

# SOFTWARE OBJETIVO: PETICIÓN DE PRÉSTAMO BANCARIO

Practica N°9

Análisis y Diseño de Sistemas de Información

Diego Viñals

2°A

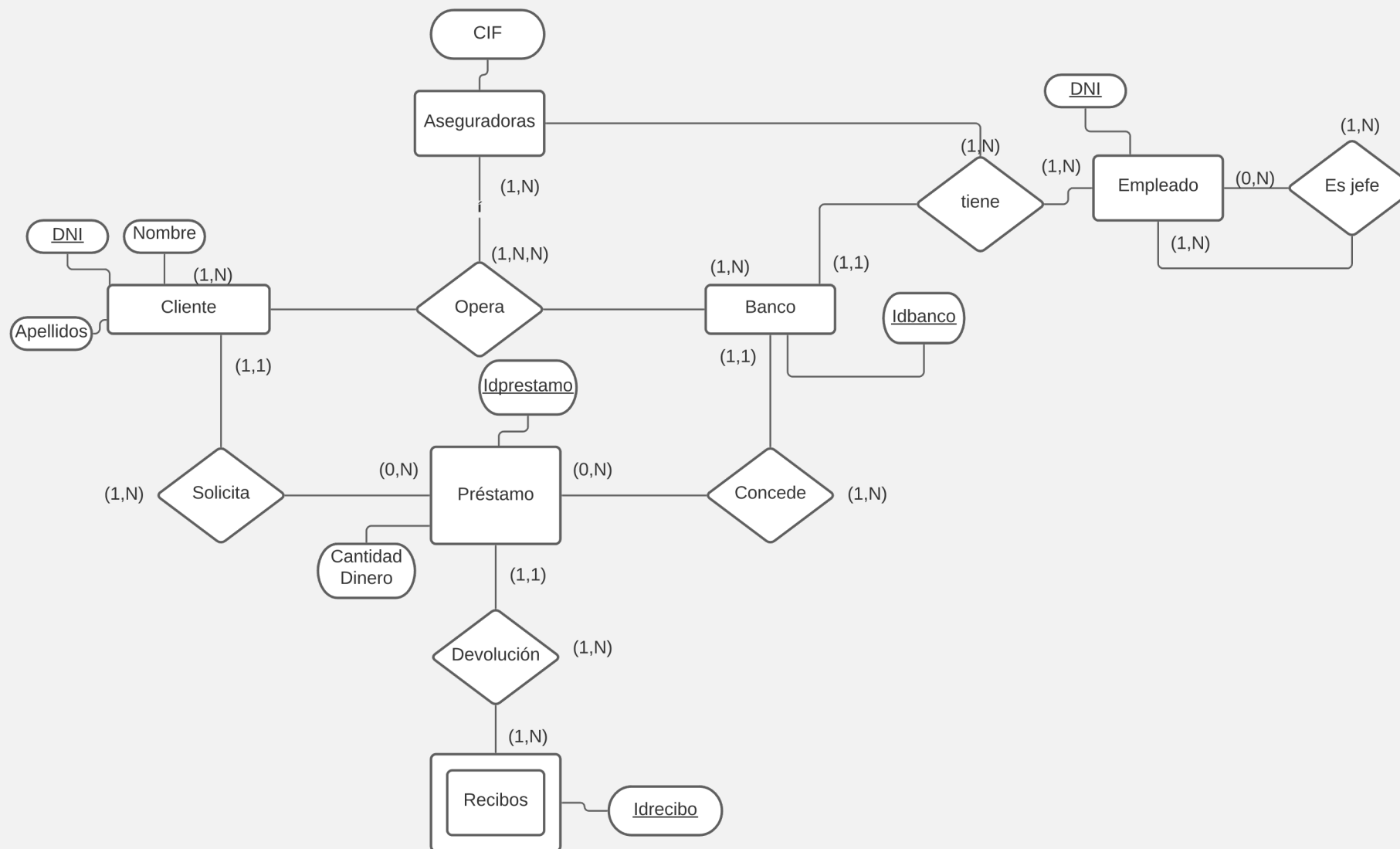
# INDICE

- 1. Introducción.
  - 1.1. Descripción del software.
  - 1.2 Finalidad de los diagramas.
- 2. Modelo entidad relación.
- 3. Casos de uso.
- 4. Diagrama de clase.
- 5. Diagrama de máquinas de estados.
- 6. Diagrama de secuencia.
- 7. Diagrama de actividad.
- 8. Conclusión

