

# Memoria del Proyecto Integrador

Desarrollo en Entorno Cliente

Diego Tierra Díaz

IES Mare Nostrum



## Índice

1. ¿En qué consiste el Proyecto Integrador? .....	Pág.2
2. Objetivo del Proyecto.....	Pág.2
3. Explicación del funcionamiento del Proyecto .....	Pág.2-7
4. Requerimientos exigidos .....	Pág.8-11
5. Conclusiones .....	Pág.12

## 1. ¿En qué consiste el Proyecto Integrador?

El objetivo de este proyecto integrador es fomentar el espíritu investigativo que parte de la experiencia previa proporcionada por la realización de las prácticas en clase, además de la integración de los conocimientos relacionados con JavaScript.

En mi caso, el proyecto integrador consistirá en una compañía de vuelos llamada **'Earthland Airways'**, donde podremos, reservar el vuelo de nuestro interés, consultar las tarifas y ofertas, registrarnos o iniciar sesión como usuario, consultar información sobre la compañía, dejar nuestra opinión sobre el servicio y sugerencias o dudas.

## 2. Objetivo del Proyecto

El objetivo de esta aplicación web es que sea diferente a las demás, es decir que tenga una interfaz más intuitiva a la hora de presentar los servicios y naturalmente que contenga todas las facilidades necesarias para cubrir las necesidades de los clientes. Asimismo, en los productos y/o servicios prestados serán de total seguridad y calidad, además de ser innovadores y atractivos para el cliente.

## 3. Explicación del funcionamiento del Proyecto

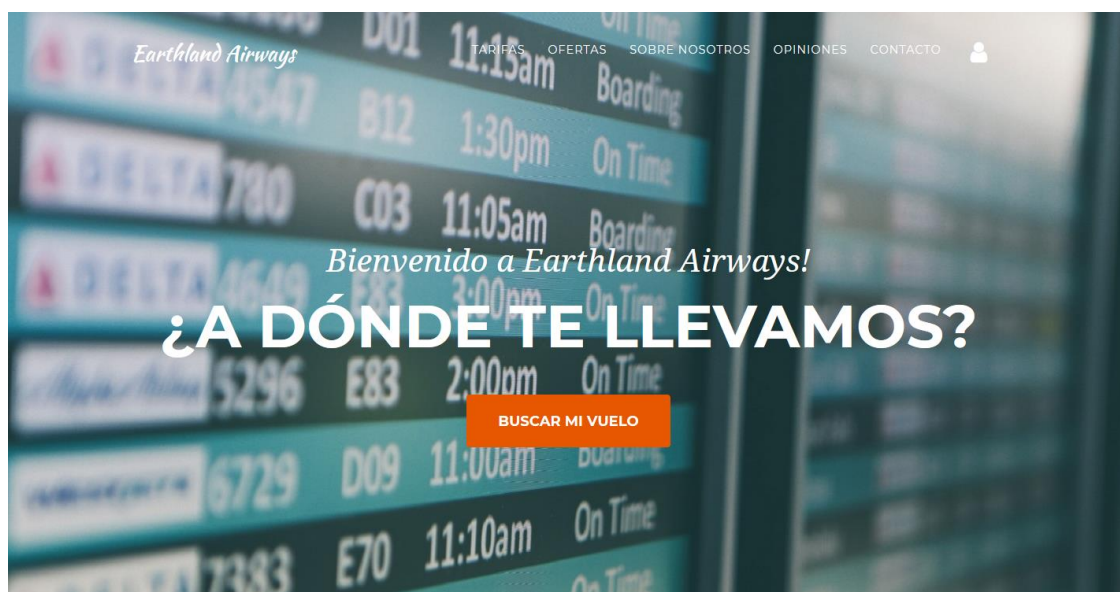
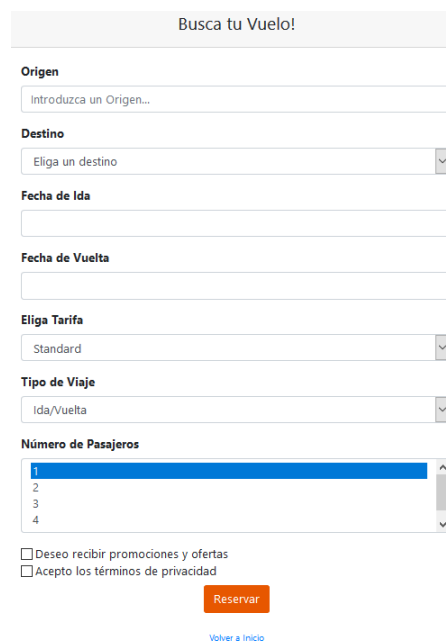


