



# Algoritmos de ordenamiento y búsqueda (parte 2)

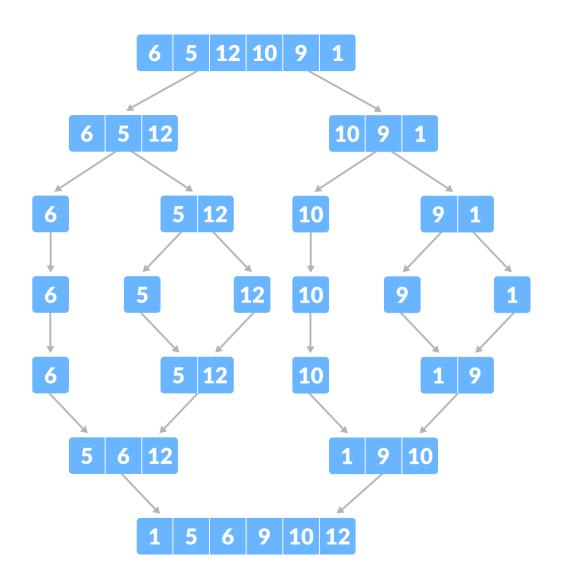
Cátedra de Fundamentos de Programación

Clases:

Elaborado por José Colbes (jcolbes@fiuna.edu.py)

# ¿Qué veremos?

- Mergesort
- Quicksort

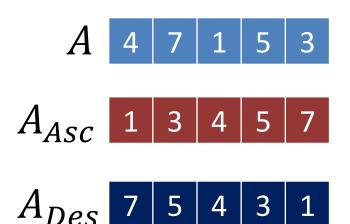


#### Ordenamiento de datos

Consiste en reorganizar un conjunto de datos u objetos en una secuencia específica, la cual puede ser de dos formas:

**Ascendente** 
$$i < j \rightarrow A[i] \le A[j]$$

**Descendente** 
$$i < j \rightarrow A[i] \ge A[j]$$



#### Alumnos:

- Carlos Sauer
- Diego Stalder
- José Colbes
- Viviana Ortellado
- Juan Ovelar
- David Fretes

#### Por apellidos (Asc):

- José Colbes
- David Fretes
- Viviana Ortellado
- Juan Ovelar
- Carlos Sauer
- Diego Stalder

#### Ordenamiento de datos

El proceso de ordenamiento es uno de los ejemplos más interesantes para mostrar que existen múltiples soluciones para un mismo problema, y que cada algoritmo tiene sus propias ventajas y desventajas.

Según sus enfoques, los algoritmos de ordenamiento se dividen en grupos:

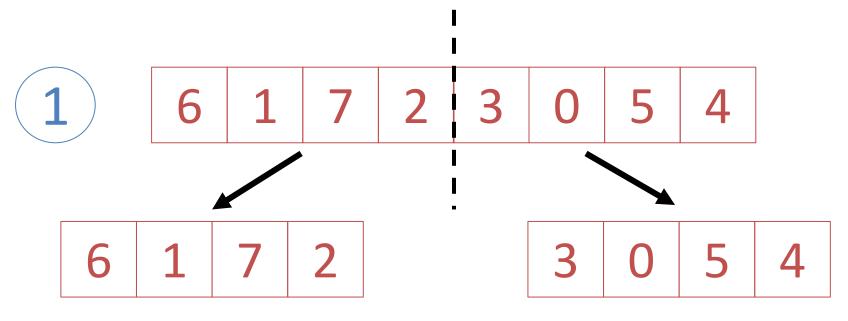
#### Básicos

- Selección
- Burbuja
- Inserción

- **Avanzados** Merge-sort (Mezcla)
  - Quicksort (Rápida)
  - Shell
  - Radix

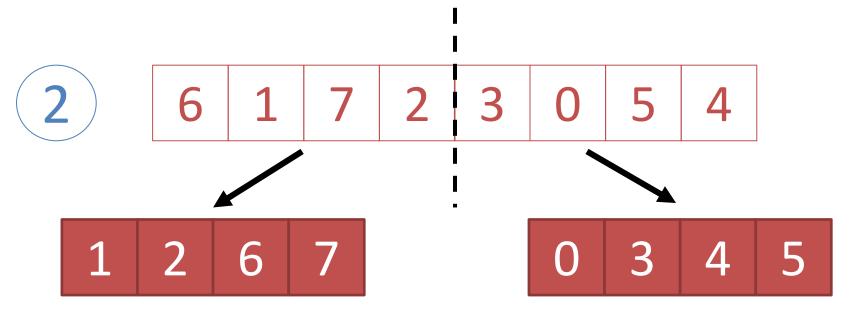
El Merge-sort es un algoritmo de ordenamiento recursivo, y es más eficiente que otros algoritmos de ordenamiento (inserción, selección, burbuja). Básicamente realiza lo siguiente:

- 1) Divide la secuencia de n elementos en dos subsecuencias de n/2 elementos.
- 2) Ordena ambas subsecuencias utilizando merge-sort (recursión).
- 3) Fusiona las dos subsecuencias para producir una secuencia ordenada.



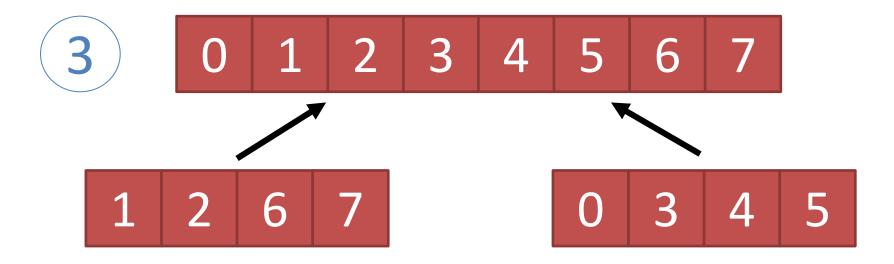
El Merge-sort es un algoritmo de ordenamiento recursivo, y es más eficiente que otros algoritmos de ordenamiento (inserción, selección, burbuja). Básicamente realiza lo siguiente:

- 1) Divide la secuencia de n elementos en dos subsecuencias de n/2 elementos.
- 2) Ordena ambas subsecuencias utilizando merge-sort (recursión).
- 3) Fusiona las dos subsecuencias para producir una secuencia ordenada.

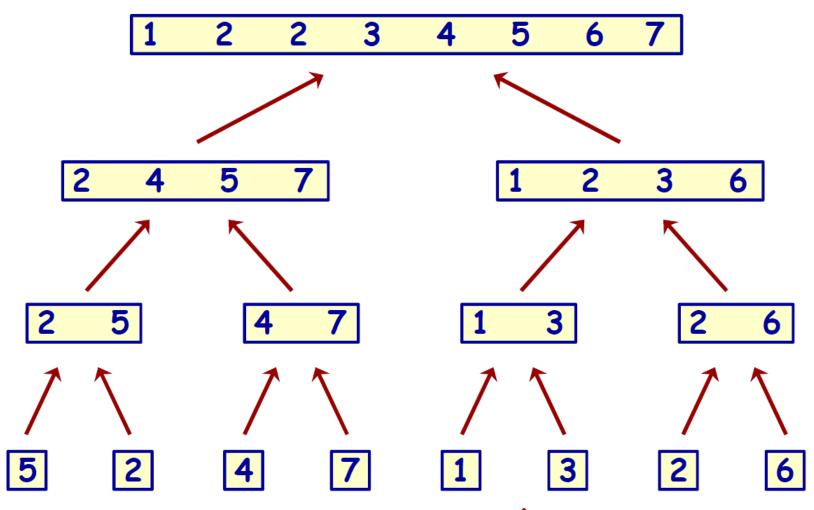


El Merge-sort es un algoritmo de ordenamiento recursivo, y es más eficiente que otros algoritmos de ordenamiento (inserción, selección, burbuja). Básicamente realiza lo siguiente:

- 1) Divide la secuencia de n elementos en dos subsecuencias de n/2 elementos.
- 2) Ordena ambas subsecuencias utilizando merge-sort (recursión).
- 3) Fusiona las dos subsecuencias para producir una secuencia ordenada.



