



TIME TO DO IT



Universidad Nacional De Colombia
Programacion de computadores
2020

Steven Humberto Ojeda Medina



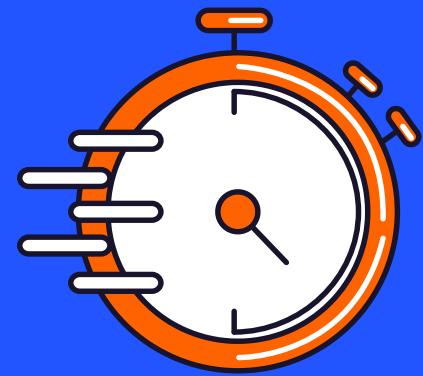
Ing. Mecatronica



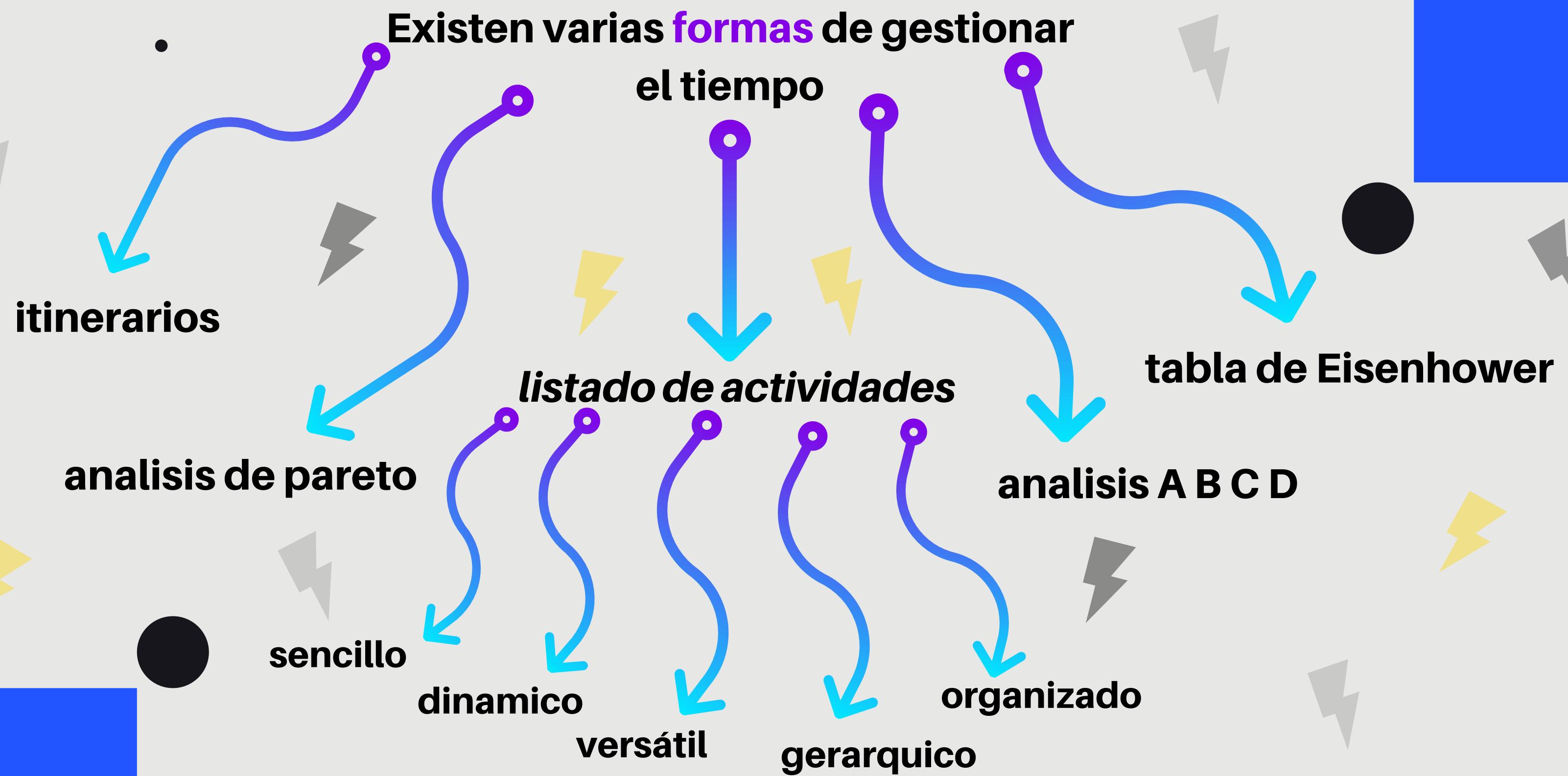
Diego David Valbuena Muñoz



El **tiempo** es uno de los recursos que a simple vista **pareciera duradero**, pero **no lo es**, y por tanto se debe realizar un **buen manejo** de el.



¿Sientes que te **falta tiempo** para hacer tus **actividades**?



