Universidad Autónoma de Baja California



Actividad 4

Materia: Programacion Estructurada

Maestro: Pedro Nuñez Yepiz

Alumno: Diego Quiros 372688

Fecha: 09/02/2023

```
C QVD_Act4_1_932.c > ...
      #include <stdio.h>
      // Programa que use un menu para realizar una de las 4 operaciones basicas
      void menu(){
          printf("~~~~~");
          printf("\n\tCalculadora\n");
printf("~~~~~");
          printf("\n1. Suma");
          printf("\n2. Resta");
          printf("\n3. Multiplicacion");
          printf("\n4. Division");
          printf("\nIngrese la operacion a realizar: ");
      int main(){
          int op,n1,n2,resultado;
          menu();
          scanf("%d",&op);
          printf("Ingresa 2 numeros: ");scanf("%d %d",&n1,&n2);
          if (op==1)
              resultado=n1+n2;
              printf("Resultado= %d",resultado);
          else
              if (op==2)
                  resultado=n1-n2;
                  printf("Resultado= %d",resultado);
```

```
if (op==3)
            resultado=n1*n2;
            printf("Resultado= %d",resultado);
            if (op==4)
                if (n2!=0)
                    resultado=n1/n2;
                    printf("Resultado= %d",resultado);
                else
                    printf("Error: Division entre 0");
return 0;
```

Calculadora 1. Suma 2. Resta 3. Multiplicacion 4. Division Ingrese la operacion a realizar: 2 Ingresa 2 numeros: 87 52 Resultado= 35

Calculadora

- 1. Suma
- 2. Resta
- Multiplicacion

~~~~~~~~~~~

4. Division

Ingrese la operacion a realizar: 4

Ingresa 2 numeros: 12

0

Error: Division entre 0

# Calculadora

- 1. Suma
- 2. Resta
- Multiplicacion

~~~~~~~~~~

4. Division

Ingrese la operacion a realizar: 3

Ingresa 2 numeros: 3

3

Resultado= 9

```
C QVD_Act4_2_932.c > 分 menu()
      #include <stdio.h>
     //Programa que use un menu para realizar conversiones de unidad de medida
      void menu(){
          printf("~~~~");
          printf("\nCalculadora\n");
          printf("~~~~~");
          printf("\n1. cm a pulgadas");
          printf("\n2. cm a pies");
          printf("\n3. Km a millas");|
printf("\n4. Pulgadas a cm");
15
          printf("\n5. pies a cm");
          printf("\n6. Millas a Km");
          printf("\nIngrese la conversion a realizar: ");
      int main(){
          int op;
          float resultado, n1;
          menu();
          scanf("%d",&op);
          printf("Ingrese la unidad: ");scanf("%f",&n1);
          if (op==1)
              resultado=n1/2.54;
              printf("Resultado= %.2f pulgadas",resultado);
```

```
if (op==2)
                  resultado=n1/30.48;
                  printf("Resultado= %.2f pies", resultado);
              else
                  if (op==3)
47
                      resultado=n1/1.609;
                      printf("Resultado= %.2f millas", resultado);
                  else
                      if (op==4)
                          resultado=n1*2.54;
                          printf("Resultado= %.2f cm", resultado);
                      else
                          if (op==5)
                              resultado=n1*30.48;
                              printf("Resultado= %.2f cm", resultado);
                          else
                              if (op==6)
                                   resultado=n1*1.609;
                                  printf("Resultado= %.2f Km", resultado);
```

Calculadora 1. cm a pulgadas 2. cm a pies 3. Km a millas 4. Pulgadas a cm 5. pies a cm 6. Millas a Km Ingrese la conversion a realizar: 1 Ingrese la unidad: 10 Resultado= 3.94 pulgadas

