



Banco de Dados

Diego Silveira Costa Nascimento

Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Rio Grande do Norte
diego.nascimento@ifrn.edu.br

9 de maio de 2018

- 1 Introdução
- 2 Abordagem Entidade-relacionamento
- 3 Abordagem Relacional
- 4 Normalização
- 5 Structured Query Language (SQL)



- 1 Introdução
- 2 Abordagem Entidade-relacionamento
- 3 Abordagem Relacional
- 4 Normalização
- 5 Structured Query Language (SQL)



Definição

São conjuntos de registros dispostos em estrutura regular que possibilita a organização dos dados e produção de informação.



Definição

É uma coleção de programas de propósito geral que facilita os processos de definição, construção, manipulação e compartilhamento de bancos entre vários usuários e aplicações.



- 1 Introdução
- 2 Abordagem Entidade-relacionamento**
- 3 Abordagem Relacional
- 4 Normalização
- 5 Structured Query Language (SQL)



Definição

É uma descrição dos tipos de informações que estão armazenadas em um banco de dados.

- Para construir um modelo de dados usa-se uma linguagem de modelagem de dados;
- A linguagem de modelagem pode ser textual ou gráfica;
- Existem linguagens de modelagem para descrever modelos de dados em diferentes níveis de abstração e objetivos; e
- Cada representação de um modelo de dados recebe a denominação de esquema de banco de dados.



Definição

Conjunto de objetos da realidade modelada sobre os quais deseja-se manter informações o banco de dados.



Definição

Dado que é associado a cada ocorrência de uma entidade.



Definição

Um identificador é um conjunto de um ou mais atributos (e possivelmente relacionamentos, como visto abaixo) cujos valores servem para distinguir uma ocorrência da entidade das demais ocorrências da mesma entidade.

A identificação pode ser:

- Simples; ou
- Composta.



Definição

Conjunto de associações entre ocorrência de entidades.



Definição

É o número (mínimo, máximo) de ocorrências de entidade associadas a uma ocorrência da entidade em questão através do relacionamento.

Classificação de relacionamentos binários:

- 1:1 (um-para-um);
- 1:N (um-para-muitos);
- N:N (muitos-para-muitos);



- 1 Introdução
- 2 Abordagem Entidade-relacionamento
- 3 Abordagem Relacional**
- 4 Normalização
- 5 Structured Query Language (SQL)



- É um conjunto não ordenado de linhas (tuplas);
- Cada linha é composta por uma série de campos (valor do atributo);
- Cada campo é identificado por nome de campo (nome de atributo); e
- O conjunto de campos das linhas de uma tabela que possuem o mesmo nome formam uma coluna.



Definição

E a forma na qual se estabelece relações entre linhas de tabelas de um banco de dados relacional.

Tipos de chave:

- Primária; e
- Estrangeira.



Definição

É uma coluna ou uma combinação de colunas cujos valores distinguem uma linha das demais dentro de uma tabela.

Departamento

CODIGO	DESCRICAO
D1	Compras
D2	Engenharia
D3	Vendas



Definição

É uma coluna cujos valores aparecem necessariamente na chave primária de uma tabela.

Empregado

CODIGO	NOME	COD_DEPART
E1	Souza	D1
E2	Santos	D2
E3	Silva	D2
E4	Soares	D3



- 1 Introdução
- 2 Abordagem Entidade-relacionamento
- 3 Abordagem Relacional
- 4 Normalização**
- 5 Structured Query Language (SQL)



Definição

É uma regra que deve ser obedecida por uma tabela para que esta seja considerada “bem projetada”.

Tipos de normalização:

- Primeira forma normal (1FN);
- Segunda forma normal (2FN);
- Terceira forma normal (3FN); e
- Quarta forma normal (4FN).



