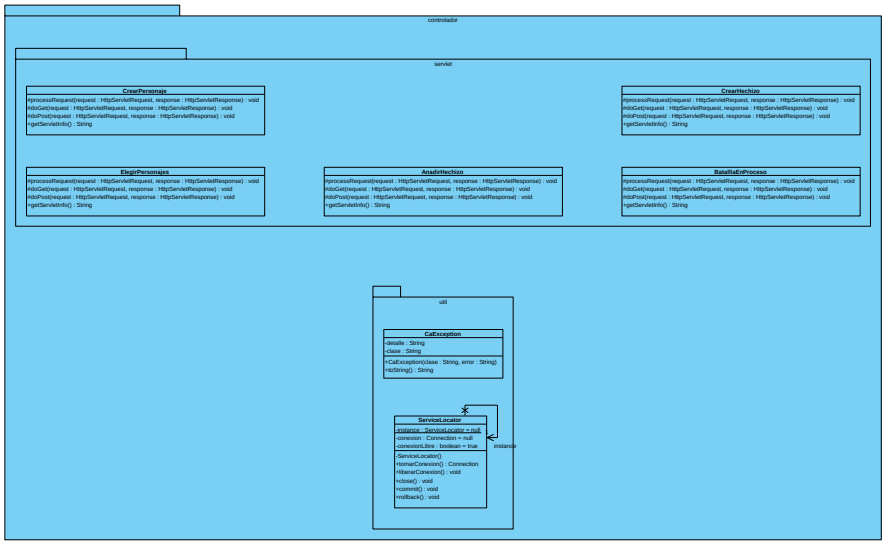
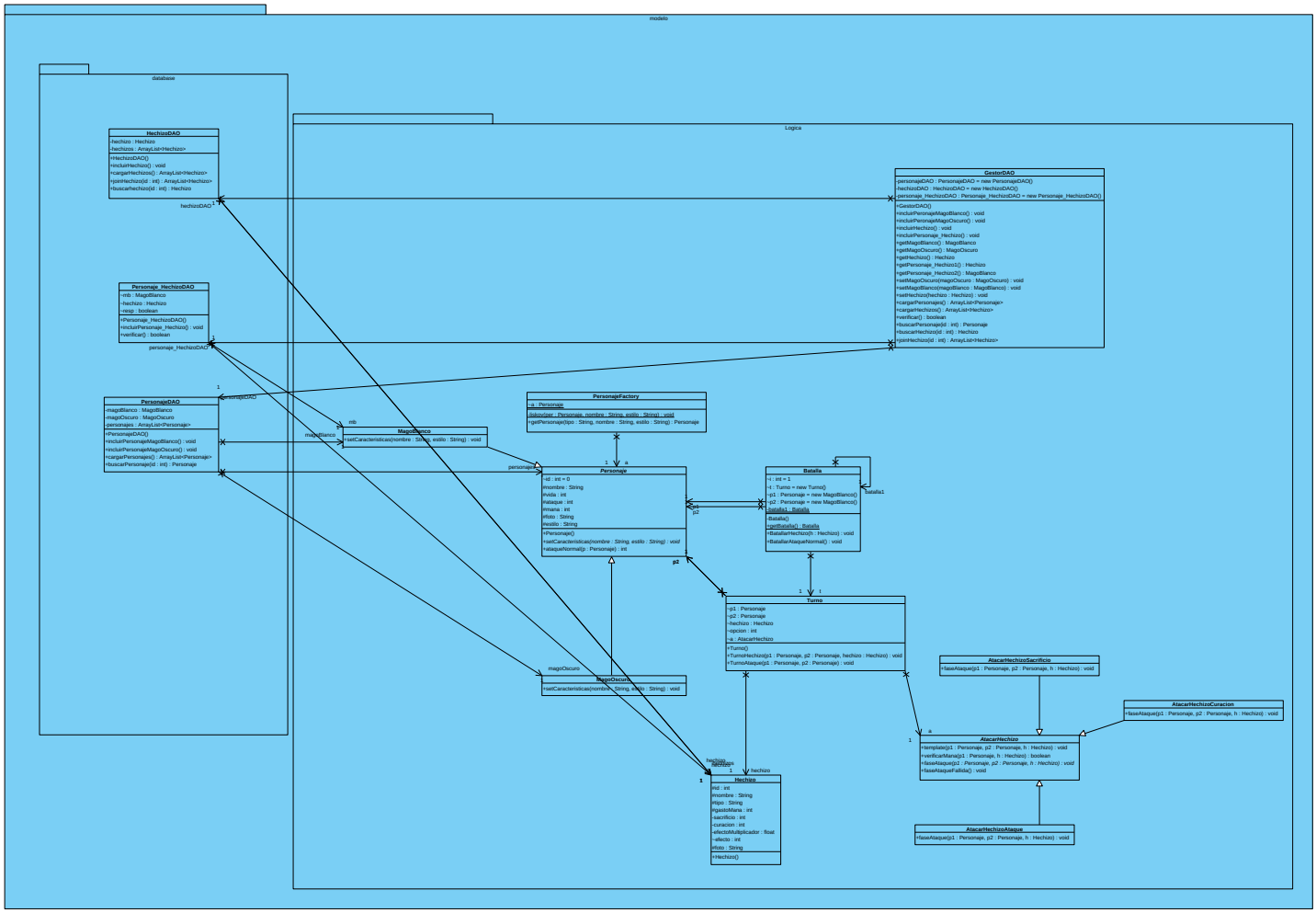

controlador
servlet
CrearPersonaje
#processRequest(request : HttpServletRequest, response : HttpServletResponse) : void
#doGet(request : HttpServletRequest, response : HttpServletResponse) : void
#doPost(request : HttpServletRequest, response : HttpServletResponse) : void
+getServletInfo() : String
CrearHechizo
#processRequest(request : HttpServletRequest, response : HttpServletResponse) : void
#doGet(request : HttpServletRequest, response : HttpServletResponse) : void
#doPost(request : HttpServletRequest, response : HttpServletResponse) : void
+getServletInfo() : String
ElegirPersonajes
#processRequest(request : HttpServletRequest, response : HttpServletResponse) : void
#doGet(request : HttpServletRequest, response : HttpServletResponse) : void
#doPost(request : HttpServletRequest, response : HttpServletResponse) : void
+getServletInfo() : String
AnadirHechizo
#processRequest(request : HttpServletRequest, response : HttpServletResponse) : void
#doGet(request : HttpServletRequest, response : HttpServletResponse) : void
#doPost(request : HttpServletRequest, response : HttpServletResponse) : void
+getServletInfo() : String
BatallaEnProceso
#processRequest(request : HttpServletRequest, response : HttpServletResponse) : void
#doGet(request : HttpServletRequest, response : HttpServletResponse) : void
#doPost(request : HttpServletRequest, response : HttpServletResponse) : void
+getServletInfo() : String
util
CaException
-detalle : String
-clase : String
+CaException(clase : String, error : String)
+toString() : String
ServiceLocator
-instance : ServiceLocator = null
-conexion : Connection = null
