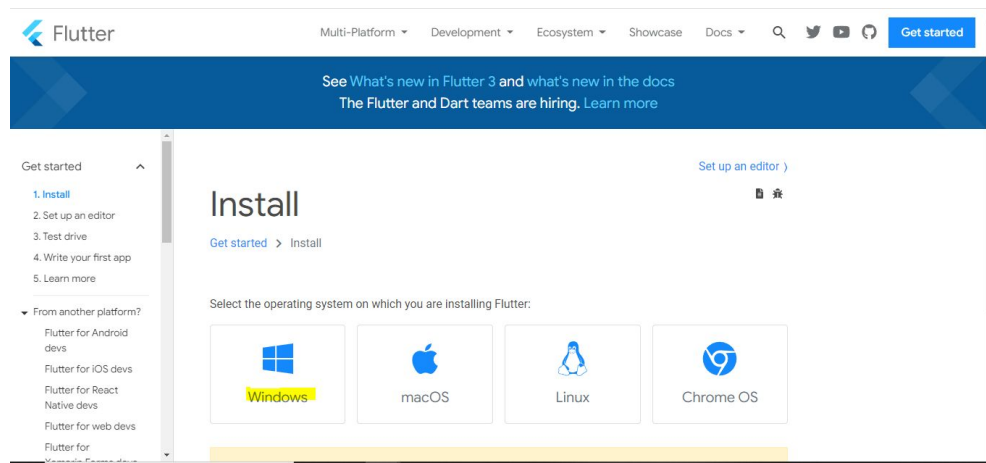


# Configuração Ambiente de Desenvolvimento

**Professor:** Diego Roriz Fernandes  
**Contato:** [diego.fernandes@santamarcelina.edu.br](mailto:diego.fernandes@santamarcelina.edu.br)

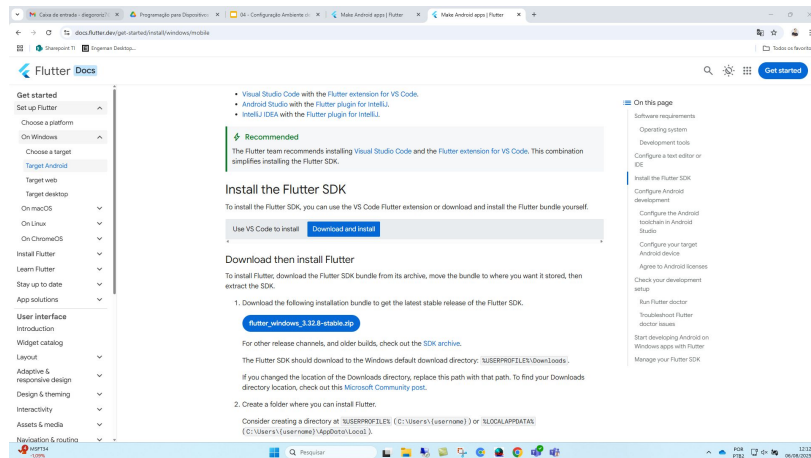
## Flutter SDK:

- Download da SDK do Flutter na página oficial da aplicação:
  - <https://docs.flutter.dev/get-started/install>
  - Escolha a opção Windows.



