

Trabajo Final Integrador

Visión por Computadora II

Dataset TrashNet



Tabla de contenidos



01

Problema y dataset TrashNet

02

Data augmentation

03

Modelos empleados

04

Análisis y Resultados

05

Optimización Optuna

06

Trabajo Futuro

Presentacion del Problema

El objetivo que se aborda con este dataset es la clasificación de residuos para reciclaje.

Para resolverlo, se entrena un modelo que, a partir de imágenes, pueda identificar y clasificar distintos tipos de residuos (plástico, vidrio, papel y orgánicos), con el objetivo de optimizar los procesos de reciclaje y la gestión de residuos.

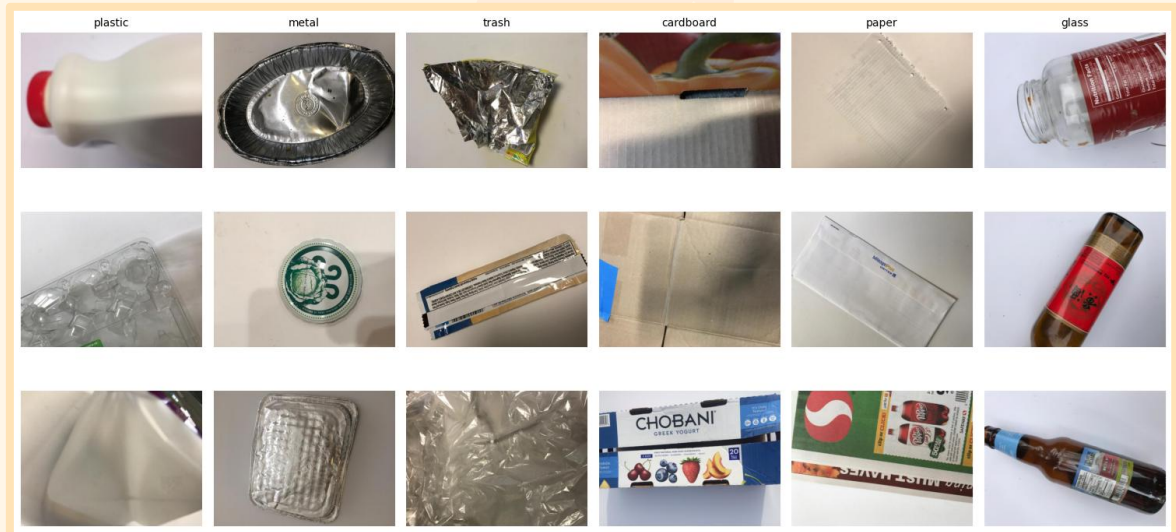


Conjunto de Datos TrashNet

El dataset está compuesto por carpetas que contienen imágenes de residuos organizadas en distintas categorías. Cada categoría incluye mayormente entre 400 y 500 imágenes en formato JPG, con una resolución de 512x384 píxeles.

Distribución por clase:

- **Basura:** 137 imágenes
- **Papel:** 594 imágenes
- **Metal:** 410 imágenes
- **Plástico:** 482 imágenes
- **Vidrio:** 501 imágenes
- **Cartón:** 403 imágenes



Conjunto de Datos TrashNet

Este problema de clasificación presenta dos desafíos clave:

- **Escasez de datos**, junto con un leve **desbalance en las clases**.
- **Alta semejanza visual entre imágenes de distintas categorías**, lo que puede dificultar la correcta clasificación.

Este último punto puede observarse en los ejemplos mostrados a la derecha.



Data augmentation

El dataset presenta **variaciones limitadas en fondo, iluminación y ángulo**, lo que puede llevar al modelo a aprender patrones específicos en lugar de generalizar correctamente.

Para mitigar este problema, se aplicaron **técnicas de *Data Augmentation*** (rotaciones, variaciones, distorsiones, etc) con el objetivo de **simular condiciones más realistas** de descarte de residuos.

