



Diego Salazar

30/07/2015 hola@diegosalazar.com.co v 1.0

Fecha de Inicio: 30/07/2015
Encargado de Proyecto: Diego Salazar
Nombre del Proyecto: ProductMan

1. Descripción:

La aplicación básicamente será un administrador de catálogos de Marcas de ropa (S, M, L) que gestiona distintos productos donde se podrá ver la cantidad en inventario, fecha de embarque y observaciones.

2. Parámetros de Diseño:

Identificador	P1
Fecha de elaboración	30/07/2015
Autor	Diego Salazar
Parámetro	Soporte de sistemas operativos
Justificación	La aplicación tendrá soporte hasta la última versión de iOS (8.4)

Identificador	P2
Fecha de elaboración	30/07/2015
Autor	Diego Salazar
Parámetro	Soporte de dispositivos
Justificación	La aplicación tendrá soporte en dispositivos iPhone y iPad, adaptándose al tamaño de las pantallas

3. Decisiones de Diseño:

Identificador	D1
Nombre	Swift
Tipo	Lenguaje de programación
Fecha de elaboración	30/07/2015
Autor	Diego Salazar
Decisión	Usar Swift 100% en proyecto
Beneficios	Más legibilidad en código, menos líneas, desarrollo más rápido
Consecuencias	Incomprensible en quienes no conozcan el lenguaje por lo reciente

Identificador	D2
Nombre	Realm
Tipo	Base de datos / Librería
Fecha de elaboración	30/07/2015
Autor	Diego Salazar
Decisión	Usar Realm para conservar datos en la app
Beneficios	Menos líneas de código, simple, fácil de implementar
Consecuencias	Relativamente nuevo, en fases experimentales, falta de documentación

3. Diseño UML de base de datos: