**Tema 7.1** 

Sistema Operativos (SSOO)

Gestión de ficheros I



# Índice

- Introducción
- inodos
- Tipos de ficheros
- Enlaces



Conjunto de herramientas del sistema que ofrece a los usuarios y aplicaciones servicios relativos a la manipulación de archivos.

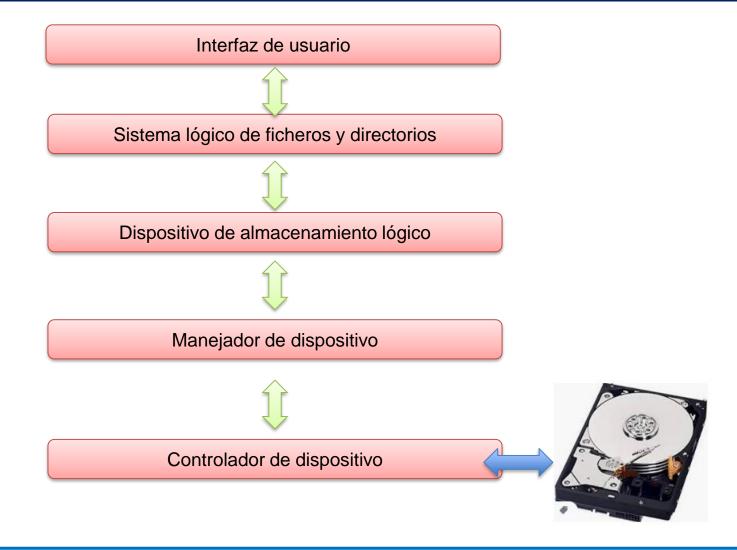
Funciones del sistema de gestión de ficheros:

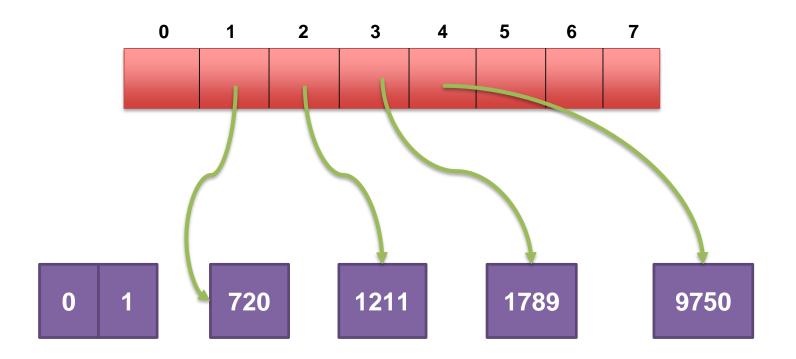
Visión del usuario

- Ofrecer un conjunto estándar de rutinas de interfaz de E/S.
- Mostrar al usuario los diferentes dispositivos de almacenamiento masivo como sistemas de ficheros (SF).
- Cumplir con las necesidades de gestión de datos.
- Protección del SF.
- Integridad del SF.
- Optimizar el rendimiento

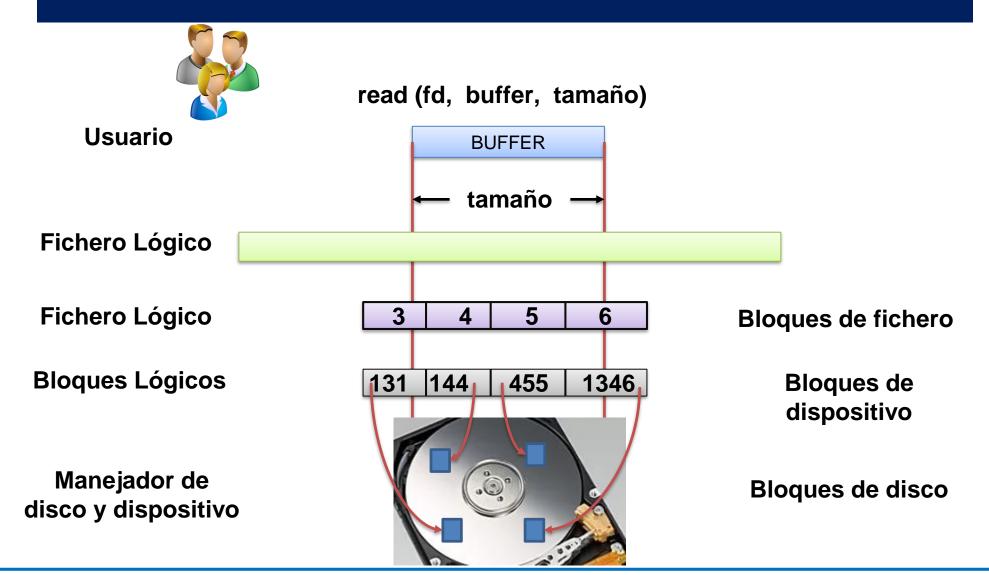
Visión del usuario y sistema físico de almacenamiento (Sistema de E/S)