Calculadora

cm a pulgadas
 cm a pies
 Km a millas

4. Pulgadas a cm

5. pies a cm 6. Millas a Km

Ingrese la conversion a realizar: 6 Ingrese la unidad: 15 Resultado= 24.14 Km

```
#include <stdio.h>
     // 08/30/2023
5
     //Programa que lea 6 números, desplegar el valor del número mayor.
     int main(){
         int mayor,n1,n2,n3,n4,n5,n6;
11
         printf("Ingresa 6 numeros: ");
         scanf("%d %d %d %d %d %d",&n1,&n2,&n3,&n4,&n5,&n6);
         mayor=n1;
         if (n2>mayor)
             mayor=n2;
         if (n3>mayor)
             mayor=n3;
         if (n4>mayor)
             mayor=n4;
         if (n5>mayor)
             mayor=n5;
         if (n6>mayor)
             mayor=n6;
```

```
mayor=n6;
mayor=n6;

mayor=n6;

printf("El numero mayor es= %d",mayor);

return 0;

42

43

return 0;

44
}
```

```
Ingresa 6 numeros: 8
Ingresa 6 numeros: 1
5
4
6
7
2
1
3
Fl numero mayor es= 8
El numero mayor es= 7
```

```
Ingresa 6 numeros: 4
Ingresa 6 numeros: 84
I
```

```
C QVD_Act4_4_932.c > 分 main()
      #include <stdio.h>
      //Diego Demian Quiros Vicencio
      /* Programa que sirva para calcular el salario semanal de un trabajador donde se obtiene
      int main(){
          int hrs;
          float salario, extra, extra2;
          printf("~~~~~
                                                  ~~\n");
          printf("\tPAGOS UABC\n");
          printf("~~
                                                ~~~\n");
          printf("Ingrese el salario por hora: ");scanf("%f",&salario);
printf("Ingrese las horas trabajadas: ");scanf("%d",&hrs);
          if (hrs<=40)
               salario=salario*hrs;
          else if (hrs>40 && hrs<=49)
               extra=salario*2;
               salario=salario*40;
               salario=salario+(extra*(hrs-40));
          else if (hrs>=50)
               extra=salario*2;
               extra2=salario*3;
               salario=salario*40;
               salario=salario+(extra*(hrs-40)+(extra2*(hrs-49)));
          printf("El salario total es de: %.2f pesos\n",salario);
          printf("Horas trabajadas: %d horas",hrs);
```

```
PAGOS UABC

Ingrese el salario por hora: 10
Ingrese las horas trabajadas: 40
El salario total es de: 400.00 pesos
Horas trabajadas: 40 horas
PS C:\Users\diego\Documents\diegouni\pr

PAGOS UABC

Ingrese el salario por hora: 10
Ingrese las horas trabajadas: 55
El salario total es de: 880.00 pesos
Horas trabajadas: 55 horas
PS C:\Users\diego\Documents\diegouni\pro
```

