

Linguagens de programação

Júlio César Batista

[@ejuliobatista](#) | julio.batista@outlook.com

Algumas dicas - Estudo

Learning how to learn: <https://www.coursera.org/learn/learning-how-to-learn>

- Façam anotações em caderno (ajuda a lembrar)
- Revisem as notas no dia seguinte (+/-)
- Expliquem os conceitos para vocês mesmos para ver o que não entendeu completamente

Algumas dicas - Artigos

- IEEE International Conference on Computer Vision and Pattern Recognition (CVPR)
- IEEE International Conference on Computer Vision (ICCV)
- International Journal on Computer Vision (IJCV)
- IEEE Transactions on Pattern Analysis and Machine Intelligence (TPAMI)
- International Conference on Learning Representation (ICLR)
- International Conference on Neural Information Processing Systems (NeurIPS)
- International Conference on Machine Learning (ICML)
- Conference on Graphics, Patterns and Images (SIBGRAPI)

Ideias

Detecção de objetos: <https://pjreddie.com/darknet/yolo/>

Gerador de texto: <http://karpathy.github.io/2015/05/21/rnn-effectiveness/>

Gerador de texto: <https://kingjamesprogramming.tumblr.com/>

Descrição de imagens: <https://arxiv.org/pdf/1411.4555.pdf>

python

Agenda

1. Introdução ao python + bash (2h)
2. Hands-on carregando dados, estatísticas e gráficos (2h)
3. Exercício - Detecção de Anomalias (1h)
4. Hands-on Regressão Linear (1h)
5. Exercício - Classificação com KNN (2h, tarefa)
6. Extra: Processamento de imagens

R

Agenda

1. Introdução ao R (1h)
2. Gráficos (1h)
3. Estatísticas (1h)
4. Regressão Linear (1h)