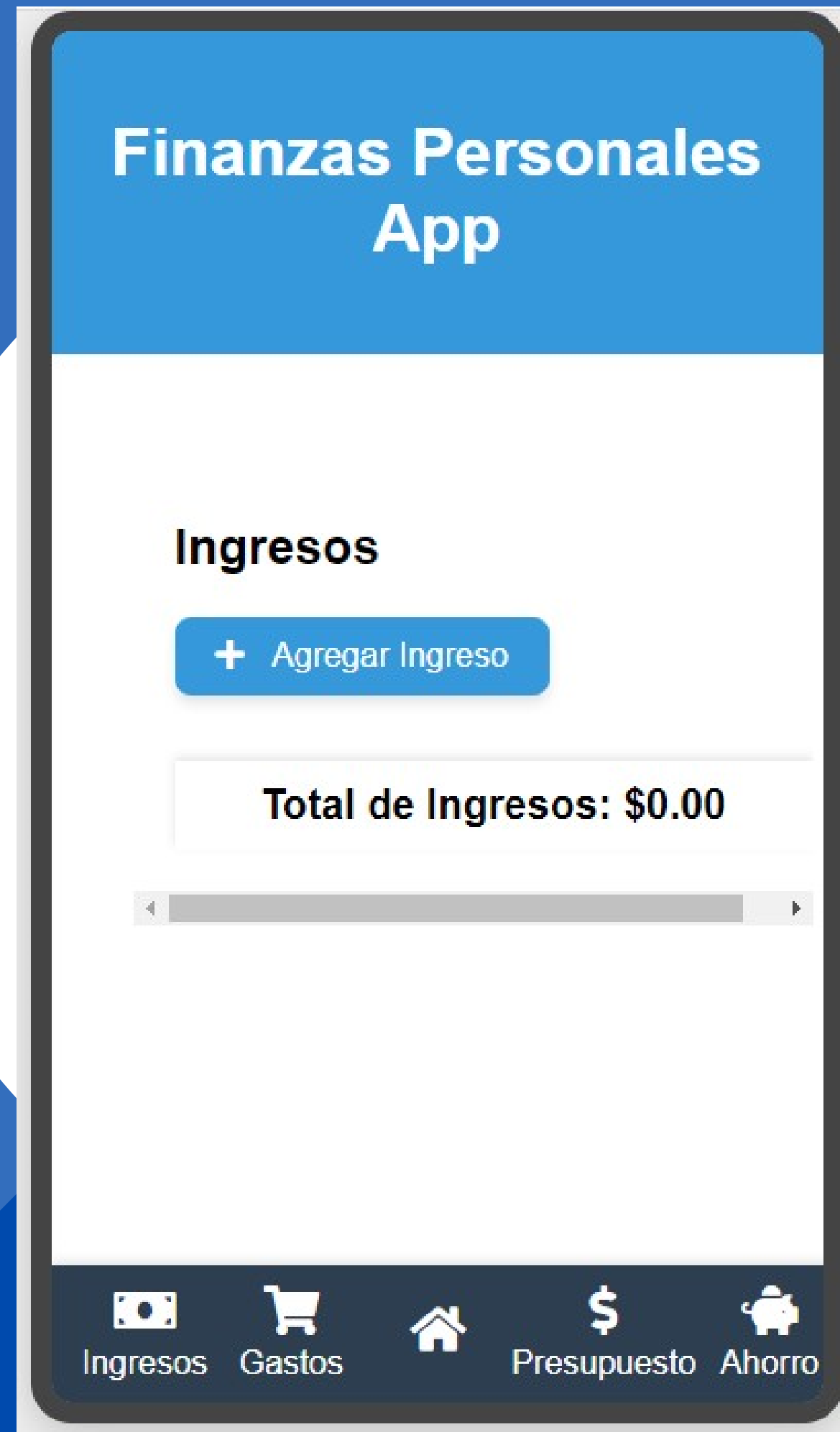




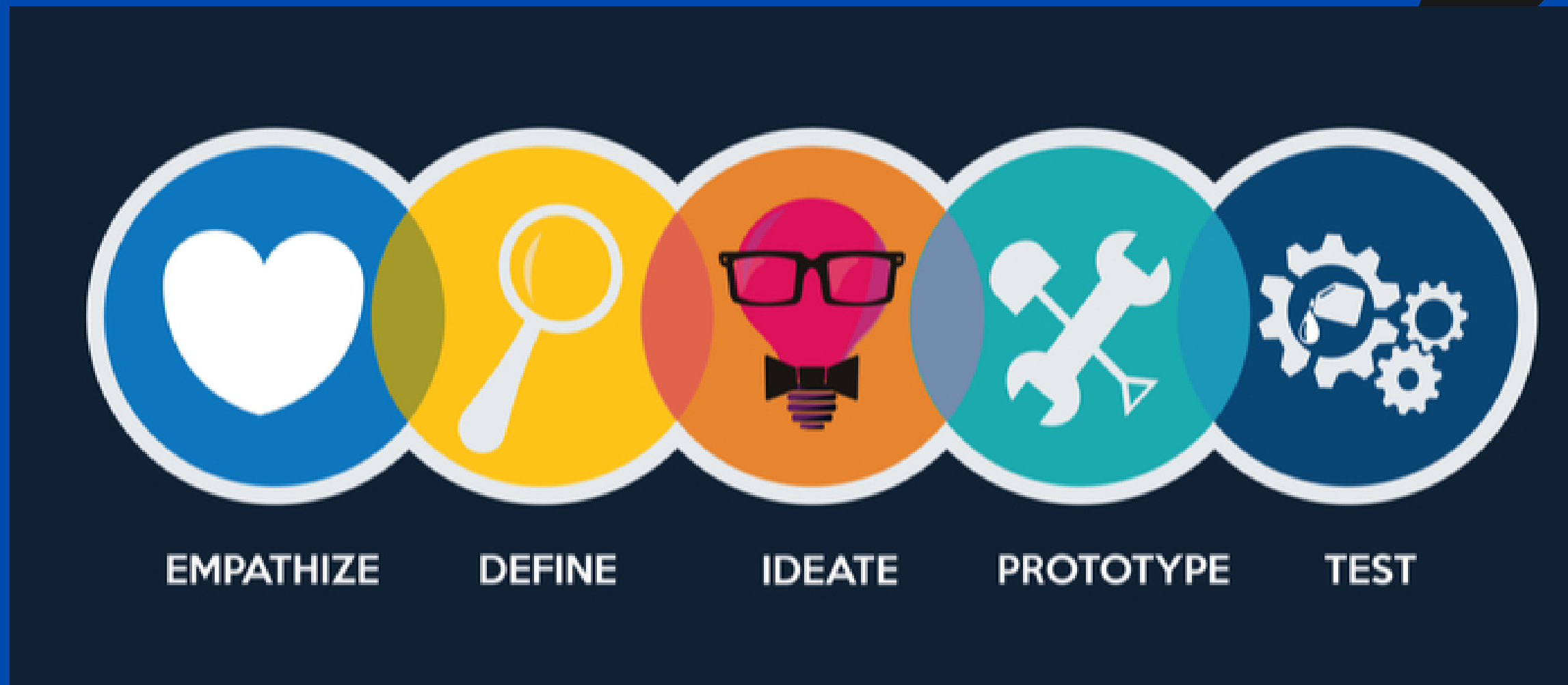
Universidad de **Nariño**  
FUNDADA EN 1904

# Aplicación para finanzas personales

**Karen Andrea Mutis**  
**Anthony Danilo Parra**



# DESIGN THINKING



**IDEA:**

Una aplicación financiera diseñada con la finalidad de resolver un problema específico relacionado con las finanzas personales, lo que te permitirá tener un mayor control de tus gastos y ahorros