Data augmentation

Para aumentar la diversidad visual del dataset se realizaron las siguientes transformaciones:

- **Rotaciones**, para representar residuos en distintas orientaciones.
- **Volteos horizontales y verticales**, simulando cómo pueden ser depositados.
- **Zoom y escalado**, para reflejar diferentes tamaños y distancias respecto a la cámara.
- **Ajustes de color y brillo**, imitando condiciones de iluminación variables (por ejemplo, interior vs. exterior).

Estas técnicas ayudaron a **reducir el *overfitting*** en los modelos entrenados, al introducir variaciones visuales sin necesidad de recolectar más datos.

Data augmentation (implementación)

```
# Data augmentation para training
train_transform = transforms.Compose([
    transforms.Resize((224, 224)),
    transforms.RandomRotation(30),
    transforms.RandomHorizontalFlip(),
    transforms.RandomVerticalFlip(),
    transforms.ColorJitter(brightness=0.2, contrast=0.2, saturation=0.2, hue=0.1),
    transforms.RandomAffine(degrees=0, translate=(0.1, 0.1), scale=(0.9, 1.1)),
    transforms.ToTensor(),
    transforms.Normalize(mean=[0.485, 0.456, 0.406], std=[0.229, 0.224, 0.225])
])

# Transformaciones básicas para validation
val_transform = transforms.Compose([
    transforms.Resize((224, 224)),
    transforms.ToTensor(),
    transforms.Normalize(mean=[0.485, 0.456, 0.406], std=[0.229, 0.224, 0.225])
])
```

Ejemplos luego de la transformación



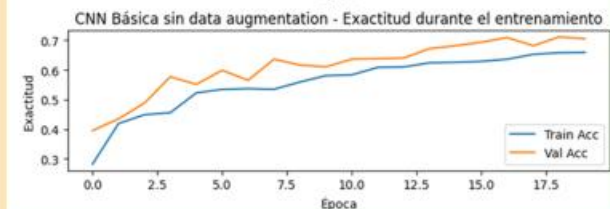
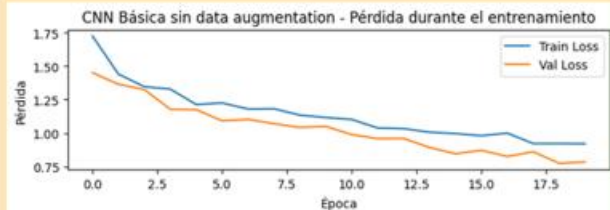
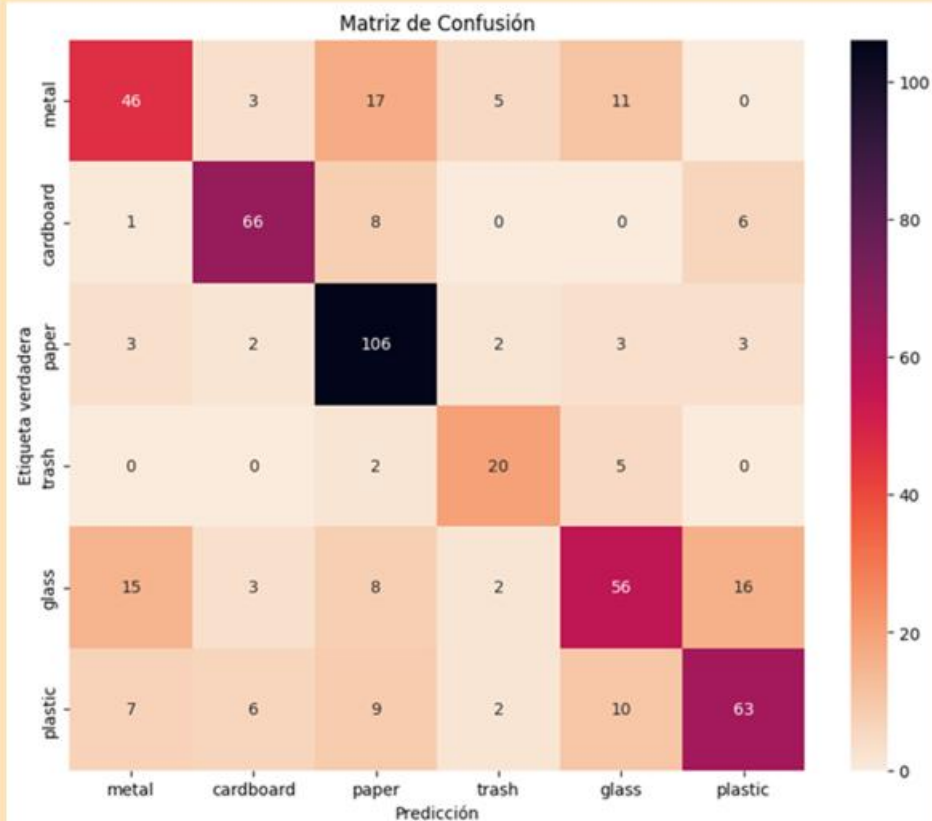
Modelos empleados – CNN Convencional

