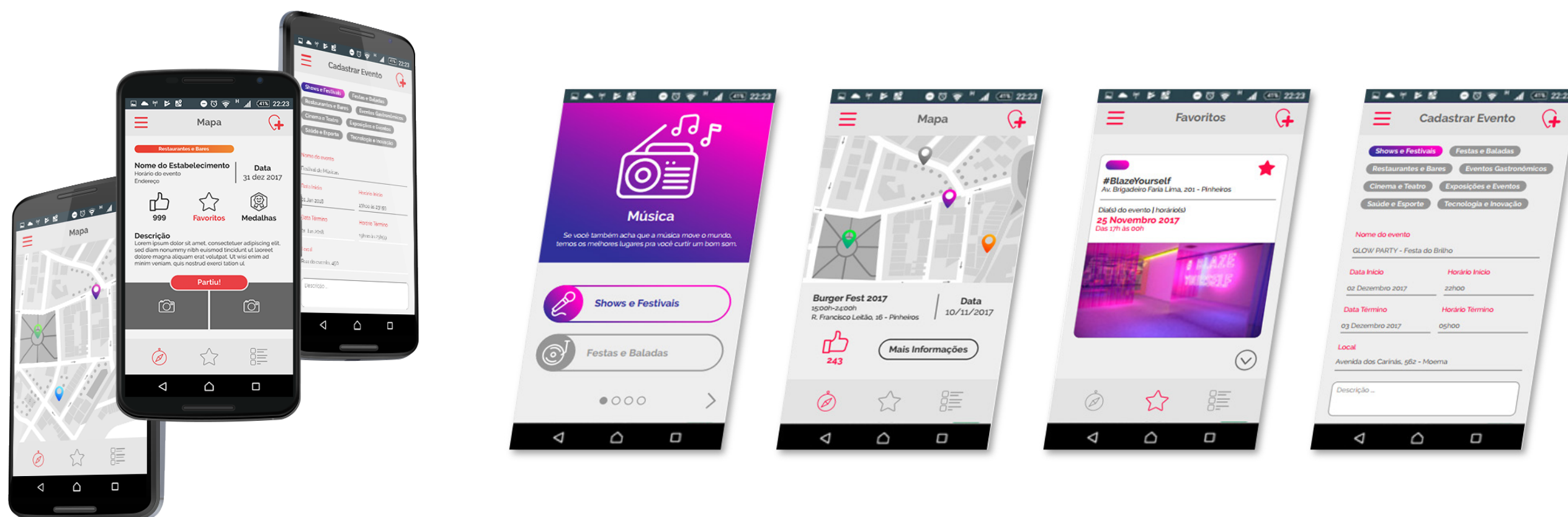
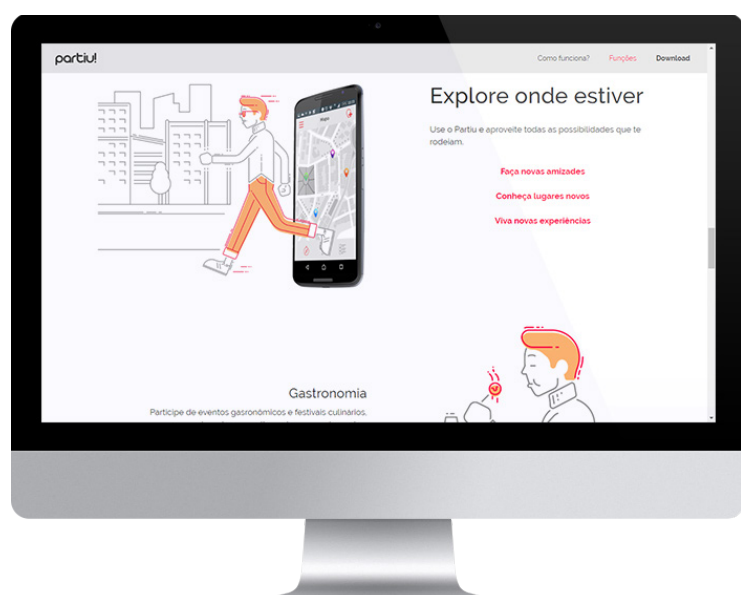


## Aplicativo Móvel

Como peça principal do projeto, o aplicativo apresenta diversos eventos baseados nos temas de interesse de cada usuário e em um raio próximo à onde ele está efetuando o acesso, incentivando-o à ter mais interação com os espaços físicos da sua cidade.



## Hotsite de Divulgação



## Gamificação

Por meio da recompensação em forma de medalhas, o usuário é incentivado a aumentar sua participação em eventos e consequentemente interagir com o espaço físico.



Curso Design Digital

Turma MA8



☒ TCC ☐ INTER

Título

Autores

Orientadores

Partiu!

Caio Paschoa, Diego Zago, Gustavo Santana, Jefferson Leal, Lucas Santos, Vitor Videira, Yago Kawaura.

Professor Dr. Carlos Alberto Barbosa