## **PASO 1**

### **Identificación del problema**

#### **Falta de Conocimiento Financiero:**

**Los usuarios tienen pocos conocimientos financieros para tomar decisiones efectivas en su vida laboral y personal.**



## PASO 2

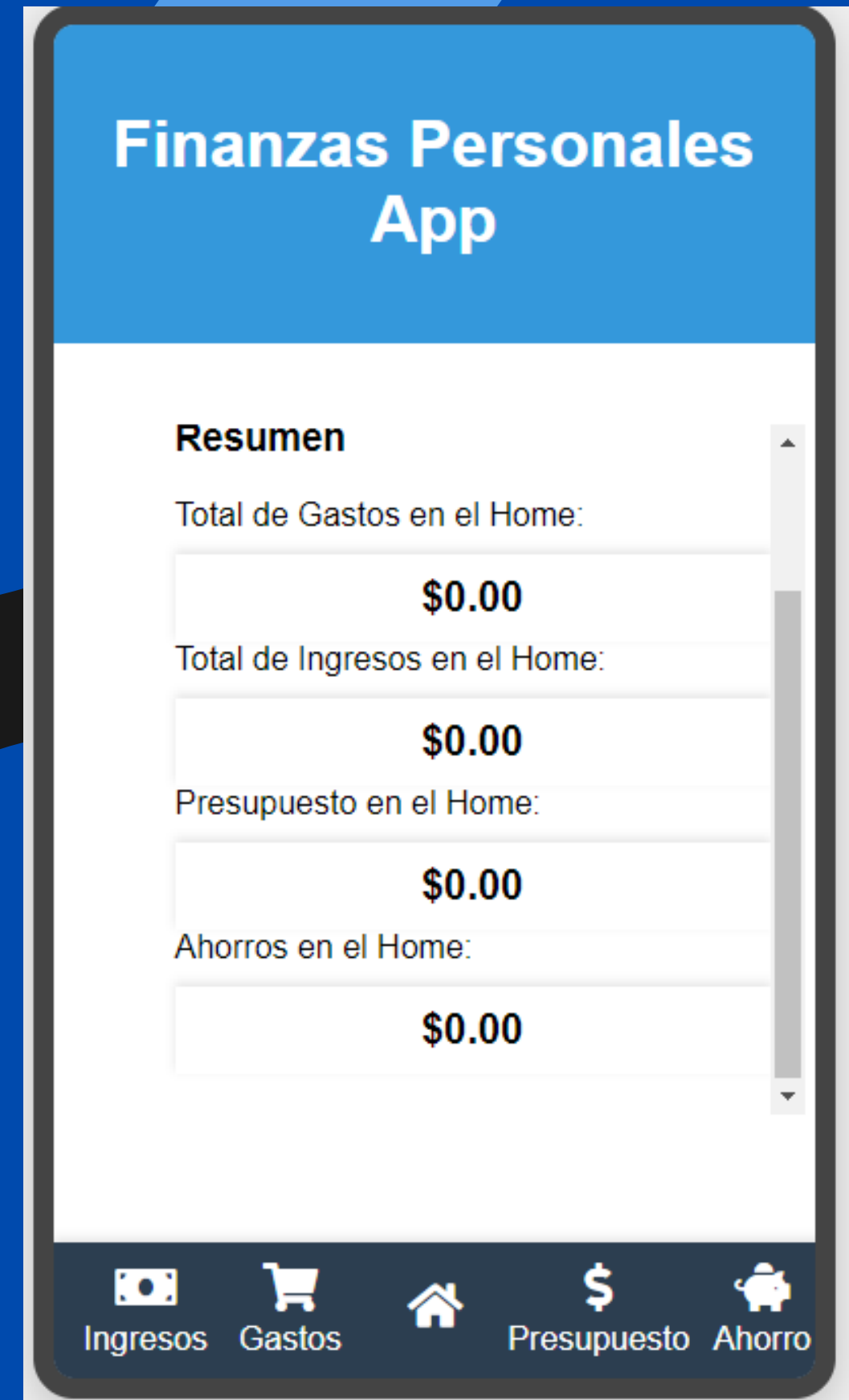
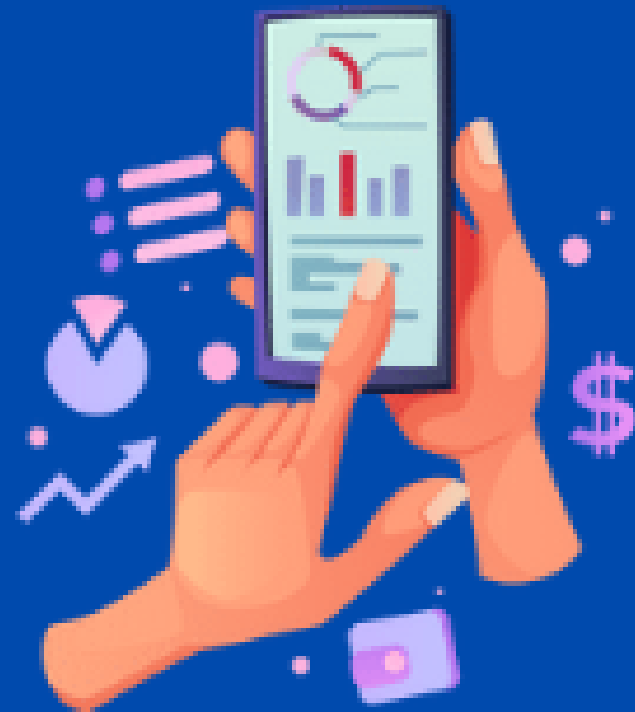
### Usuarios Involucrados