PAGOS UABC

Ingrese el salario por hora: 10
Ingrese las horas trabajadas: 45
El salario total es de: 500.00 pesos
Horas trabajadas: 45 horas
PS C:\Users\diego\Documents\diegouni\prog

```
C QVD_Act4_5_932.c > ...
     #include <stdio.h>
     // 08/30/2023
     //Algoritmo que sirva para desplegar el Total de una llamada telefónica
     int main(){
         int minutos, llamada;
         float subtotal,iva,total;
         printf("~~~~~~~~\n");
         printf("\tTelefonia UABC UABC\n");
         printf("~~~~\n");
         printf("Tipo de llamada: \n");
         printf("1)Local");
         printf("\n2)Nacional\n");
         printf("3)Internacional\n");
         scanf("%d",&llamada);
         printf("Minutos de la llamada: ");scanf("\n%d",&minutos);
         if (llamada==1)
             subtotal=3;
             iva=3*0.16;
             total=subtotal+iva;
         else
             if (llamada==2)
                 if (minutos<=3)
                     subtotal=7*minutos;
                     iva=subtotal*0.16;
                     total=subtotal+iva;
```

```
if (minutos>3)
               subtotal=(7*3)+(2*(minutos-3));
               iva=subtotal*0.16;
               total=subtotal+iva;
    else
        if (llamada==3)
           if (minutos<=2)
               subtotal=9;
               iva=subtotal*0.16;
               total=subtotal+iva;
           else
               if (minutos>2)
                   subtotal=9+(4*(minutos-2));
                   iva=subtotal*0.16;
                   total=subtotal+iva;
printf("~~~~\n");
printf("Subtotal: %.2f$\n",subtotal);
print+("~~~~~\n");
printf("Subtotal: %.2f$\n",subtotal);
printf("Iva(16%): %.2f$\n",iva);
printf("Subtotal: %.2f$\n",total);
printf("~~~~");
return 0;
```

```
Telefonia UABC UABC
                                                 Telefonia UABC UABC
 Tipo de llamada:
 1)Local
                                         Tipo de llamada:
 2)Nacional
                                         1)Local
 3)Internacional
                                         2)Nacional
                                         3)Internacional
 Minutos de la llamada: 53
                                         Minutos de la llamada: 15
 Subtotal: 3.00$
 Iva(16): 0.48$
                                         Subtotal: 45.00$
 Subtotal: 3.48$
                                         Iva(16): 7.20$
                                         Subtotal: 52.20$
 PS C:\Users\diego\Documents\diegouni\r
        Telefonia UABC UABC
Tipo de llamada:
1)Local
2)Nacional
3)Internacional
Minutos de la llamada: 10
Subtotal: 41.00$
Iva(16): 6.56$
Subtotal: 47.56$
PS_C:\Users\diego\Documents\diegou
```

```
C QVD_Act4_6_932.c > ...
      int main(){
          float iva,total;
          int m3, subtotal;
          printf("Ingresar M3 de agua: ");
scanf("%d",&m3);
          if (m3<=4)
               subtotal=50;
               iva=subtotal*0.16;
               total=subtotal+iva;
               if (m3>4 && m3<16)
                   subtotal=8*m3;
                   iva=subtotal*0.16;
                   total=subtotal+iva;
                   if (m3>15 && m3<=50)
                       subtotal=10*m3;
                       iva=subtotal*0.16;
                       total=subtotal+iva;
```

```
if (m3<51)
                           subtotal=11*m3;
41
                           iva=subtotal*0.16;
42
                           total=subtotal+iva;
45
47
          printf("El total a pagar sera de %.2f pesos\n",total);
          printf("Subtotal: %d pesos\n", subtotal);
          printf("IVA (16%): %.2f pesos\n",iva);
          return 0;
Ingresar M3 de agua: 4
El total a pagar sera de 58.00 pesos
IVA (16): 8.00 pesos
```

```
Subtotal: 50 pesos
```

```
Ingresar M3 de agua: 15
El total a pagar sera de 139.20 pesos
Subtotal: 120 pesos
IVA (16): 19.20 pesos
```

```
Ingresar M3 de agua: 35
El total a pagar sera de 406.00 pesos
Subtotal: 350 pesos
IVA (16): 56.00 pesos
```

```
Ingresar M3 de agua: 75
El total a pagar sera de 957.00 pesos
Subtotal: 825 pesos
IVA (16): 132.00 pesos
```

```
C QVD_Act4_7_932.c > 分 main()
      #include <stdio.h>
      int main(){
          float promedio;
          float calif1,calif2,calif3,calif4,calif5,menor;
          printf("Ingresar promedios de los examenes parciales: ");
          scanf("%f %f %f %f %f",&calif1,&calif2,&calif3,&calif4,&calif5);
          menor=calif5;
          if (calif4<menor)
              menor=calif4;
          if (calif3<menor)
              menor=calif3;
          if (calif2<menor)
              menor=calif2;
          if (calif1<menor)
              menor=calif1;
32
          promedio=(calif1+calif2+calif3+calif4+calif5-menor)/4;
          printf("Promedio= %.2f",promedio);
          return 0;
```

```
Ingresar promedios de los examenes parciales: 95
84
35
79
72
Promedio= 82.50

Ingresar promedios de los examenes parciales: 80
41
56
86
90
Promedio= 78.00

Ingresar promedios de los examenes parciales: 100
100
100
100
100
50
Promedio= 100.00
```

```
C QVD_Act4_8_932.c > 分 main()
      #include <stdio.h>
      #include <time.h>
     #include <stdlib.h>
     // Diego Demian Quiros Vicencio
     // 08/30/2023
      //Juego de chinchampu utilizando estructura de seleccion multiple
      int main(){
          int j=1,m,puntajej,puntajem;
          printf("CHINCHAMPU\n");
          printf("1.Piedra\n");
          printf("2.Papel\n");
          printf("3.Tijera\n");
          printf("Ingresa 0 para salir\n");
          while(j!=0)
21
              printf("\nEscoje tu opcion: ");scanf("%d",&j);
              srand(time(NULL));
              m=1+rand()%(3-1+1);
              if (j==1)
                  if (m==1)
                      printf("Empate!");
                  else
                      if (m==2)
```

```
C QVD_Act4_8_932.c > 分 main()
                           printf("Gana Papel-Maquina");
                           puntajem++;
                       else
                           if (m==3)
                               printf("Gana Piedra- Jugador");
                               puntajej++;
46
              if (j==2)
                  if (m==2)
                  {
                       printf("Empate!");
                  else
                       if (m==1)
                           printf("Gana Papel-Jugador");
                           puntajej++;
                       else
                           if (m==3)
                               printf("Gana Tijera- Maquina");
                               puntajem++;
```

```
C QVD_Act4_8_932.c > 分 main()
              if (j==3)
                   if (m==3)
                       printf("Empate!");
                   else
                       if (m==1)
                           printf("Gana piedra-Maquina");
                           puntajem++;
                       else
                           if (m==2)
                               printf("Gana Tijera- Jugador");
                               puntajej++;
              if (j<3)
                   printf("Selecciona una opcion valida\n");
          printf("\nPuntaje Jugador: %d puntos",puntajej);
          printf("\nPuntaje Maquina: %d puntos", puntajem);
          return 0;
110
```