#### Secuencia ordenada



Secuencia inicial

El procedimiento clave del algoritmo mergesort es la *fusión de datos* (*merging*) que usa para combinar soluciones parciales.

La fusión de datos genera una secuencia ordenada a partir de un par de secuencias ordenadas.



**Entrada:** Dos secuencias ordenadas de tamaño n.

**Salida:** Una secuencia ordenada de tamaño 2n

$$A = \{1,3,7,8\}$$

$$B = \{2,4,5,9\}$$

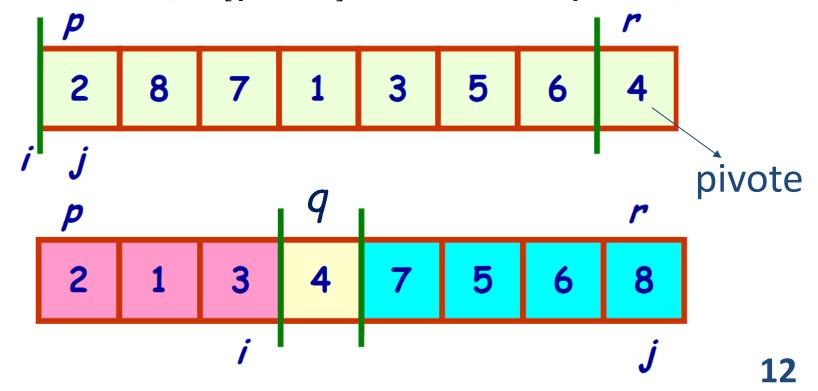
$$C = \{1,2,3,4,5,7,8,9\}$$

```
MERGE(A, p, q, r)
                                          MERGESORT(A, p, r)
    n1 = q-p+1
                                               si(p<r)
2.
   n2 = r-q
                                           2.
                                                   q=(p+r)/2
   Crear arreglos L[n1+1] y R[n2+1]
                                           3.
                                                   MERGESORT(A,p,q)
  desde i=0 hasta (n1-1)
                                                   MERGESORT(A,q+1,r)
                                           4.
5.
        L[i]=A[p+i]
                                                   MERGE(A,p,q,r)
                                           5.
  desde i=0 hasta (n2-1)
        R[i]=A[q+i+1]
8. L[n1] = \infty
/* ∞ representa un valor
                                                         14 15
                                       10
                                            11
                                                     13
muy alto! Mayor que
cualquiera de A */
9. R[n2] = \infty
10. i=0
                                   k
11. j=0
                                                                 3
12. desde k=p hasta r
13.
        si(L[i]<=R[j])
                                                    R
                                                             4
                                                                 6
                                              00
                                                                          00
            A[k]=L[i]
14.
15.
            i=i+1
16.
        sino
17.
            A[k]=R[j]
18.
            j=j+1
```

#### Quicksort

El Quicksort también es un algoritmo de ordenamiento recursivo, y es uno de los más empleados debido a rapidez. Sus pasos son:

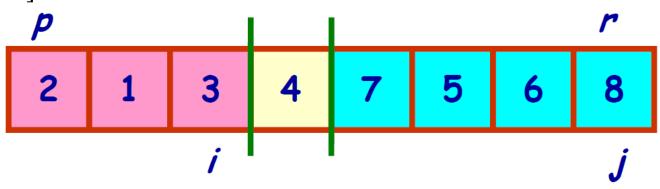
1. Se divide el arreglo  $A[p \dots r]$  en dos subarreglos  $A[p \dots q-1]$  y  $A[q+1 \dots r]$  con la siguiente propiedad: cada elemento del arreglo  $A[p \dots q-1]$  es menor o igual que A[q] y por consiguiente menor o igual que cualquier elemento del arreglo  $A[q+1 \dots r]$ . Se calcula el índice q en este paso.



