

PING PONG

Manual de usuario

PING PONG

Gonzalo Espinoza, Diego Osuna.
Universidad Autónoma de Baja California
Facultad de Ingeniería Arquitectura y Diseño
Programación Estructurada

Pedro Nuñez Yepis

12 de Diciembre de 2023

Introducción

Este manual presenta la información y pasos necesarios para el correcto uso del juego “PING PONG”. A continuación se muestran los pasos para poder iniciar el juego correctamente así como algunos consejos para poder disfrutar de la mejor manera el juego.

The logo for the game "PING PONG" is displayed in a bold, stylized font. The letters are red with a metallic, 3D effect, featuring yellow and silver highlights and shadows. The text is slanted slightly to the right.

1. Antes de jugar

Controles del Juego:

Jugador 1 (Izquierda):

Mover hacia Arriba: Tecla: "W"

Mover hacia Abajo: Tecla: "S"



Jugador 2 (Derecha):

Mover hacia Arriba: Tecla: Flecha hacia arriba

Mover hacia Abajo: Tecla: Flecha hacia abajo



Objetivo del Juego:

Anota Puntos:

Gana puntos al hacer que la pelota pase la defensa del oponente y toque la parte posterior del área del oponente.

Evita que tu oponente anote:

Utiliza las teclas para mover tu paleta hacia arriba y hacia abajo, bloqueando el avance de la pelota y evitando que tu oponente anote..

2. Jugar

Inicio del Juego:

Presiona la tecla "Enter" para comenzar el juego desde el menú principal o de lo contrario presiona "Esc" para cerrar el juego.

Nota:El juego inicia inmediatamente después de presionar "Enter"



Juego:

Una vez iniciado el juego cada jugador debe evitar que la pelota rebase la posición de su paleta usando las teclas "W", "S" o "flecha arriba", "flecha abajo" dependiendo del lado elegido, a su vez intentando anotar en la zona del jugador contrario.



Reiniciar el Juego:

Después de anotar un punto sin importar quien lo haga, el juego se reiniciará automáticamente. Presiona "Enter" para iniciar el siguiente punto.

Puntuación:

La puntuación se muestra en la parte superior derecha de la pantalla para Jugador 1 y Jugador 2, respectivamente. No hay límite en la cantidad de puntos, los usuarios deben decidir cuando terminar el juego.

Nota: Después de cada punto la pelota incrementa su velocidad.



Finalización del Juego:

El juego continúa hasta que los jugadores lo decidan. Presiona "Esc" en cualquier momento para salir del juego. Se recomienda que antes de empezar que se defina cómo se obtendrá el ganador del juego puede ser con un límite de tiempo o con un límite de puntaje, tú decides.

Consejos:

¡Sé rápido y mantén la calma para vencer a tu oponente!

La velocidad de la pelota aumenta en cada anotación, ¡prepárate para un juego aún más rápido!

¡Estás listo para jugar!