CHINCHAMPU

1.Piedra

2.Papel

3.Tijera

Ingresa 0 para salir

Escoje tu opcion: 1

Empate!

Escoje tu opcion: 2 Gana Papel-Jugador Escoje tu opcion: 3 Gana Tijera- Jugador Escoje tu opcion: 2

Empate!

Escoje tu opcion: 1

Escoje tu opcion: 1 Gana Piedra- Jugador Escoje tu opcion: 3 Gana Tijera- Jugador Escoje tu opcion: 1 Gana Papel-Maquina Escoje tu opcion: 2

Empate!

Escoje tu opcion: 2 Gana Tijera- Maquina Escoje tu opcion:

```
#include <stdio.h>
     #include <time.h>
     #include <stdlib.h>
     // 08/30/2023
     // Juego de chinchampu utilizando estructura de seleccion multiple
     int main(){
10
         int j=1,m,puntajej,puntajem;
         srand(time(NULL));
14
         printf("CHINCHAMPU\n");
         printf("1.Piedra\n");
         printf("2.Papel\n");
17
         printf("3.Tijera\n");
         printf("Ingresa 0 para salir\n");
20
         while(j!=0)
             printf("\nEscoje tu opcion: ");scanf("%d",&j);
             m=1+rand()%(3-1+1);
             switch (j)
             case 1:
                  if (m==1)
                     printf("Empate!");
                 else
                     if (m==2)
```

```
printf("Gana Papel-Maquina");
                          puntajem++;
                      else
42
                          if (m==3)
                              printf("Gana Piedra- Jugador");
                              puntajej++;
                 break;
             case 2:
                 if (m==2)
                      printf("Empate!");
                 else
                      if (m==1)
                          printf("Gana Papel-Jugador");
                          puntajej++;
                      else
                          if (m==3)
                              printf("Gana Tijera- Maquina");
                              puntajem++;
```

```
break;
 76
               case 3:
                   if (m==3)
 78
                       printf("Empate!");
                   else
81
82
                       if (m==1)
                           printf("Gana piedra-Maquina");
85
                           puntajem++;
87
                       else
                           if (m==2)
                               printf("Gana Tijera- Jugador");
                               puntajej++;
                   break;
               case 0:
                   printf("Fin del juego");
                   break;
               default:
                   printf("Selecciona una opcion valida\n");
102
                  break;
104
105
106
107
          printf("\nPuntaje Jugador: %d puntos",puntajej);
108
          printf("\nPuntaje Maquina: %d puntos",puntajem);
109
110
          return 0;
```

CHINCHAMPU

- 1.Piedra
- 2.Papel
- 3.Tijera

Ingresa 0 para salir

Escoje tu opcion: 1 Gana Piedra- Jugador Escoje tu opcion: 2 Gana Papel-Jugador Escoje tu opcion: 2 Gana Tijera- Maquina Escoje tu opcion: 3

Empate!

inpace.