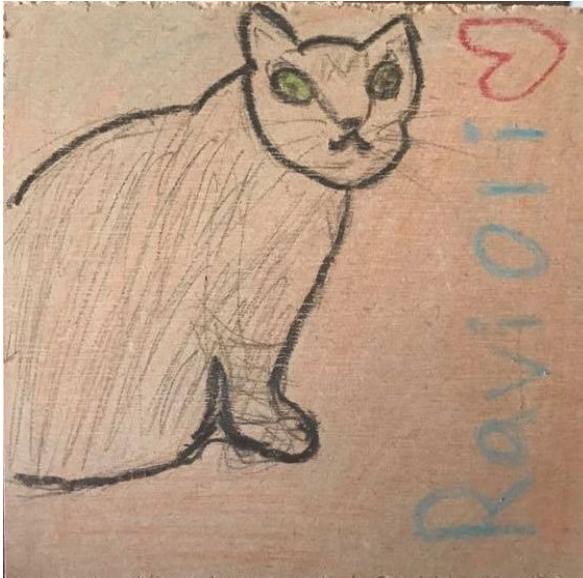


Administración de Proyectos



"Lo queremos mucho mejorado.com"

para

TecXam

Version 1.0

Version 1.0 aprobada por

Jaime González A01193591
Samuel Pacheco A01039815
Enrique García A00818997
Diego Treviño A00819313

14 de noviembre del 2018

Tabla de contenidos

Tabla de contenidos	2
Cómo trabajamos	3
Reflexiones Individuales	4
Reflexión Jaime	4
Reflexión Samuel	4
Reflexión Diego	4
Reflexión Enrique	5
Reflexión colectiva	6
Referencias	7
Control de Cambios	8

Cómo trabajamos

Durante el proyecto que denominamos “TecXam”, decidimos que nos dividiríamos en forma de roles, para aprovechar las habilidades técnicas y de organización que tiene cada integrante del equipo, para de esta manera hacer las entregas y el proyecto final de forma eficiente. Decidimos que dividirlo en que Diego haría el Back-end en Ruby on Rails, Enrique haría el Front-end hecho en Angular, y Jaime y Samuel harían la documentación y control de cambios, sería la mejor manera de aprovechar los recursos y el tiempo que teníamos.

Sin embargo, descubrimos que hubieron muchas ocasiones en la que integrantes que estaban libres pudieron apoyar a otros en sus labores, y esto nos permitió acabar en un tiempo menor, además de que cada integrante obtuvo habilidades que no tenían previamente, como aprender Angular.

Finalmente, aprovechamos mucho el uso de Discord para hacer juntas virtuales, ya que físicamente no podíamos por cuestiones de horarios. Esta capacidad de hablar del proyecto mientras trabajamos nos permitió tener una mejor cohesión en las partes del trabajo, además de que teníamos un GitHub y Google Drive para dicho proyecto. Gracias a estas habilidades y herramientas, pudimos hacer un producto de calidad que cumplía con los requerimientos.

Reflexiones Individuales

Reflexión Jaime

Durante el desarrollo del proyecto, tuve la oportunidad de aprender a base de experiencia como se maneja un proyecto a gran escala con la documentación apropiada que va mano a mano con el código en sí, algo que no pude hacer por completo en FIS, ya que en esa clase solo vimos la parte de documentación y no tuvimos la oportunidad de hacer eso al mismo tiempo que la programación.

Siento que administrar un proyecto de software con este con documentación apropiada al mismo tiempo que se programa es muy importante ya que, como vimos en la clase, simplemente ir directo a programar es algo que no sería aceptable en el ámbito profesional, se deben considerar los requerimientos, el diseño, las pruebas, etc., y a base de errores que hicimos en el desarrollo aprendí que se debe hacer y que no se debe hacer, lo cual creo que sera muy util en mi vida profesional.

Finalmente, creo que el hecho de que tuvimos que satisfacer unos requerimientos dados por un "cliente" (siendo los maestros del TEC) sirvió mucho para darme una idea de cómo sería algo parecido en el ámbito profesional, de que se debe llegar a cumplir requerimientos generales y tenemos que pasarlos a través de la documentación a elementos del software y, eventualmente, código. A través de este proyecto, aprendí lo útil que es hacer el proceso de esa manera, y en como ayuda en la calidad del código.

Reflexión Samuel

El proyecto reforzó mi habilidad de desarrollo de documentación para proyectos, tanto en diagramas UML que vienen siendo los casos de uso, diagrama de clases, diagrama de secuencia, diagrama de actividades los cuales son muy útiles en la vida laboral. La documentación de un sistema es una parte muy importante del desarrollo del software.

