# Desenvolvimento Web I

Formulários

## O que é formulário?

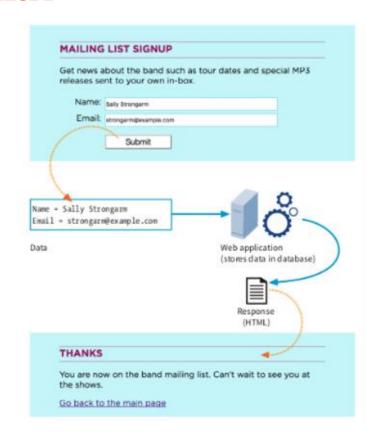
Os formulários toma emprestado um conceito bastante conhecido do mundo físico, o formulário.

Sendo uma maneira de coletar informações importantes.

Os formulários possuem campos onde o usuário pode interagir através do fornecimento de informações.

Provavelmente o formulário mais conhecido da internet é o do Google.

### **Como funciona?**



### Tag Form

A tag <form> é utilizada para armazenar os campos de um formulário.

Dentro do form podem conter diversos elementos, mas não pode conter outra tag form.

Podemos adicionar dois atributos no form, o action e o method.

O action informa a página que receberá os dados, um arquivo .php, por exemplo.

O method especifica o método de envio (GET ou POST).

<form action="cadastro.php" method="POST">...</form>

#### Métodos de envio

#### Método GET

Os dados são codificados e enviados pela URL.

Não pode ser utilizado para realizar upload(envio para o servidor) de arquivos.

http://www.bandname.com/mailinglist.php?name=Sally+Strongarm&email=strongarm%40example.com

#### Método POST

As informações são enviadas direto para o servidor, não aparecem na URL.

Recomendável quando são enviadas informações sigilosas.

http://www.bandname.com/mailinglist.php

#### Entrada de dados

Para realizar a entrada de dados, os formulários podem utilizar componentes que permitem que o usuário forneça esses dados.

Quando colocamos um componente em um formulário, ele é enviado para o servidor sendo possível capturá-lo através de uma linguagem server-side (PHP, ASP, ASP.NET, JSP, Python).

Através do nome do componente é possível obter o valor digitado pelo usuário.

### Controles de formulário



#### Caixa de texto

Um componente bastante utilizado nos formulários é o componente de caixa de texto simples.

<a href="label"><a href="label

Caixa de texto do tipo password

<input type="password" name="pswd" maxlength="12" id="form-pswd">

### **Atributos do input**

Name = Nome da variável recebida pelo servidor.

Value = Valor digitado pelo usuário.

Placeholder = Texto que aparece na caixa quando não tem nenhuma informação.

Maxlength, minlength = Número máximo e mínimo de caracteres.

Size = Tamanho do campo, medido em caracteres.

Autofocus = O elemento recebe automaticamente o foco.

disabled = Desabilita o elemento.

#### Caixas de texto

No HTML5 ao invés de utilizar a caixa de texto simples, podemos usar caixa de texto específica.

Campo de busca <input type="search">

Campo de email </ri>

Campo de telefone <input type="tel">

Campo para URL <input type="url">

Campo de número <input type="number">

Todos os tipos e atributos de input podem ser encontrados no link abaixo: <a href="https://www.w3schools.com/html/html\_form\_input\_types.asp">https://www.w3schools.com/html/html\_form\_input\_types.asp</a>

#### Caixas de texto

```
Campo oculto
<input type="hidden" name="success-link" value="http://www.example.com/thankyou.html">

Campo de data
<input type="date">
<input type="time">
<input type="datetime-local">
<input type="month">
<input type="month">
<input type="week">

Slider
<input type="range">
```

Selecionar cor

<input type="color">

#### **Botões de rádio**

Os botões de rádio são bastante utilizados quando o usuário deve escolher apenas uma opção.

- <label><Input type = "radio" name = "genero" value = "rock" checked > Rock</label>
- <label><Input type = "radio" name = "genero" value = "pop" > Pop</label>
- <label><Input type = "radio" name = "genero" value = "jazz" >Jazz</label>

#### **Checkbox**

O Checkbox é utilizado quando o usuário pode escolher várias opções

```
<label><Input type = "checkbox" name = "serviço" value="itunes" checked > iTunes</label>
```

<label><Input type = "checkbox" name = "serviço" value = "lastfm" > Last FM</label>

<label><Input type = "checkbox" name = "serviço" value = "spotify" > Spotify</label>

## Caixa de opções

</select>

Muito conhecido como combobox, utilizado para escolher uma ou mais opções dentro de uma lista.

Para permitir a seleção de várias opções podemos utilizar o atributo multiple.

### **Upload de arquivos**

Campo utilizado para enviar arquivos para o servidor.

Muito utilizado para enviar foto em formulários de cadastro.

<input type= "file" name = "music" /> <br/>

### Agrupamento de elementos

O agrupamento serve para organizar o formulário, fazendo uma moldura com um título.

```
<fieldset>
```

<Legend> Detalhes do contato </ legend>

• •

</fieldset>

## Campo obrigatório

Podemos utilizar o atributo required para obrigar o preenchimento de um determinado campo.

```
<input type = "text" name = "username" required = "required" />
```

### **Botões**

Os botões possuem uma importância muito grande, pois realizam ações no formulário.

Botão para enviar o formulário

<input type="submit">

Botão para limpar o formulário

<input type="reset">

Botão genérico (Utilizado para executar uma função em JavaScript, por exemplo)

<input type="button">

### **Mais componentes**

Alguns componentes são novidades do HTML5, sendo eles:

Apresentando uma porcentagem

<meter min="0" max="100" name="volume" value="60">60%</meter>

#### **Praticando**

Faça uma página para realizar um pedido em uma pizzaria.

Para realizar o pedido o usuário deve preencher os dados pessoais (nome, endereço, telefone, email e observações), também informar características da pizza. Ele deve ter a opção de escolher uma opção de massa(fina/grossa). Escolher a borda com ou sem recheio. Escolher os sabores, essa opção deve permitir mais de uma escolha. Finalmente escolher a quantidade de pizza.

#### Obs.:

- Para organizar o formulário o usuário deverá utilizar o fieldset.
- O campo observação deve conter até 400 caracteres
- A opção de massa fina deve ser selecionada ao carregar a página