Taller - Nociones de la memoria del computador

Diego Andrés Zuluaga Alzate



Universidad de Antioquia Medellín Septiembre de 2020

Índice

Los	tipos de memoria
2.1.	memoria cache L1,L2,L3
2.2.	memoria RAM
2.3.	memoria Virtual
2.4.	Disco Duro

1. La memoria del computador

¿que es la memoria del computador?, es una pregunta frecuente que nos hacemos en la cotidianidad, sabemos que esta allí para que el computador pueda funcionar pero no sabemos mucho más, la memoria es la encargada de almacenar información durante un periodo de tiempo, dispuesta allí porque se le dio una tarea a cumplir al microprocesador, la memoria guarda temporalmente esa información u orden que le demos al equipo y al acabar con el proceso la información vuelve a su lugar original y es borrada de la memoria para que no ocupe espacio algo que ya ha sido utilizado. [1]

2. Los tipos de memoria

2.1. memoria cache L1,L2,L3

la memoria cache es más rápida que la memoria RAM a costa de tener menos capacidad que la antes dicha, la cache guarda información que es usada frecuentemente para su rápido acceso. En L1 se guardan instrucciones además de frecuentes importantes ya que es la más rápida al encontrarse en el núcleo del microprocesador, L2 y L3 un poco más lentas pero también con más capacidad, pueden contener la misma información que el nivel que lo precede y adicional.

2.2. memoria RAM

La memoria RAM es en lo que piensas cuando te mencionan la memoria de un computador, en ella se almacena la mayoria de informacion temporal del equipo, por su facil acceso y gran capacidad.

2.3. memoria Virtual

La memoria virtual es una porción del disco duro dedicada a guardar pedazos de información de algún programa o tarea que se está procesando pero que son muy poco utilizados o que ocupan espacio innecesario en el momento, y es mejor tenerlos separados para que se puedan llamar cuando el proceso en ejecución lo requiera.

2.4. Disco Duro

El disco duro es la memoria con más capacidad de almacenamiento, pero también es la más lenta, acceder a la información se limita a la velocidad de rotación de los discos que contiene.

En la sección de teoremas (2)

3. Conclusión

Referencias

[1] J. M. Alloza, UFO465: Montaje de componentes y periféricos microinformáticos. ic editorial, 2013.