



Universidad Autónoma de Baja California

Facultad de Ingeniería Arquitectura y Diseño



Ingeniero en computación
Ingeniero en Software y tecnologías emergentes

Materia: Programación Estructurada / Clave **36276**

Alumno: Diego D. Quiros Vicencio

Matrícula: 372688

Maestro: Pedro Núñez Yépiz

Actividad No. : 8



Universidad Autónoma de Baja California

Facultad de Ingeniería Arquitectura y Diseño

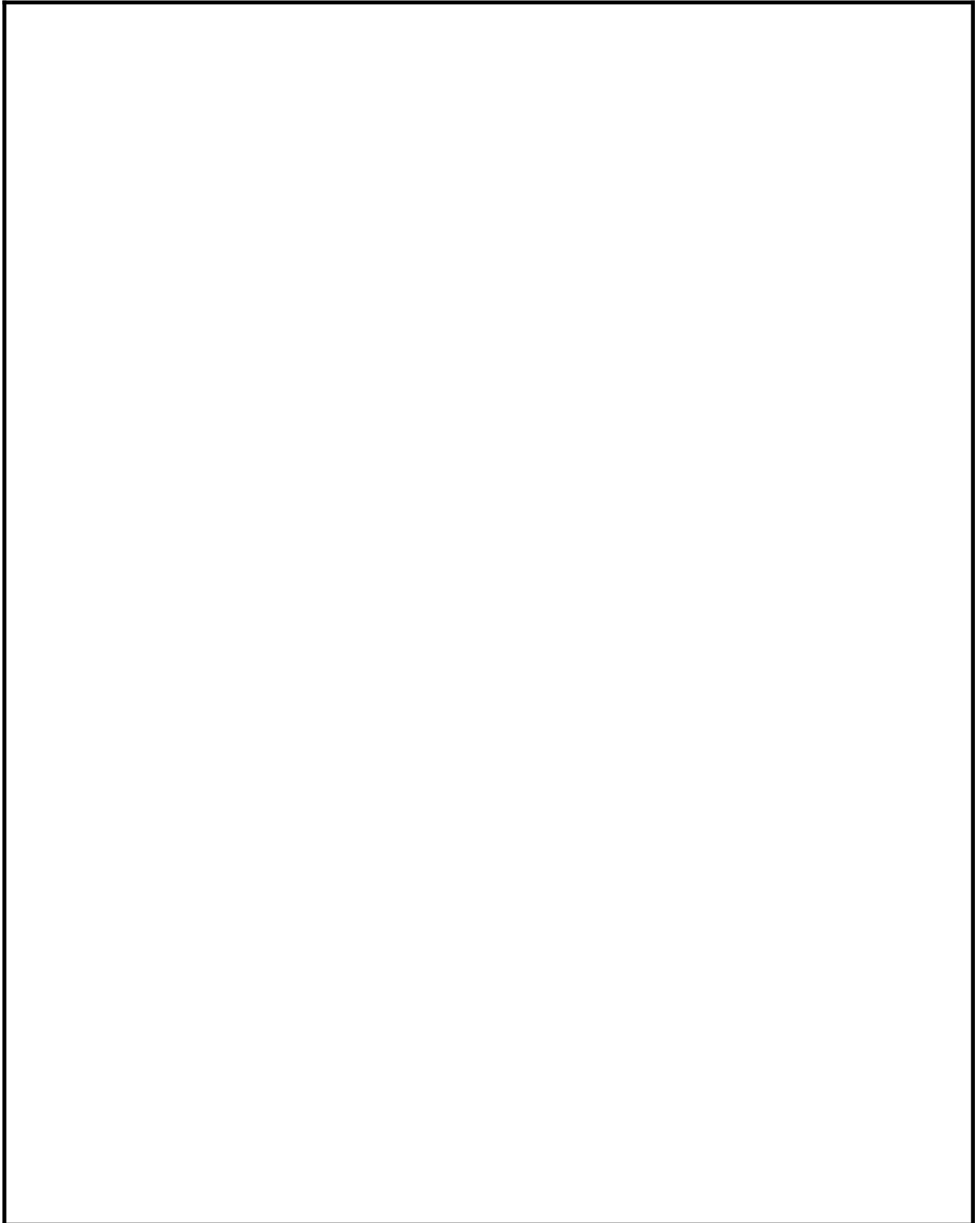
Tema - Unidad : Cadenas-Unidad 1

Ensenada Baja California a de del 2022



Universidad Autónoma de Baja California

Facultad de Ingeniería Arquitectura y Diseño





Universidad Autónoma de Baja California

Facultad de Ingeniería Arquitectura y Diseño

1. INTRODUCCIÓN

En esta actividad comenzamos a usar los arreglos y matrices. Utilizamos ciclos como herramienta para explorar el contenido de los arreglos.

2. COMPETENCIA

Saber identificar el manejo de los vectores, como recorrerlos, manipularlos, darles valor y entender cómo se compone una matriz, así como conocer la diferencia entre un vector y una cadena. Apoyándonos en los ciclos para comprender el funcionamiento de los vectores.

3. FUNDAMENTOS

Los vectores son una colección de datos del mismo y las matrices son vectores de dos dimensiones("m" y "n"). En la programación la manera más óptima de acceder a este tipo de arreglos son los ciclos, al ser un arreglo de magnitudes muy extensas, los ciclos nos servirán para ahorrarnos tiempo y optimizar el recorrido de los mismos.

4. PROCEDIMIENTO

Anexo de los códigos realizados para el trabajo y los resultados de estos:

 QVDD_Act8_PE_932.pdf

https://github.com/diegovq12/Programacion_Estructurada_QVDD_932/tree/master/Actividad%208



Universidad Autónoma de Baja California

Facultad de Ingeniería Arquitectura y Diseño

5. RESULTADOS Y CONCLUSIONES

Los vectores son muy útiles a la hora de almacenar gran cantidad de datos, la manipulación de estos está directamente relacionada con los ciclos. Me pareció curioso que es una manera de tener muchos datos sin necesidad de tener una gran cantidad de variables, esto último fue la principal ventaja que identifique en el uso de los arreglos.

 QVDD_Act8_PE_932.pdf

6. ANEXOS

https://github.com/diegovq12/Programacion_Estructurada_QVDD_932/tree/master/Actividad%208

 QVDD_Act8_PE_932.pdf



Universidad Autónoma de Baja California

Facultad de Ingeniería Arquitectura y Diseño

7. REFERENCIAS

Diseño de algoritmos y su codificación en lenguaje C

Corona, M.A. y Ancona, M.A. (2011)..

España: McGraw-Hill.

ISBN: 9786071505712

Programación estructurada a fondo: implementación de algoritmos en C

:Pearson Educación.Sznajdleder, P. A. (2017)..

Buenos Aires,Argentina: Alfaomega

Como programar en C/C++

H.M. Deitel/ P.J. Deitel

Segunda edición

Editorial: Prentice Hall.

ISBN:9688804711

Programación en C.Metodología, estructura de datos y objetos

Joyanes, L. y Zahonero, I. (2001)..

España:McGraw-Hill.

ISBN: 8448130138