Arquitectura de la Red Neuronal (CNN)

- **Entrada:** Imágenes de tamaño 224x224 píxeles, con 3 canales (RGB).
- **Capas Convolucionales:**
4 bloques compuestos por:
 - *Conv2D* + *ReLU* con 32, 64, 128 y 256 filtros
 - *MaxPooling2D* para reducción de dimensiones
- **Capas Densas (Fully Connected):**
 - *Flatten* implícito para vectorizar las características
 - Capa oculta con **512 neuronas**, activación *ReLU* y **Dropout** para regularización
 - Capa de salida con **6 neuronas** (una por clase)
- **Parámetros entrenables:** ~ 26 millones

| Layer (type) | Output Shape | Param # |
|--|--------------------|------------|
| Conv2d-1 | [-1, 32, 224, 224] | 896 |
| ReLU-2 | [-1, 32, 224, 224] | 0 |
| MaxPool2d-3 | [-1, 32, 112, 112] | 0 |
| Conv2d-4 | [-1, 64, 112, 112] | 18,496 |
| ReLU-5 | [-1, 64, 112, 112] | 0 |
| MaxPool2d-6 | [-1, 64, 56, 56] | 0 |
| Conv2d-7 | [-1, 128, 56, 56] | 73,856 |
| ReLU-8 | [-1, 128, 56, 56] | 0 |
| MaxPool2d-9 | [-1, 128, 28, 28] | 0 |
| Conv2d-10 | [-1, 256, 28, 28] | 295,168 |
| ReLU-11 | [-1, 256, 28, 28] | 0 |
| MaxPool2d-12 | [-1, 256, 14, 14] | 0 |
| Linear-13 | [-1, 512] | 25,690,624 |
| ReLU-14 | [-1, 512] | 0 |
| Dropout-15 | [-1, 512] | 0 |
| Linear-16 | [-1, 6] | 3,078 |
| Total params: 26,082,118 | | |
| Trainable params: 26,082,118 | | |
| Non-trainable params: 0 | | |
| Input size (MB): 0.57 | | |
| Forward/backward pass size (MB): 51.69 | | |
| Params size (MB): 99.50 | | |
| Estimated Total Size (MB): 151.76 | | |