Reflexión Diego

Este proyecto me ayudó a concretar mi conocimiento sobre cómo elaborar un sistema de software, así mismo, me ayudó a desarrollar mi experiencia trabajando en Backend y creando un API. Me pareció que el proyecto fue una manera creativa de enseñar el contenido de la clase, debido a que podía relacionar lo teórico con lo aplicado.

Reflexión Enrique

Esta clase me hizo utilizar conocimientos obtenidos en diversas clases y en el ámbito laboral. Me gusto que tiene un objetivo realista, puede llegar a ser utilizado en el mundo real si se hace de manera adecuada. Toda clase con proyecto integrador siempre es interesante, el trabajo en equipo es algo clave para la vida en general, siempre es enriquecedor una experiencia como esta. Me hubiera gustado que fuera como en otras clases, donde existe comunicación bilateral con un posible cliente. De esta manera tenemos la perspectiva de alguien más y puede dar un sentido de compromiso mucho mayor.

Todo los documentos son algo complejos de hacer, pero el saber hacerlos es realmente importante para que todos los involucrados en el proceso, directa o indirectamente, conozcan cómo va a ser el funcionamiento del sistema.

Reflexión colectiva

Al considerar que terminamos el proyecto, pensamos que obtuvimos muchas lecciones valiosas sobre el trabajo en equipo y la importancia de administrar con proyecto como este de manera apropiada con la documentación necesaria. En una industria tan competitiva y de paso rápido como la de Computer Science, acostumbramos a pensar que entre más rápido nos pongamos a programar, es mejor para el proyecto. Creemos que el desarrollo de “TecXam” nos dejó como lección que lo mejor es hacer la planeación apropiada, organizada, y esto a fin de cuentas ayuda mucho a tener un producto de alta calidad.

Si hubiéramos solamente programado en el momento de que nos informaron de los requerimientos, habría sido muy complicado tener un registro de lo que buscamos hacer, los cambios que hemos hecho y donde se tienen que actualizar, como integrar diferentes módulos del proyecto, como sería el diseño de una manera fácil de entender, etc. Además, al considerar que este proyecto es algo sumamente importante para los maestros del Tecnológico, es importante tener un buen registro de las capacidades y manera de desarrollo del proyecto, ya que no es sólo algo que corremos para validar nuestras habilidades, es un producto verídico que será usado.

Finalmente, creemos que tener un proyecto que tuvimos que trabajar durante un semestre entero nos dio un vistazo de como es en el ámbito profesional, con todo y estrés, y de lo importante que es la buena organización. Definitivamente, hacer este proyecto nos dejó muchas lecciones sobre la importancia de la buena administración del software, y estamos seguros de que lo usaremos en nuestras vidas profesionales frecuentemente.

Referencias

- SRS template. Recuperado septiembre 19, 2018, de https://web.cs.dal.ca/~hawkey/3130/srs_template-ieee.doc
- IEEE. IEEE STANDARD 1016: Software Design Specification. Recuperado october 10, 2018, de [http://www.facultyintranet.intercol.edu/onlinecourse/CourseFiles/COMP-401_976/Project/IEEE STANDARD 1016.doc](http://www.facultyintranet.intercol.edu/onlinecourse/CourseFiles/COMP-401_976/Project/IEEE%20STANDARD%201016.doc)
- IEEE. IEEE STANDARD 829: IEEE Test Plan Outline. Recuperado de <https://jimpovedar.files.wordpress.com/2014/03/ieee-829.pdf>
- <https://www.npmjs.com/package/ngx-chips>
- <https://www.npmjs.com/package/ngx-datatable>
- <https://www.npmjs.com/package/fontawesome-cli>
- <https://www.npmjs.com/package/@ng-bootstrap/ng-bootstrap>

Control de Cambios

Nombre	Fecha	Motivo de los cambios
Samuel	1/Nov/2018	Creación de cambios de control
Samuel	12/Nov/2018	Actualización de la librería que utilizamos (Cambiamos React por Angular) en SRS
Samuel	12/Nov/2018	Actualización del diagrama de casos de uso (Agregue nuevos casos de usos que fueron agregados al sistema) en SDS
Samuel	12/Nov/2018	Actualización de alcance en SRS
Samuel	12/Nov/2018	Cambiar los tests para comprobar correctamente la funcionalidad del sistema en el TP
Jaime	13/Nov/2018	Actualización el GUI de la aplicación en el SDS
Jaime	13/Nov/2018	Actualización de los resultados de las pruebas en el TP
Samuel	13/Nov/2018	Actualización del diagrama de actividades del SRS