Tabela Não Normalizada

Projeto_Empregado

COD_PROJ	TIPO_DESC	COD_EMP	NOME	CAT	SAL	INI	DURAC
LSC001	Desenvolvimento Sistema de Estoque	2146	João	A1	4	01/11/91	24
LSC001	Desenvolvimento Sistema de Estoque	3145	Sílvio	A2	4	02/10/91	24
LSC001	Desenvolvimento Sistema de Estoque	6126	José	B1	9	03/10/92	18
LSC001	Desenvolvimento Sistema de Estoque	1214	Carlos	A2	4	04/10/92	18
LSC001	Desenvolvimento Sistema de Estoque	8191	Mário	A1	4	01/11/92	12
PAG02	Manutenção Sistema de RH	8191	Mário	A1	4	01/05/93	12
PAG02	Manutenção Sistema de RH	4112	João	A2	4	04/01/91	24
PAG02	Manutenção Sistema de RH	6126	José	B1	9	01/11/92	12



Primeira Forma Normal (1FN)

Definição

Diz-se que uma tabela está na primeira forma normal, quando ela não contém tabelas aninhadas.



Tabela na 1FN

Projeto

COD	TIPO	DESC
LSC001	Desenvolvimento	Sistema de Estoque
PAG02	Manutenção	Sistema de RH

Empregado

COD_PROJ	COD_EMP	NOME	CAT	SAL	INI	DURAC
LSC001	2146	João	A1	4	01/11/91	24
LSC001	3145	Sílvia	A2	4	02/10/91	24
LSC001	6126	José	B1	9	03/10/92	18
LSC001	1214	Carlos	A2	4	04/10/92	18
LSC001	8191	Mário	A1	4	01/11/92	12
PAG02	8191	Mário	A1	4	01/05/93	12
PAG02	4112	João	A2	4	04/01/91	24
PAG02	6126	José	B1	9	01/11/92	12

Dependência Funcional

Definição

Diz-se que uma coluna C2 depende funcionalmente de uma coluna C1 (ou que a coluna C1 determina a coluna C2) quando, em todas linhas da tabela, para cada valor de C1 que aparece na tabela, aparece o mesmo valor de C2.

Exemplo

CODIGO	SALARIO
E1	10
E3	10
E1	10
E2	5
E3	10
E2	5
E1	10

Segunda Forma Normal (2FN)

Definição

Uma tabela encontra-se na segunda forma normal, quando, além de estar na 1FN, não contém dependências parciais.



Projeto_Empregado

COD_PROJ	COD_EMP	INI	DURAC
LSC001	2146	01/11/91	24
LSC001	3145	02/10/91	24
LSC001	6126	03/10/92	18
LSC001	1214	04/10/92	18
LSC001	8191	01/11/92	12
PAG02	8191	01/05/93	12
PAG02	4112	04/01/91	24
PAG02	6126	01/11/92	12



Tabela na 2FN

Empregado

COD_EMP	NOME	CAT	SAL
2146	João	A1	4
3145	Sílvio	A2	4
6126	José	B1	9
1214	Carlos	A2	4
8191	Mário	A1	4
8191	Mário	A1	4
4112	João	A2	4
6126	José	B1	9



Terceira Forma Normal (3FN)

Definição

Uma tabela encontra-se na terceira forma normal, quando, além de estar na 2FN, não contém dependências transitivas.



Empregado

COD_EMP	NOME	CAT
2146	João	A1
3145	Sílvio	A2
6126	José	B1
1214	Carlos	A2
8191	Mário	A1
8191	Mário	A1
4112	João	A2
6126	José	B1



Tabela na 3FN

Categoria

CAT	SAL
A1	4
A2	4
B1	9



Quarta Forma Normal (4FN)

Definição

Uma tabela encontra-se na quarta forma normal, quando, além de estar na 3FN, não contém dependências multi-valoradas.



