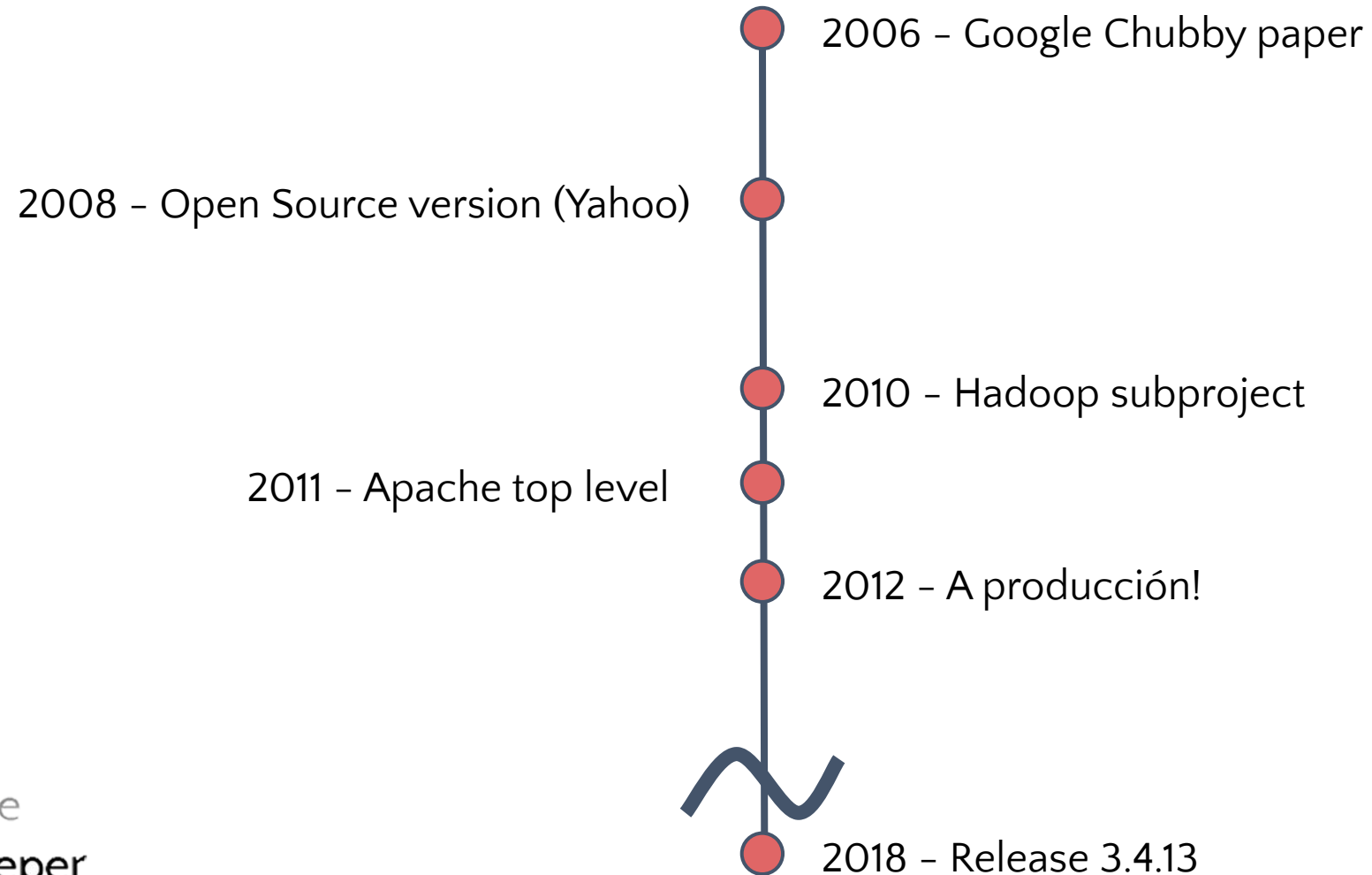
Qué es zookeeper?

- Servicio para coordinación centralizado de aplicaciones distribuídas
- Posee **consistencia fuerte, ordenamiento secuencial, y garantías de durabilidad**
- Contiene la implementación de **primitivas clásicas de sincronización**