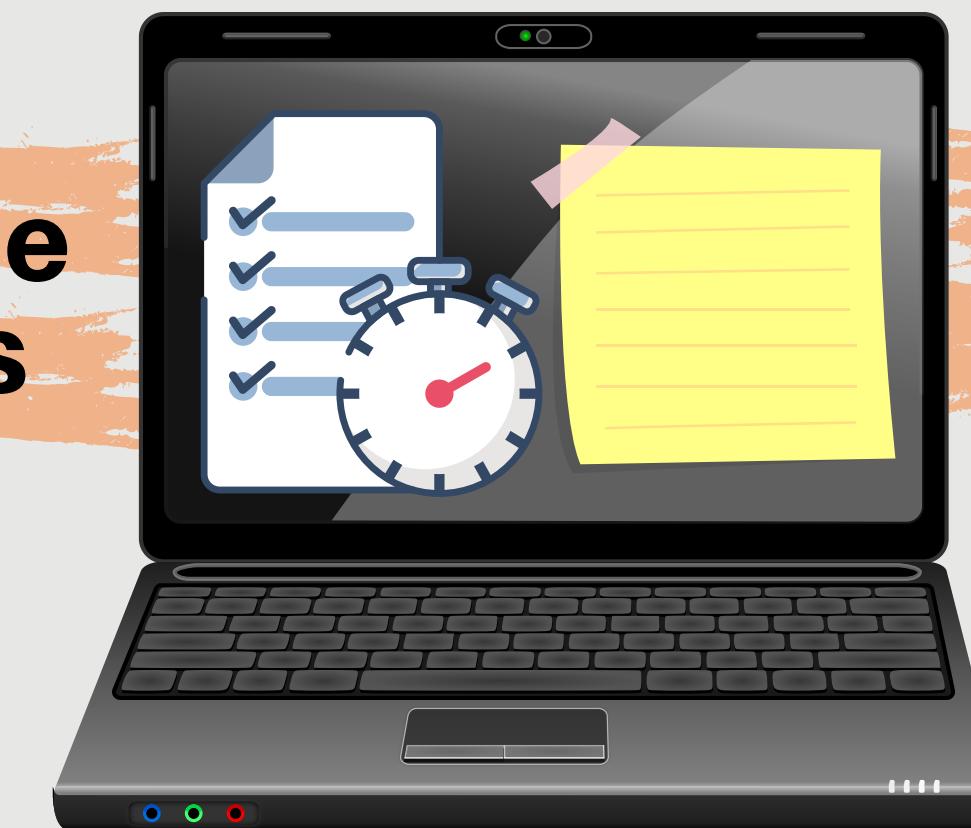


Añadir y eliminar actividades

Añadir y ordenar por fecha

Añadir y ordenar por etiquetas

¿Qué es ?

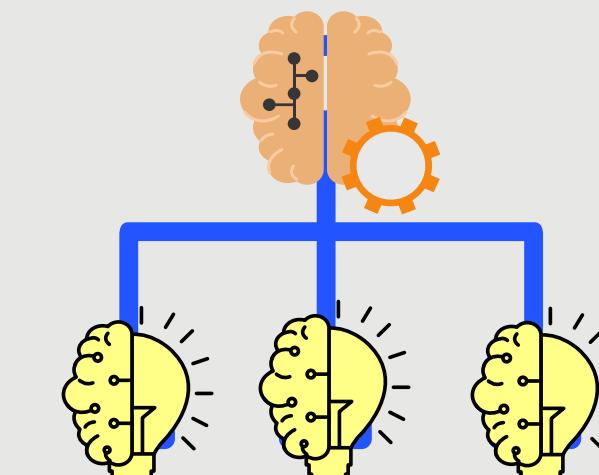
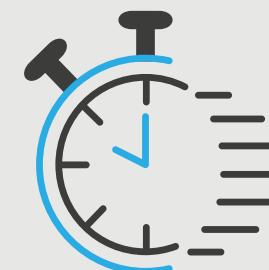


Bloc de notas

Tomar notas

Añadir etiquetas

Modificar diseño notas





Objetivos



Crear un programa que permita al usuario **crear actividades** y darle **seguimiento** a estas en su desarrollo, así como **notas** que ayuden y complementen el **desarrollo de estas**.

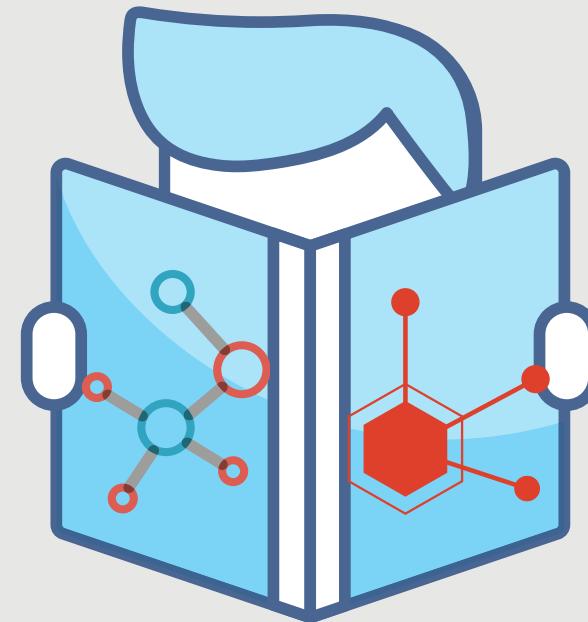
- Crear una **interfaz entendible** para que el usuario pueda comprender y manejar el programa.
- Afianzar los **conocimientos** obtenidos sobre la programación.



- Crear un algoritmo que permita **almacenar notas** con etiquetas y tareas a partir de los datos digitados por el usuario.
- Averiguar **herramientas de programación** enfocadas al algoritmo e interfaz del programa a desarrollar.

Resultados

- Lograr afianzar los conocimientos en programación de los realizadores del programa.



- Brindar una aplicación funcional y útil para el usuario que la utilice.



- Realizar un aprendizaje sobre la organización y composición de una aplicación de tareas y notas para computador