Figura 1

En la pantalla principal (ver figura 1), podemos ver que nos aparece en la parte superior el nombre de la compañía que nos servirá como enlace a la página principal y además podremos ver la barra de navegación, que incluye las secciones: Tarifas, Ofertas, Sobre Nosotros, Opiniones y un icono que nos llevara al apartado de inicio de sesión.

En el botón que nos aparece en el centro, podemos hacer clic, y nos llevará a una página donde elegiremos las características de nuestro vuelo a reservar, como: Origen, Destino, Fecha de Ida, Fecha de Vuelta, etc... (Ver figura 2)



Busca tu Vuelo!

**Origen**  
Introduzca un Origen...

**Destino**  
Elige un destino

**Fecha de Ida**

**Fecha de Vuelta**

**Elige Tarifa**  
Standard

**Tipo de Viaje**  
Ida/Vuelta

**Número de Pasajeros**  
1  
2  
3  
4

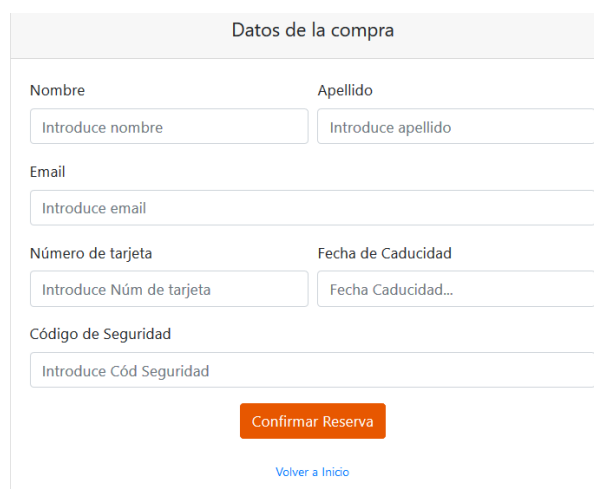
☐ Deseo recibir promociones y ofertas  
☐ Acepto los términos de privacidad

**Reservar**

[Volver a Inicio](#)

Figura 2

Al hacer clic en el botón 'Reservar', nos llevara al siguiente formulario donde podremos rellenarlo con nuestros datos y confirmar la reserva (ver figura 3).



Datos de la compra

**Nombre**  
Introduce nombre

**Apellido**  
Introduce apellido

**Email**  
Introduce email

**Número de tarjeta**  
Introduce Núm de tarjeta

**Fecha de Caducidad**  
Fecha Caducidad...

**Código de Seguridad**  
Introduce Cód Seguridad

**Confirmar Reserva**

[Volver a Inicio](#)

Figura 3



Figura 4

Una vez que hayamos rellenado los datos haremos clic en el botón 'Confirmar Reserva', nos redireccionara a una página (ver figura 4) que nos confirmara que nuestra operación se ha realizado con éxito. Tendremos además un botón para volver a la página de Inicio.