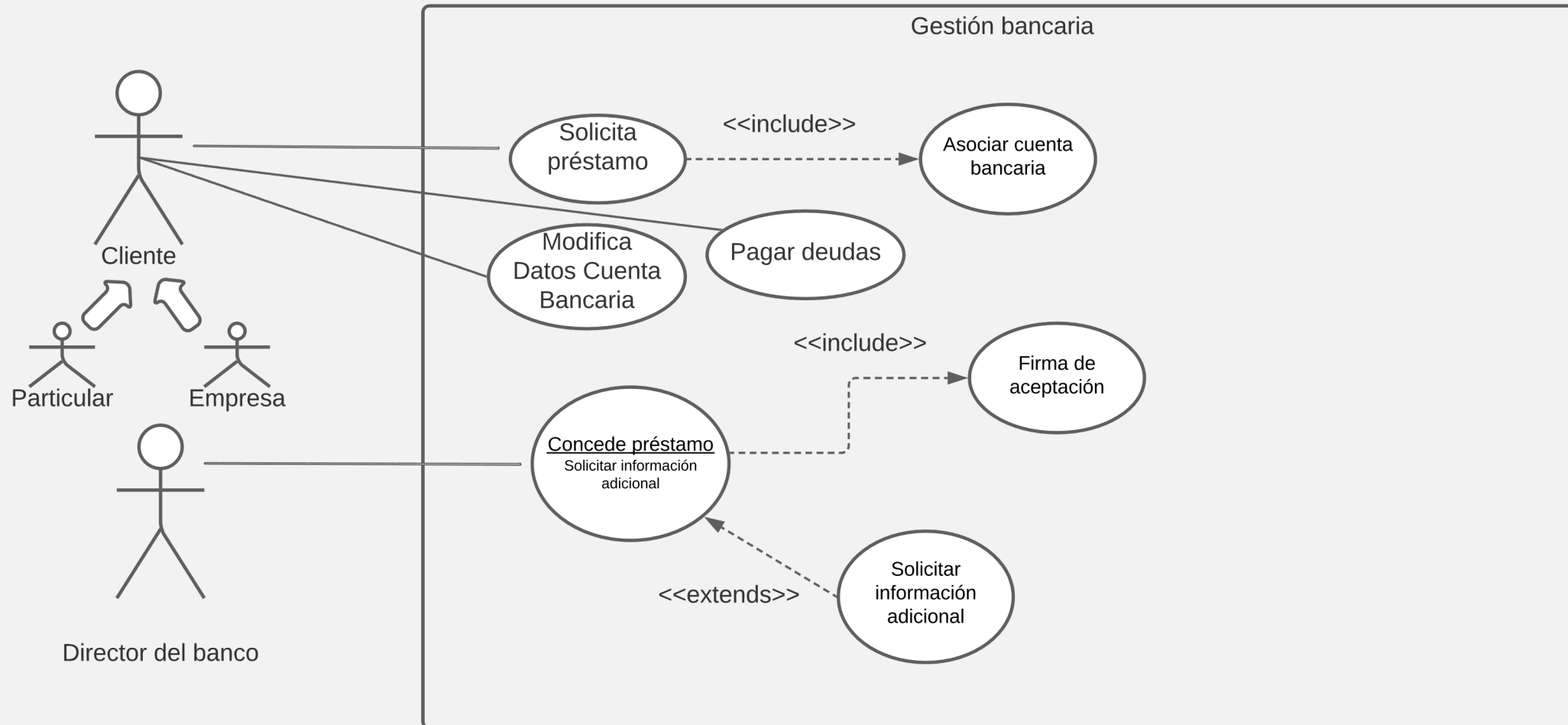
# INTRODUCCIÓN

- **Descripción del software.**
- Nuestro objetivo es hacer una aplicación para un banco concretamente para la solicitud de un préstamo bancario.
- Los cliente pueden ser empresas y particulares.
- El cliente tendrá que rellenar una solicitud con sus datos personales:
  - Nombre, apellidos, DNI/CIF, dirección, teléfono y sueldo.
- Una vez recibida por el banco, se revisará la solicitud para evaluarla y ver si el cliente cumple los requisitos (sueldo > 3000 euros).
- El cliente tendrá que asociar una cuenta bancaria a la petición del préstamo
- Si los datos son correctos, el director del banco firmará la aceptación de la concesión del préstamo y se informará al cliente.
- **Finalidad de elaborar los diagramas.**
- Aclarar lo que el cliente realmente quiere.
- Nos ayuda a comunicarnos con nuestro cliente.