CNN sin data augmentation



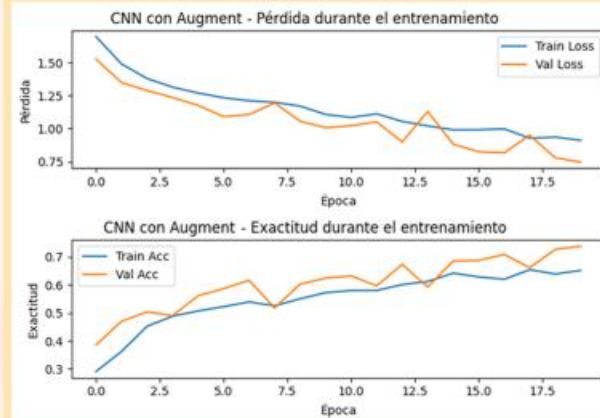
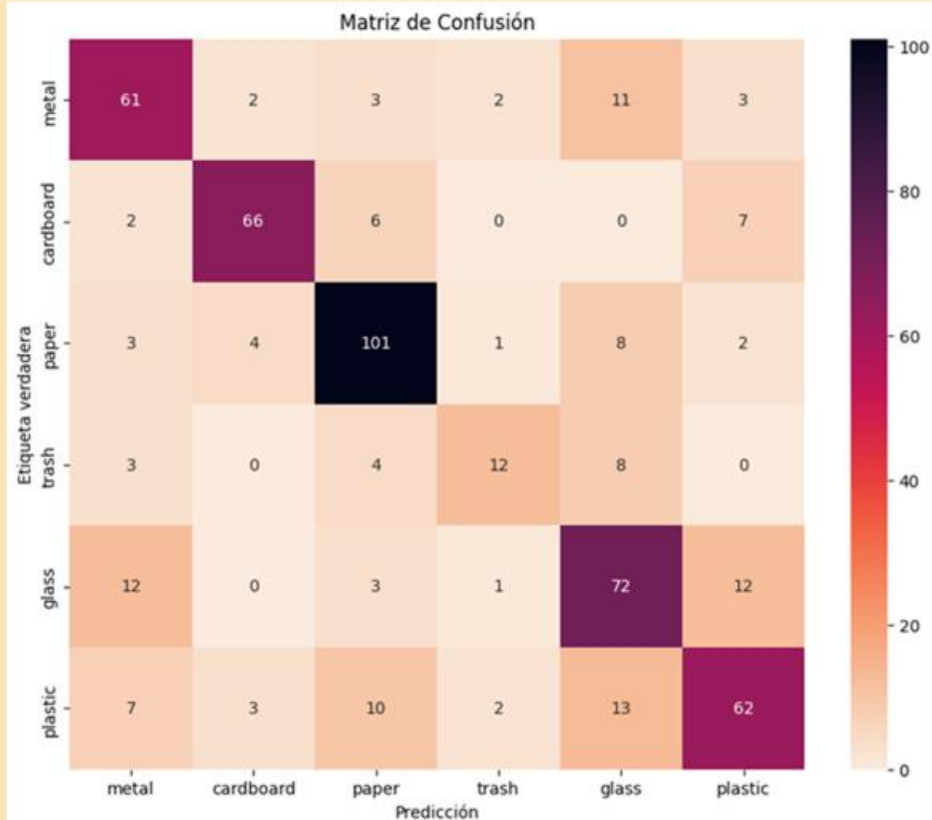
Reporte de Clasificación:

| | precision | recall | f1-score | support |
|--------------|-----------|--------|----------|---------|
| metal | 0.64 | 0.56 | 0.60 | 82 |
| cardboard | 0.82 | 0.81 | 0.82 | 81 |
| paper | 0.71 | 0.89 | 0.79 | 119 |
| trash | 0.65 | 0.74 | 0.69 | 27 |
| glass | 0.66 | 0.56 | 0.61 | 100 |
| plastic | 0.72 | 0.65 | 0.68 | 97 |
| accuracy | | | 0.71 | 506 |
| macro avg | 0.70 | 0.70 | 0.70 | 506 |
| weighted avg | 0.70 | 0.71 | 0.70 | 506 |

CNN sin data augmentation

- El desempeño fue **aceptable**, con métricas globales relativamente buenas (accuracy ~ 0,71 | weighted avg ~ 0,70), aunque se observó **confusión en la clasificación de ciertos tipos de residuos**.
- No hay una separación abrupta entre ambas curvas (tanto en loss como en accuracy), se mantienen estables, por lo que el modelo no parece sobreajustar.
- *Glass, plastic y metal* siguen son las clases más confusas entre sí:
 - Características visuales similares (reflejos, bordes brillantes).
 - Falta de información de textura o contexto que distinga mejor estos materiales.
 - Poca variabilidad en los ejemplos de entrenamiento.