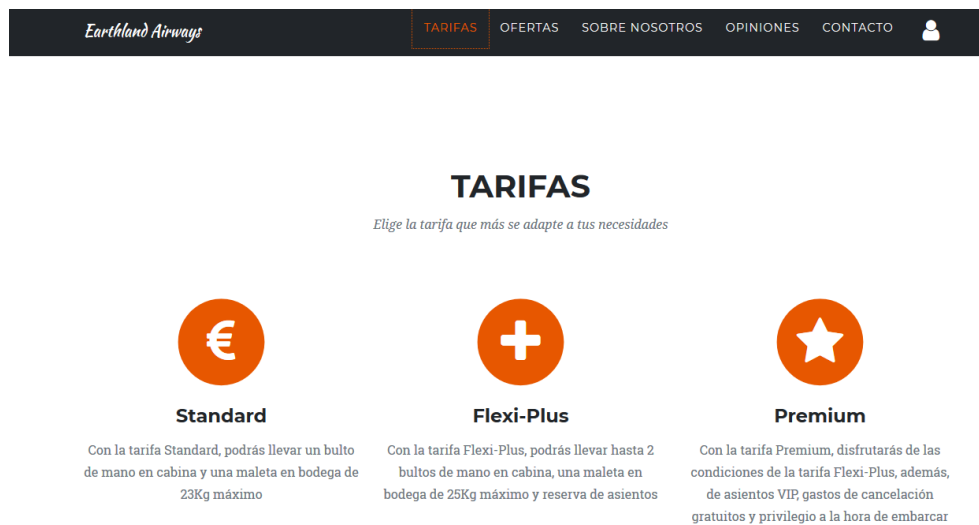


Figura 5

En la sección 'Tarifas' podremos consultar las condiciones de cada tarifa ofrecida, para ello solo abra que seleccionar (Ver figura 5).

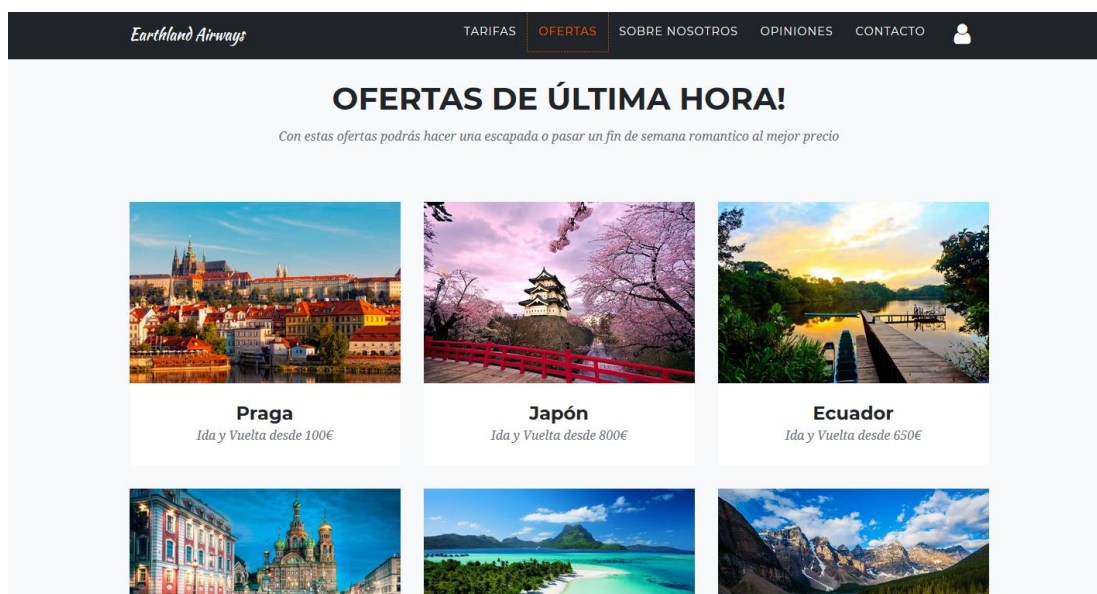


Figura 6

En el apartado de ‘Ofertas’, nos iremos a una pequeña galería de ofertas de vuelos, donde si hacemos clic en alguna imagen se nos abrirá una ventana secundaria con la imagen a tamaño real e información sobre el destino (ver figura 6).

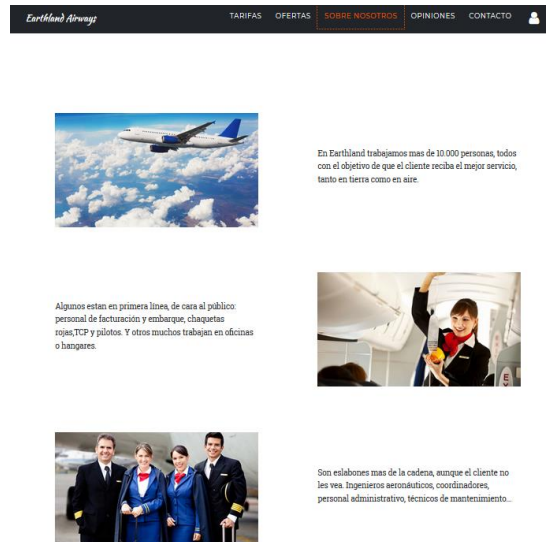


Figura 7

En la sección ‘Sobre nosotros’ nos saldrá un apartado que nos mostrará información acerca de la compañía, acompañada con fotos de la tripulación y de las aeronaves (ver figura 7).