Personas que no tengan  
conocimientos financieros y necesiten gestionar sus  
finanzas de manera efectiva



## Factores importantes para los usuarios

- Gastos personales o laborales
- Ingresos
- Presupuesto
- Ahorros



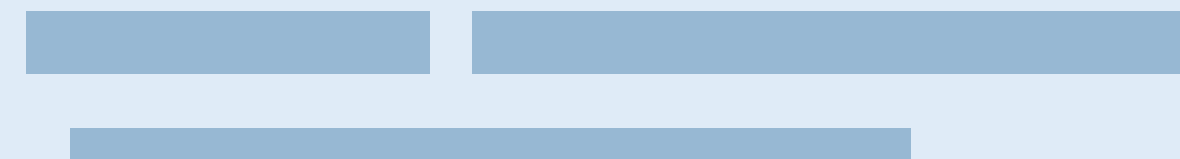
**PASO 3**

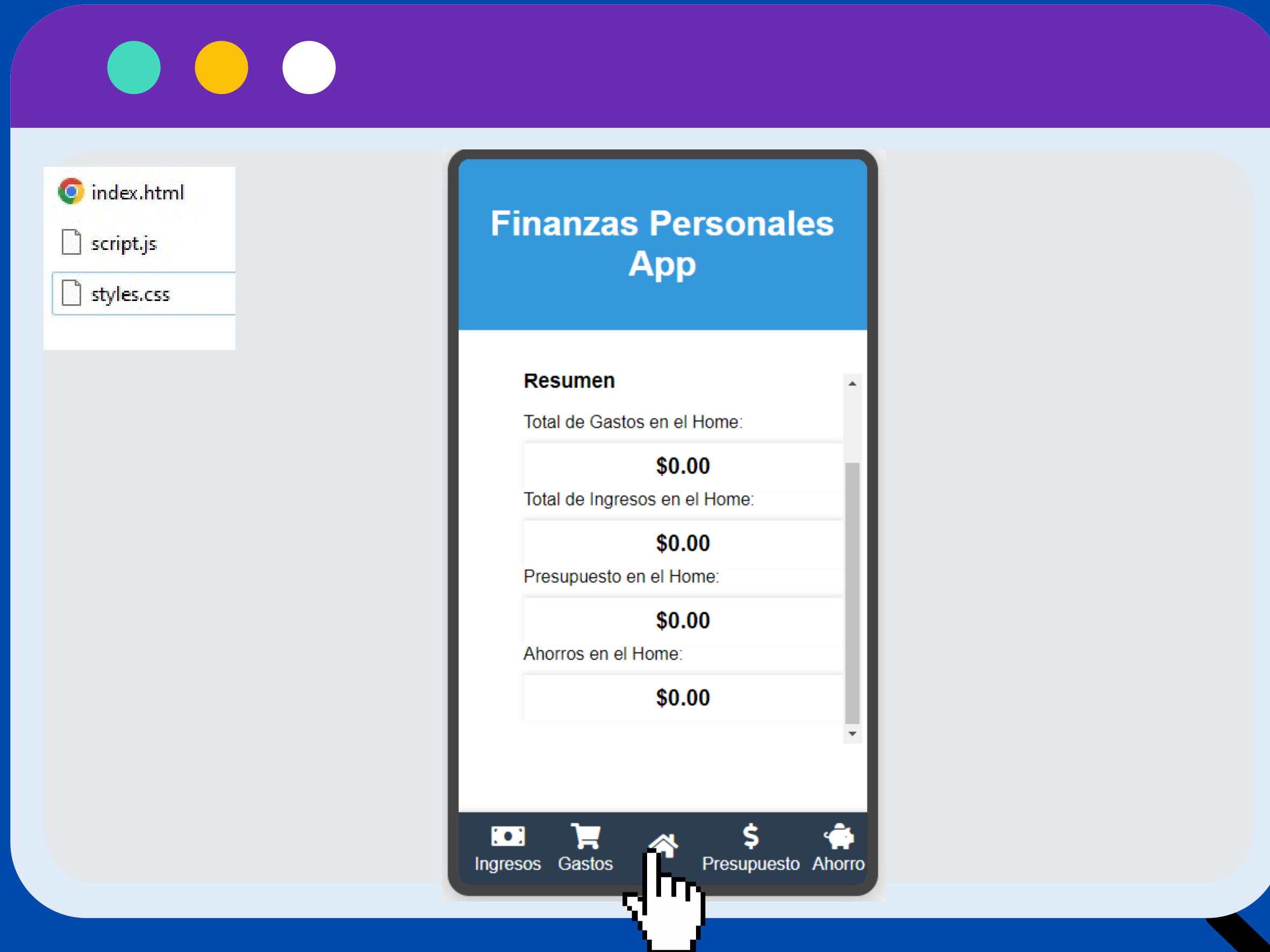
**DISEÑO PROTOTIPO**

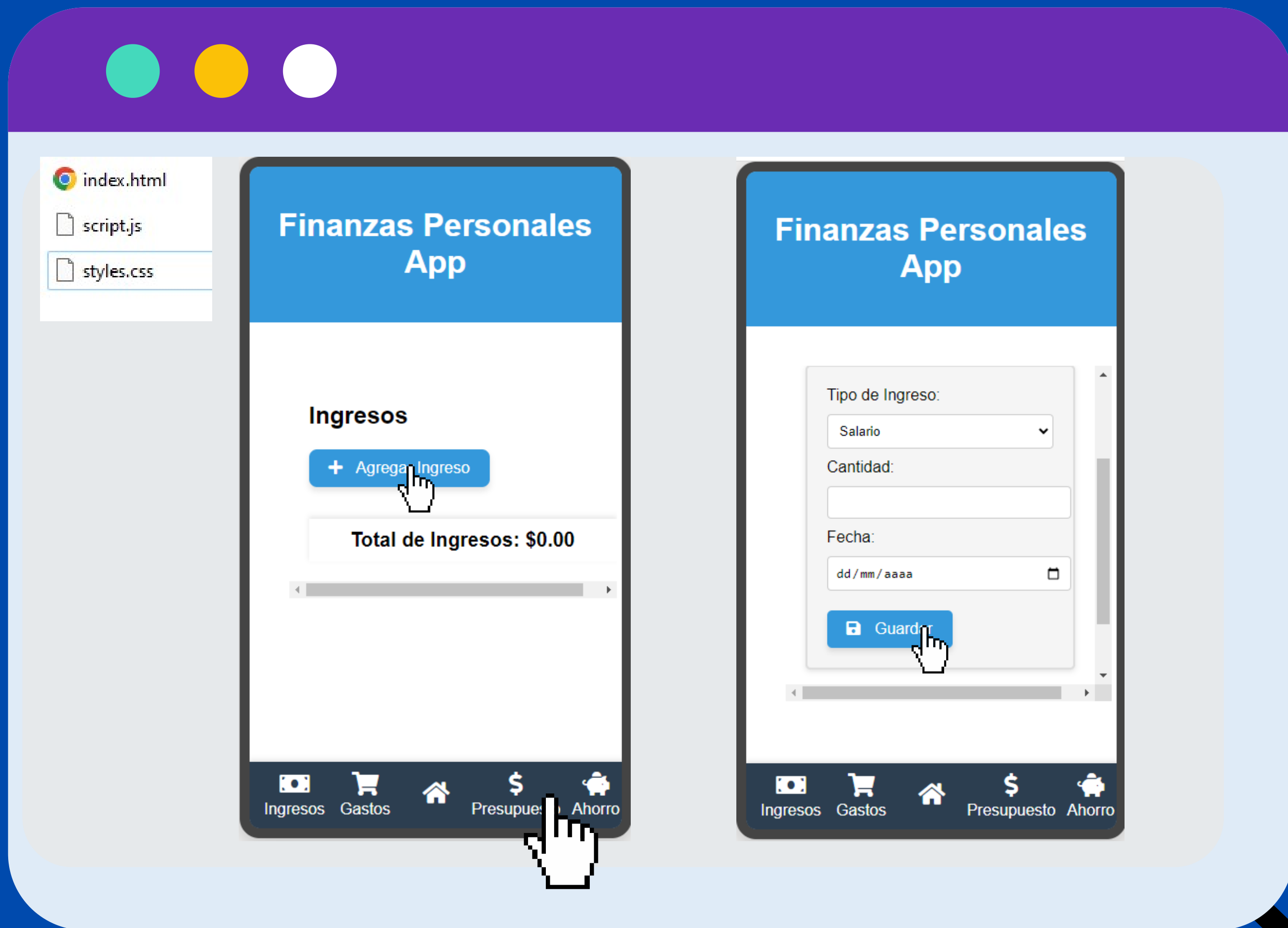


## HERRAMIENTAS PARA DISEÑO

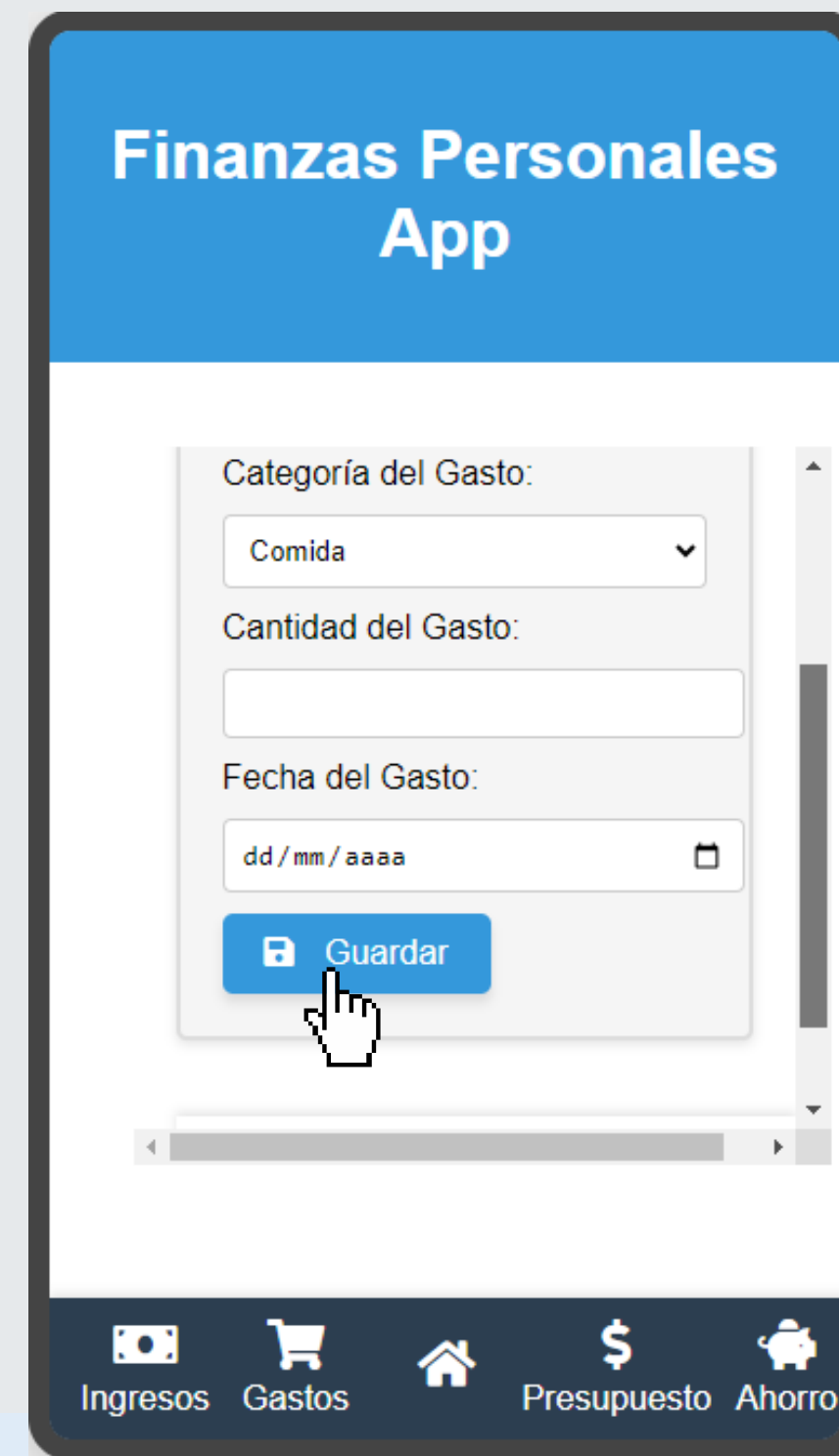