CNN con data augmentation



Reporte de Clasificación:

| | precision | recall | f1-score | support |
|--------------|-----------|--------|----------|---------|
| metal | 0.69 | 0.74 | 0.72 | 82 |
| cardboard | 0.88 | 0.81 | 0.85 | 81 |
| paper | 0.80 | 0.85 | 0.82 | 119 |
| trash | 0.67 | 0.44 | 0.53 | 27 |
| glass | 0.64 | 0.72 | 0.68 | 100 |
| plastic | 0.72 | 0.64 | 0.68 | 97 |
| accuracy | | | 0.74 | 506 |
| macro avg | 0.73 | 0.70 | 0.71 | 506 |
| weighted avg | 0.74 | 0.74 | 0.74 | 506 |

CNN con data augmentation

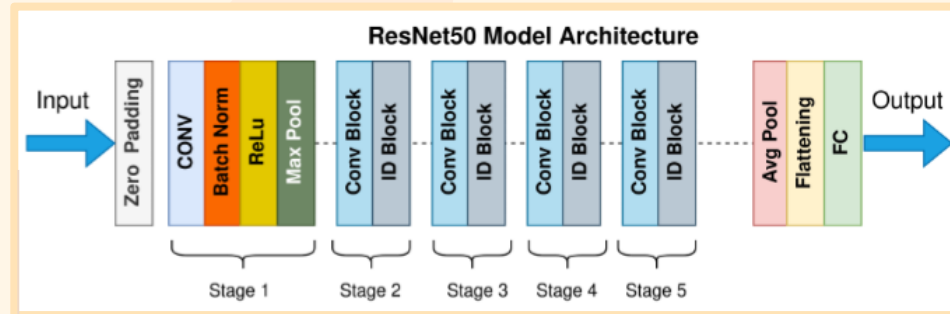
Impacto del Data Augmentation:

- Tanto el loss como el accuracy mejoran con respecto al modelo anterior, aunque hay más oscilaciones en la validación (de ambas curvas).
- Es esperable con **data augmentation**, ya que introduce variabilidad que actúa como una forma de regularización, haciendo el entrenamiento más robusto pero también más ruidoso.
- Las métricas generales también aumentan con respecto al modelo sin augmentation (accuracy ~0.74 | weighed ~0,74).
- Clases complicadas de detectar anteriormente como *metal*, mejora su predicción con este modelo (aún no puede clasificar del todo bien **plastic** y *glass*).

Modelos empleados - ResNet50

Arquitectura de la Red Neuronal (ResNet50)