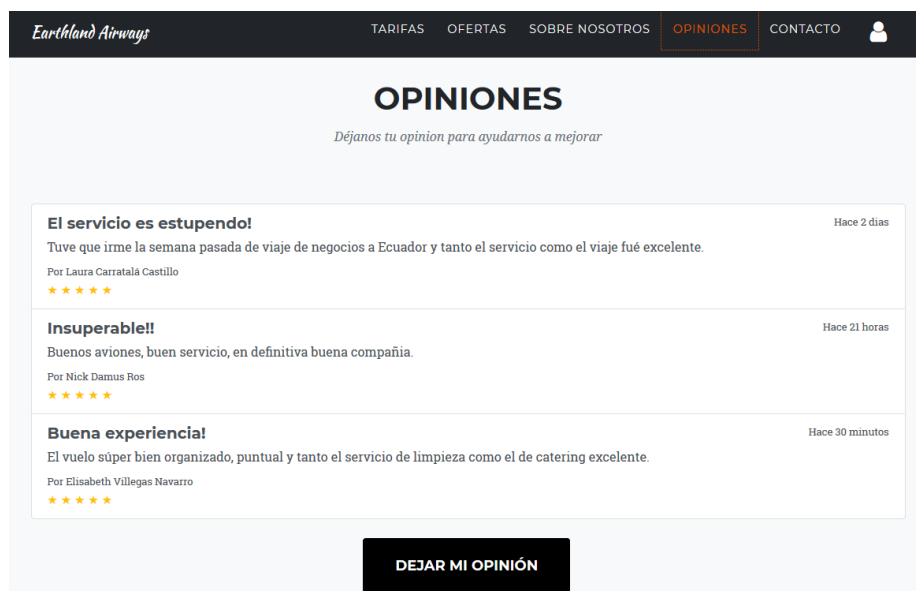


Figura 8

Al hacer clic en la sección ‘Opiniones’, nos iremos a un pequeño foro donde podremos ver las opiniones de los clientes y dejar nuestra opinión haciendo clic en el botón ‘Dejar mi opinión’ (ver figura 8).

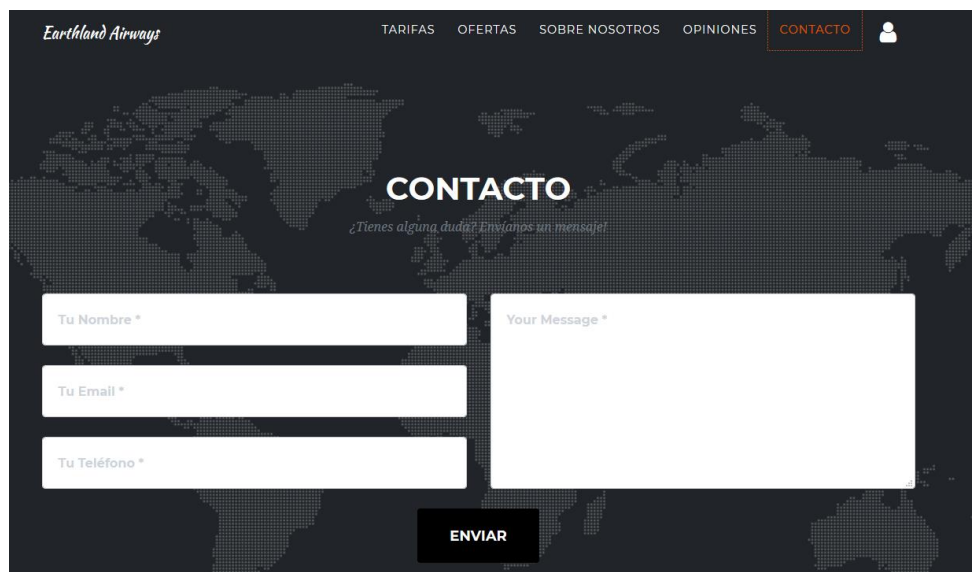


Figura 9

En la sección de 'Contacto' (ver figura 9), nos saldrá un pequeño formulario donde tendremos la posibilidad de escribir nuestras dudas y sugerencias.

