

Universidad Autónoma de Baja California  
Facultad de Ingeniería.



Practica 1 Conceptos generales

Mtro.: Yulith Vanessa Altamirano Flores

Alumno: Diego Demian Quiros Vicencio.

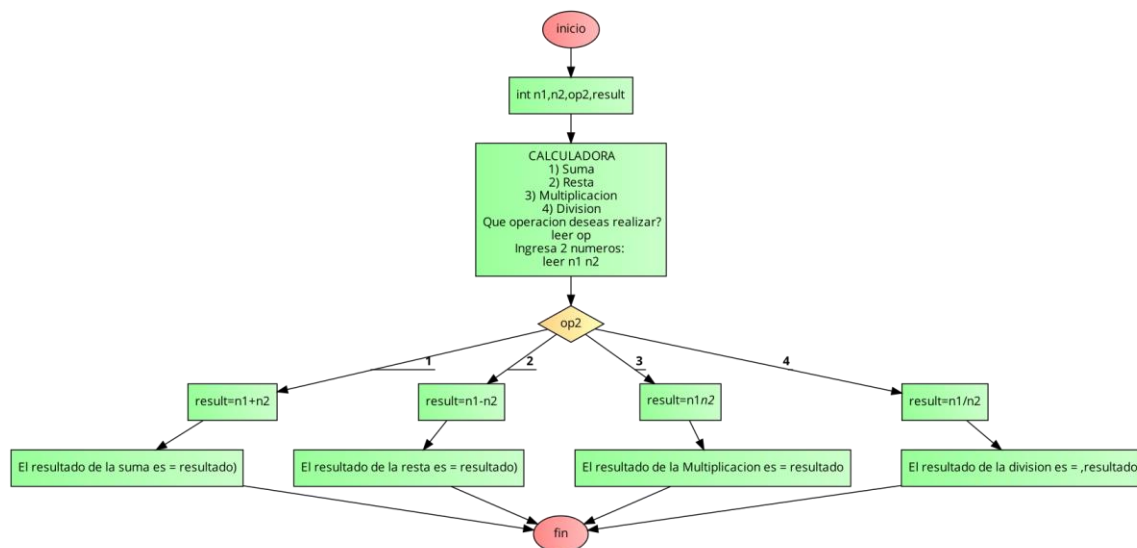
Matricula: 372688

Grupo: 932

El primer problema nos pide implementar una calculadora para realizar las operaciones básicas, para esto necesitaremos definir dos números como variables, además de definir un op para iniciar un switch donde vendrán los 4 casos diferentes, uno por cada operación.

Dependiendo el caso realizaremos un procedimiento para llegar a un resultado (Ejemplo. Caso 1 suma, caso 2 resta, caso 3 multiplicación, caso 4 división)

```
switch(op2){
case 1:
    printf("Ingresa 2 numeros: ");
    scanf("%d %d",&n1,&n2);
    result=n1+n2;
    printf("El resultado de la suma es = %d\n",result);
break;
case 2:
    printf("Ingresa 2 numeros: ");
    scanf("%d %d",&n1,&n2);
    result=n1-n2;
    printf("El resultado de la resta es = %d\n",result);
break;
```



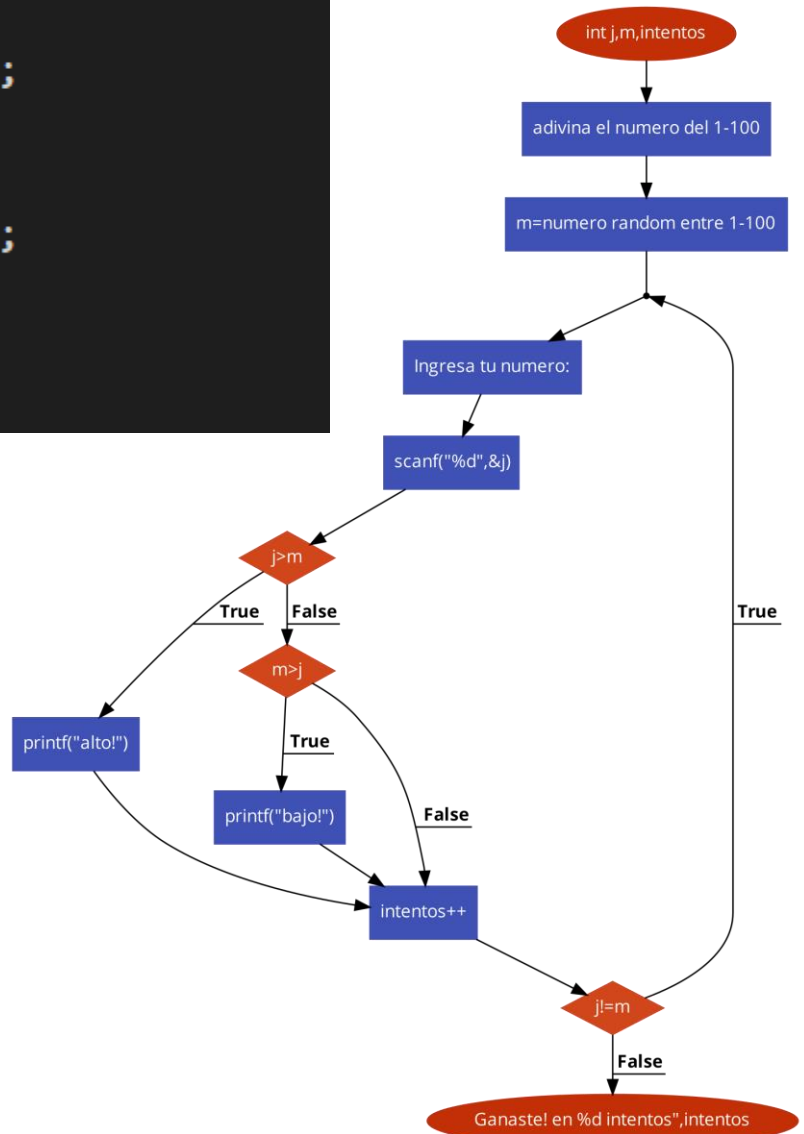
Para el segundo problema debíamos programar un juego de adivinar un número, y agregar la función de poder dar pistas al usuario. Por lo que implemente un ciclo que no se detuviera hasta que el numero ingresado por el jugador sea igual al numero random generado por la máquina.

Función para generar número aleatorio:

```
srand(time(NULL));  
m=rand() % 100+1;
```

Ciclo:

```
do{  
    printf("\nIngresa tu numero: ");  
    scanf("%d",&j);  
    if(j>m){  
        printf("alto!");  
    }  
    else if (m>j){  
        printf("bajo!");  
    }  
    intentos++;  
}while(j!=m);
```



Para el tercer problema el objetivo fue hacer otra calculadora, pero esta vez mas compleja, una calculadora de áreas, utilizamos el mismo switch que con el ejercicio 1 pero esta vez utilizando la formula propia de las áreas que vamos a calcular.

Ejemplos:

```
printf("Dame la base y la altura: ");scanf("%d %d",&n1,&n2);
area=(n1*n2)/2;
printf("El area de el Triangulo es = %d",area);
```

```
printf("Dame el radio: ");scanf("%d",&n1);
area=3.1416*(n1*n1);
printf("El Area del circulo es = %d",area);
```