### Inodos

Todos los tipos de ficheros (archivos) de UNIX (directorios, ficheros, enlaces,...) son administrados por el SO por medio de *inodos* (o nodos índice).

- Un inodo es una estructura de control que contiene la información clave de un archivo necesaria para el SO.
- Pueden asociarse varios nombres de archivos a un mismo inodo (lo veremos con los enlaces).
- La información que contienen estos inodos son los atributos del archivo, permisos y otra información de control.
  - Para ver toda esta información se usa la orden de listado largo ls -l
  - Para ver el número de inodo de un fichero se usa la orden ls -i
  - Puedo combinarlo con ls -li



# Tipos de ficheros

- Tipo de fichero: directorio (d), fichero (-), enlace (l), dispositivos de bloque (b)
  - Para ver enlaces ir a /usr/lib
  - Para ver ficheros de bloque (dispositivos) ir a /dev.
- Información de los ficheros:
  - ID del propietario (ver /etc/passwd)
  - ID del grupo
  - Tamaño del archivo en bytes (-h)
  - Fecha de modificación del inodo
  - Nombre del fichero

#### ¿Qué es un fichero?

- Conjunto de información no volátil almacenada en un dispositivo de almacenamiento masivo que tiene unas características.
- · Organización lógica para el usuario
- UNIX trata todo como archivos (le da igual que sea un directorio que un CDROM que una partición en un disco duro)
- De hecho un directorio es una lista de números de inodo con sus correspondientes nombres de fichero.



## Información de ficheros

### Tipos:

- Estáticos: nombre, tipo, ubicación, tamaño, permisos, fechas, etc.
- **Dinámicos**: puntero, contador de aperturas, etc.

### Nombres:

- Longitud máxima para MS-DOS 8 caracteres y 4096 para UNIX
- Sensibilidad mayúsculas: MS-DOS y Windows no distingue entre mayúsculas, UNIX sí

### **Extensiones:**

- Indican al SO, a las aplicaciones o a los usuarios características del contenido del fichero.
- Obligatorias o no según SO: MS-DOS sí, UNIX no



## Enlaces

- Los enlaces ofrecen la posibilidad de dar a un único fichero múltiples nombres.
- Estos ficheros van a ser identificados mediante el SO por su número de inodo.
- Hay dos tipos de enlaces (links): links duros y links simbólicos.

### Enlaces duros

Hard links: se crean con la siguiente orden:

- \$ In fichero1 ficherolnk
- Se crea un enlace llamado ficherolnk (nombre del enlace) que apunta a fichero1.
- Los dos tienen el mismo número de inodo.
- Solamente podremos crear enlaces duros entre ficheros del mismo sistema de ficheros.
- Si eliminamos el enlace con rm, el fichero seguirá existiendo.
- En realidad es dar dos nombres diferentes a un mismo inodo.
- Si cambian los permisos de uno de ellos, cambian los del otro (es el mismo inodo).

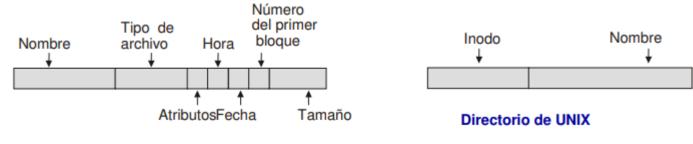


## Enlaces duros

- Con Is -I puede ver cuántos enlaces tiene un archivo.
- Un directorio tendrá tantos enlaces como subdirectorios tenga.
  - Is -l (observa cuántos enlaces tiene y cuántos subdirectorios)
  - Is -la (visualizarás todos el contenido).

### ¿ Qué es un directorio?

- Fichero especial en el cual la información almacenada pertenece al SO y no a los usuarios.
- Puesto que un directorio es un fichero (especial), tendrá las mismas
- características que las indicadas para los ficheros



Directorio de MS-DOS



## Enlaces simbólicos

Un enlace simbólico permite dar a un fichero el nombre de otro, pero no enlaza el fichero con un *inodo*.

