

Facultad de Ingeniería Arquitectura y Diseño



Facultad de Ingeniería Arquitectura y Diseño

Ingeniero en computación Ingeniero en Software y tecnologías emergentes

Materia: Programación Estructurada / Clave 36276

Alumno: Diego D. Quiros Vicencio

Matrícula: 372688

Maestro: Pedro Núñez Yépiz

Actividad No.: 10



Universidad Autónoma de Baja California Facultad de Ingeniería Arquitectura y Diseño

Tema - Unidad: ACTIVIDAD 10

FUNCIONES y METODOS DE ORDENACION Y BUSQUEDA

ESTRUCTURAS Y LIBRERÍAS

Ensenada Baja California a de del 2022



Facultad de Ingeniería Arquitectura y Diseño

		_



Universidad Autónoma de Baja California Facultad de Ingeniería Arquitectura y Diseño

1. INTRODUCCIÓN

Como parte de la actividad "FUNCIONES y MÉTODOS DE ORDENACIÓN Y BÚSQUEDA" relacionada con estructuras. El programa tiene como objetivo gestionar registros de estudiantes y proporciona diversas funcionalidades, como agregar registros automáticamente, agregar registros manualmente, eliminar registros, buscar registros y ordenarlos.

2. COMPETENCIA

Este programa se destaca por su capacidad para agregar registros automáticamente, permitiendo una inserción rápida de datos. También ofrece funciones para agregar registros manualmente, eliminar registros, buscar registros y ordenarlos, lo que lo convierte en una herramienta versátil para la gestión de registros de estudiantes.

3. FUNDAMENTOS

El programa se ha desarrollado en el lenguaje de programación C y utiliza varias librerías estándar, como stdio.h, stdlib.h, time.h, y string.h, así como librerías personalizadas, como ddqvval.h cuyas funciones se encargan de restringir los caracteres válidos, y namesddqv.h donde hay una base de datos con nombres femeninos y masculinos así como apellidos, la funcion tambien retornara un nombre ya sea doble o simple también los apellidos. La estructura principal utilizada es Talumn, que almacena datos como la matrícula, apellidos, nombre, edad y sexo de los estudiantes. El programa incluye una variedad de funciones, como fillAtmreg, fillRegManual, printRegs, sortIds, searchLinearId, y binarySearchId, que se encargan de diferentes aspectos de la gestión de registros.

4. PROCEDIMIENTO

Anexo de los códigos realizados para el trabajo y los resultados de estos:

QVDD Act10 PE 932.pdf

https://github.com/diegovq12/Programacion_Estructurada_QVDD_932/tree/master/Actividad%20 10



Universidad Autónoma de Baja California Facultad de Ingeniería Arquitectura y Diseño

5. RESULTADOS Y CONCLUSIONES

El programa ha demostrado ser efectivo en la gestión de registros de estudiantes. Permite la inserción rápida de datos con la función de agregar automáticamente 10 registros de estudiantes, y también brinda la opción de agregar registros manualmente. Los registros se pueden eliminar y buscar por número de matrícula, y la funcionalidad de ordenar registros permite una gestión más eficiente. Durante la ejecución del programa, se pueden observar los registros de los estudiantes en una tabla que muestra su matrícula, apellidos, nombre, edad y sexo.

En resumen, el programa es una solución versátil y eficiente para la gestión de registros de estudiantes, y su desarrollo ha proporcionado una experiencia valiosa en la programación en C y el uso de estructuras de datos.

6. ANEXOS

QVDD_Act10_PE_932.pdf

https://github.com/diegovq12/Programacion_Estructurada_QVDD_932/tree/master/Actividad%20 10



Facultad de Ingeniería Arquitectura y Diseño

7. REFERENCIAS

Diseño de algoritmos y su codificación en lenguaje C

Corona, M.A. y Ancona, M.A. (2011)..

España: McGraw-Hill.

ISBN: 9786071505712

Programación estructurada a fondo:implementación de algoritmos en C

:Pearson Educación.Sznajdleder, P. A. (2017)..

Buenos Aires, Argentina: Alfaomega

Como programar en C/C++

H.M. Deitel/ P.J. Deitel

Segunda edición

Editorial: Prentice Hall.

ISBN:9688804711

Programación en C.Metodología, estructura de datos y objetos

Joyanes, L. y Zahonero, I. (2001)..

España:McGraw-Hill.

ISBN: 8448130138