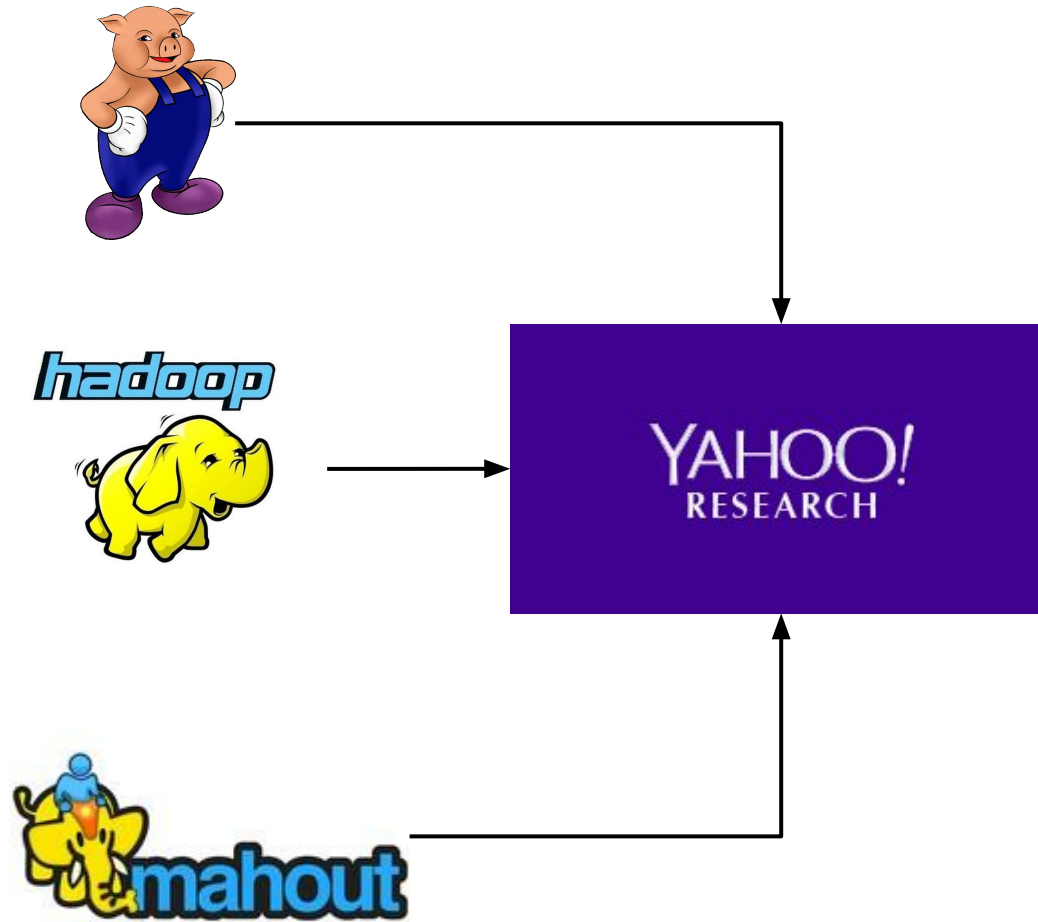
Zookeeper es una manera de lidiar con muchos aspectos de la concurrencia que usualmente llevan a comportamiento incorrecto en sistemas distribuidos.



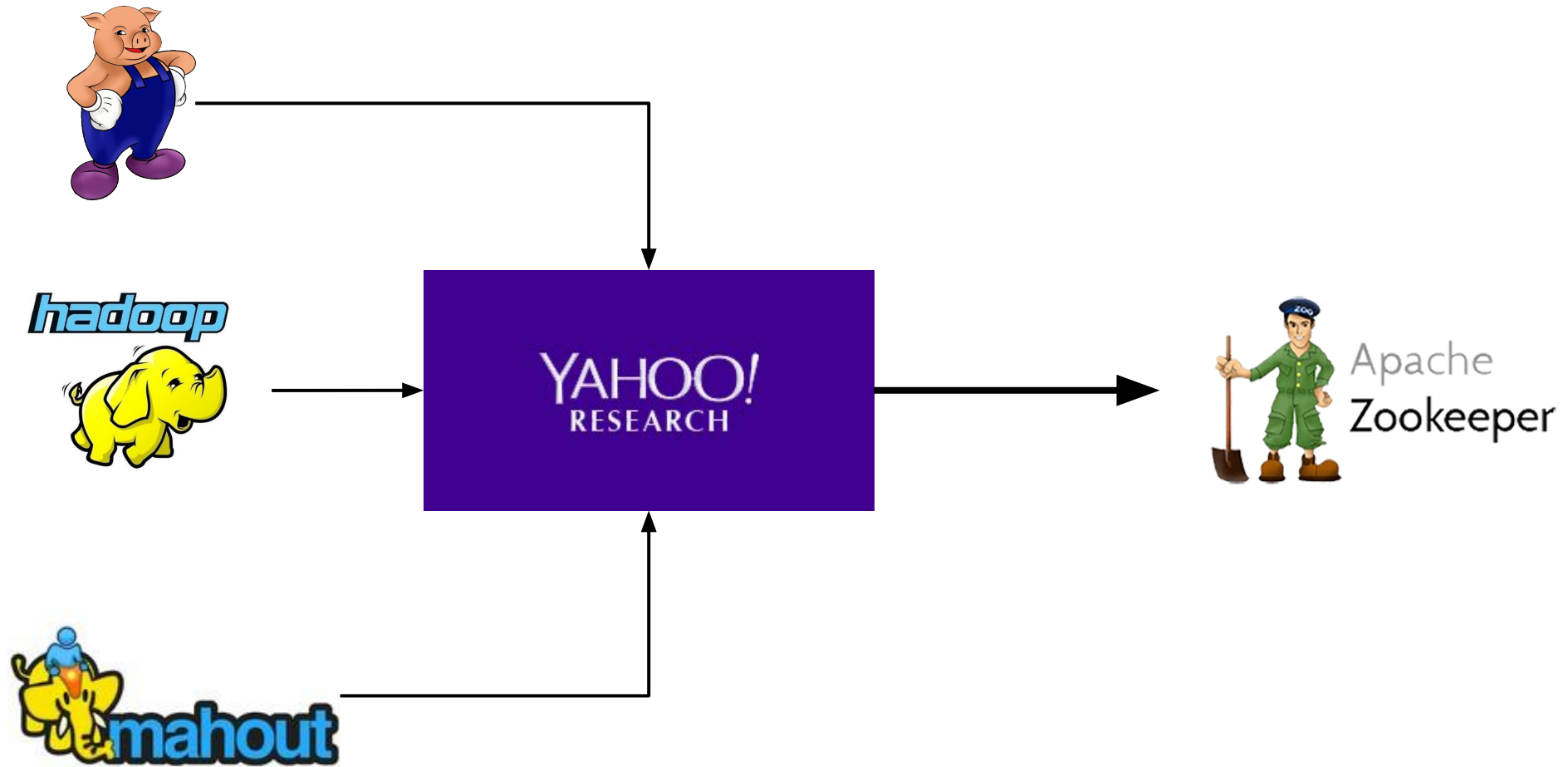
Qué es zookeeper?