#### Quicksort

El Quicksort también es un algoritmo de ordenamiento recursivo, y es uno de los más empleados debido a rapidez. Sus pasos son:

- 1. Se divide el arreglo  $A[p \dots r]$  en dos subarreglos  $A[p \dots q-1]$  y  $A[q+1 \dots r]$  con la siguiente propiedad: cada elemento del arreglo  $A[p \dots q-1]$  es menor o igual que A[q] y por consiguiente menor o igual que cualquier elemento del arreglo  $A[q+1 \dots r]$ . Se calcula el índice q en este paso.
- 2. Los dos subarreglos A[p ... q 1] y A[q + 1 ... r] se ordenan en forma recursiva utilizando el mismo algoritmo Quicksort.
- 3. Debido a que los subarreglos están ordenados en el lugar correcto, no es necesario realizar ninguna operación adicional. Por lo tanto el arreglo  $A[p \dots r]$  está ordenado.



# Quicksort - Seudocódigo

```
QUICKSORT(A, p, r)

1 if p < r

2 q = \text{PARTITION}(A, p, r)

3 QUICKSORT(A, p, q - 1)

4 QUICKSORT(A, q + 1, r)
```

```
PARTITION(A, p, r)

1  x = A[r]

2  i = p - 1

3  \mathbf{for} \ j = p \ \mathbf{to} \ r - 1

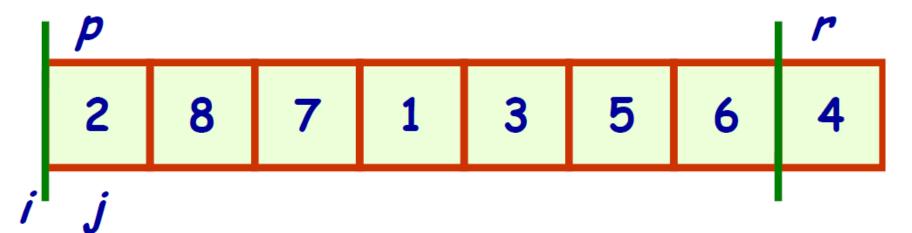
4  \mathbf{if} \ A[j] \le x

5  i = i + 1

6  \mathbf{exchange} \ A[i] \ \mathbf{with} \ A[j]

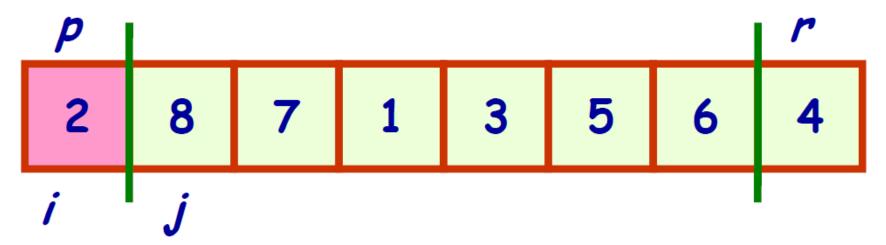
7  \mathbf{exchange} \ A[i + 1] \ \mathbf{with} \ A[r]

8  \mathbf{return} \ i + 1
```



