



Universidad Autónoma de Baja California

Facultad de Ingeniería, Arquitectura y Diseño

Paradigmas de la Programación

Práctica 3

Paradigma lógico

DIEGO OSUNA ACEVEDO

372273

26/abril/2024.

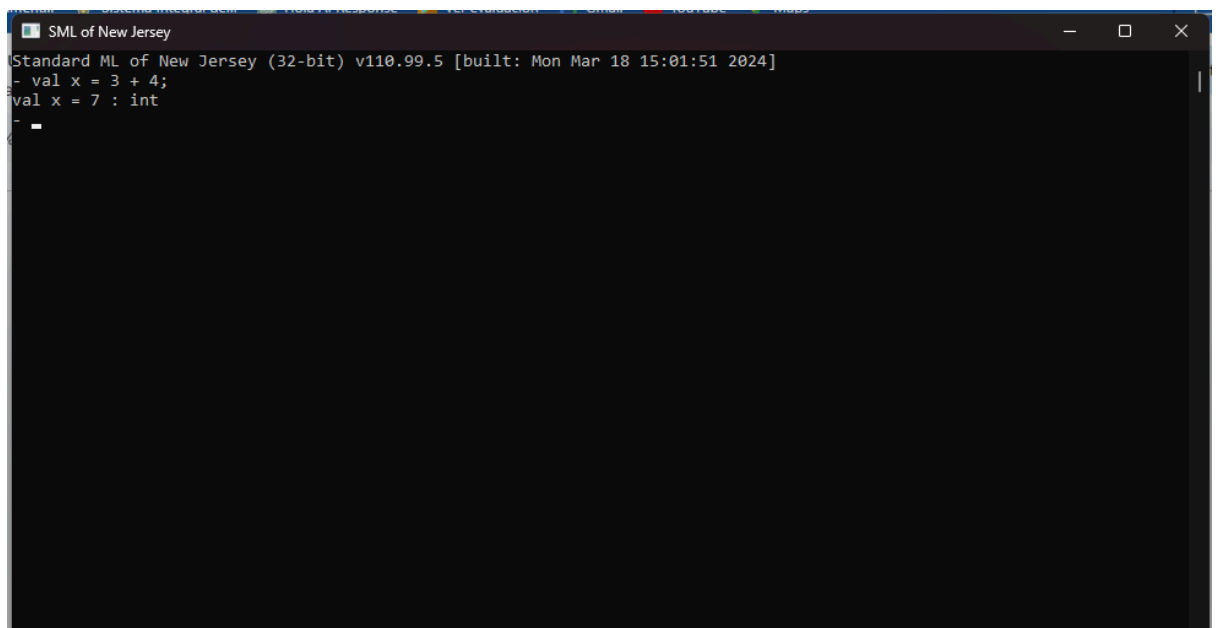
Seguir las instrucciones del tour de SML

(<https://saityi.github.io/sml-tour/tour/welcome>). Guardar los programas que se van haciendo en cada paso en un folder del repositorio. Se presentará evidencia de que se pueden ejecutar.

Standard ML (SML) es un lenguaje de programación funcional, conocido por su fuerte tipado estático y su sistema de módulos avanzado. Fue diseñado principalmente para investigación y desarrollo en el ámbito de la informática y la ingeniería de software.

En esta practica realizamos el Tour que ofrece
<https://saityi.github.io/sml-tour/tour/welcome>

instalación:



```
SML of New Jersey
Standard ML of New Jersey (32-bit) v110.99.5 [built: Mon Mar 18 15:01:51 2024]
- val x = 3 + 4;
val x = 7 : int
-
```

compilación:



```
- use "setup.sml";
[opening setup.sml]
Hello, world!
val u = () : unit
val it = () : unit
-
```

Contenidos

1. 01-01-let-expr
2. 01-00-values.
3. 01-01-let-expr.
4. 01-02-basic-data-types.
5. 01-03-data-structures.
6. 01-04-functions.
7. 01-05-fun.
8. 01-06-modules.
9. 01-07-mod-sigs.
10. 01-08-signatures.
11. 01-09-functors.
12. 01-10-new-data-types.
13. 01-11-recursive-datatypes.
14. 02-00-pattern-matching.
15. 02-01-exhaustive.
16. 02-02-deconstr.
17. 02-03-pattern-fun.
18. 02-04-cond-expr.
19. 02-05-recursion.
20. 02-06-hofs.
21. 02-07-inf.
22. 02-08-chaining.
23. 02-09-mutable-refs.
24. 02-10-while.
25. 03-00-cml-intro.
26. 03-01-spawn.
27. 03-02-chan.
28. 03-03-select.
29. 03-04-mailboxes.
30. 03-05-ivars.
31. 03-06-mvars.

Para cada uno de los apartados anteriores hay un archivo con una pequeña descripción, junto con su archivo .sml para comprender mejor su funcionamiento.