Equipamento

COD	DESC
EQ1	Projektor
EQ2	Notebook
EQ3	Roteador



Projeto_Empregado_Equipamento

COD_PROJ	COD_EMP	COD_EQUI
PAG02	8191	EQ1
PAG02	4112	EQ1
PAG02	6126	EQ1
PAG02	8191	EQ2
PAG02	4112	EQ2
PAG02	6126	EQ2
PAG02	8191	EQ3
PAG02	4112	EQ3
PAG02	6126	EQ3



Tabela na 4FN

Projeto_Equipamento

COD_PROJ	COD_EQUI
PAG02	E1
PAG02	E2
PAG02	E3



- 1 Introdução
- 2 Abordagem Entidade-relacionamento
- 3 Abordagem Relacional
- 4 Normalização
- 5 Structured Query Language (SQL)



- É uma linguagem de pesquisa declarativa padrão para banco de dados relacional ;
- Implementada no projeto de pesquisa do System R da IBM em meados dos anos 70;
- Padronizada em 1986 e melhorada em 1989;
- SQL-2 ou SQL-92: Padrão hoje em vigor; e
- SQL-3: Em fase de desenvolvimento. Vai estender o padrão atual com conceitos de orientação a objeto e outros novos conceitos de BDs.



- Definição de dados; e
- Manipulação dos dados.



- Criação e exclusão de banco de dados;
- Criação, alteração e exclusão de tabela;
 - Especificação de restrições;
- Criação de visão;
- Criação de procedimento armazenado;
- Criação de função; e
- Criação de gatilho.



Estrutura

```
CREATE DATABASE <nome do banco>;
```

Exemplo

```
CREATE DATABASE academico;
```



Criando Tabela

Estrutura

```
CREATE TABLE <nome da tabela>(  
    <nome do atributo 1> <tipo de dado>,  
    <nome do atributo 2> <tipo de dado>  
)
```

Exemplo

```
CREATE TABLE tb_aluno(  
    matricula INT,  
    nome VARCHAR(50),  
    sexo CHAR  
)
```



Exemplo

```
CREATE TABLE tb_disciplina(  
    identificador INT,  
    descricao VARCHAR(50),  
    credito INT  
)
```

```
CREATE TABLE tb_disciplina_cursada(  
    matricula_aluno INT,  
    identificador_disciplina INT,  
    semestre INT,  
    ano INT,  
    nota FLOAT  
)
```



Alterando Tabela

Estrutura

```
ALTER TABLE <nome da tabela>  
ADD <nome do atributo> <tipo de dado>
```

Exemplo

```
ALTER TABLE tb_aluno  
ADD cpf VARCHAR(11)
```



- Inserir registros em tabelas;
- Selecionando registros;
- Atualizar registros em tabelas; e
- Excluir registros em tabelas.



Estrutura

```
INSERT INTO <nome da tabela>
(<nome do atributo 1>,<nome do atributo 2>)
VALUES
('valor 1','valor 2')
```

Exemplo

```
INSERT INTO tb_aluno
(matricula,nome,sexo,cpf)
VALUES
('1','João da Silva','M','12345678')
```



Selecionando Registros

Estrutura

```
SELECT <nome do atributo 1>, <nome do atributo 2>  
FROM <nome da tabela>
```

Exemplo

```
SELECT matricula, nome  
FROM tb_aluno
```

Caso necessite selecionar todos os atributos de uma única vez, deve-se apenas utilizar o símbolo de asterisco (*) em substituição do(s) nome(s) da(s) coluna(s).



Cláusula WHERE

Estrutura

```
SELECT <nome do atributo 1>, <nome do atributo 2>  
FROM <nome da tabela>  
WHERE <condição>
```

Exemplo

```
SELECT matricula, nome  
FROM tb_aluno  
WHERE matricula = '1'
```



- igual: =;
- maior: >;
- menor: <;
- maior igual: >=;
- menor igual: <=;
- diferente: <>;
- entre: between; e
- parte: like (Permitido o uso de máscara com % entre aspas simples).



- e: and;
- ou: or;
- é nulo: is null; e
- não é nulo: is not null.



Estrutura

```
UPDATE <nome da tabela>  
SET <nome do atributo> = '<valor>'  
WHERE <condição>
```

Exemplo

```
UPDATE tb_aluno  
SET nome = 'João da Silva Filho'  
WHERE matricula = '1'
```



Estrutura

```
DELETE FROM <nome da tabela>  
WHERE <condição>
```

Exemplo

```
DELETE FROM tb_aluno  
WHERE matricula = '1'
```



- Declarativas:
 - Domínio;
 - Vazio;
 - Padrão;
 - Checagem;
 - Unicidade;
 - Chave primária; e
 - Referencial.
- Procedimental:
 - Procedimento armazenado
 - Função; e
 - Gatilho.