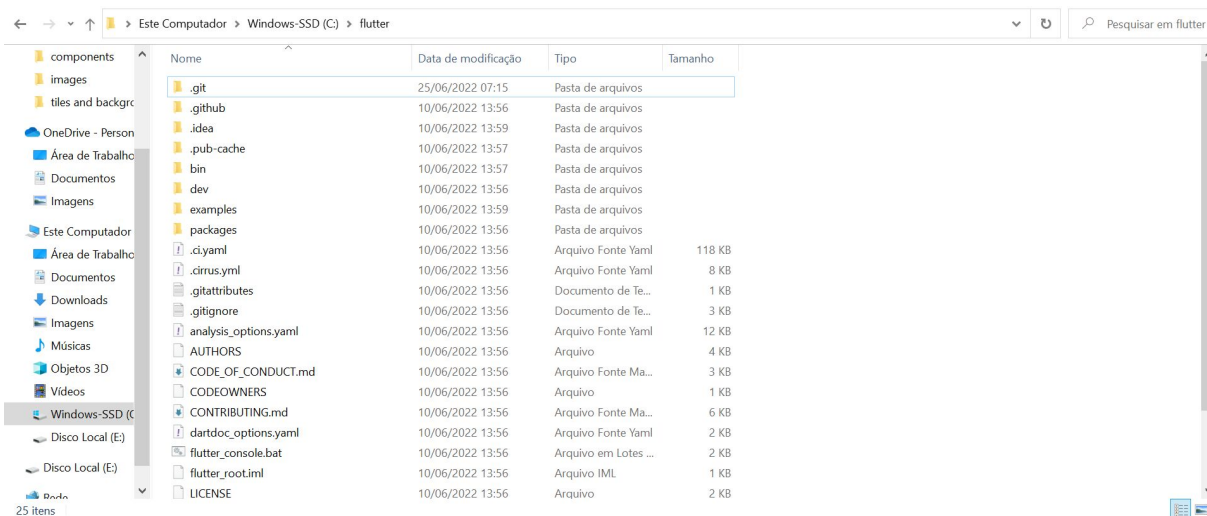
## Flutter SDK:

- Na sequência, basta clicar no botão flutter\_windows\_3.32.8-stable.zip (versão mais estável até então):



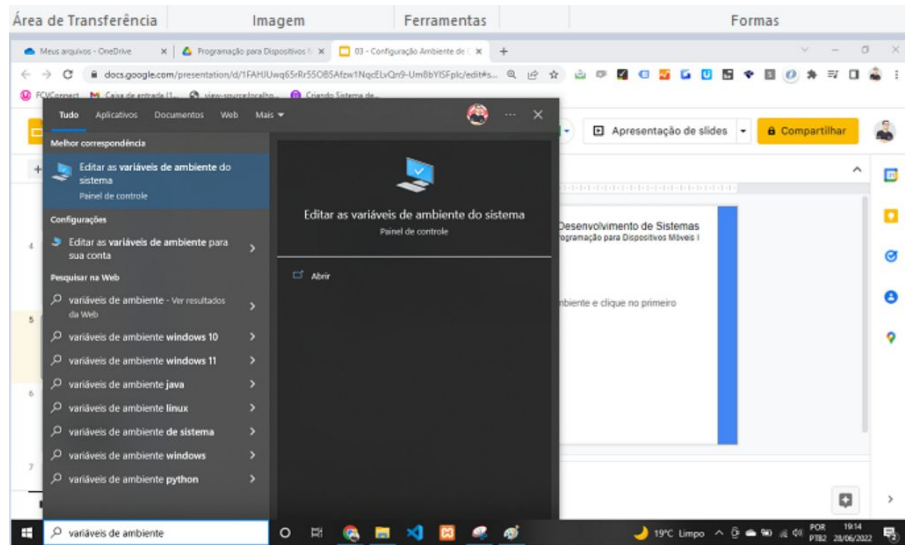
## Flutter SDK:

- No c:/ crie um diretório chamado flutter e extraia os arquivos SDK neste diretório:



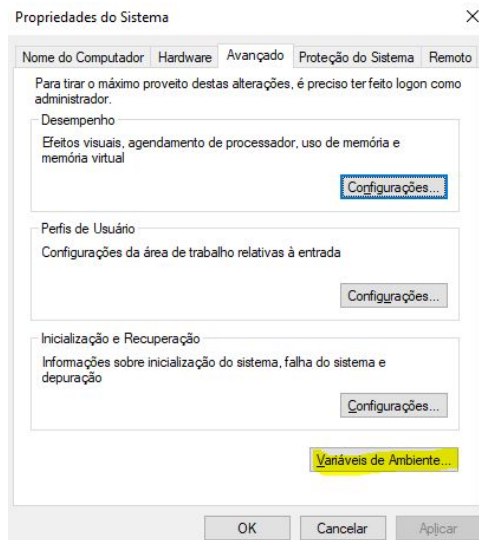
## Variáveis de ambiente:

- Na busca do Windows busque por variáveis de ambiente e clique no primeiro resultado:



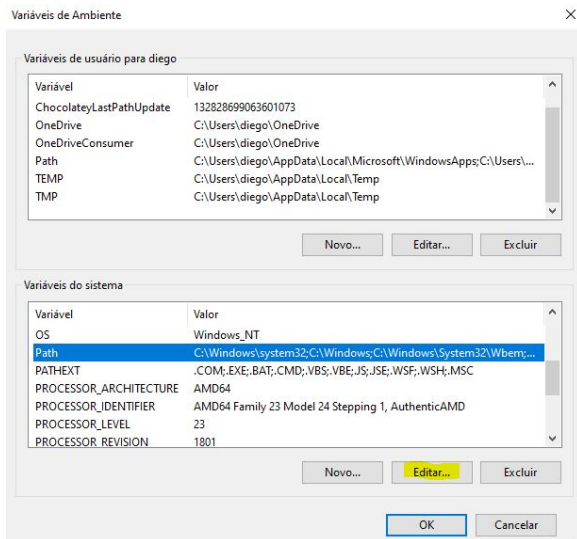
## Variáveis de ambiente:

- Dentro das propriedades do sistema, clique no botão de variáveis do ambiente:



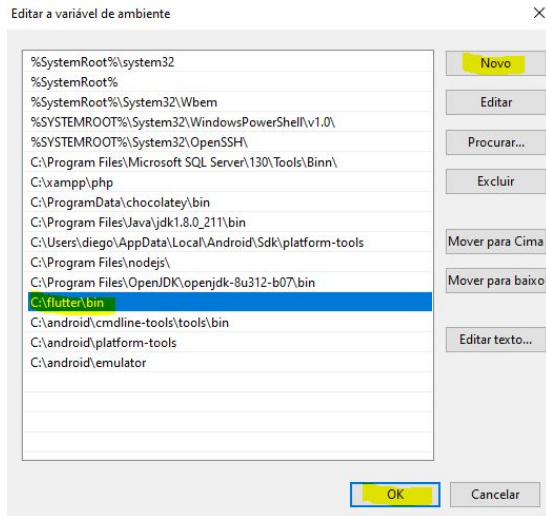
## Variáveis de ambiente:

- No campo inferior, selecione a opção “Path” e depois clique no botão editar:



## Variáveis de ambiente:

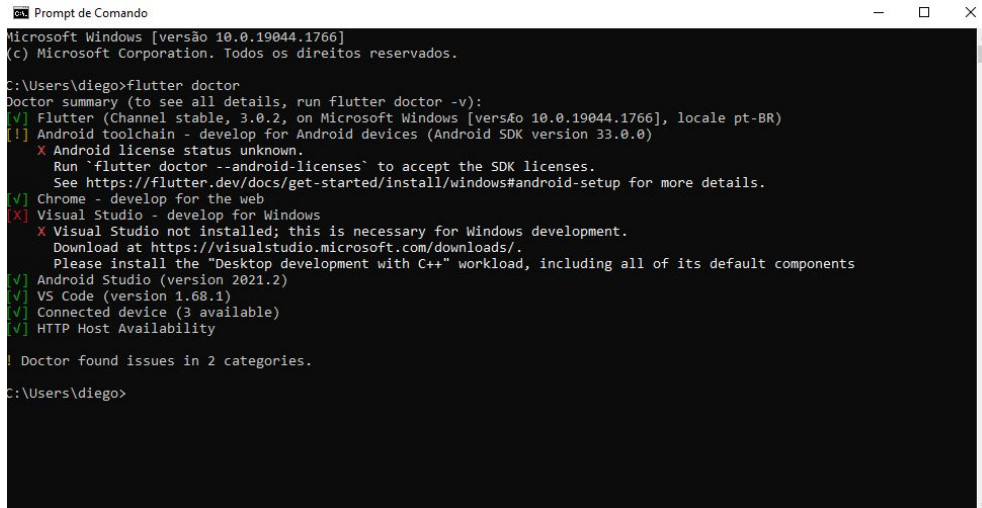
- Clique no botão novo, adicione o endereço do diretório C:/flutter/bin do SDK e clique em Ok:





## Terminal de comando:

- Para conferir se o SDK foi instalado, basta digitar (como admin) no CMD o comando flutter doctor. Caso esteja instalado, o retorno exibido será parecido com este.



```
Microsoft Windows [versão 10.0.19044.1766]
(c) Microsoft Corporation. Todos os direitos reservados.

C:\Users\diego>flutter doctor
Doctor summary (to see all details, run flutter doctor -v):
[V] Flutter (Channel stable, 3.0.2, on Microsoft Windows [versão 10.0.19044.1766], locale pt-BR)
[!] Android toolchain - develop for Android devices (Android SDK version 33.0.0)
    X Android license status unknown.
      Run 'flutter doctor --android-licenses' to accept the SDK licenses.
      See https://flutter.dev/docs/get-started/install/windows#android-setup for more details.
[V] Chrome - develop for the web
[X] Visual Studio - develop for Windows
    X Visual Studio not installed; this is necessary for Windows development.
      Download at https://visualstudio.microsoft.com/downloads/.
      Please install the "Desktop development with C++" workload, including all of its default components
[V] Android Studio (version 2021.2)
[V] VS Code (version 1.68.1)
[V] Connected device (3 available)
[V] HTTP Host Availability

! Doctor found issues in 2 categories.

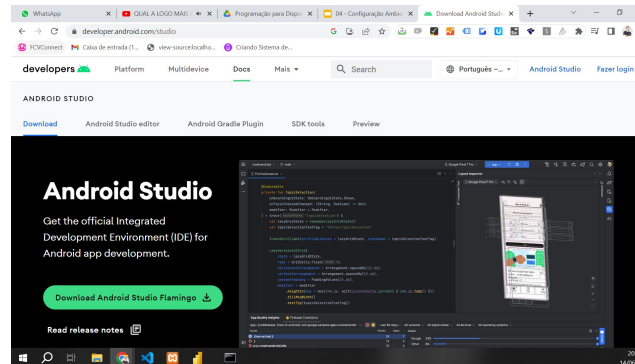
C:\Users\diego>
```

## Corrigindo erros:

- No terminal de comandos digite o código flutter config --no-enable-windows-desktop para ignorar o erro do Visual Studio;
- Ainda no terminal, digite o código flutter doctor --android-licenses para corrigir o erro do toolchain;

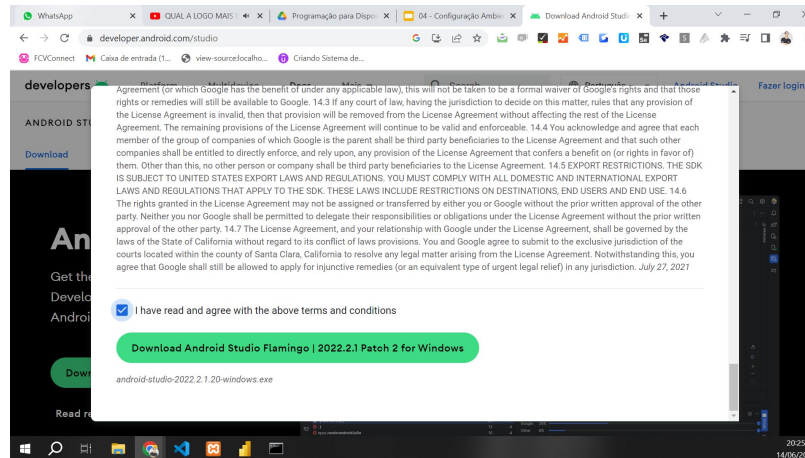
## Android Studio:

- Para funcionar como emulador no VS Code, vamos fazer o download e instalação do Android Studio. Acesse o link abaixo e clique no botão verde destacado na tela (Obs.: Também será possível emular pela Web com limitações):
- Link: <https://developer.android.com/studio>



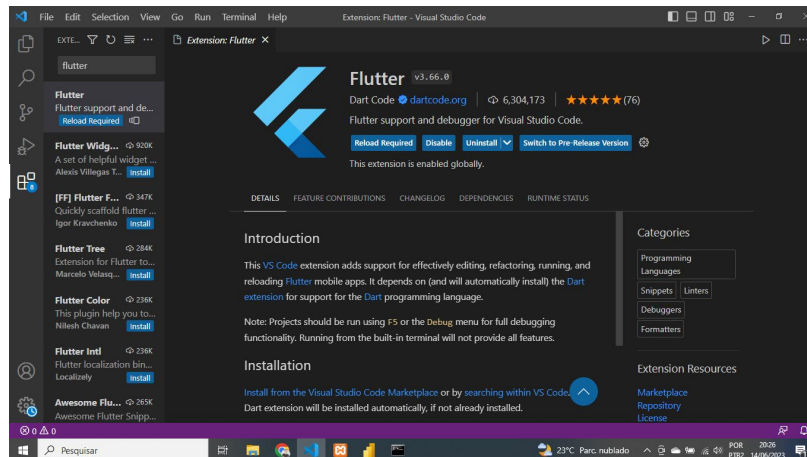
## Android Studio:

- Na janela exibida, marque o checkbox e clique no botão verde em destaque. Na sequência, basta instalar o executável baixado usando Next para avançar etapas:



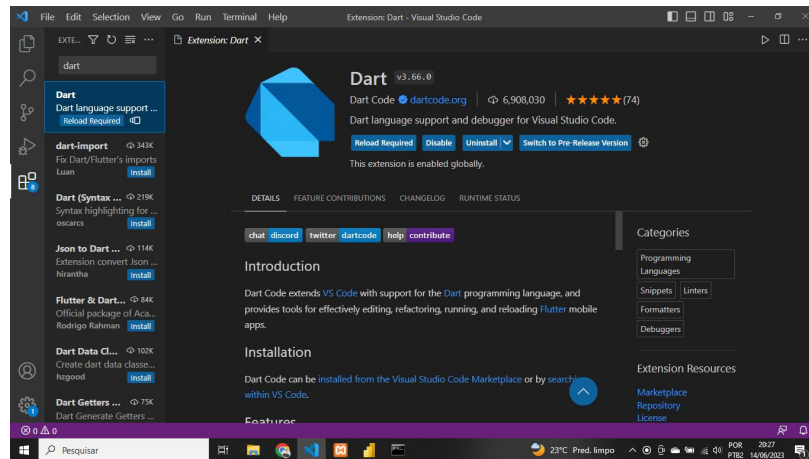
## VS Code:

- Na aba extensões do VS Code digite Flutter e instale o primeiro plugin, pois este é o oficial do framework:



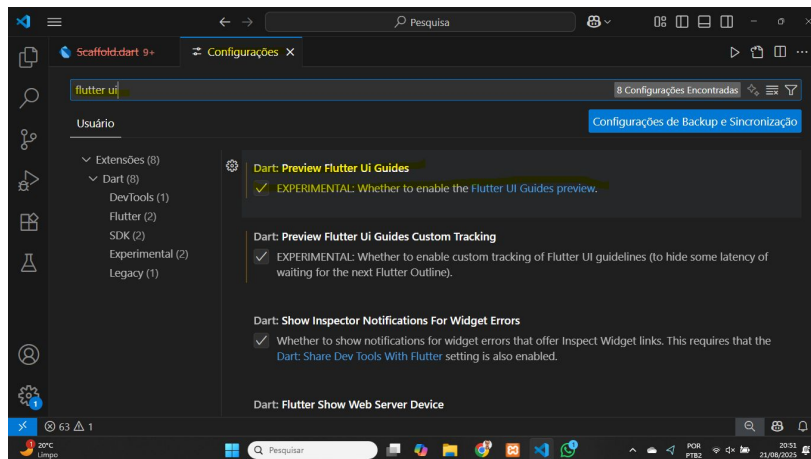
## VS Code:

- Na aba extensões do VS Code digite Dart e instale o primeiro plugin, pois este é o oficial do framework:



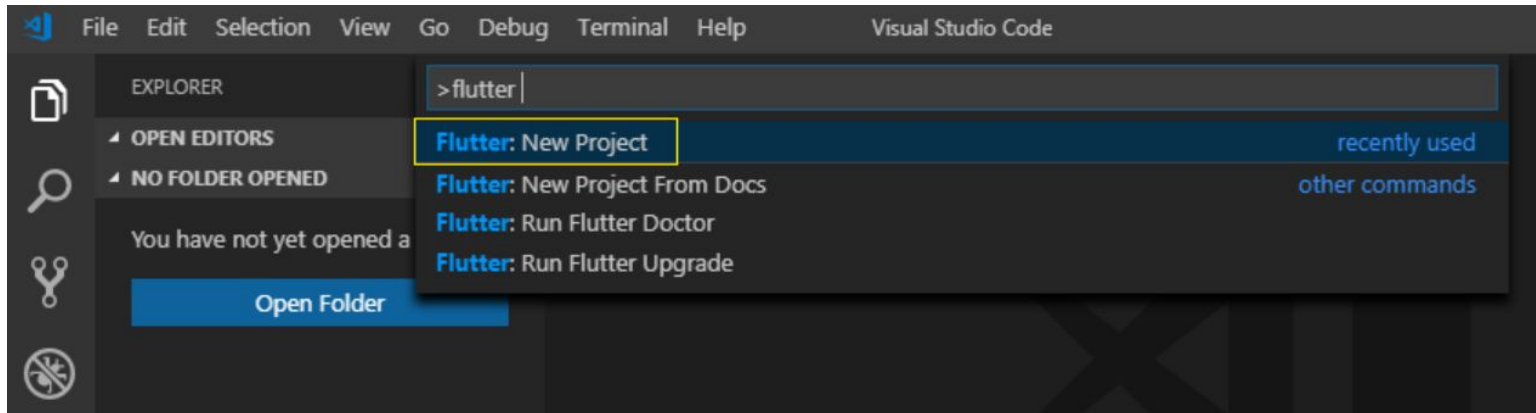
## VS Code:

- Na aba configurações do VS Code digite Flutter UI Guides e habilite a flag para permitir a formatação correta do código Dart:



## VS Code:

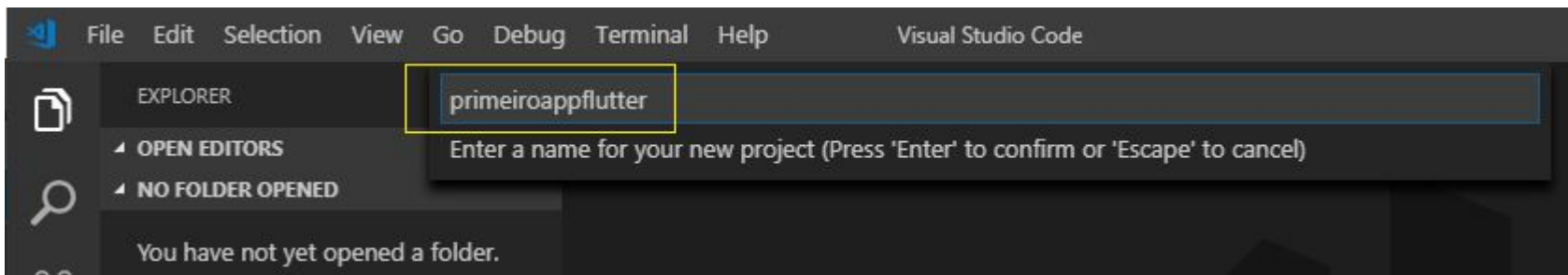
- Digite Ctrl + Shift + P, na sequência digite flutter na barra de busca e clique em New Project:





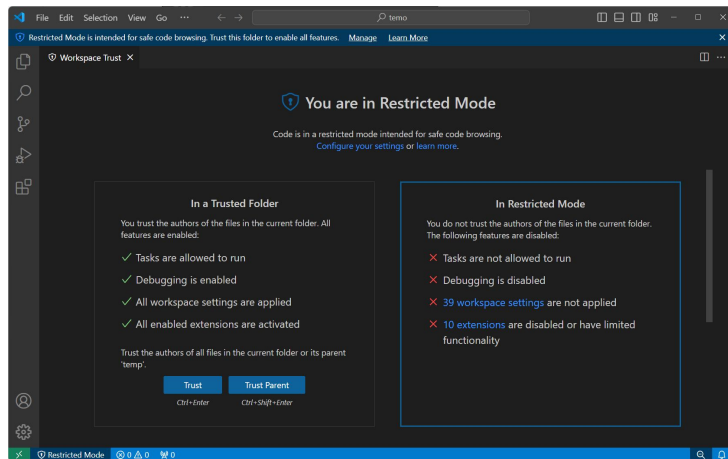
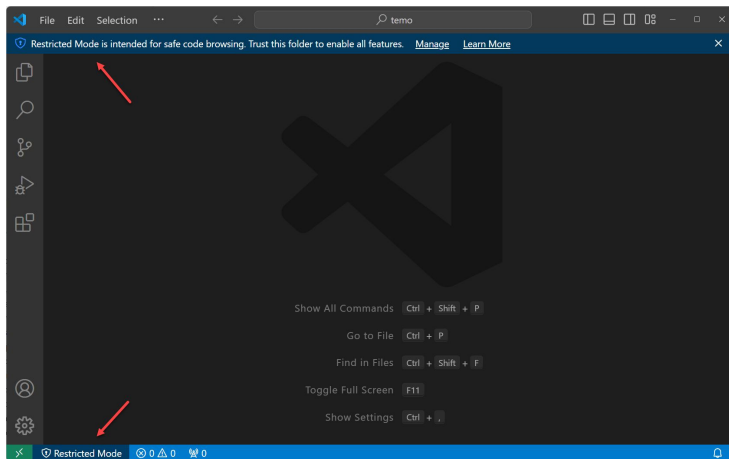
## VS Code:

- Depois basta digitar o nome em projeto (letra minúscula), clicar em Application e na sequência selecionar o diretório onde será criado o projeto. Com isso, toda estrutura do Flutter será criada corretamente :



## VS Code:

- Caso seja necessário, marque o espaço de trabalho como confiável conforme demonstrado nas imagens abaixo:



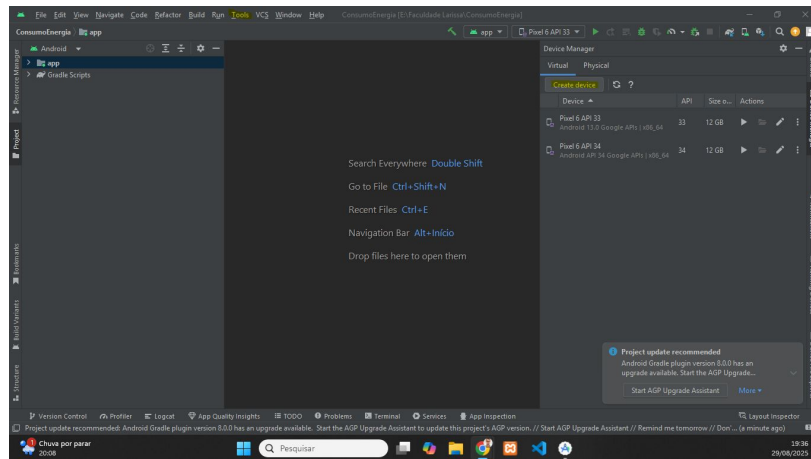
## Executando o App (Celular físico):

- Ative o modo desenvolvedor (em "Sobre o telefone" e tocar repetidamente no "Número da versão" até aparecer "Você agora é um desenvolvedor");
- Ative a opção "Depuração USB";
- Conecte ao PC e aceite permissão;
- Verifique se o celular está conectado (comando flutter devices).



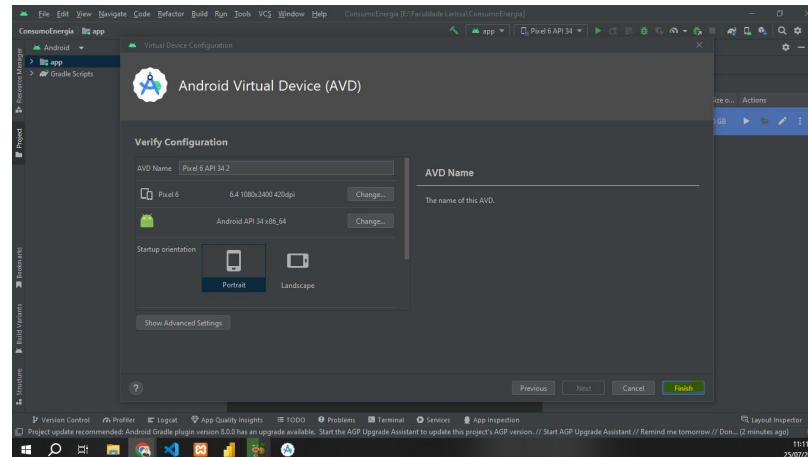
## Emulador:

- Selecione a opção Tools no menu superior;
- Na sequência selecione a opção Device Manager
- Por fim, clique na opção Create Device.



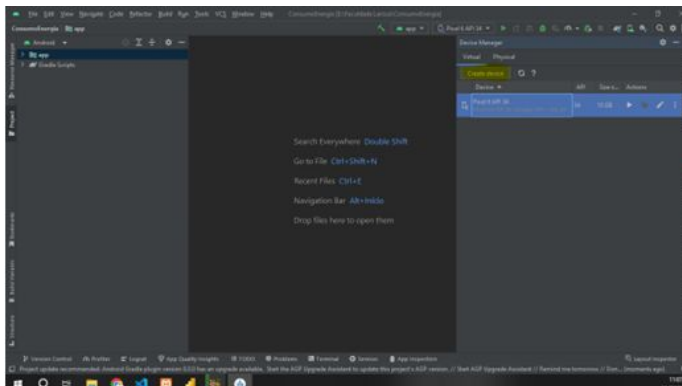
## Emulador:

- Selecione a opção Pixel 6 em Phone e clique em Next;
- Na próxima tela busque pela opção API 34 e clique novamente em Next;
- Por último basta clicar em Finish no canto inferior direito.



## Emulador:

- No Android Studio:
  - Selecione a opção Tools e na sequência Device Manager;
  - Na sequência, clique no botão Create Device que será aberto na aba exibida no lado direito da tela



## Executando projeto:

- Para usar o emulador criado basta clicar no canto inferior direito na opção Chrome (web-javascript) ou No Device;
- Na sequência selecione a opção Start Pixel 6 API 34 - mobile emulator (cold boot);
- Após isso, clique em Run and Debug no lado direito e o conteúdo será renderizado no emulador exibido em tela;
- Para acessar pelo Chrome, basta utilizar a opção Terminal presente no menu inferior do VS Code, digitar o comando flutter run e selecionar a opção 1 - Google Chrome.