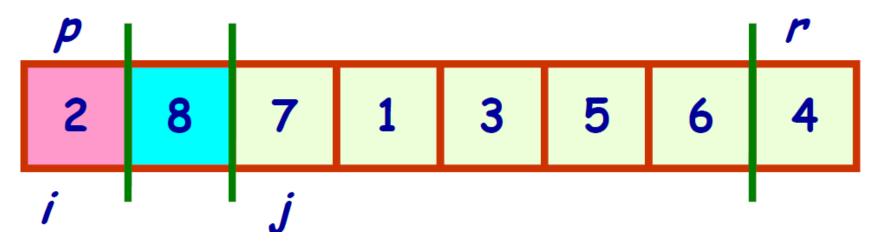
```
PARTITION (A, p, r)
```

```
1 \quad x = A[r]
2 \quad i = p - 1
3 \quad \text{for } j = p \text{ to } r - 1
4 \quad \text{if } A[j] \leq x
5 \quad i = i + 1
6 \quad \text{exchange } A[i] \text{ with } A[j]
7 \quad \text{exchange } A[i + 1] \text{ with } A[r]
8 \quad \text{return } i + 1
```



```
PARTITION (A, p, r)
```

```
1 \quad x = A[r]
2 \quad i = p - 1
3 \quad \text{for } j = p \text{ to } r - 1
4 \quad \text{if } A[j] \leq x
5 \quad i = i + 1
6 \quad \text{exchange } A[i] \text{ with } A[j]
7 \quad \text{exchange } A[i + 1] \text{ with } A[r]
8 \quad \text{return } i + 1
```



PARTITION (A, p, r)

```
1 x = A[r]

2 i = p - 1

3 for j = p to r - 1

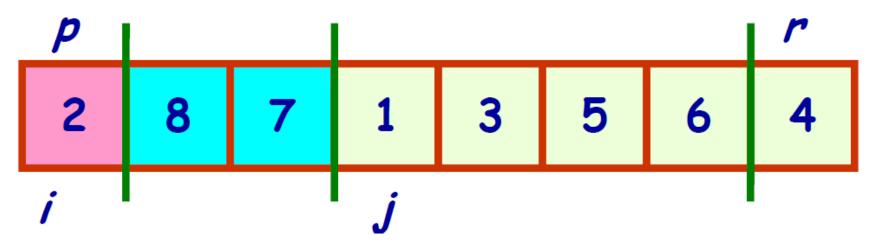
4 if A[j] \le x

5 i = i + 1

6 exchange A[i] with A[j]

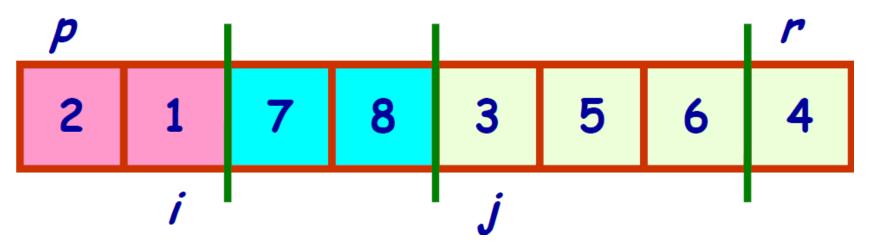
7 exchange A[i + 1] with A[r]

8 return i + 1
```



PARTITION (A, p, r)

```
1 \quad x = A[r]
2 \quad i = p - 1
3 \quad \text{for } j = p \text{ to } r - 1
4 \quad \text{if } A[j] \leq x
5 \quad i = i + 1
6 \quad \text{exchange } A[i] \text{ with } A[j]
7 \quad \text{exchange } A[i + 1] \text{ with } A[r]
8 \quad \text{return } i + 1
```



PARTITION(A, p, r)

```
1 x = A[r]

2 i = p - 1

3 for j = p to r - 1

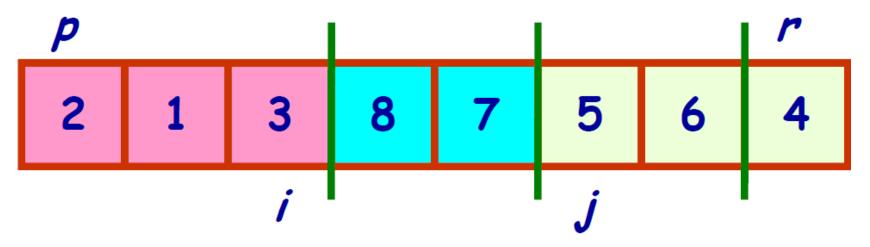
4 if A[j] \le x

5 i = i + 1

6 exchange A[i] with A[j]

7 exchange A[i + 1] with A[r]

8 return i + 1
```



