

Restricciones de integridad

1. Relación Jugador - Baraja:

- La baraja debe tener un jugador propietario asociado (restricción de clave foránea).
- La baraja debe tener un identificador único (restricción de clave primaria).

2. Relación Jugador - Mano:

- La mano debe tener un jugador propietario asociado (restricción de clave foránea).
- La mano debe tener un identificador único (restricción de clave primaria).

3. Relación Jugador - CartasPremio:

- La carta de premio debe tener un jugador receptor asociado (restricción de clave foránea).
- La carta de premio debe tener un identificador único (restricción de clave primaria).

4. Relación Jugador - Combate:

- La carta en combate debe tener un jugador participante asociado (restricción de clave foránea).
- La carta en combate debe tener un identificador único (restricción de clave primaria).

5. Relación Carta - Combate:

- La carta en combate debe tener un identificador único (restricción de clave primaria).

6. Relación Jugador - Descarte:

- La carta descartada debe tener un jugador asociado (restricción de clave foránea).
- La carta descartada debe tener un identificador único (restricción de clave primaria).

7. Relación Carta - Descarte:

- La carta descartada debe tener un identificador único (restricción de clave primaria).

8. Relación Jugador - Turno:

- El turno debe tener un jugador asociado (restricción de clave foránea).
- El turno debe tener un identificador único (restricción de clave primaria).

Uso de tablas en el juego

Tabla Jugador:

Justificación: Esta tabla almacena la información básica de cada jugador, como su identificador único y su nombre. Es fundamental para mantener un registro de los jugadores que participan en el juego.

Uso: Se utiliza para registrar a los jugadores que están activos en el juego, permitiendo el acceso a sus datos personales y facilitando la gestión de otras entidades relacionadas con ellos, como sus barajas, manos, premios, turnos, entre otros.

Tabla Baraja:

Justificación: Esta tabla almacena la información de las barajas de cartas de cada jugador, incluyendo el tipo de carta y la cantidad de cada tipo en la baraja. Las barajas son esenciales para jugar una partida.

Uso: Se utiliza para gestionar las barajas de cartas de cada jugador, permitiendo almacenar y recuperar la composición de las barajas para su uso durante las partidas.

Tabla Mano:

Justificación: Esta tabla almacena la información de las manos de cartas de cada jugador durante una partida, incluyendo la ubicación de las cartas, su estado y su posición en la mano.

Uso: Se utiliza para registrar las cartas que un jugador tiene en su mano durante una partida, lo que permite determinar las acciones que puede realizar en cada turno y gestionar el estado de las cartas.

Tabla CartasPremio:

Justificación: Esta tabla almacena la información de las cartas premio obtenidas por cada jugador durante una partida.

Uso: Se utiliza para gestionar las cartas premio obtenidas por cada jugador, lo que permite determinar cuántas cartas ha ganado cada jugador y qué cartas están disponibles para ser reclamadas como premio.

Tabla Combate:

Justificación: Esta tabla almacena la información de las cartas en combate de cada jugador durante una partida, incluyendo su ubicación y su estado.

Uso: Se utiliza para gestionar las cartas que están en combate durante una partida, lo que permite determinar las acciones disponibles para cada jugador y controlar el desarrollo del combate.

Tabla Carta:

Justificación: Esta tabla almacena la información detallada de cada carta del juego Pokémon TCG, incluyendo su identificador único, tipo, estadísticas y otros atributos.

Uso: Se utiliza para almacenar todas las cartas disponibles en el juego, lo que permite acceder a su información detallada y gestionar su uso en las diferentes funciones del juego, como la construcción de barajas, el combate y la gestión de manos y premios.

Tabla Descarte:

Justificación: Esta tabla almacena la información de las cartas descartadas por cada jugador durante una partida, incluyendo el turno en que fueron descartadas.

Uso: Se utiliza para gestionar las cartas que han sido descartadas durante una partida, lo que permite llevar un registro de las acciones realizadas por cada jugador y controlar el flujo de cartas en el juego.

Tabla Turno:

Justificación: Esta tabla almacena la información de los turnos realizados por cada jugador durante una partida, incluyendo las acciones realizadas y sus resultados.

Uso: Se utiliza para gestionar los turnos de cada jugador durante una partida, lo que permite llevar un registro detallado de las acciones realizadas, evaluar el progreso del juego y determinar el ganador de la partida.