1. Supongamos que se dispone de un número m de funciones polinomiales de grado n, de tal forma que la i-ésima función polinomial se puede representar como:

$$f^{i}(x)=a_{i,0}+a_{i,1}+...a_{i,n-1}x^{n-1}+a_{i,n}x^{n}$$
, i=0,1,...,m-1

Se desea evaluar todas las funciones sobre un valor real x=b y obtener el valor mínimo, es decir, obtener un valor v tal que:

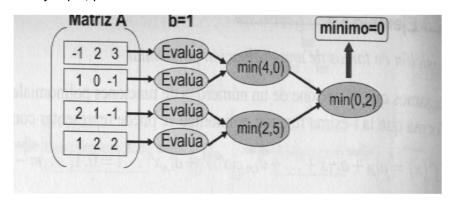
$$V = min \{ f^{i}(x) \} para i \{ 0,...,m-1 \}$$

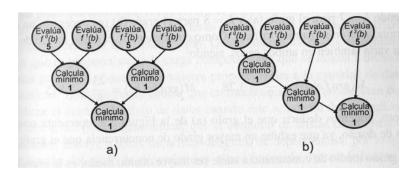
Para ello, los coeficientes de cada una de las funciones polinomiales se guardan en una matriz A de tamaño m x (n+1) con la forma:

$$\mathsf{A}\!=\!\!\left(\begin{array}{cccc} a_{0,0} & a_{0,1} & a_{0,n} \\ \dots & \dots & \dots \\ a_{m-1,0} & a_{m-1,2} & a_{m-1,n} \end{array} \right)$$

- a. Plantear la descomposición de tareas para el problema de la evaluación de polinomios
- b. desarrollar grafo de dependencias para 4 polinomios de grado 2
 - i. Máximo grado de concurrencia
 - ii. Grado medio de concurrencia

Por ejemplo, podría ser





$$M(grafo(a)) = \frac{23}{7} = 3.28$$
 $M(grafo(b)) = \frac{23}{8} = 2.875$

2. Realiza la descomposición centrada en los datos de entrada para la realización del producto escalar de vectores.

$$X = (x_0, x_1,...,x_{n-1}), y (y_0, y_1,...,y_{n-1})$$
$$x \cdot y = x_0 y_0 + x_1 y_1 + ... + x_{n-1} y_{n-1}$$

Hay que centrarse necesariamente en los datos de entrada, ya que los datos de salida están formados por un único escalar, sería razonable asignar el mismo número de elementos de x y de y a cada tarea, podríamos pensar en p tareas, cada una gestionando un bloque de los vectores y realizando la operación

$$d_i = \sum_{j=i\frac{n}{p}}^{(i+1)\frac{n}{p}-1} x_j y_j$$

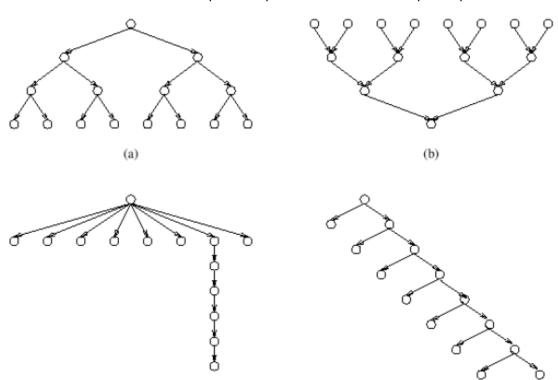
(n/p) es el número de elementos que gestiona cada tarea, una vez obtenidas estas sumas parciales, las podemos consolidar con un enfoque recursivo igual que en el problema anterior.

- 3. Dado un arreglo A de longitud N, encontrar una descomposición recursiva de tareas que encuentre el mínimo elemento del arreglo. Comentar brevemente cómo funcionaría el algoritmo paralelo.
- 1. procedure SERIAL_MIN (A, n)
- 2. begin
- 3. $\min = A[0];$
- 4. for i := 1 to n 1 do
- 5. if (A[i] < min) min := A[i];
- 6. End for;
- 7. return min;
- 8. end SERIAL MIN

Un programa en serie para encontrar el mínimo en una matriz de números A de longitud n.

```
procedure RECURSIVE_MIN (A, n)
2.
     begin
3.
     if (n = 1) then
4.
         min := A[0];
5.
     else
6.
         lmin := RECURSIVE_MIN (A, n/2);
7.
         rmin := RECURSIVE MIN (\varepsilon(A[n/2]), n - n/2);
8.
          if (lmin < rmin) then
9.
              min := lmin;
10.
          else
11.
              min := rmin;
12.
         endelse;
13.
     endelse;
14.
     return min;
     end RECURSIVE MIN
```

- 5. Para los grafos de dependencia de tareas de la Figura siguiente, determinar:
 - a. Máximo grado de concurrencia.
 - b. Longitud del camino crítico.
 - c. Máximo speed-up alcanzable sobre un sistema monoprocesador si un número arbitrariamente grande de procesos están disponibles.
 - d. Mínimo número de procesos para obtener el máximo speed-up.



Asumimos un peso de 1 en cada nodo

- 1. (a) 8, (b) 8, (c) 8, (d) 8.
- 2. (a) 4, (b) 4, (c) 7, (d) 8.
- 3. (a) 15/4, (b) 15/4, (c) 2, (d) 15/8.
- 4.- (a) 15/4, (b)15/4, (c) 8, (d) 15/8

6. Supongamos que debemos evaluar la expresión:

$$x = \frac{a * b + c}{a * b - d}$$

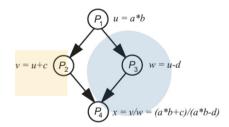
Genera un programa capaz de ejecutarse en un computador paralelo mostrando el grafo de dependencia de datos para la expresión anterior.

$$P2 = v = u + c$$

$$P3 = w = u-d$$

$$P4 = v/w$$

COnsiderando la dependencia de tareas tendríamos



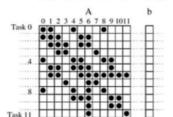
7. Diseñar el grafo de dependencia e interacción para una matriz dispersa:

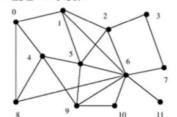


$$\sum_{0 \le j \le 11, A[i,j] \ne 0} A[i,\overline{j}].b[j]$$

MIRAR el ejemplo de la Transparencia, es exactamente igual sólo cambian los datos que comparten las tareas, cada tarea procesa una fila y el correspondiente valor del vector b.

Multiplicación de matriz dispersa: $\sum_{0 \le j \le 11, A[i,j] \ne 0} A[i,j].b[j]$





Descomposición: 11 tareas \Rightarrow A[i,*] b[i] y[0] = A[0, 0].b[0] + A[0, 1].b[1] + A[0, 4].b[4] + A[0, 8].b[8] Task 4 envía b[4] a Tasks 0, 5, 8, 9 y coge b[0], b[5], b[8], b[9]