

# Diego Ruiz Fernandez

Fecha de nacimiento: 29/08/1991

Nacionalidad: Española

Género: Masculino

### **CONTACTO**

Santo Tirso / 22 24006 Leon, España (Domicilio)



(+685) 435632

### **EXPERIENCIA LABORAL**

#### **02/11/2022 - ACTUAL** León, España

### **Software Engineer** Minsait

Desarrollo de nuevos evolutivos y migraciones de servicios legacy. Implementados en el lenguaje de programación JAVA en concreto con el framework spring para el cliente Inditex.

- Servicios de eventos con asyncapi, avro y kafka
- Microservicios y servicio REST con spring boot
- Spring Batch para carga de datos masiva.
- Bases de datos DB2, postgresql, mongo, snowflake.
- SPA con react
- SWT para cliente pesado.

### 15/06/2015 - 31/10/2022 León, España

### Computer programmer Proconsi, S.L.

- Tareas de investigación de tendencias de desarrollo para determinar su viabilidad e implementación en procesos de migración o futuras implementaciones.
- Investigación y desarrollo de marcos de desarrollo para agilizar y estandarizar la implementación de proyectos. En la actualidad dichos marcos están enfocados a java (spring boot) en la parte del backend y vue (versión 3) en la parte del frontend.
  Investigación e implementación de procesos CI/CD. De momento
- Investigación e implementación de procesos CI/CD. De momento conocimientos básicos kubernetes y automatización de despliegues con argocd y gitlab ci en preproducción. Empezando a utilizar jenkins para construcción de proyectos que en gitlabci no sea adecuada su fase de construcción.
- Programación de aplicaciones basadas en su desarrollo con el lenguaje de programación java orientado a aplicaciones web y desarrollo de librerías. (ERP, SGA, Contabilidad, ERP orientando a sistema de gestión de prestamos y subastas)
- Programación básica en java enfocada a enviar comandos APDU a dispositivos inteligentes (Por norma general para usar en terminales Android).

# **EDUCACIÓN Y FORMACIÓN**

#### 29/10/2015 - 19/12/2016 Gijón, España

**F.P Superior de Desarrollo de Aplicaciones Web** C.I.F.P. La Laboral

Relacionado con desarrollo de aplicaciones web en entorno del servidor y del cliente, desarrollo de interfaces web, despliegue de aplicaciones en el servidor.

#### **26/09/2013 - 20/06/2015** León, España

F.P Superior de Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma I.E.S San Andres

Relacionado con sistemas informáticos, bases de datos, programación, entornos de desarrollo, lenguajes de marcas y sistemas de de gestión de la información, formación y orientación laboral.

#### 09/07/2015 Online

 Certificado de Buenas prácticas preventivas en incendios y planes de emergencia Ibermutuamur

#### 20/06/2015 León, España

Certificado de Prevención de Riesgos Laborales (PRL) de nivel básico I.E.S San Andrés

#### 07/05/2015 Online

### Certificado curso Mongo DB for Java Developers Mongo University

#### 15/07/2017 - 15/07/2017 León, España

## Curso de introducción a la ciberseguridad Proconsi

#### COMPETENCIAS DE IDIOMAS

LENGUA(S) MATERNA(S): español

### INFORMACIÓN ADICIONAL

### **Competencias organizativas**

### Competencias organizativas - Facilidad de comunicación

- -Disponibilididad para viajar
- -Vehículo propio

#### Competencias relacionadas con el empleo

#### Competencias relacionadas con el empleo

#### Lógica de negocio

- Desarrollo de tareas enfocadas a la estimación y curva de ventas/compras/stock para el sector del retail Desarrollo de tareas enfocadas a la ERP (gestión de almacenes, contabilidad, etc...)
- Desarrollo de tareas enfocadas al tratamiento de pago de tarjetas inteligentes principalmente

#### **Programación**

- Tareas de investigación de tendencias y viabilidad a aplicarlas en procesos que necesiten migraciones o nuevos evolutivos.
- Programación en java 8, 11, 17.Programación web java Spring framework
- JavaScript: conocimiento medio de javascript y typescript. React y Vue 3.
- Bases de datos: MySQL, MongoDB y DB2.
- Conocimientos de go
- Conocimientos Python
- Programación de aplicaciones Android casi todo enfocado a librerías en JAVA. Conocimientos básicos de Kotlin