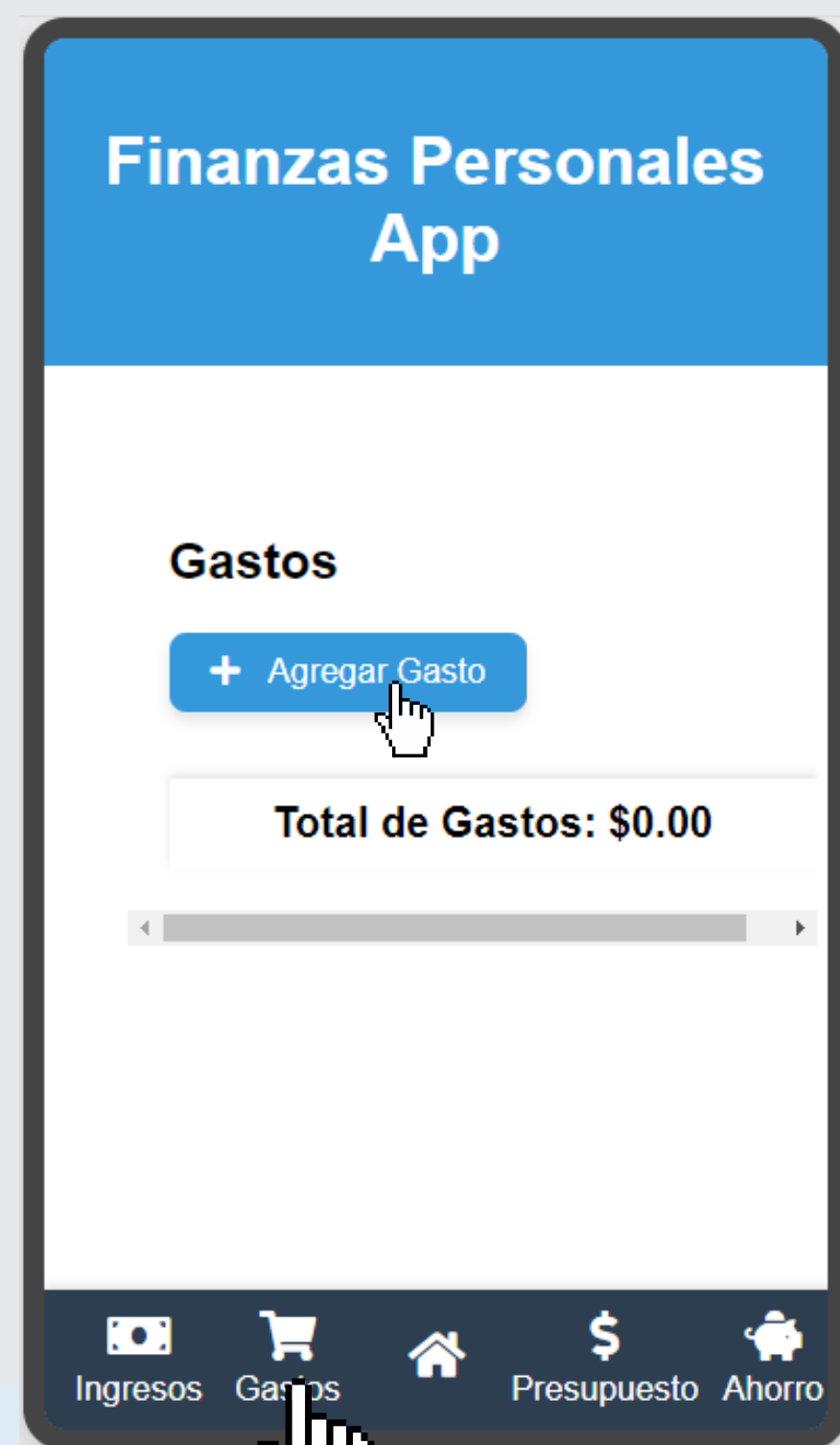
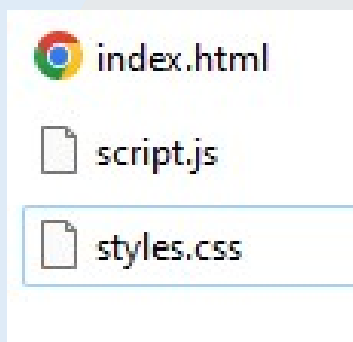
**HTML** **JAVASCRIPT** **CSS**













