

Cupi Deportes

Listado de Requerimientos

Nombre	R1 – Mostrar la lista de deportes.
Resumen	Muestra al usuario la lista de deportes registrados en el sistema.
Entradas	
Ninguna	
Resultados	
Se muestra al usuario la lista de equipos.	

Nombre	R2 – Mostrar la información de un deporte dado.
Resumen	Muestra al usuario el nombre, el ente regulador, el número de deportistas registrados y la imagen representativa de un deporte.
Entradas	
Nombre del deporte.	
Resultados	
Se muestra al usuario la información del deporte.	

Nombre	R3 – Agregar un nuevo deporte.
Resumen	Agrega un nuevo deporte al sistema.
Entradas	
Nombre del deporte.	
Ente regulador del deporte.	
Número de deportistas inscritos.	
Ruta del archivo con la imagen del deporte.	
Resultados	
Si toda la información es correcta, el sistema tiene un nuevo deporte con la información especificada. El deporte creado no tiene deportistas sobresalientes.	
Si ya existe en el sistema un deporte con el nombre dado, se muestra al usuario un mensaje de error y se registra el error en el archivo de log. El nuevo deporte no es agregado. El formato de la línea en el archivo de log es el siguiente: ----- <día de la semana> <mes> <día del mes> <hora> <año>:deporte:<nombre del deporte> -----	
Si los datos dados por el usuario no son válidos (el nombre o el ente regulador es vacío, o el número de deportistas inscritos no es un entero positivo o es vacío, o la imagen es inválida), se muestra al usuario un mensaje de error. El nuevo deporte no es agregado.	

Nombre	R4 – Eliminar un deporte
Resumen	Elimina un deporte del sistema.
Entradas	
Nombre del deporte.	
Resultados	
El deporte es eliminado del sistema.	

Nombre	R5 – Mostrar la lista de los deportistas sobresalientes de un deporte.
Resumen	Muestra al usuario los nombres de los deportistas sobresalientes de un deporte.
Entradas	
Nombre del deporte.	
Resultados	
Se muestra al usuario los nombres de los deportistas sobresalientes del deporte.	

Nombre	R6 – Mostrar la información de un deportista dado.
Resumen	Muestra al usuario el nombre, la edad, el lugar de residencia, la cantidad de trofeos ganados y la foto de un deportista.
Entradas	
Nombre del deporte.	
Nombre del deportista	
Resultados	
Se muestra al usuario la información del deportista.	

Nombre	R7 – Agregar un deportista sobresaliente a un deporte.
Resumen	Agrega un nuevo deportista a un deporte.
Entradas	
Nombre del deporte.	
Nombre del deportista.	
Edad del deportista.	
Lugar de residencia del deportista.	
Cantidad de trofeos ganados del deportista.	

Ruta del archivo con la foto del deportista.
Resultados
Si toda la información es correcta, el deportista es agregado al deporte con la información especificada.
Si ya existe en el deporte un deportista con el nombre dado, se muestra al usuario un mensaje de error y se registra el error en el archivo de log. El nuevo deportista no es agregado. El formato de la línea en el archivo de log es el siguiente: ----- <día de la semana> <mes> <día del mes> <hora> <año>;deportista:<nombre del deportista> -----
Si los datos dados por el usuario no son válidos (el nombre o el lugar de residencia es vacío, o el número de trofeos ganados o la edad no es un entero positivo o es vacío, o la imagen es inválida), se muestra al usuario un mensaje de error. El nuevo deportista no es agregado.

Nombre	R8 – Eliminar un deportista sobresaliente de un deporte.
Resumen	Elimina un deportista sobresaliente de un deporte.
Entradas	
	Nombre del deporte.
	Nombre del deportista.
Resultados	
	El deportista es eliminado del deporte.

Nombre	R9 – Actualizar la información de deportistas ya registrados en el sistema.
Resumen	Actualiza la información de deportista a partir de un archivo de texto. No es posible actualizar ni el deporte ni el nombre del deportista. Todos los demás datos del deportista son modificables.
Entradas	
	Ruta del archivo con la nueva información de los deportistas. El formato del archivo es el siguiente: <cantidad de deportistas a modificar> <deporte>;<nombre del deportista>;<edad>;<lugar de residencia>;<cantidad de trofeos ganados>;<ruta imagen>
Resultados	
	Si la información del archivo es correcta, se modifica la información de los deportistas especificados en el archivo.
	Si el archivo no tiene el formato definido, se modifica la información hasta donde se presentó el error y se notifica el error al usuario a través de un mensaje.

Nombre	R10 – Generar un reporte con la información de los trofeos.
Resumen	Se genera un reporte con la información más importante de los trofeos: el deportista sobresaliente que tiene un mayor número de trofeos y la cantidad total de trofeos.
Entradas	

Ninguna.

Resultados

Un documento de texto con el siguiente formato:

CupiDeportes - Reporte trofeos

Fecha: <día de la semana> <mes> <día del mes> <hora> <año>.

Deportista con más trofeos: <nombre deportista>

Total trofeos: <cantidad total de trofeos>.