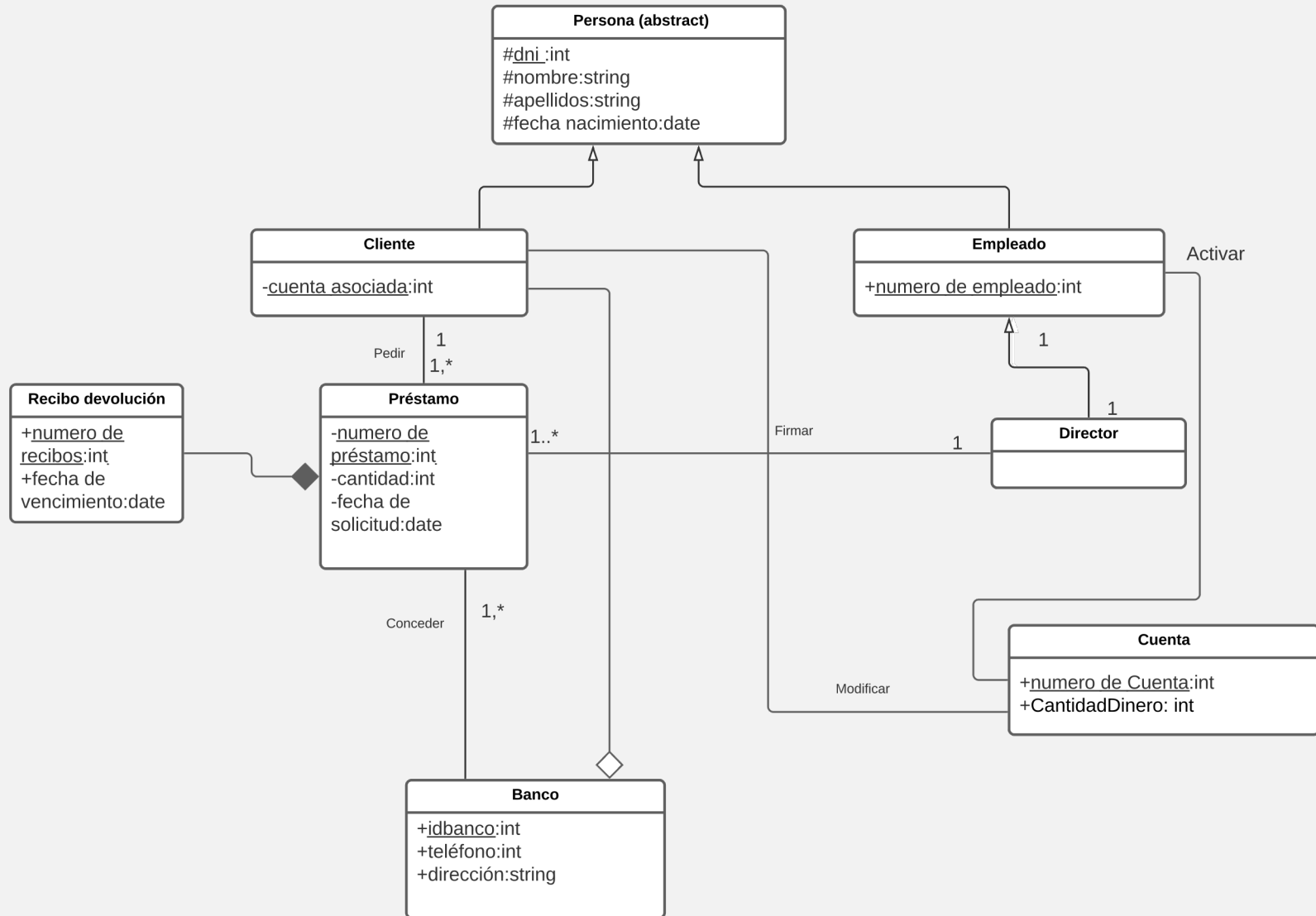
# MODELO ENTIDAD RELACIÓN



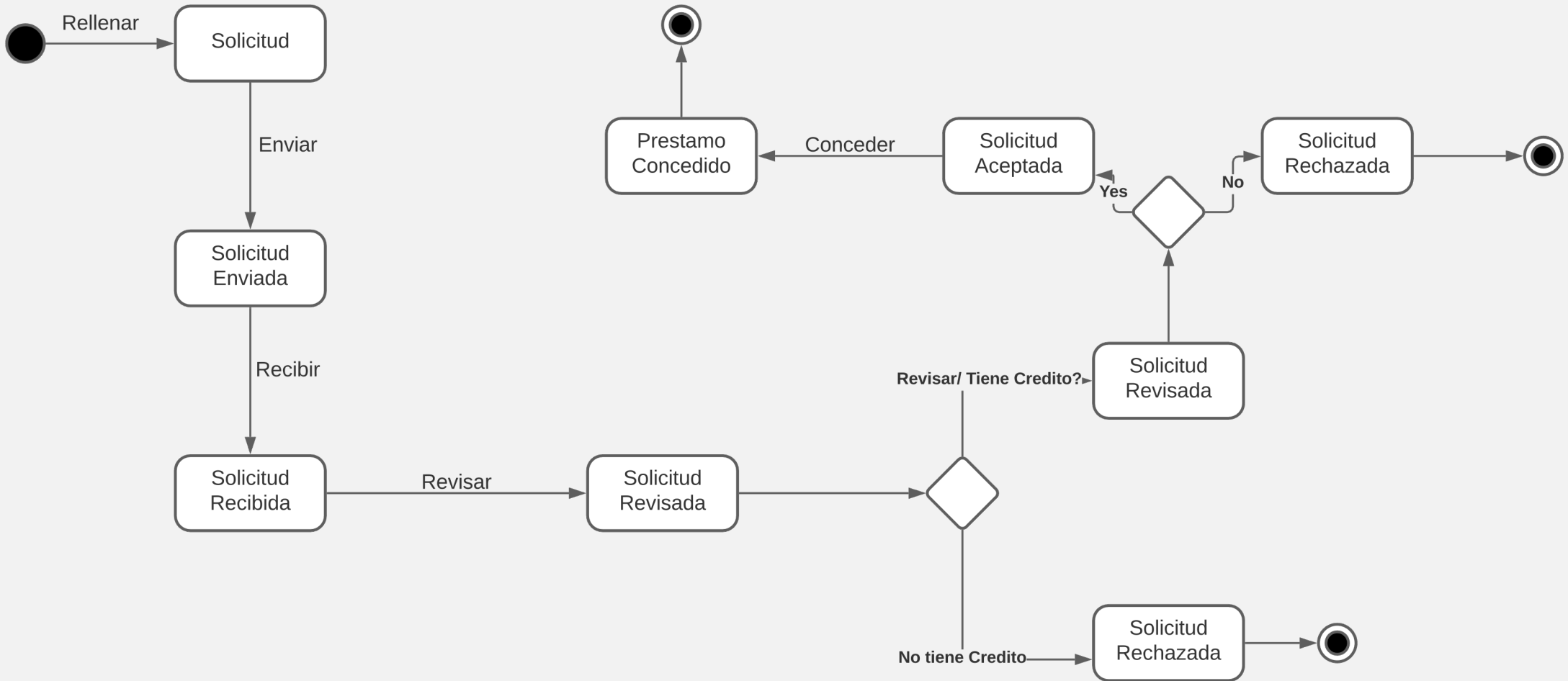
# CASOS DE USO



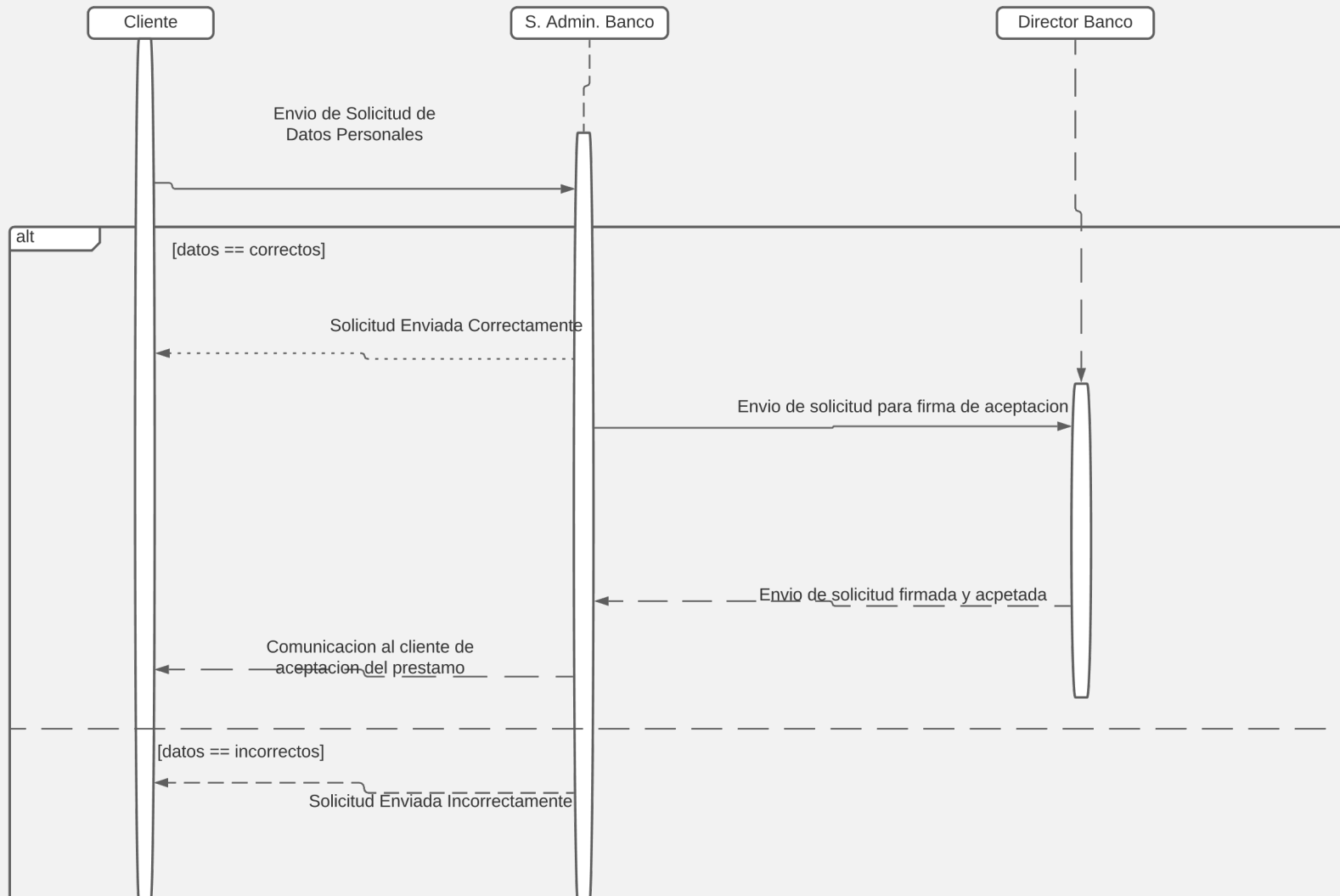
# DIAGRAMA DE CLASE



# DIAGRAMA DE MÁQUINAS DE ESTADO

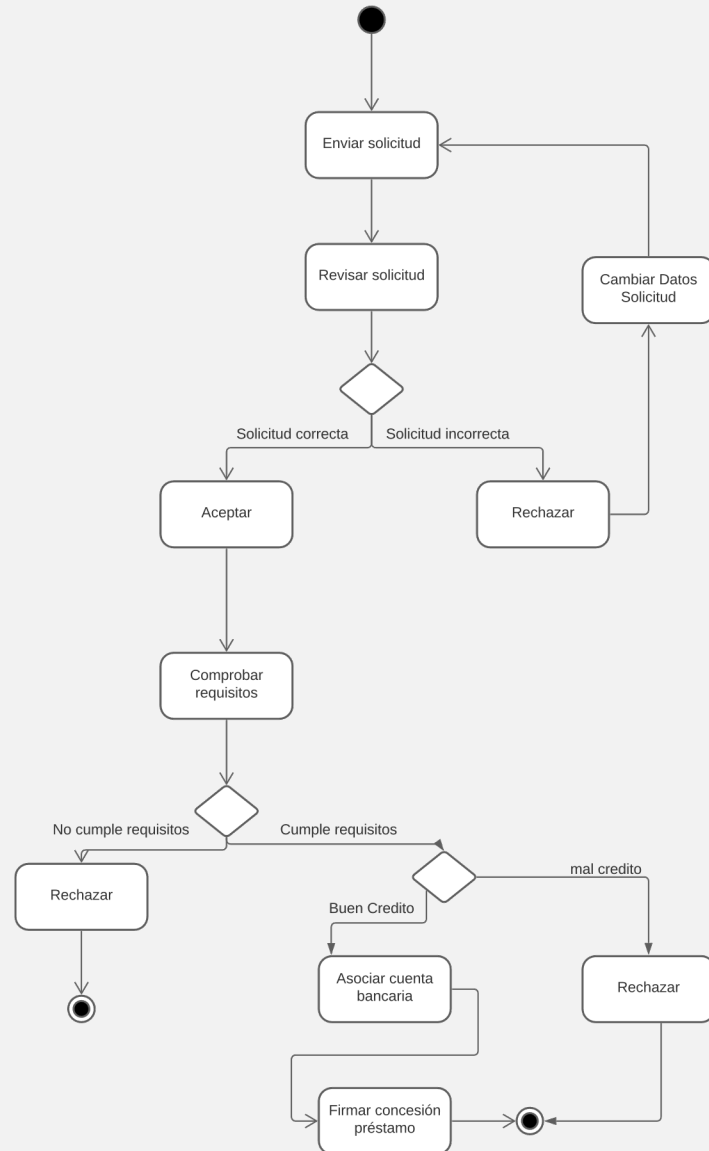


# DIAGRAMA DE SECUENCIA





# DIAGRAMA DE ACTIVIDAD



# CONCLUSIÓN

- Los diagramas de caso de uso se utilizan durante todo el proceso de análisis y proceso describiendo la funcionalidad que se espera que realice el sistema, por lo que está relacionado con el resto de los diagramas. Nos dice que hace el sistema aunque no nos dice como.
- Se relaciona con el diagrama de clases porque los casos de uso ayudan a identificar los objetos y las clases de los modelos estructurales.
- Los diagramas de secuencia muestran como se implementan los casos de uso especificando como se intercambian los mensajes entre los objetos en un orden cronológico.
- Los diagramas de actividad definen el comportamiento de los casos de uso modelando el curso de las acciones de un caso de uso.

MUCHAS GRACIAS