

# Actividad: Exploración de Tecnologías de Encolamiento de Mensajes

Prof. Miguel Cárcamo

08-10-2023

## 1 Introducción

En esta actividad, los participantes del curso se dividirán en grupos para investigar y comprender diferentes tecnologías de encolamiento de mensajes, como Kafka, Redis, RabbitMQ, ActiveMQ y RocketMQ. El objetivo es que cada grupo presente sus hallazgos al resto de la clase, promoviendo la discusión y el aprendizaje colaborativo.

## 2 Materiales necesarios

- Pizarra o pantalla para presentaciones.
- Acceso a Internet.
- Laptops o dispositivos móviles para investigación.
- Hojas de papel y marcadores.

## 3 Etapas de la actividad

### 3.1 Introducción (10 minutos)

Comenzaremos la sesión con una breve introducción sobre la importancia de las tecnologías de encolamiento de mensajes en el desarrollo de aplicaciones distribuidas. Presentaremos las tecnologías a investigar: Kafka, Redis, RabbitMQ, ActiveMQ y RocketMQ.

### 3.2 Formación de grupos (5 minutos)

Dividiremos a los participantes en grupos de 6 o 5 personas, asegurándonos de que haya una mezcla de niveles de experiencia en cada grupo.

### 3.3 Investigación en grupo (30 minutos)

Cada grupo deberá investigar una de las tecnologías asignadas. Proporcionaremos recursos en línea y documentos de referencia para cada tecnología. Los grupos deberán responder a preguntas como: ¿Qué es esta tecnología? ¿Para qué se utiliza? ¿Cuáles son sus características principales? ¿Cuáles son sus casos de uso típicos? ¿Cuáles son sus ventajas y desventajas?

### 3.4 Preparación de presentaciones (10 minutos)

Cada grupo preparará una breve presentación (5 minutos) sobre la tecnología que investigaron. Deberán enfocarse en los aspectos más relevantes y compartir ejemplos concretos cuando sea posible.

### **3.5 Presentaciones y discusión (30 minutos)**

Cada grupo presentará su investigación al resto de la clase. Después de cada presentación, abriremos la discusión para preguntas y comentarios. Animaremos a los participantes a comparar las tecnologías y discutir sus aplicaciones en situaciones reales.

### **3.6 Resumen y conclusión (5 minutos)**

Resaltaremos los puntos clave de cada tecnología y destacaremos las lecciones aprendidas durante la actividad. Animaremos a los participantes a explorar más sobre las tecnologías que les interesen.