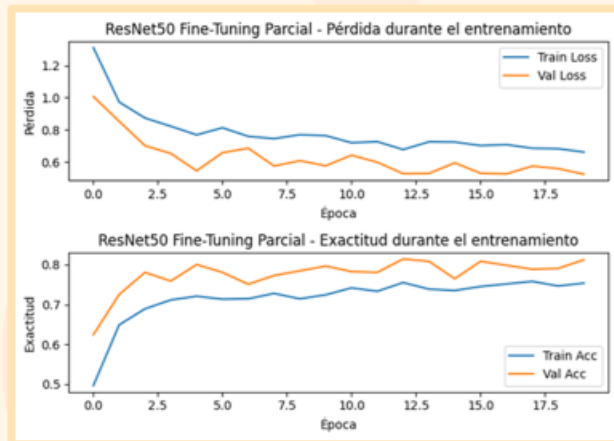
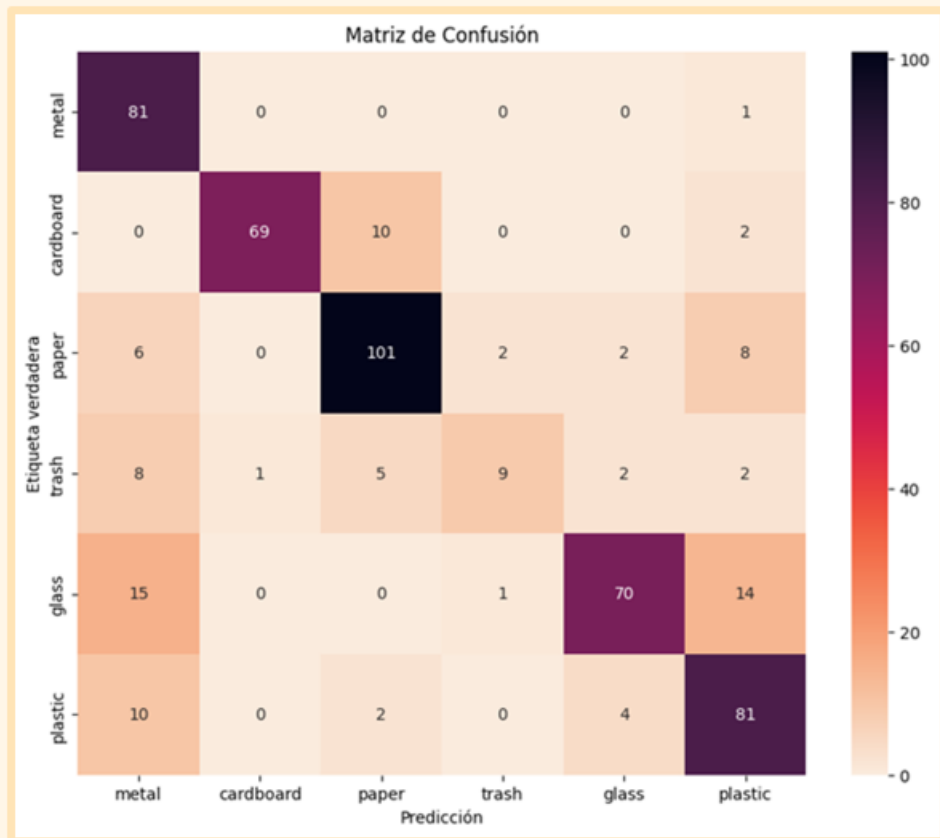
- **Entrada:** imágenes de tamaño 224x224 píxeles, con 3 canales (RGB).
- **Preprocesamiento:**
 - Capa de entrada con **padding cero** (Zero Padding)
 - Procesamiento inicial (Shape 1-5)
- **Bloques Convolucionales:**
4 bloques compuestos por:
 - Capa **CONV** (Convolución)
 - *Batch Normalization* (Normalización)
 - *ReLU* (Función de activación)
 - *MaxPooling* (Reducción dimensional)
- **Capas Finales:**
 - *Average Pooling* (Agrupamiento promedio)
 - *Flattening* (Aplanamiento)
 - *Fully Connected* (Capa densa final)
 - Salida (Output)
- **Parámetros entrenables:** ~25 millones



- **Capa final adaptada al problema:**

```
model.fc = torch.nn.Sequential(  
    Linear(2048, 512),  
    ReLU(),  
    Dropout(0.5),  
    Linear(512, 6)
```

