

Graficas Computacionales

Profesor Luis Palomino Ramírez

Proyecto Parcial de Gráficas Computacionales

Paint 3D Interactivo

Toatzin Padilla Arias

Diego Zamora Rodríguez

Índice

Descripción ………………………………………………………………………………………………………………………………… 1

Arquitectura de la aplicación y su descripción ……………………………………………………………………………. 2

Implementación (código fuente) ………………………………………………………………………………………………… 3

Manual de usuario de la aplicación ……………………………………………………………………………………………..4

**Descripción**

El presente proyecto es una implementación de un editor simple de dibujo en 3D. El presente editor ofrece la posibilidad de agregar en diferentes objetos al lienzo (canvas). Y de la misma manera editarlos para escalar y mover los elementos.

Ante