Qué es zookeeper?



Qué es zookeeper?



Casos de uso

- Apache HBase
 - Selección del master del cluster
 - Trackeo de servidores disponibles
 - Cluster metadata
- Apache Kafka
 - Detección de fallas
 - Descubriendo de nodos y tópicos
 - Mantenimiento de metadata
- Apache Solr
 - Almacenamiento de configuración
 - Coordinación de updates



Casos de uso

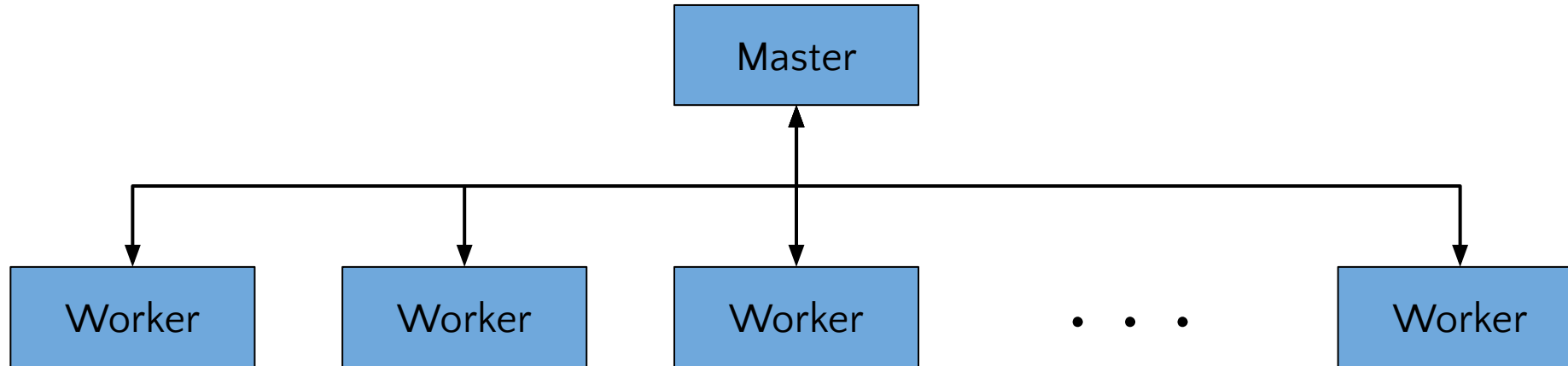
- Apache HBase
 - Selección del master del cluster
 - Trackeo de servidores disponibles
 - Cluster metadata
- Apache Kafka
 - Detección de fallas
 - Descubriendo de nodos y tópicos
 - Mantenimiento de metadata
- Apache Solr
 - Almacenamiento de configuración
 - Coordinación de updates



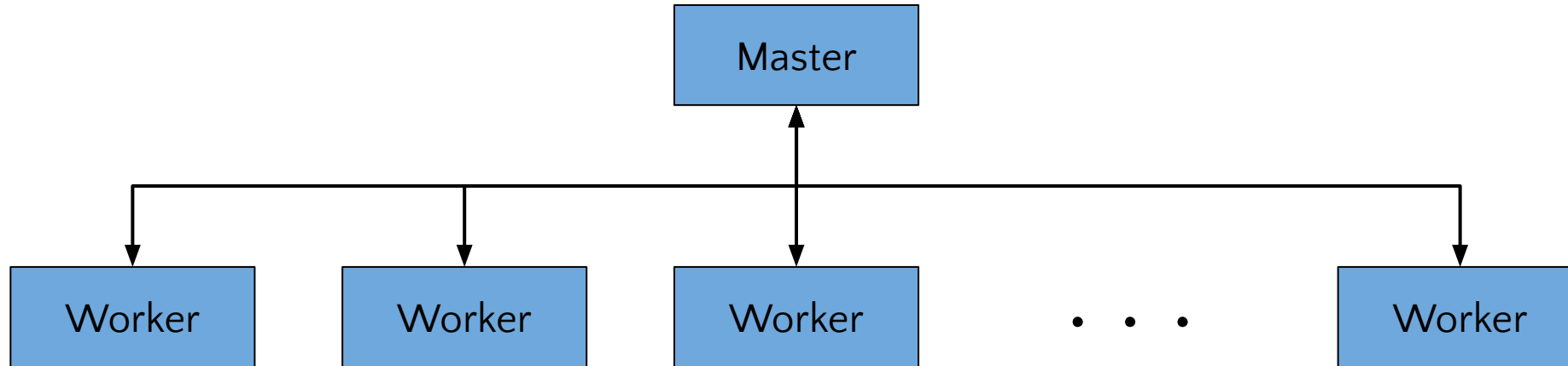
- Yahoo! Fetching service
 - Selección de master
 - Almacenamiento de metadata
- Facebook Messages
 - Sharding y failover
 - Descubrimiento de nodos



Ejemplo (master-slave)



Ejemplo (master-slave)

