





Proyecto Cupi2	ISIS-1205 Algorítmica y Programación II <b>Descripción</b>
Ejercicio:	N10_fabricaDeCarros
Autor:	Equipo Cupi2
Semestre:	2019-1

## Listado de Requerimientos No Funcionales

Nombre	Requerimiento no funcional 1		
Tipo	Persistencia		
Descripción	<ul> <li>La información del modelo del mundo debe poder ser persistente.</li> <li>Se deben usar archivos secuenciales de texto para almacenar la información y estos archivos se deben poder visualizar y modificar con cualquier editor de texto.</li> </ul>		

Nombre	Requerimiento no funcional 2	
Tipo	Extensibilidad	
Descripción	<ul> <li>El programa debe estar diseñado de tal manera que su evolución sea sencilla y a bajo costo, permitiendo así integrar nuevos tipos de figuras y nuevos requerimientos funcionales.</li> </ul>	

Nombre	Requerimiento no funcional 3	
Tipo	Visualización e interacción	
Descripción	•	Para la creación de las figuras, el usuario debe poder utilizar el mouse directamente sobre la zona de edición, para indicar sus coordenadas.
	•	El usuario debe poder seleccionar una figura del dibujo haciendo clic sobre ella.