



Práctica 5. Clases de almacenamiento

Martes 19 de septiembre del 2023

Instrucciones: Durante este taller, vamos a resolver ejercicios relacionados con la unidad 3. Para cada ejercicio, declaren las variables, constantes y funciones necesarias para llevar a cabo la tarea requerida. Realicen el código a mano de los siguientes ejercicios*.

1. Declara una variable automática llamada contador en una función. Incrementa su valor en un bucle y muestra su valor en cada iteración. ¿Qué sucede con la variable al salir de la función? *
2. Declara una variable externa llamada saldo en un archivo fuente (archivo.c) y accede a ella desde otro archivo fuente (otroarchivo.c). Modifica su valor en ambos archivos y muestra el valor final. ¿Cómo afecta la visibilidad y el tiempo de vida de la variable externa?
3. Declara una variable estática llamada contador en una función y muestra su valor en cada llamada a la función. ¿Qué sucede con la variable al salir de la función? ¿Cómo difiere de una variable automática? *
4. Declara una variable de registro llamada temp y otra automática llamada valor en una función. Compara el acceso y el tiempo de vida de estas variables. ¿Por qué usarías una variable de registro en lugar de una variable automática?
5. Declara una variable global llamada pi con un valor de 3.14159 y otra variable local con el mismo nombre en una función (Con diferente valor). Intenta acceder a ambas variables desde diferentes partes del programa. ¿Cuál es el resultado? Explica el concepto de ámbito y visibilidad.

*Para los ejercicios con * se invocaran 10 veces las funciones.