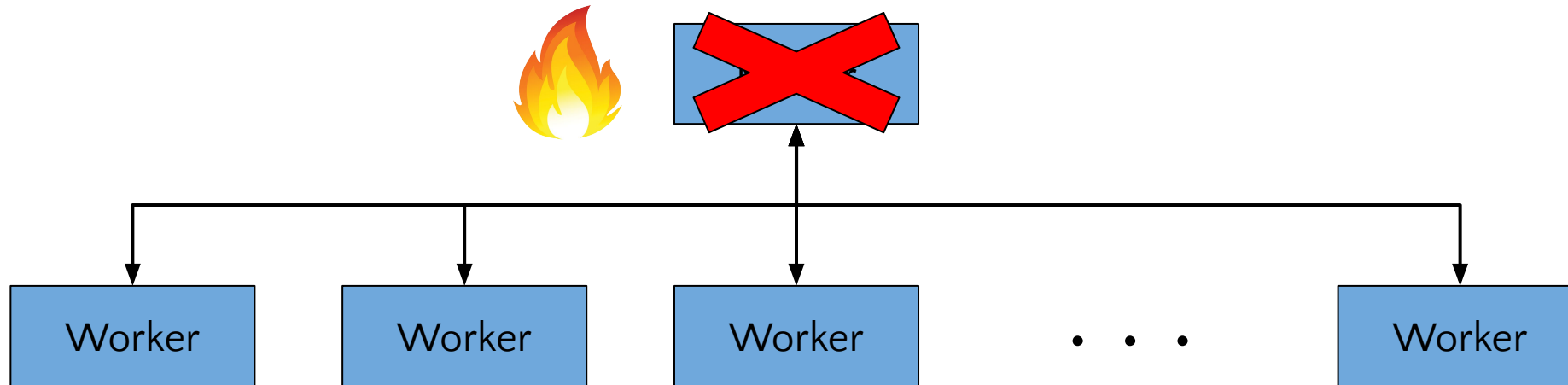


Problemas posibles:

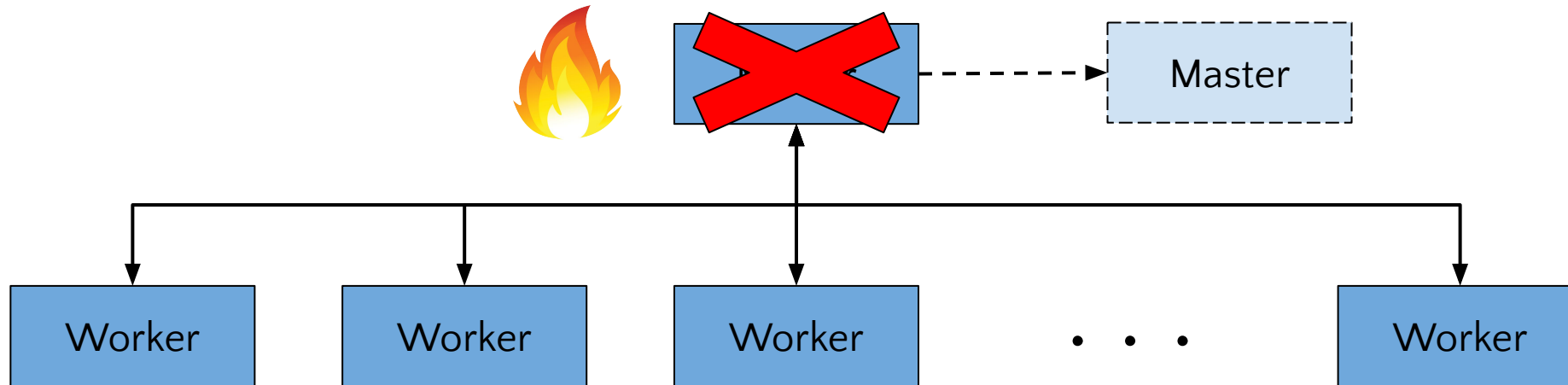
- Falla en el master
- Falla en los workers
- Falla en la comunicación



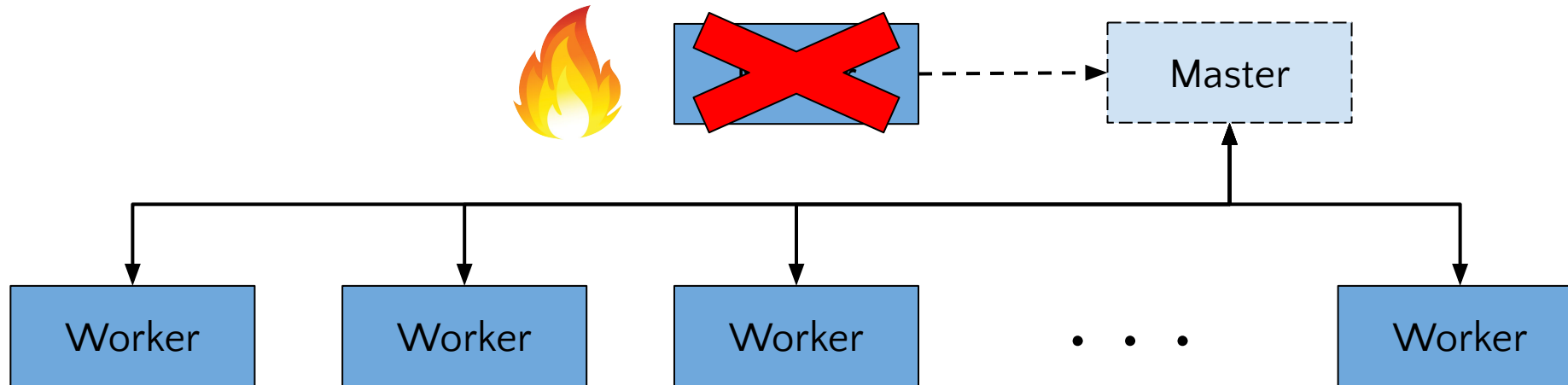
Ejemplo (master-slave)



