



Universidad Autónoma de Baja California

Facultad de Ingeniería Arquitectura y Diseño



Ingeniero en computación
Ingeniero en Software y tecnologías emergentes

Materia: Programación Estructurada / Clave 36276

Alumno: Diego D. Quiros Vicencio

Matrícula: 372688

Maestro: Pedro Núñez Yépiz

Actividad No. : 9 3/4



Universidad Autónoma de Baja California

Facultad de Ingeniería Arquitectura y Diseño

Tema - Unidad : ACTIVIDAD 9 3/4

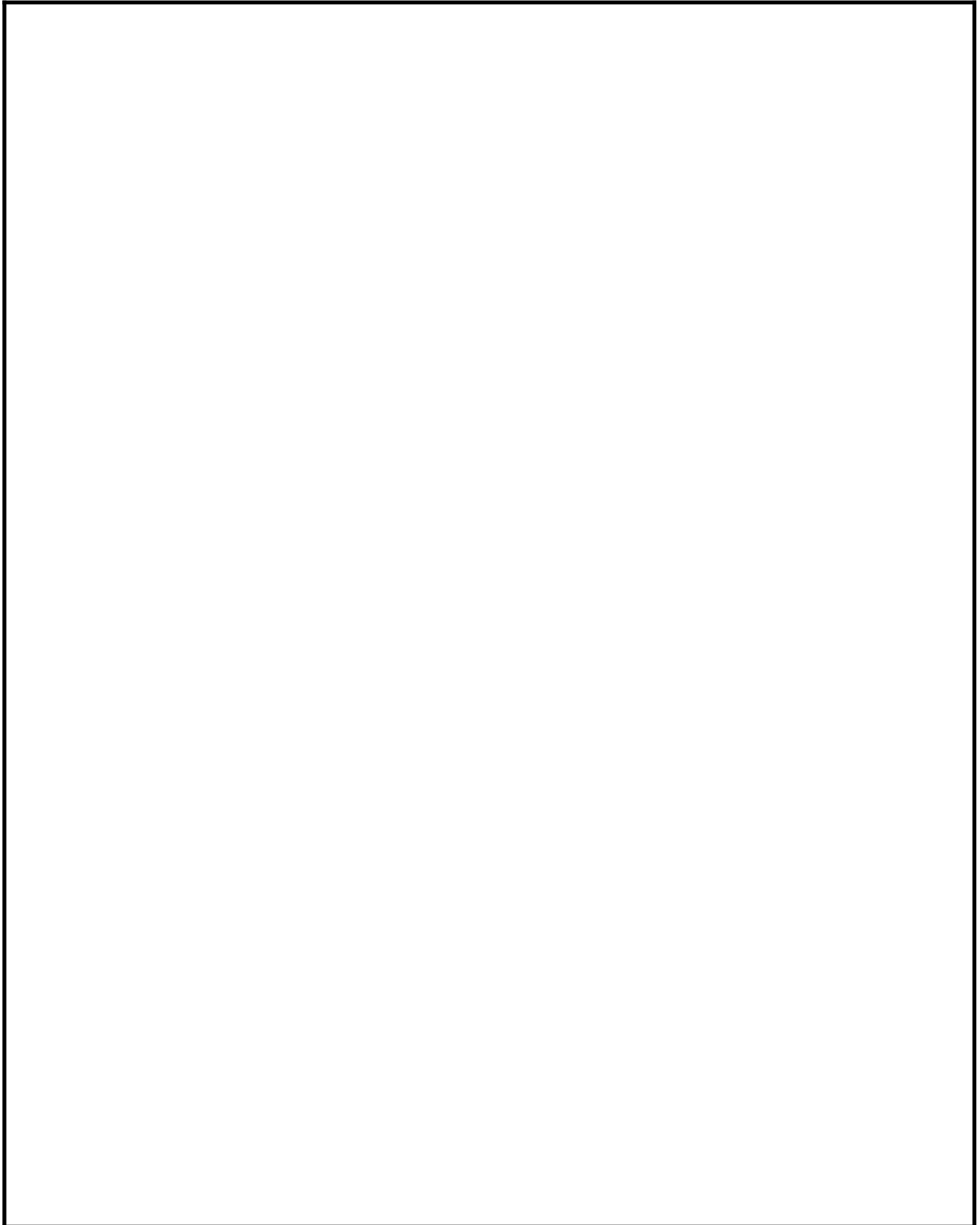
ACTIVIDAD CURP

Ensenada Baja California a de del 2022



Universidad Autónoma de Baja California

Facultad de Ingeniería Arquitectura y Diseño





Universidad Autónoma de Baja California

Facultad de Ingeniería Arquitectura y Diseño

1. INTRODUCCIÓN

El CURP (Clave Única de Registro de Población) es un identificador único para los ciudadanos mexicanos. Está compuesto por datos personales y se utiliza para diversos trámites y registros gubernamentales. En este informe, se presenta un programa desarrollado en C que permite a un usuario generar su CURP proporcionando datos personales y cumpliendo con las reglas de validación establecidas por el gobierno mexicano.

2. COMPETENCIA

La competencia que se busca desarrollar con este programa es la habilidad para utilizar conceptos fundamentales de programación, como ciclos, condiciones y manejo de cadenas, para generar un CURP válido de acuerdo con las regulaciones establecidas.

3. FUNDAMENTOS

El programa utiliza varios conceptos fundamentales de programación, que incluyen:

Entrada de datos: El programa solicita datos personales al usuario, como nombre, fecha de nacimiento, sexo y lugar de nacimiento.

Validación de datos: Se aplican reglas de validación a los datos ingresados, como verificar que la fecha de nacimiento sea válida y que el nombre cumpla con las convenciones establecidas.

Manipulación de cadenas: Los datos se almacenan en cadenas de caracteres y se manipulan para generar el CURP.

Estructuras condicionales: Se utilizan declaraciones if para aplicar reglas de validación y crear el CURP.