 Es decir, en realidad lo que hacemos es crear otro fichero con su inodo correspondiente que apunta al mismo fichero.

Para crearlo se usa la siguiente orden:

- \$ In -s fichero1 ficheroInsimb
- Para verlo, hacer ls -l.
- Ver también que son diferentes inodos.
- En el listado largo (Is –I) aparece el atributo I
- Los permisos vienen dados por los que tiene el fichero al que apunta, por eso no se pueden cambiar.
- Si elimino el fichero al que apunta, el enlace permanece, pero el contenido que tenía del fichero al que apuntaba se borra.
- Tendría un enlace apuntando a ningún sitio.



## Enlaces

Los enlaces duros y simbólicos son similares en su funcionamiento, pero hay algunas diferencias.

- Pueden crearse enlaces simbólicos a un fichero que no esté en el mismo dispositivo de almacenamiento.
- Los enlaces simbólicos se usan por ejemplo para compartir librerías.



### Permisos en ficheros

Se usa la orden *chmod:* pueden darse de dos formas: con <u>letras</u> o <u>números.</u>

#### Con letras:

- \$ chmod u+rxw fichero
- \$ chmod g-r fichero
- \$ chmod o+x fichero
- \$ chmod a-x fichero

### Con números:

- 1 = x
- 2 = w
- 4 = r
- 5 = rx
- 7 = rwx
- Por ejemplo: chmod 755 fichero

### Permisos en ficheros

### Otros atributos interesantes

- Bit s permite ejecutar un fichero que tenga activado este bit con los privilegios del propietario del fichero, sin serlo.
- Ejemplo: Is -I /usr/bin/passwd
- Este bit se activa o se desactiva. Para ello:
- Sticky bit o bit t se utiliza con directorios.
- Cuando se le asigna a un directorio, significa que los elementos que hay en ese directorio sólo pueden ser renombrados o borrados por el propietario del elemento, el propietario del directorio o el usuario root, aunque el resto de usuarios tenga permisos de escritura y, por tanto, puedan modificar el contenido de esos elementos.
- Impide la reorganización de un directorio.



\$ chmod u+s fichero

.1 .. . 10

\$ chmod 6--- fichero

### Permisos en ficheros

### Otros atributos interesantes

Este bit se activa o se desactiva. Para ello:

\$ chmod +t directorio

\$ chmod 7--- fichero

\$ Is -Id /tmp

drwxrwxrwt 15 root root 11120 mar 31 2:32 /tmp

\$ pwd

/users/home/mcardenas

\$ mkdir carpeta

\$ chmod 1770 carpeta

\$ Is -Id carpeta

drwxrwx--T 2 mcardenas home XXXX mar 31 02:32 carpeta

\$ chmod 1777 carpeta

\$ Is -ld carpeta

drwxrwxrwt 2 mcardenas home XXXX mar 31 02:32 carpeta



# Permisos por defecto

- Son los permisos que tienen los ficheros y directorios que se crean nuevos.
- Nos lo da la orden umask.
- Se pueden cambiar mediante la orden umask, usando valores complementarios del chmod
  - \$ umask 022
- Esta orden daría permisos 755 a todos los ficheros que crease a partir de ahora en el mismo Shell.
- Si quiero que sea permanente, incluirlo como variable de entorno en ~/.bashrc.



# Permisos por defecto

- Grupos de usuarios: un usuario pertenece al menos a un grupo (el login group)
  - \$ groups grupo
  - \$ groups usuario1
- Cuando creo un fichero por defecto yo soy el propietario y pertenece a su vez a mi login group.
- Para cambiar el propietario o el grupo:
  - \$ chown usuario fichero
  - \$ chgroup grupo fichero



# Bibliografía

- FCO. MANUEL MARQUEZ, UNIX Programación avanzada, 2da edición.
- CARRETERO, Jesús, GARCÍA, Félix, DE MIGUEL, Pedro, PÉREZ, Fernando. Sistemas Operativos: una visión aplicada. McGraw-Hill, 2001.
- STALLINGS, William. Sistemas operativos: aspectos internos y principios de diseño. 5ª Edición. Editorial Pearson Educación. 2005. ISBN: 978-84-205-4462-5.
- **TANENBAUM**, Andrew S. Sistemas operativos modernos. 3ª Edición. Editorial Prentice Hall. 2009. ISBN: 978-607- 442-046-3.





### marlon.cardenas@ufv.es