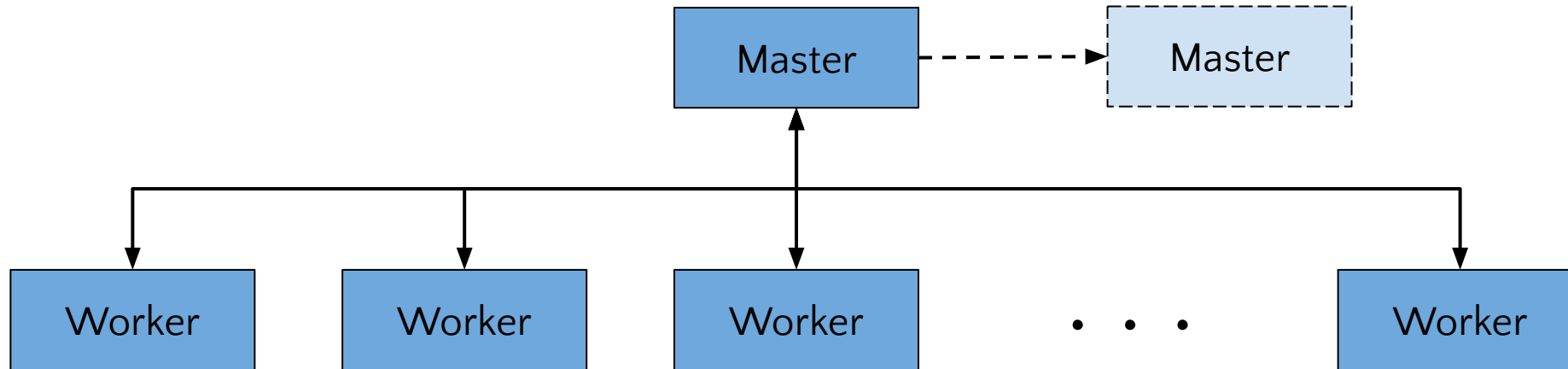
Ejemplo (master-slave)



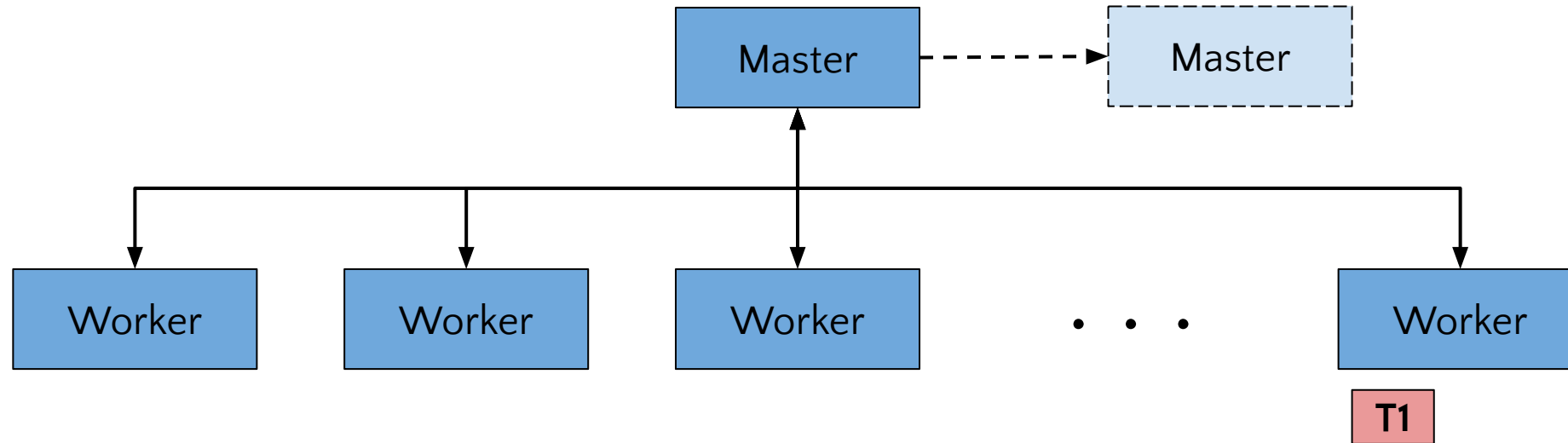
Ejemplo (master-slave)



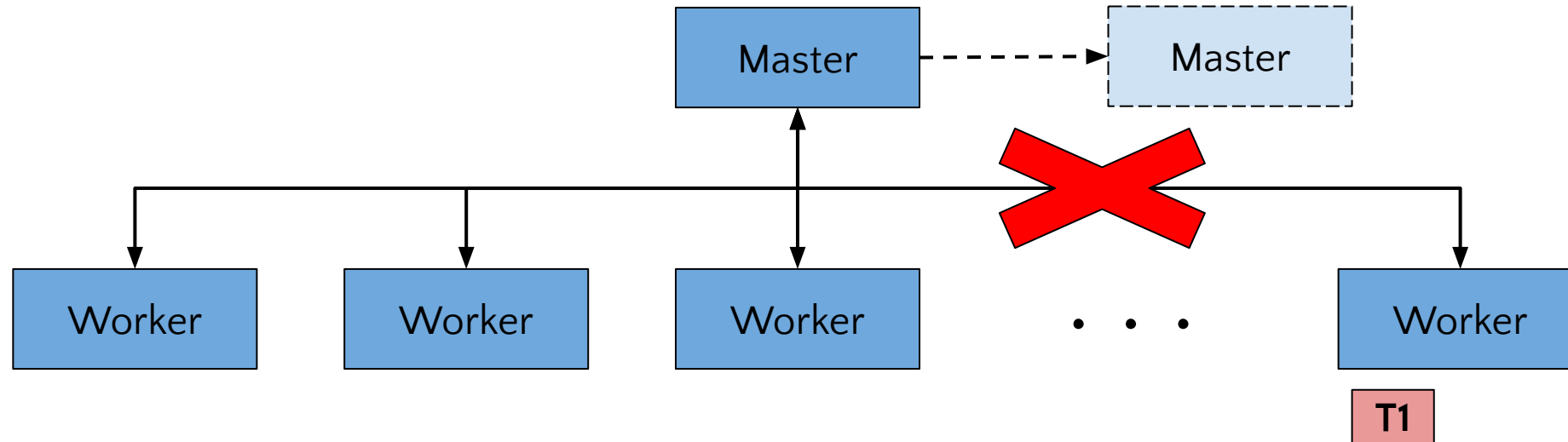
Ejemplo (master-slave)



