



EVENTOS

DESENVOLVIMENTO WEB III

EVENTOS

- No Vue.js, você pode ouvir eventos emitidos por elementos do DOM ou por outros componentes. Isso é feito usando a diretiva v-on ou @.
- Por ser a maneira abreviada, é muito comum ver o uso do @ no código.

```
<template>  
  <button @click="disparoClique">Clique  
  Aqui</button>  
</template>
```

```
<script>  
  export default {  
    methods: {  
      disparoClique() {  
        alert('Botão clicado!');  
      }  
    }  
  }  
</script>
```

PASSANDO PARÂMETRO

```
<template>
  <button @click="handleClick('Olá!')">Clique-me</button>
</template>
```

```
<script>
  export default {
    methods: {
      handleClick(message) {
        alert(message);
      }
    }
  }
</script>
```

EVENTOS - MOUSE

- **@click:** Este evento é acionado quando um elemento é clicado com o botão esquerdo do mouse.
- **@dblclick:** Acionado quando um elemento é clicado duas vezes com o botão esquerdo do mouse
- **@mousedown:** Disparado quando o botão do mouse é pressionado em um elemento.
- **@mouseup:** Disparado quando o botão do mouse é liberado depois de ter sido pressionado.
- **@mousemove:** Emitido quando o mouse é movido sobre um elemento.
- **@mouseover:** Acionado quando o mouse entra na área de um elemento.
- **@mouseout:** Acionado quando o mouse sai da área de um elemento.
- **@contextmenu:** Disparado quando o botão direito do mouse é clicado em um elemento, abrindo o menu de contexto.
- **@wheel:** Acionado quando a roda do mouse é girada enquanto o ponteiro do mouse está sobre o elemento.
- **@dragstart:** Emitido quando um elemento é arrastado (usado em combinação com recursos de arrastar e soltar).
- **@dragend:** Emitido quando a operação de arrastar é encerrada.
- **@drop:** Disparado quando um elemento é solto em um elemento de destino (também usado em combinação com recursos de arrastar e soltar).
- **@mouseenter** e **@mouseleave:** Versões mais eficientes de **@mouseover** e **@mouseout**, que disparam apenas quando o mouse entra ou sai do elemento diretamente, não quando se move dentro do elemento.
- **@mousedown.middle**, **@mousedown.right**, etc.: Eventos específicos do botão do mouse, que são acionados quando um botão específico do mouse é pressionado.

EVENTOS - TECLADO

- `@keydown`: Esse evento é acionado quando uma tecla é pressionada.
- `@keyup`: Disparado quando uma tecla é liberada após ter sido pressionada.
- `@keypress`: Esse evento é acionado quando uma tecla é pressionada e mantida pressionada.
- `@input`: Evento geralmente usado para ouvir mudanças em campos de entrada, como caixas de texto ou áreas de texto. É acionado quando o valor do campo muda, seja por digitação ou outra ação do teclado.
- `@keydown.[nome-da-tecla]`: Você pode anexar eventos de teclado a teclas específicas, substituindo `[nome-da-tecla]` pelo nome da tecla desejada (por exemplo, `@keydown.enter`, `@keydown.escape`, `@keydown.space`, etc.).
- `@keyup.[nome-da-tecla]`: Semelhante ao exemplo anterior, mas acionado quando uma tecla específica é liberada.
- `@keydown.[combinação-de-teclas]`: Você pode criar eventos de teclado para combinações de teclas, como `@keydown.ctrl`, `@keydown.alt`, `@keydown.shift`, `@keydown.meta`, que são acionados quando uma tecla modificadora é pressionada juntamente com outra tecla.

EMITINDO EVENTOS PERSONALIZADOS

- Criar seus próprios eventos personalizados para permitir a comunicação entre componentes.
- O Vue facilita isso usando o método `$.emit`.

```
<template>
  <div>
    <button @click="emitCustomEvent">Emitir Evento</button>
  </div>
</template>
```

```
<script>
  export default {
    methods: {
      emitCustomEvent() {
        this.$emit('custom-event', 'Dados personalizados');
      }
    }
  }
</script>
```

OUVINDO EVENTOS PERSONALIZADOS

- Outros componentes podem ouvir eventos personalizados usando a diretiva v-on ou @.

```
<template>
```

```
  <div>
```

```
    <custom-component @custom-event="handleCustomEvent"></custom-component>
```

```
  </div>
```

```
</template>
```