

INTRODUÇÃO

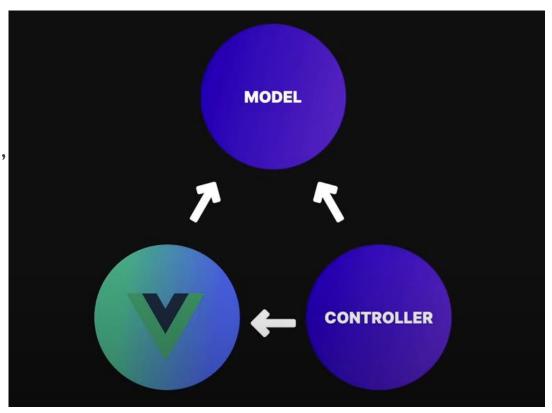
DESENVOLVIMENTO WEB III

O QUE ÉVUE.JS

- Vue.JS, ou simplesmente, Vue é um framework JavaScript para o desenvolvimento de interfaces web, que faz o uso de componentes reativos.
- Reativo quando a informação de um componente mudar (através do JavaScript), sua marcação (saiba reagir e se adaptar a isto)
- O Vue foi criado para ser flexível e leve
- Que pode ser usado para criação de grandes e escaláveis aplicações reativas.

O QUE ÉVUE.JS

- O VUE trabalha com a arquitetura MVC, atuando na camada View.
- A camanda model e controller ficará por conta do back-end, interagindo através de uma API.
- Cada elemento da página é um componente. Ex.: O topo da página é um componente, etc.
- Tudo é reativo.



ESTRUTURA DO ARQUIVO

```
<template>
      <div>
        <h | class="title">
        {{title}}
</h1>
      </div>
</template>
<script>
export default {
      name: 'MyComponent', data() {
             return {
                   title: 'Hello World',
      methods: {},
};
</script>
```

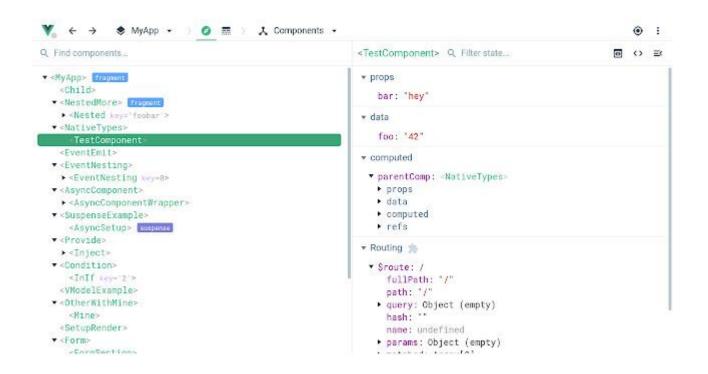
```
<style>
.title {
font-size: 20px;
}
</style>
```

DIRETIVAS

- Condição e loops (v-if, v-else, v-else-if, v-for)
- Bind (v-bind)
- Two-way data binding (v-model)
- Eventos (v-on)

VUE DEV TOOLS

 OVUE DEV TOOLS é um complemento para o Google Chrome que é responsável por debugar os componentes do VUE.



VUE CLI

- O VUE CLI nos ajudará a criar uma estrutura para nossa aplicação.
- Através dessa ferramenta os arquivos do projeto são organizados em pastas e as dependências são baixadas automaticamente.

```
Vue CLI v4.5.12
? Please pick a preset:
> Default ([Vue 2] babel, eslint)
   Default (Vue 3 Preview) ([Vue 3] babel, eslint)
   Manually select features
```

CRIANDO WEBCOMPONENTS

- É possível criar um componente VUE e adicioná-lo em projetos legados.
- Para isso basta adicionar uma tag <script> na sua página.

<script src="https://unpkg.com/vue@3/dist/vue.global.js"></script>

```
<script src="https://unpkg.com/vue@3/dist/vue.global.js"></script>
<div id="app">{{ message }}</div>
<script>
  const { createApp, ref } = Vue
  createApp({
    setup() {
      const message = ref('Hello vue!')
      return {
        message
  }).mount('#app')
</script>
```

CRIANDO PROJETOS VUE. JS

- Para iniciar um projeto que faça o uso de VUE.JS, o ideal é fazer o uso do VUE CLI.
- Toda a organização da arquitetura do seu sistema será criada.

INSTALANDO O VUE CLI

- Faça a instalação do node.js, caso não tenha;
- Com o node.js já instalado, execute o seguinte comando no terminal:
 npm install –g @vue/cli
- Para verificar se a instalação foi bem sucedida, execute o comando:
 vue –version
- Como resposta deve aparecer @vue/cli 5.0.8

CRIANDO O PRIMEIRO PROJETO

- Para criar o projeto também vamos utilizar o terminal.
- Digite o seguinte comando: vue create helloworld

CRIANDO O PRIMEIRO PROJETO

- Escolha a versão do vue que deseja utilizar.
- No nosso caso iremos utilizar a versão 3.
- Pressione o Enter para confirmar.
- Aguarde a execução do processo.

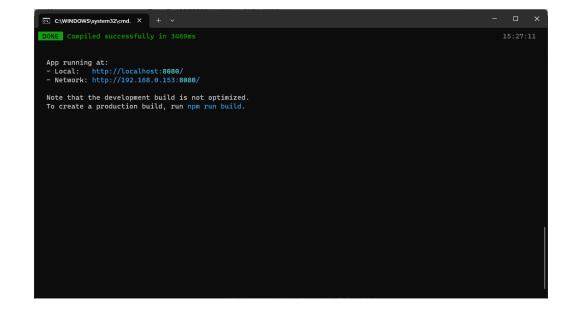
```
Vue CLI V5.0.8

? Please pick a preset: (Use arrow keys)

> Default ([Vue 3] babel, eslint)
Default ([Vue 2] babel, eslint)
Hanually select features
```

CRIANDO O PRIMEIRO PROJETO

- Ao final do processo irá aparecer uma mensagem de projeto criado com sucesso.
- Efetuaremos dois passos para executar o projeto:
 - Abrir a pasta do projeto:
 cd helloworld
 - Executar o servidor: npm run serve
- O projeto estará rodando localmente.



APLICAÇÃO FUNCIONANDO



For a guide and recipes on how to configure / customize this project, check out the www.cli.documentation.

Installed CLI Plugins

babel eslint

Essential Links

Core Docs Forum Community Chat Twitter News

Ecosystem

<u>vue-router</u> <u>vuex</u> <u>vue-devtools</u> <u>vue-loader</u> <u>awesome-vue</u>

ESTRUTURA DO APP

- > node_modules
- ∨ public
- * favicon.ico
- index.html
- ✓ src
- > assets
- > components
- ▼ App.vue
- Js main.js
- .gitignore
- B babel.config.js
- {} jsconfig.json
- {} package-lock.json
- {} package.json
- README.md
- Js vue.config.js