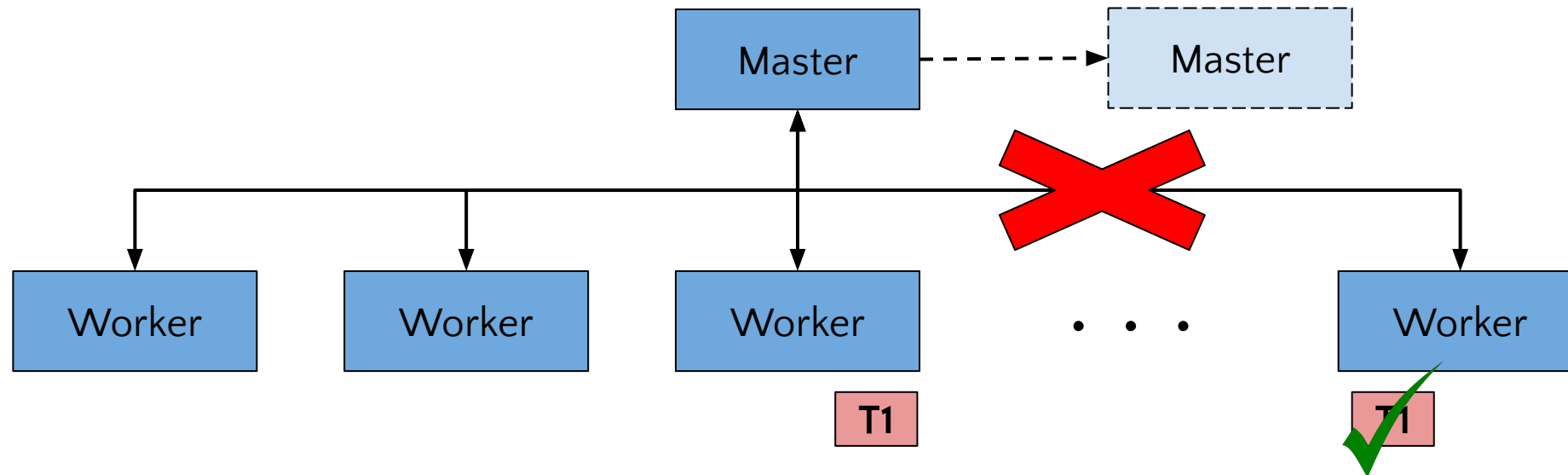
Ejemplo (master-slave)



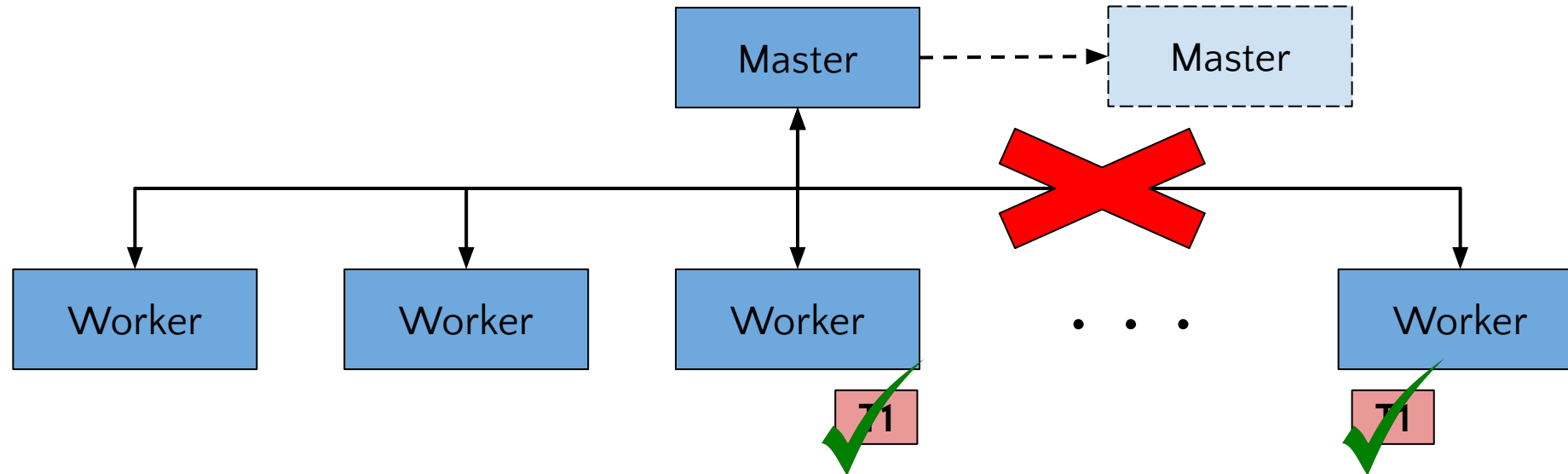
Ejemplo (master-slave)