Bucles: Un bucle permite que el programa se repita cuantas veces desee el usuario para generar múltiples CURP si es necesario. y se utilizan otros más para validar si las entradas del usuario cumplen con los requerimientos del manual del CURP.



Universidad Autónoma de Baja California

Facultad de Ingeniería Arquitectura y Diseño

4. PROCEDIMIENTO

Anexo de los códigos realizados para el trabajo y los resultados de estos:

https://github.com/diegovq12/Programacion_Estructurada_QVDD_932/tree/master/Actividad%20CURP/QVDD_Act9_3

5. RESULTADOS Y CONCLUSIONES

En conclusión, el desarrollo de este programa ha permitido adquirir y aplicar habilidades clave en programación. La generación del CURP es un proceso que requiere una cuidadosa validación de datos y la aplicación de reglas específicas. Este proyecto ha demostrado la utilidad de las estructuras condicionales, bucles y manipulación de cadenas en la resolución de problemas prácticos. Además, ha reforzado la importancia de la validación de datos para garantizar la integridad y validez de la información generada. Este programa puede ser una herramienta valiosa para cualquier ciudadano mexicano que necesite obtener su CURP de manera rápida y confiable.

6. ANEXOS

https://github.com/diegovq12/Programacion_Estructurada_QVDD_932/tree/master/Actividad%20CURP/QVDD_Act9_3



Universidad Autónoma de Baja California

Facultad de Ingeniería Arquitectura y Diseño

7. REFERENCIAS

Diseño de algoritmos y su codificación en lenguaje C

Corona, M.A. y Ancona, M.A. (2011)..

España: McGraw-Hill.

ISBN: 9786071505712

Programación estructurada a fondo: implementación de algoritmos en C

:Pearson Educación.Sznajdleder, P. A. (2017)..

Buenos Aires,Argentina: Alfaomega

Como programar en C/C++

H.M. Deitel/ P.J. Deitel

Segunda edición

Editorial: Prentice Hall.

ISBN:9688804711

Programación en C.Metodología, estructura de datos y objetos

Joyanes, L. y Zahonero, I. (2001)..

España:McGraw-Hill.

ISBN: 8448130138