

Fuente: test
Entidades
Imagen
Atributos
Operaciones
Macros
Variables globales
Desglose de operaciones

Fuente: test2
Entidades
Imagen
Atributos
Operaciones
Macros
Variables globales
Desglose de operaciones

Fuente: utest
Entidades
Imagen
Atributos
Operaciones
Macros
Variables globales
Desglose de operaciones

Fuente: test

Entidades

Imagen

```
1 // descripción de la entidad
2 typedef struct imagen
```

Atributos

```
1 // filas de la imagen
2 int fil
```

```
1 // columnas de la imagen
2 int col
```

```
1 // columnas de la mascara, si aplica
2 unsigned char col_masc
```

```
1 // puntero a imagen
2 unsigned char *imagen
```

Operaciones

[Ir a desglose de operaciones](#)

```
1 // método para imprimir
2 void (*print)()
```

```
1 // método para liberar memoria
2 void (*borrar)()
```

Macros

```
1 // macro para lo que sea
2 #define x
```

```
1 // macro para lo que sea
2 #define x
```

Variables globales

```
1 // variable global necesaria para el control de errores
2 enum tipo {binary,erodedH,edged}
```

Desglose de operaciones

Variables globales necesarias para el control de excepciones

```
extern jmp_buf buf;
```

```
extern enum STATE state;
```

```
1 void imagenImprimir(Imagen *img)
```

Lorem Ipsum has been the industry's standard dummy text ever since the 1500s, when an unknown printer took a galley of type and scrambled it to make a type specimen book. It has survived not only five centuries, but also the leap into electronic typesetting, remaining essentially unchanged. It was popularised in the 1960s with the release of Letraset sheets containing Lorem Ipsum passages.

- Elemento1.
- Elemento2.
 - Elemento2.1

Parámetros:

- **[in]** Imagen
- **[out]** void

```
1 Imagen nuevaImagen(int nfil,int ncol,jmp_buf buf)
```

Parámetros:

- **[in]** filas, columnas, buf
- **[out]** Imagen

Ejemplo de uso para declarar e inicializar una imagen de 10x10

```
Imagen img=nuevaImagen(10,10,jmp_buf buf)
```

Asignamos memoria dinámicamente

```
img.imagen=(unsigned char*) malloc(img.fil*img.col*sizeof(unsigned char));
```

Si hay error enviamos excepción

```
THROWandLOG(!img.imagen,state=stNull)
```

Sello temporal:18-Apr-2020 (11:28:41.467082)

Documentado con code2markdown, <https://github.com/diegostreetbob/code2markdown>[TOC]

Fuente: test2

Entidades

Imagen

```
1 // descripción de la entidad
2 typedef struct imagen
```

Atributos

```
1 // filas de la imagen
2 int fil
```

```
1 // columnas de la imagen
2 int col
```

```
1 // columnas de la mascara, si aplica
2 unsigned char col_masc
```

```
1 // puntero a imagen
2 unsigned char *imagen
```

Operaciones

[Ir a desglose de operaciones](#)

```
1 // método para imprimir
2 void (*print)()
```

```
1 // método para liberar memoria
2 void (*borrar)()
```

Macros

```
1 // macro para lo que sea
2 #define x
```

```
1 // macro para lo que sea
2 #define x
```

Variables globales

```
1 // variable global necesaria para el control de errores
2 enum tipo {binary,erodedH,edged}
```

Desglose de operaciones

Variables globales necesarias para el control de excepciones

```
extern jmp_buf buf;
```

```
extern enum STATE state;
```

```
1 void imagenImprimir(Imagen *img)
```

Lorem Ipsum has been the industry's standard dummy text ever since the 1500s, when an unknown printer took a galley of type and scrambled it to make a type specimen book. It has survived not only five centuries, but also the leap into electronic typesetting, remaining essentially unchanged. It was popularised in the 1960s with the release of Letraset sheets containing Lorem Ipsum passages.

- Elemento1.
- Elemento2.
 - Elemento2.1

Parámetros:

- **[in]** Imagen
 - **[out]** void
-

```
1 Imagen nuevaImagen(int nfil,int ncol,jmp_buf buf)
```

Parámetros:

- **[in]** filas, columnas, buf
- **[out]** Imagen

Ejemplo de uso para declarar e inicializar una imagen de 10x10

```
Imagen img=nuevaImagen(10,10,jmp_buf buf)
```

Asignamos memoria dinámicamente

```
img.imagen=(unsigned char*) malloc(img.fil*img.col*sizeof(unsigned char));
```

Si hay error enviamos excepción

```
THROWandLOG(!img.imagen,state=stNull)
```

Fuente: utablest

Entidades

Imagen

```
1 // descripción de la entidad
2 typedef struct imagen
```

Atributos

```
1 // filas de la imagen
2 int fil
```

```
1 // columnas de la imagen
2 int col
```

```
1 // columnas de la mascara, si aplica
2 unsigned char col_masc
```

```
1 // puntero a imagen
2 unsigned char *imagen
```

Operaciones

[Ir a desglose de operaciones](#)

```
1 // método para imprimir
2 void (*print)()
```

```
1 // método para liberar memoria
2 void (*borrar)()
```

Macros

```
1 // macro para lo que sea
2 #define x
```

```
1 // macro para lo que sea
2 #define x
```

Variables globales

```
1 // variable global necesaria para el control de errores
2 enum tipo {binary,erodedH,edged}
```

Desglose de operaciones

Variables globales necesarias para el control de excepciones

```
extern jmp_buf buf;
```

```
extern enum STATE state;
```

```
1 | void imagenImprimir(Imagen *img)
```

Lorem Ipsum has been the industry's standard dummy text ever since the 1500s, when an unknown printer took a galley of type and scrambled it to make a type specimen book. It has survived not only five centuries, but also the leap into electronic typesetting, remaining essentially unchanged. It was popularised in the 1960s with the release of Letraset sheets containing Lorem Ipsum passages.

- Elemento1.
- Elemento2.
 - Elemento2.1

Parámetros:

- **[in]** Imagen
 - **[out]** void
-

```
1 | Imagen nuevaImagen(int nfil,int ncol,jmp_buf buf)
```

Parámetros:

- **[in]** filas, columnas, buf
- **[out]** Imagen

Ejemplo de uso para declarar e inicializar una imagen de 10x10

```
Imagen img=nuevaImagen(10,10,jmp_buf buf)
```

Asignamos memoria dinámicamente

```
img.imagen=(unsigned char*) malloc(img.fil*img.col*sizeof(unsigned char));
```

Si hay error enviamos excepción

```
THROWandLOG(!img.imagen,state=stNull)
```

Sello temporal:18-Apr-2020 (11:28:22.396332)

Documentado con code2markdown, <https://github.com/diegostreetbob/code2markdown>