-conexionLibre : boolean = true
-ServiceLocator()
+tomarConexion() : Connection
+liberarConexion() : void
+close() : void
+commit() : void
+rollback() : void
instance


modelo
database
HechizoDAO
-hechizo : Hechizo
-hechizos : ArrayList<Hechizo>
+HechizoDAO()
+incluirHechizo() : void
+cargarHechizo() : ArrayList<Hechizo>
+getHechizo(id : int) : ArrayList<Hechizo>
+buscarHechizo(id : int) : Hechizo
hechizoDAO
Personaje_HechizoDAO
-mb : MagoBlanco
-hechizo : Hechizo
-resp : boolean
+Personaje_HechizoDAO()
+incluirPersonaje_Hechizo() : void
+verificar() : boolean
personaje_HechizoDAO
PersonajeDAO
-magoBlanco : MagoBlanco
-magoOscuro : MagoOscuro
-personajes : ArrayList<Personaje>
+PersonajeDAO()
+incluirPersonajeMagoBlanco() : void
+incluirPersonajeMagoOscuro() : void
+cargarPersonajes() : ArrayList<Personaje>
+buscarPersonaje(id : int) : Personaje
personajeDAO
magoBlanco
mb
Logica
GestorDAO
-personajeDAO : PersonajeDAO = new PersonajeDAO()
-hechizoDAO : HechizoDAO = new HechizoDAO()
-personaje_HechizoDAO : Personaje_HechizoDAO = new Personaje_HechizoDAO()
+GestorDAO()
+incluirPersonajeMagoBlanco() : void
+incluirPersonajeMagoOscuro() : void
+incluirHechizo() : void
+incluirPersonaje_Hechizo() : void
+getMagoBlanco() : MagoBlanco
+getMagoOscuro() : MagoOscuro
+getHechizo() : Hechizo
+getPersonaje_Hechizo1() : Hechizo
+getPersonaje_Hechizo2() : MagoBlanco
+setMagoOscuro(magoOscuro : MagoOscuro) : void
+setMagoBlanco(magoBlanco : MagoBlanco) : void
+setHechizo(hechizo : Hechizo) : void
+cargarPersonajes() : ArrayList<Personaje>
+cargarHechizos() : ArrayList<Hechizo>
+verificar() : boolean
+buscarPersonaje(id : int) : Personaje
+buscarHechizo(id : int) : Hechizo
+joinHechizo(id : int) : ArrayList<Hechizo>
