

ZK-Cli

1. Crear nodos persistentes para masters, slaves, tareas y configuración (/utn/master, /utn/slaves, /utn/tareas, /utn/config) y verificar su creación
2. Insertar un JSON con información sensible en el nodo de configuración ({usuario: <user>, password: <password>})
3. Crear un nodo efímero para el master y dejar esa terminal con un watch sobre los slaves
4. Crear en 3 terminales separadas, 3 nodos efímeros secuenciales por slave con la ip del slave activo (inventar ip)
5. Verificar que el master reciba notificaciones por cada slave
6. Matar slaves uno por uno y verificar que el master reciba las notificaciones correspondientes
7. Reiniciar los slaves y asignar watches sobre /utn/tareas
8. Crear en una terminal independiente nodos persistentes secuenciales en /utn/tareas/t-<numero>

Primitivas

1. Implementar elección de líder en zk-cli
2. implementar lock distribuído

Java

1. Repetir 1 al 8 (Zk-Cli)
2. Crear un watcher de /utn/slaves que imprima por pantalla mensajes diferentes cuando se crea y cuando se elimina un nuevo slave
3. Implementar un proceso que utilice elección de líder para garantizar que solo un proceso pueda imprimir "SOY EL LIDER" y luego dormir 5 segundos.
4. Implementar un proceso que utilice un lock distribuído para imprimir "PROCESANDO", duerma 5 segundos, imprima "TERMINANDO" y luego libere el lock

Curator

5. Repetir 2 al 4 (Java) con Curator Framework