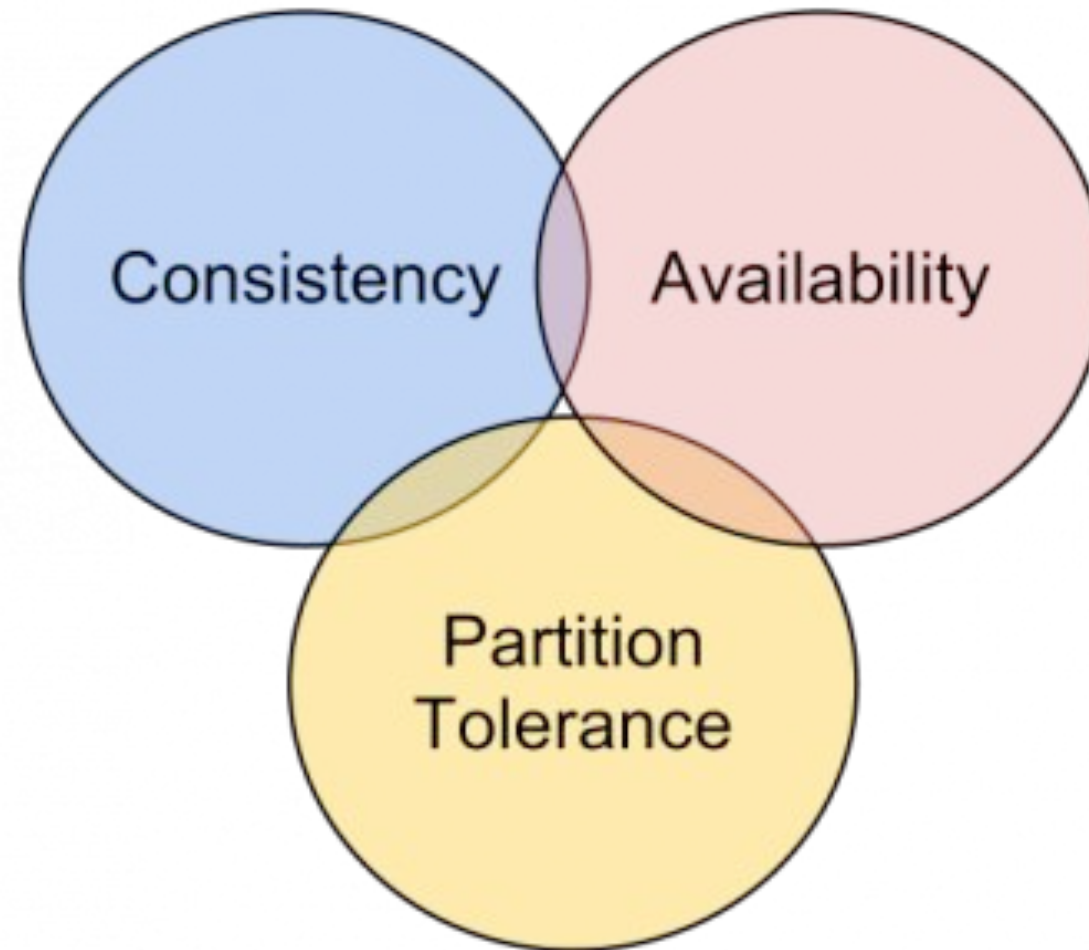
Ejemplo (master-slave)



Ejemplo (master-slave)



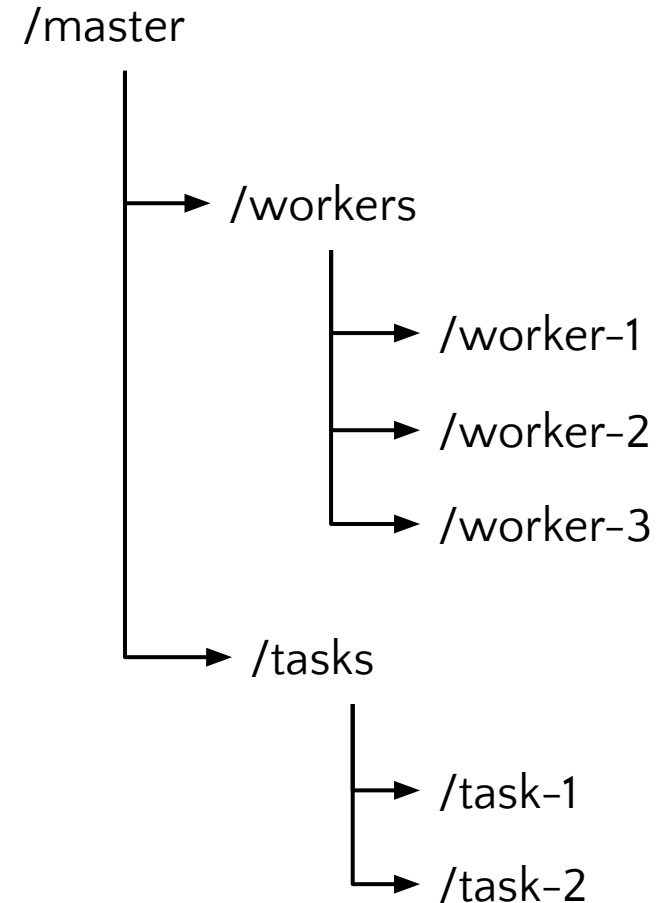
Teorema CAP



Zookeeper – API

Zookeeper

- Estructura jerárquica similar a un file system
- Nodos llamados ZNodes
- Cada nodo puede contener hijos e información
- ZNode max size = 1MB
- Zookeeper no permite escrituras ni lecturas parciales