Copyright © Earthland Airways 2018

[Política de Privacidad](#) [Condiciones de Uso](#)

Figura 10

Al final del formulario de contacto tendremos el pie de página, el cual contendrá enlaces a información relevante a las condiciones de uso y políticas de privacidad, además de tres enlaces a diferentes redes sociales. (Ver figura 10)

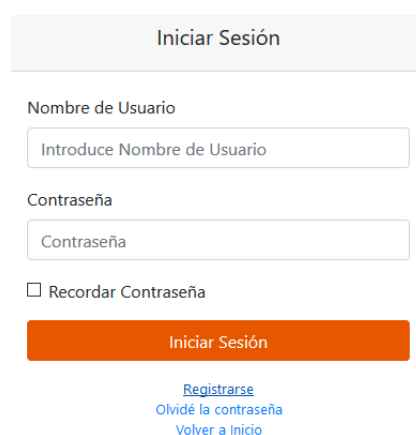


Figura 11

Si hacemos clic sobre el icono del usuario, en la barra de navegación, nos llevara a una página donde con nuestro nombre de usuario y contraseña, podremos iniciar sesión. (Ver figura 11)

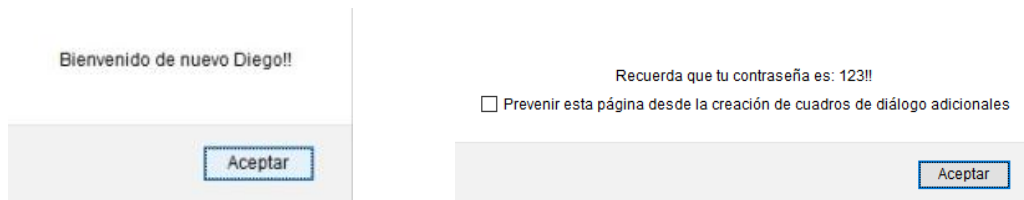


Figura 12

Al iniciar sesión nos aparecerá dos mensajes, el primero nos dará la bienvenida, y el segundo nos recordara la contraseña de inicio de sesión. (Ver figura 12)

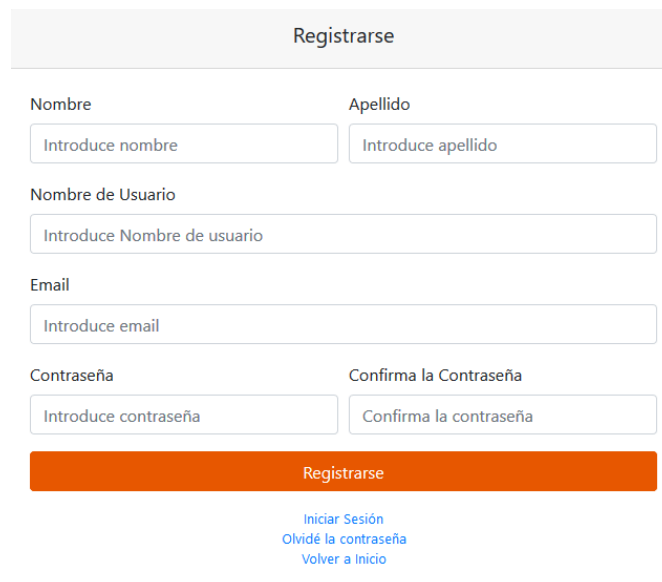


Figura 13

Además, en la página de inicio de sesión, tendremos un enlace 'Registrarse', en el caso que queramos registrarnos. Al hacer clic, nos llevara a un formulario, (ver figura 13) donde escribiremos nuestros datos y al hacer clic en 'Registrarse', nos redireccionará a una página (ver figura 14) que nos confirmara que nuestra operación se ha realizado con éxito.



