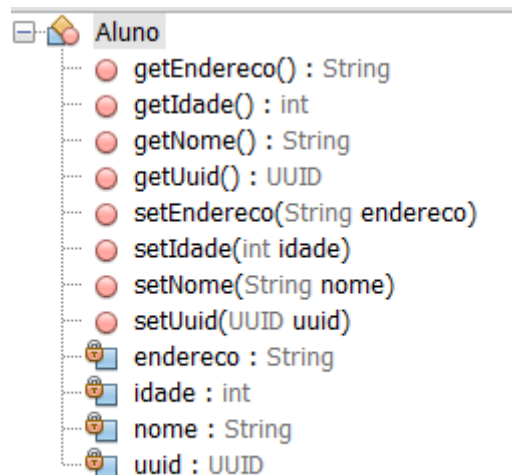




Nome: _____ Data: __/__/____

1 – Desenvolver o seguinte sistema abaixo, empregando os conhecimentos adquiridos nas aulas sobre interfaces gráficas em java.

a. Criar a seguinte classe Aluno, conforme diagrama:



Dica: Pesquisar a classe UUID.

- b. Implementar o formulário possibilitando ao usuário cadastrar uma lista de alunos, respeitando as seguintes regras:
- Quando o botão Ok for pressionado os dados contidos em tela devem ser armazenados em memória (utilizar a interface List <E> em conjunto com a classe ArrayList<E> para armazenar a lista de alunos cadastrados em memória)
 - Limpar apaga o conteúdo dos labels.
 - Botão Mostrar exibe o pop-up a ser desenvolvido no item (C) deste trabalho.
 - Botão Sair encerra a aplicação.

Painel superior com Grid Layout (3x2) e hgap e vgap 10

Painel Inferior com 4 botões com formatação GridLayout

Formulário 400 x 180
Qual Gerenciador de Layout usar para posicionar 2 painéis?



Nome: _____ Data: __/__/____

- c. Criar o mecanismo de exibição abaixo, que contempla todos os ids e nomes dos alunos cadastrados nesta execução do programa, utilizando a classe:
`JOptionPane.showMessageDialog(this, mensagem);`