PARTITION (A, p, r)

```
1 x = A[r]

2 i = p - 1

3 for j = p to r - 1

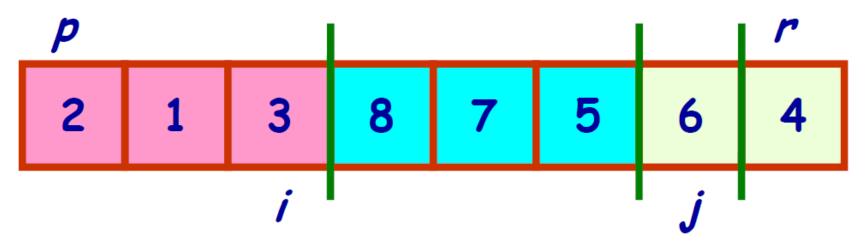
4 if A[j] \le x

5 i = i + 1

6 exchange A[i] with A[j]

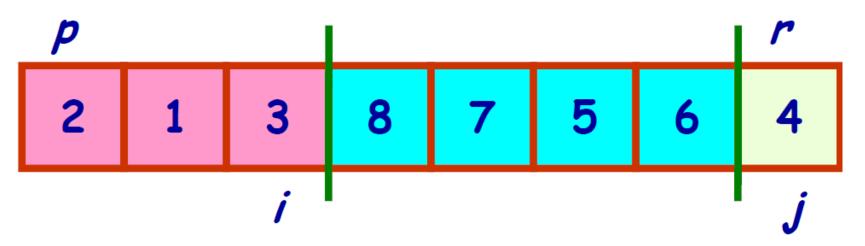
7 exchange A[i + 1] with A[r]

8 return i + 1
```



PARTITION(A, p, r)

```
1 \quad x = A[r]
2 \quad i = p - 1
3 \quad \text{for } j = p \text{ to } r - 1
4 \quad \text{if } A[j] \leq x
5 \quad i = i + 1
6 \quad \text{exchange } A[i] \text{ with } A[j]
7 \quad \text{exchange } A[i + 1] \text{ with } A[r]
8 \quad \text{return } i + 1
```



PARTITION(A, p, r)

```
1 x = A[r]

2 i = p - 1

3 for j = p to r - 1

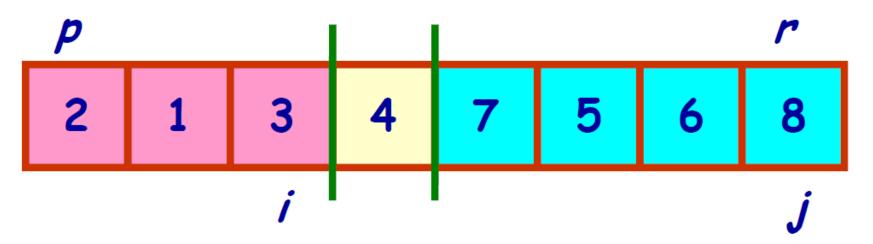
4 if A[j] \le x

5 i = i + 1

6 exchange A[i] with A[j]

7 exchange A[i + 1] with A[r]

8 return i + 1
```



PARTITION (A, p, r)

```
1 x = A[r]

2 i = p - 1

3 for j = p to r - 1

4 if A[j] \le x

5 i = i + 1

6 exchange A[i] with A[j]

7 exchange A[i + 1] with A[r]

8 return i + 1
```

#### **Timsort**

El algoritmo Timsort es el método empleado por defecto para el ordenamiento en Python (sorted() y .sort()).

Este método es híbrido y consiste en la combinación del método de inserción y el Mergesort.

La característica principal de Timsort es que aprovecha la ventaja de tener elementos *casi ordenados* en un conjunto de datos, lo cual aparece en muchas situaciones en la práctica.

El algoritmo realiza lo siguiente:

- Separa el conjunto de datos en bloques de tamaño fijo (entre 32 y 64 elementos).
- Ordena cada bloque mediante el método de inserción.
- Ordena el conjunto de datos mediante Mergesort.

# Gracias por la atención

