Pet Shop

Plano do Projeto

# Introdução

Este documento contém o planejamento geral do projeto Acadêmico que será desenvolvido como exemplo na disciplina de Engenharia de Software II.

# Organização do projeto

Diego Henrique Nogueira – responsável por preencher o modelo de visão, especificação de requisitos e parte da implementação do software.

Diego Santos Castro – responsável por preencher o plano do projeto, modelar o diagrama de casos de uso e parte da implementação do software.

# Práticas e medidas do projeto

O processo utilizado é o OpenUp, disponível no site: <http://epf.eclipse.org/wikis/openup/>

A estimativa de tamanho do software será realizada utilizando o método User Case Points.

O projeto utilizará testes automatizados.

<https://github.com/diegortx/trabalhoES3>

# Marcos e objetivos do projeto

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Iteração** | **Objetivos primários** | **Início ou fim agendado** |
| I1 | * Estabelecer a viabilidade do projeto (técnica e de requisitos) * Criar um caso de negócios para demonstrar objetivos de negócios quantificáveis * Capturar os requisitos essenciais do sistema * Identificar riscos críticos | 05/02/2018  13/03/2018 |
| I2 | * Criar uma baseline arquitetural executável * Refinar a avaliação de riscos * Definir atributos de qualidade * Capturar casos de uso para 80% dos requisitos funcionais * Planejar detalhadamente a fase de construção * Capturar estimativa de recurso, tempo, equipamento, pessoal e custo | 19/03/2018  24/04/2018 |
| I3 | * Completar os requisitos, análise e projeto * Construir o sistema funcional em cima da baseline arquitetural entregue pela fase de elaboração | 30/04/2018  29/05/2018 |
| I4 | * Corrigir defeitos * Preparar o ambiente de usuário para o novo software * Adaptar o software para operar no ambiente de usuário * Modificar o software devido a problemas imprevistos * Criar manual de usuário e outras documentações * Prover consultoria ao usuário * Conduzir revisões do projeto | 04/06/2018  19/06/2018 |

# Implantação

A aplicação será no modelo desktop, necessitando de um instalador que será disponibilizado diretamente nos computadores do cliente.

# Lições aprendidas

Não se aplica.