

Diego Eliu Valdez

1. ¿Qué es son las variable y métodos static?

R// Son aquellos miembros que se mantendrán estáticos a lo largo del programa, es decir una vez definido no se podrá cambiar su valor, también es que estas propiedades (static) comparten el mismo objeto, es decir si se utilizan en varias clases que están siendo heredadas, va a modificarlo en el resto de las clases. Para poder acceder a los miembros static solo es necesario el nombre de la clase seguido de un punto y el nombre del miembro que quiere ser utilizado.