Zookeeper – API

Las operaciones que expone Zookeeper son:

`create /path data`

Crea un *znode* en *path* que contiene *data*

`delete /path`

Borra un *znode* en *path*

`exists /path`

Chequea si existe el *znode* en *path*

`setData /path data`

Cambia la información del *znode* por *data*

`getData /path`

Obtiene la información del *znode* en *path*

`getChildren /path`

Obtiene los hijos del *znode* en *path*



Zookeeper – Tipos de Znode

Persistentes

Los znodes persistentes se crean y se mantienen vivos y con datos a pesar de que quien los haya creado deje de existir o pierda **sesión**. La única manera de eliminarlos es usando la operación de **delete** explícitamente. Usado para configuraciones, asignaciones de tareas, etc.

Efímeros

Mantienen la información siempre que la conexión con el proceso que los haya creado se mantenga viva. Se borran automáticamente al cortarse la **sesión** de zookeeper por cualquier motivo. Utilizado principalmente para control de salud

Secuenciales

Nodo nombrado con un contador incremental monotónico. Se debe combinar con los otros tipos de nodo:



- persistente
- efímero
- secuencial-persistente
- secuencial-efímero

Copyright (C) DBlandIT SRL. Todos los derechos reservados.

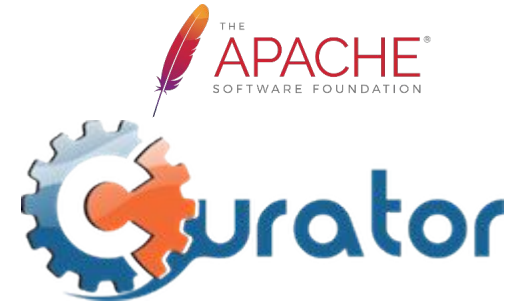
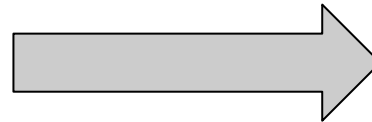
Zookeeper – demo

Zookeeper – Curator

Zookeeper – Curator

Conjunto de librerías montadas arriba de zookeeper. Desarrollada para facilitar el uso y eliminar la complejidad del manejo de conexión contra ZK

NETFLIX



Zookeeper – Curator

"Guava is to Java what Curator is to ZooKeeper"
Patrick Hunt, ZooKeeper committer



Zookeeper – Curator

Curator nos brinda:

- Conexión con manejo de errores
- Fluent API
- Recetas...



Zookeeper – Recipes

- Leader Selector
- Leader Latch
- Shared Reentrant Lock
- Shared Lock
- Shared Reentrant Read/Write Lock
- Shared Semaphore
- Multi Shared Lock



Zookeeper – Recipes

- Leader Selector
- Leader Latch
- Shared Reentrant Lock
- Shared Lock
- Shared Reentrant Lock
- Shared Semaphore
- Multi Shared Lock
- Barrier
- Double Barrier
- Shared Counter
- Distributed AtomicLong
- Path Cache
- Node Cache
- Tree Cache

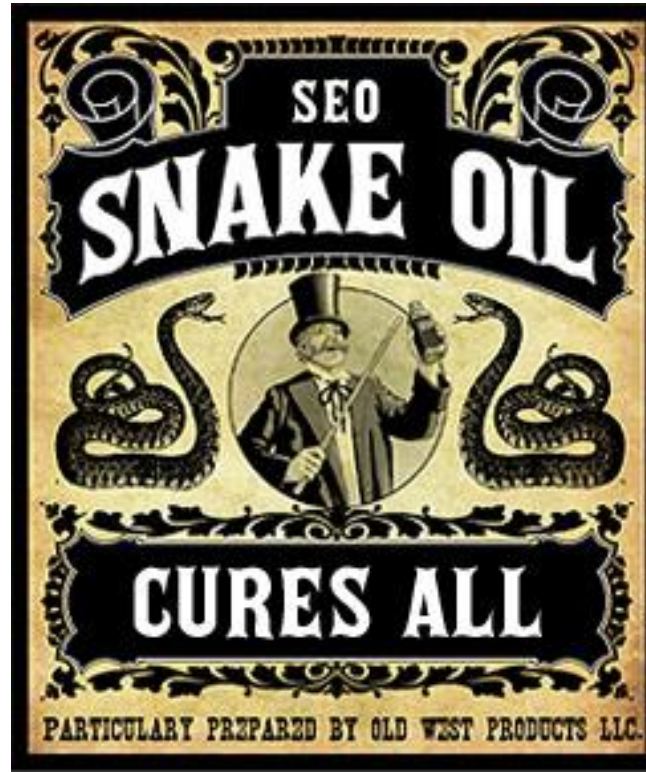


Zookeeper – Recipes

- Leader Selector
- Leader Latch
- Shared Reentrant Lock
- Shared Lock
- Shared Reentrant Lock
- Shared Semaphore
- Multi Shared Lock
- Barrier
- Double Barrier
- Shared Counter
- Distributed Lock
- Path Cache
- Node Cache
- Tree Cache
- PersistentNode
- Persistent TTL Node
- Group Member
- Distributed Queue
- Distributed Priority Queue
- Distributed Delay Queue
- Simple Distributed Queue



Zookeeper – Recipes



Apache
Zookeeper



Zookeeper – Recipes

Leader election

Locks

Barriers

Counters

Caches

Queues



Zookeeper – Recipes

Leader election

Locks

Barriers

Counters

Caches

Queues

Nodes