Figura 14



## 4. Requerimientos exigidos

- Eventos de ratón (2 además de onclick).

```
ONCLICK/////-->  
margin-left:38%" onclick="opiniones()">Dejar mi opinión</button>
```

Figura 15

```
ck" onclick="crear()" value="Iniciar Sesión">
```

Figura 16

```
<div class="row">  
  <div class="col-md-4">  
    <span class="copyright" onmouseover="alert('Esta página es propiedad de Earthland Airways :)');">Copyright &copy; Earthland Airways 2018</span>  
  </div>
```

Figura 17

Este requerimiento se encuentra situado en el fichero 'index.html' y en 'login.html'. (Ver figura 15, 16,17)

- Eventos de teclado para validaciones de campos (2 como mínimo).

```
</label>  
utiliza un evento de teclado ONKEYPRESS/////-->  
mbre" type="text" aria-describedby="nameHelp" onkeypress="return TeclasPermitidas(event)" placeholder="Introduce nombre"  
  
ellido</label>  
utiliza un evento de teclado ONKEYPRESS/////-->  
pleInputLastName" type="text" aria-describedby="nameHelp" onkeypress="return TeclasPermitidas(event)" placeholder="Introd
```

Figura 18

Este requerimiento se encuentra situado en el fichero 'datos.html'. (Ver figura 18)

- Expresiones regulares (3 como mínimo).

```
64 <!--En esta función valido la contraseña mediante expresiones regulares!-->
65 function validarcontraseña()
66 {
67     var valor = document.getElementById("idcontraseña").value;
68     var valor2 = document.getElementById("idconfirmarcontraseña").value;
69     var reg = /^(?=[a-zA-Z])(?=[a-z])(?=[0-9])(?=[_])$/;
70
71     if (!reg.test(valor))
72     {
73         alert("La contraseña tiene que tener letras mayúsculas,minúsculas y números!");
74         return false;
75     }
76     else if (valor != valor2)
77     {
78         alert("La contraseñas deben coincidir!");
79         return false;
80     }
81     else
82     {
83         return true;
84     }
85 }
86
87 <!--En esta función valido el nombre mediante expresiones regulares!-->
88 function validarnombre()
89 {
90     var valor = document.getElementById("idnombre").value;
91     var reg = /^[a-z A-Z]{4,}$/;
92
93     if (!reg.test(valor))
94     {
95         alert("El nombre tiene que tener 4 letras mínimo!");
96         return false;
97     }
98     else
99     {
100         return true;
101     }
102 }
103
104 <!--En esta función valido el email mediante expresiones regulares!-->
105 function validaremail()
106 {
107     var valor = document.getElementById("idemail").value;
108     var reg = /^[a-zA-Z0-9_]{1,30}@([a-zA-Z0-9]{1,30})\.([a-zA-Z]{2,3})$/;
109
110     if (!reg.test(valor))
111     {
112         alert("El formato del email no es correcto!");
113         return false;
114     }
115     else
116     {
117         return true;
118     }
119 }
```

Figura 19

Este requerimiento se encuentra situado en el fichero 'javascript.js'. (Ver figura 19)

- Empleo de cookies.

```
150
151 <!--////En esta funcion se crea las cookies////-->
152 function crear()
153 {
154     setcookie(document.getElementById("idlogin").id,document.getElementById("idlogin").value,);
155     setcookie(document.getElementById("idlogincontraseña").id,document.getElementById("idlogincontraseña").value,);
156     mostrar();
157     location.href = "./index.html";
158 }
159
160 <!--////En esta funcion se muestra las cookies////-->
161 function mostrar()
162 {
163     alert("Bienvenido de nuevo " + getcookie(document.getElementById("idlogin").id) + "!!");
164     alert("Recuerda que tu contraseña es: " + getcookie(document.getElementById("idlogincontraseña").id) + "!!");
165 }
166
167 <!--////En esta funcion se obtiene las cookies////-->
168 function getcookie(cname)
169 {
170     var i,x,y,ARRcookies=document.cookie.split(";");
171     for (i = 0; i < ARRcookies.length; i++)
172     {
173         x = ARRcookies[i].substr(0,ARRcookies[i].indexOf("="));
174         y = ARRcookies[i].substr(ARRcookies[i].indexOf("=") + 1);
175         x = x.replace(/^\s+|\s+$/g,"");
176
177         if (x == cname)
178         {
179             return unescape(y);
180         }
181     }
182 }
183
184 <!--////En esta funcion se le asigna los valores correspondientes a la cookie y se crea////-->
185 function setcookie(cname,value,exdays)
186 {
187     var exdate = new Date();
188     exdate.setDate(exdate.getDate() + exdays);
189     var cvalue = escape(value) + ((exdays == null) ? "" : "expires = " + exdate.toUTCString());
190     document.cookie = cname + "=" + value;
191 }
```

