

Fuente: testpython.py
main() del módulo 1
Creación del socket
Fuente: testpython2.py
main() del módulo 2
Creación del socket

Fuente: testpython.py

main() del módulo 1

Creación del socket

Para la creación usamos estas tres líneas:

```
serverSocket = socket(AF_INET, SOCK_STREAM)

serverSocket.bind((gethostname(), 8801))

serverSocket.listen(10)
```

Posteriormente quedamos a la espera de conexión por parte de un cliente.

```
1 | connectionSocket, addr = serverSocket.accept()
```

```
mensaje = connectionSocket.recv(1024)
```

Si ocurre un error:

```
connectionSocket.shutdown(SHUT_RDWR)

connectionSocket.close()
```

Al acabar siempre cerramos la conexión

```
serverSocket.close()
```

Sello temporal:18-Apr-2020 (11:32:27.146790)

Documentado con code2markdown, <https://github.com/diegostreetbob/code2markdown>[TOC]

Fuente: testpython2.py

main() del módulo 2

Creación del socket

Para la creación usamos estas tres líneas:

```
serverSocket = socket(AF_INET, SOCK_STREAM)

serverSocket.bind((gethostname(), 8801))

serverSocket.listen(10)
```

Posteriormente quedamos a la espera de conexión por parte de un cliente.

```
1 | connectionSocket, addr = serverSocket.accept()
```

```
mensaje = connectionSocket.recv(1024)
```

Si ocurre un error:

```
connectionSocket.shutdown(SHUT_RDWR)
```

```
connectionSocket.close()
```

Al acabar siempre cerramos la conexión

```
serverSocket.close()
```

Sello temporal: 18-Apr-2020 (11:32:50.321672)

Documentado con code2markdown, <https://github.com/diegostreetbob/code2markdown>