PersonajeFactory
-a : Personaje
-delcolor(per : Personaje, nombre : String, estilo : String) : void
+getPersonaje(tipo : String, nombre : String, estilo : String) : Personaje
MagoBlanco
+setCaracteristicas(nombre : String, estilo : String) : void
Personaje
+id : int = 0
#nombre : String
#vida : int
#ataque : int
#mana : int
#foto : String
#estilo : String
+Personaje()
+setCaracteristicas(nombre : String, estilo : String) : void
+atacarNormal(p : Personaje) : int
personaje
a
p1
p2
Batalla
-i : int = 1
-t : Turno = new Turno()
-p1 : Personaje = new MagoBlanco()
-p2 : Personaje = new MagoBlanco()
-batalla1 : Batalla
-Batalla()
+getBatalla() : Batalla
+BatallarHechizo(h : Hechizo) : void
+BatallarAtaqueNormal() : void
batalla1
Turno
-p1 : Personaje
-p2 : Personaje
-hechizo : Hechizo
-opcion : int
-a : AtacarHechizo
+Turno()
+TurnoHechizo(p1 : Personaje, p2 : Personaje, hechizo : Hechizo) : void
+TurnoAtaque(p1 : Personaje, p2 : Personaje) : void
MagoOscuro
+setCaracteristicas(nombre : String, estilo : String) : void
magoOscuro
Hechizo
#id : int
#nombre : String
#tipo : String
#gastoMana : int
-sacrificio : int
-curacion : int
-efectoMultiplicador : float
-efecto : int
#foto : String
+Hechizo()
hechizo
AtacarHechizoSacrificio
+faseAtaque(p1 : Personaje, p2 : Personaje, h : Hechizo) : void
AtacarHechizoCuracion
+faseAtaque(p1 : Personaje, p2 : Personaje, h : Hechizo) : void
AtacarHechizo
+template(p1 : Personaje, p2 : Personaje, h : Hechizo) : void
+verificarManaUsa(p1 : Personaje, h : Hechizo) : boolean
+faseAtaque(p1 : Personaje, p2 : Personaje, h : Hechizo) : void
+faseAtaqueFallida() : void
AtacarHechizoAtaque
+faseAtaque(p1 : Personaje, p2 : Personaje, h : Hechizo) : void