

Facultad de Ingeniería Arquitectura y Diseño



Facultad de Ingeniería Arquitectura y Diseño

Ingeniero en computación Ingeniero en Software y tecnologías emergentes

Materia: Programación Estructurada / Clave 36276

Alumno: Diego D. Quiros Vicencio

Matrícula: 372688

Maestro: Pedro Núñez Yépiz

Actividad No.: 11

Facultad de Ingeniería Arquitectura y Diseño

Tema - Unidad: ACTIVIDAD 11

ACTIVIDAD CURP

Ensenada Baja California a 01 de 11 del 2023



Facultad de Ingeniería Arquitectura y Diseño

		_



Universidad Autónoma de Baja California Facultad de Ingeniería Arquitectura y Diseño

1. INTRODUCCIÓN

En este informe se presenta el desarrollo de un sistema de registros programado en el lenguaje C. El sistema de registros tiene como objetivo almacenar y gestionar información de manera eficiente utilizando funciones de las librerías estándar de C, así como propias. Durante el desarrollo de este sistema, se emplearon diversos conceptos de programación, como ciclos, estructuras de datos y condiciones, para garantizar su funcionalidad y eficacia.

2. COMPETENCIA

El diseño y desarrollo de sistemas de registros es una tarea común en la programación de aplicaciones y software en diversos campos, desde la gestión de bases de datos hasta la recolección de datos en aplicaciones de usuario. La competencia reside en la capacidad de crear un sistema de registros eficiente y confiable que cumpla con los requisitos y necesidades del usuario, minimizando errores y optimizando el rendimiento.

3. FUNDAMENTOS

Uso de Funciones Estándar de C: Se emplearon funciones estándar de C, como las proporcionadas por string.h, para manejar y manipular cadenas de caracteres. Estas funciones facilitaron la gestión de datos en el sistema de registros y contribuyeron a la legibilidad del código.

Estructuras de Datos: Se utilizaron estructuras de datos para organizar y almacenar información de manera eficiente. Cada registro se representó como una estructura que contenía campos relevantes para la aplicación.

Control de Flujo: La utilización de condicionales y ciclos permitió implementar lógica de control de flujo en el sistema de registros. Esto facilitó la validación de datos de entrada, la navegación por los registros y la ejecución de operaciones específicas.



Universidad Autónoma de Baja California Facultad de Ingeniería Arquitectura y Diseño

4. PROCEDIMIENTO

Anexo de los códigos realizados para el trabajo y los resultados de estos:

QVDD Act11 PE 932.pdf

https://github.com/diegovq12/Programacion Estructurada QVDD 932/tree/master/Actividad11

5. RESULTADOS Y CONCLUSIONES

El sistema de registros desarrollado demostró ser exitoso en su funcionamiento. Los registros se pueden agregar, modificar, eliminar y consultar de manera efectiva. Además, se implementaron mecanismos de validación para garantizar la integridad de los datos.

En resumen, la programación de este sistema de registros en C ha demostrado la capacidad de utilizar funciones estándar de C, estructuras de datos y control de flujo para crear una aplicación funcional y eficiente. El conocimiento adquirido durante este proceso puede aplicarse en una variedad de proyectos de desarrollo de software.

QVDD_Act11_PE_932.pdf

https://github.com/diegovq12/Programacion_Estructurada_QVDD_932/tree/master/Actividad11

6. ANEXOS

QVDD Act11 PE 932.pdf

https://github.com/diegovq12/Programacion_Estructurada_QVDD_932/tree/master/Actividad11



Facultad de Ingeniería Arquitectura y Diseño

7. REFERENCIAS

Diseño de algoritmos y su codificación en lenguaje C

Corona, M.A. y Ancona, M.A. (2011)..

España: McGraw-Hill.

ISBN: 9786071505712

Programación estructurada a fondo:implementación de algoritmos en C

:Pearson Educación.Sznajdleder, P. A. (2017)..

Buenos Aires, Argentina: Alfaomega

Como programar en C/C++

H.M. Deitel/ P.J. Deitel

Segunda edición

Editorial: Prentice Hall.

ISBN:9688804711

Programación en C.Metodología, estructura de datos y objetos

Joyanes, L. y Zahonero, I. (2001)..

España:McGraw-Hill.

ISBN: 8448130138