Figura 20

Este requerimiento se encuentra situado en el fichero 'javascript.js'. (Ver figura 20)

- **DOM: creación de varios elementos de forma dinámica en el documento utilizando las propiedades y métodos necesarios para ello.**

```

{
  var nombreusuario = prompt("¿Como te llamas?");
  var titulo = prompt("Escribe el título de tu opinión");
  var cuerpo = prompt("Escribe el contenido de tu opinión");

  var div1 = document.createElement("div");
  div1.setAttribute("class", "list-group-item list-group-item-action flex-column align-items-start active");

  var div2 = document.createElement("div");
  div2.setAttribute("class", "d-flex w-100 justify-content-between");
  div1.appendChild(div2);

  var h5 = document.createElement("h5");
  h5.setAttribute("class", "mb-1");
  var textoh5 = document.createTextNode(titulo);
  h5.appendChild(textoh5);
  div2.appendChild(h5);

  var small = document.createElement("small");
  var textosmall = document.createTextNode("Hace menos de un minuto");
  small.appendChild(textosmall);
  div2.appendChild(small);

  var p = document.createElement("p");
  p.setAttribute("class", "mb-1");
  var textop = document.createTextNode(cuerpo);
  p.appendChild(textop);
  div1.appendChild(p);

  var small1 = document.createElement("small");
  var textosmall1 = document.createTextNode(nombreusuario);
  small1.appendChild(textosmall1);
  div1.appendChild(small1);

  var br = document.createElement("br");
  div1.appendChild(br);

  var span = document.createElement("span");
  span.setAttribute("class", "text-warning");
  var textospan = document.createTextNode("\u2605 \u2605 \u2605 \u2605");
  span.appendChild(textospan);
  div1.appendChild(span);

  var lista = document.getElementById("listaopiniones")
  lista.appendChild(div1);
}

```

Figura 21

Este requerimiento se encuentra situado en el fichero 'javascript.js'. (Ver figura 21)

- **Una carpeta denominada js que contenga las funciones JavaScript con los requerimientos que se piden en el proyecto.**

CSS	16/02/2018 14:19	Carpeta de archivos	
Imágenes	08/02/2018 18:15	Carpeta de archivos	
JS	13/02/2018 14:13	Carpeta de archivos	
Memoria	23/02/2018 14:45	Carpeta de archivos	
buscar.html	23/02/2018 14:32	Archivo HTML	5 KB
carga.html	23/02/2018 13:50	Archivo HTML	2 KB
datos.html	23/02/2018 14:33	Archivo HTML	4 KB
Especificaciones proyecto integrado 2ºEV...	23/01/2018 13:10	Archivo PDF	82 KB
exit.html	23/02/2018 14:14	Archivo HTML	2 KB
index.html	23/02/2018 14:41	Archivo HTML	27 KB
login.html	23/02/2018 14:19	Archivo HTML	3 KB
registrarse.html	23/02/2018 14:20	Archivo HTML	4 KB

javascript.js	23/02/2018 14:29	Archivo JavaScript	6 KB
---------------	------------------	--------------------	------

Figura 22

## 5. Conclusiones

Mis conclusiones sobre de este proyecto integrador son, que me ha parecido bastante útil y enriquecedor, ya que te permite practicar los conocimientos adquiridos en clase, además de tener la posibilidad de investigar diferentes usos respecto a JavaScript, HTML y CSS. Y como nota final creo que con todo lo que he aprendido al desarrollar dicho proyecto, me ha enseñado a conocer nuevas posibilidades y métodos para desarrollar una aplicación web.