## Finanzas Personales App

### Presupuesto

+ Agregar Categoría

Total de Presupuesto: \$0.00

Ingresos Gastos Presupuesto Ahorro

## Finanzas Personales App

### Presupuesto

+ Agregar Categoría

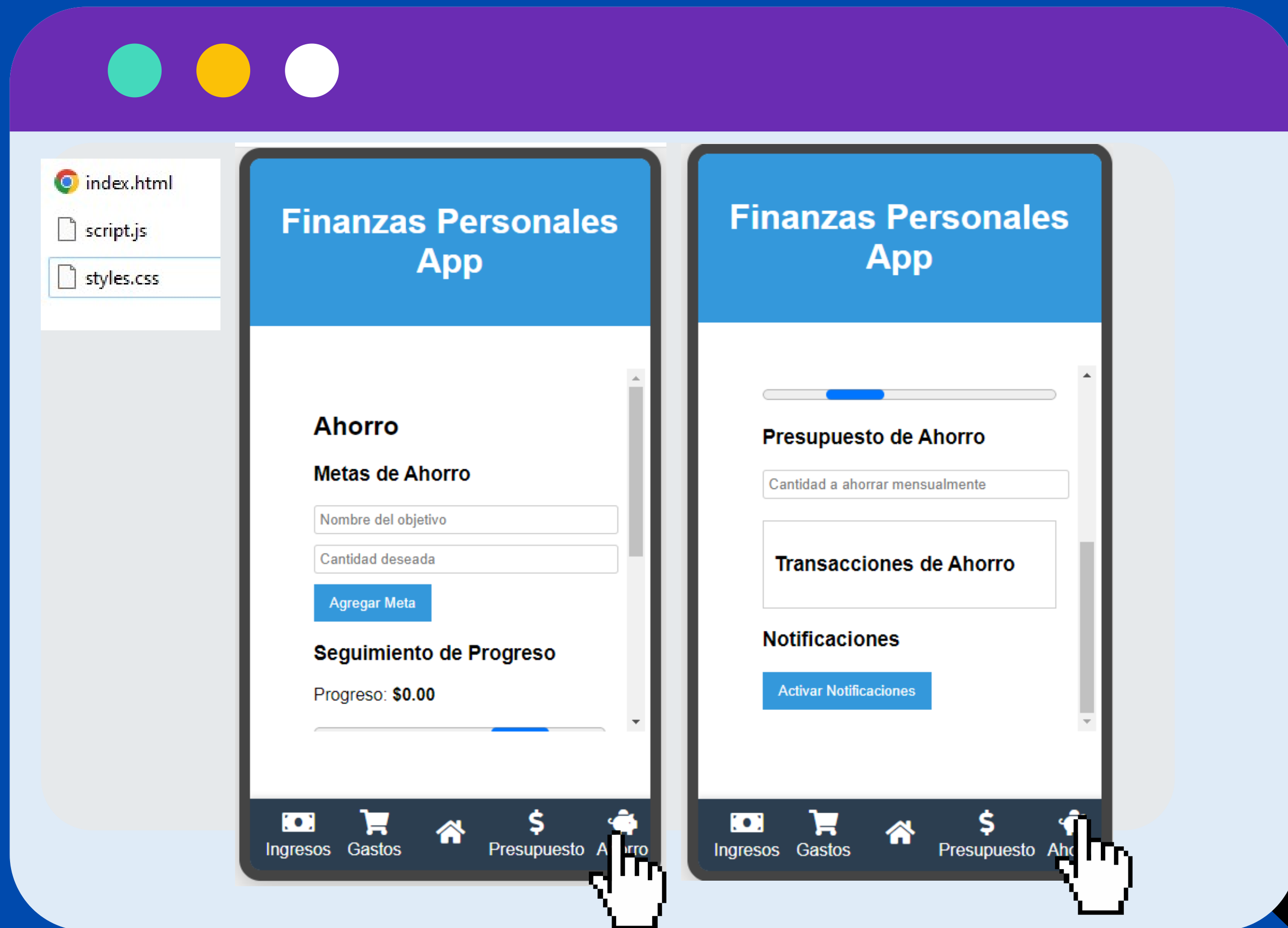
Categoría:

Alimentos

Presupuesto:

Guardar

Ingresos Gastos Presupuesto Ahorro



# Stage-Gate System (SGS)



# Objetivos y propósitos de la aplicación

- **Manejo Financiero Controlado:** Permite ingresar ingresos y gastos, proporcionando un análisis para ajustar gastos y evitar excesos.
- **Ahorro:** Permite a los usuarios visualizar su ahorro respectivo, teniendo en cuenta los distintos factores incluidos en el diseño de la aplicación.

# Diseño y prototipado de la aplicación

- **Diseño primer prototipo de la aplicación.**
- **Factores y funciones importantes a incorporar en la aplicación**
- **Simplicidad en interfaz para una mejor navegación para los usuarios.**

# Desarrollo de la aplicación

- **Codificar la primera versión de la aplicación** ☒
- **Herramientas de desarrollo web.** ☒
- **Incorporar factores y funciones importantes en la aplicación** ☒
- **Diseño de interfaz básica para una mejor navegación para los usuarios.** ☒
- **Pruebas de funcionamiento con usuarios** ☒
- **Documentación** ☒

*PROT***OTIPO**