Exemplo

```
ALTER TABLE tb_aluno  
MODIFY COLUMN nome VARCHAR(30) NOT NULL;
```



Exemplo

```
ALTER TABLE tb_aluno  
ALTER sexo SET DEFAULT 'M';
```



Exemplo

```
ALTER TABLE tb_disciplina_cursada  
ADD CONSTRAINT ck_nota  
CHECK (nota >= 0 AND nota <= 10);
```



Exemplo

```
ALTER TABLE tb_aluno  
ADD CONSTRAINT uc_cpf  
UNIQUE (cpf);
```



Exemplos

```
ALTER TABLE tb_aluno  
ADD CONSTRAINT pk_aluno  
PRIMARY KEY (matricula);
```

```
ALTER TABLE tb_disciplina  
ADD CONSTRAINT pk_disciplina  
PRIMARY KEY (identificador);
```

```
ALTER TABLE tb_disciplina_cursada  
ADD CONSTRAINT pk_tb_disciplina_cursada  
PRIMARY KEY (matricula_aluno, identificador_disciplina, semestre, ano)
```



Exemplos

```
ALTER TABLE tb_disciplina_cursada  
ADD CONSTRAINT fk_aluno  
FOREIGN KEY (matricula_aluno)  
REFERENCES tb_aluno(matricula);
```

```
ALTER TABLE tb_disciplina_cursada  
ADD CONSTRAINT fk_disciplina  
FOREIGN KEY (identificador_disciplina)  
REFERENCES tb_disciplina(identificador);
```



Estrutura

```
CREATE VIEW <nome> AS  
<consulta sql>;
```

Exemplo

```
CREATE VIEW vw_aluno AS  
SELECT nome, cpf  
FROM vw_aluno;
```



Estrutura

```
DELIMITER $  
  
CREATE PROCEDURE <nome>(<parâmetro> <tipo do parâmetro>)  
BEGIN  
    <comando sql>;  
END  
$
```

Exemplo

```
DELIMITER $  
  
CREATE PROCEDURE inserir_aluno(a VARCHAR(30), b CHAR(1), c VARCHAR(11))  
BEGIN  
    INSERT INTO tb_aluno (nome, sexo, cpf) VALUES (a,b,c);  
END  
$
```



Estrutura

```
DELIMITER $  
  
CREATE FUNCTION <nome>(<parâmetro> <tipo do parâmento>)  
RETURNS <retorno do parâmento>  
  
BEGIN  
    <código>;  
END  
$
```



Exemplo

```
DELIMITER $

CREATE FUNCTION desc_sexo(sexo char(1))
RETURNS VARCHAR(10)

BEGIN
    IF SEXO = 'M' THEN
        RETURN "MASCULINO";
    ELSEIF SEXO = 'F' THEN
        RETURN "FEMININO";
    ELSE
        RETURN "NAO INFORMADO";
    END IF;
END
$
```



Estrutura

```
DELIMITER $  
  
CREATE TRIGGER <nome do gatilho>  
AFTER [INSERT,UPDATE,DELETE] ON <nome da tabela>  
FOR EACH ROW  
BEGIN  
    <comando sql>;  
END  
$
```



Exemplo

```
CREATE TABLE tb_log_nota_disciplina(  
  aluno INT,  
  disciplina INT,  
  semestre INT,  
  ano INT,  
  nota_anterior FLOAT,  
  nota_atual FLOAT  
)
```



Exemplo

```
DELIMITER $

CREATE TRIGGER tg_historico_nota
AFTER UPDATE ON tb_disciplina_cursada
FOR EACH ROW
BEGIN
INSERT INTO tb_historico (aluno, disciplina, semestre, ano, nota_anterior, nota_atual)
VALUES
(NEW.matricula_aluno, NEW.identificador_disciplina, NEW.semestre, NEW.ano, OLD.nota, NEW.nota);
END
$
```

