

Graficas Computacionales

Profesor Luis Palomino Ramírez

Proyecto Parcial de Gráficas Computacionales

Paint 3D Interactivo

Toatzin Padilla Arias

Diego Zamora Rodríguez

o Portada

o Índice

o Descripción del proyecto (este documento)

o Arquitectura de la aplicación y su descripción

o Implementación (código fuente)

o Manual de usuario de la aplicación, incluyendo casos de usos con snapshots y descripciones de ejecución.