ResNet50 con fine-tuning parcial



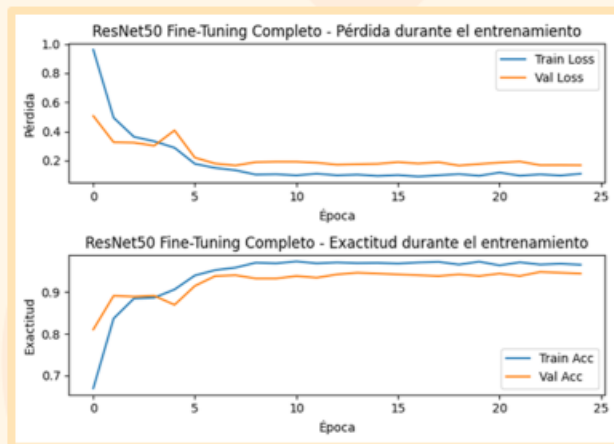
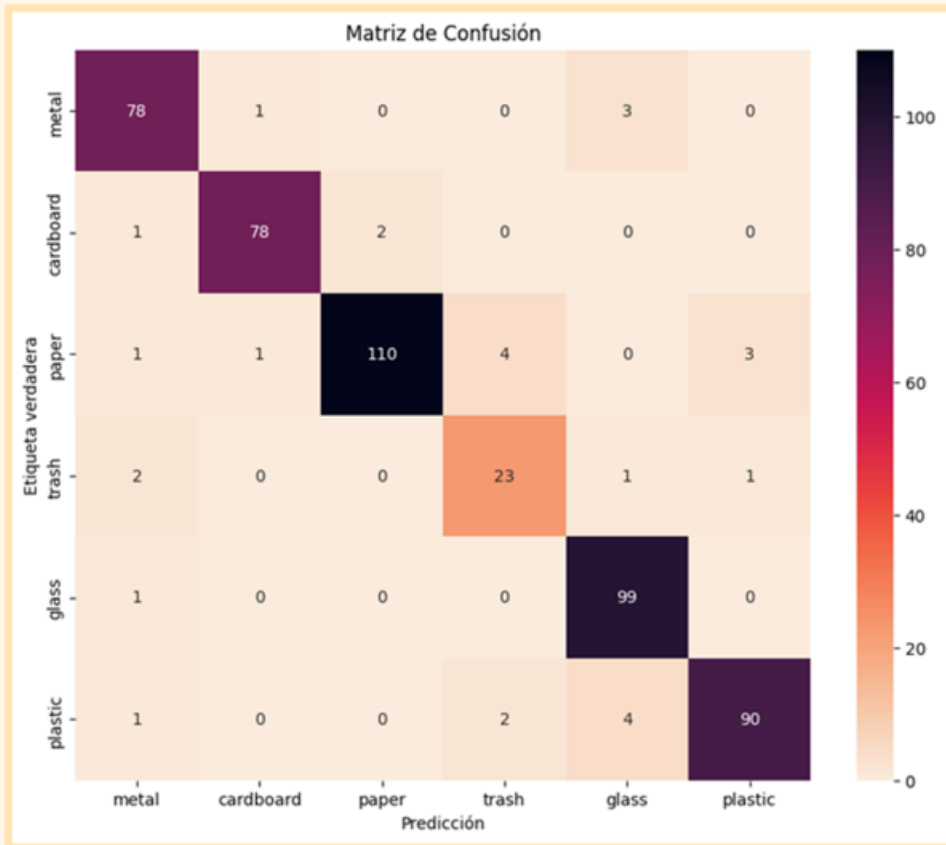
Reporte de Clasificación:

| | precision | recall | f1-score | support |
|--------------|-----------|--------|----------|---------|
| metal | 0.68 | 0.99 | 0.80 | 82 |
| cardboard | 0.99 | 0.85 | 0.91 | 81 |
| paper | 0.86 | 0.85 | 0.85 | 119 |
| trash | 0.75 | 0.33 | 0.46 | 27 |
| glass | 0.90 | 0.70 | 0.79 | 100 |
| plastic | 0.75 | 0.84 | 0.79 | 97 |
| accuracy | | | 0.81 | 506 |
| macro avg | 0.82 | 0.76 | 0.77 | 506 |
| weighted avg | 0.83 | 0.81 | 0.81 | 506 |

ResNet50 con fine-tuning parcial

- El modelo obtuvo un **buen rendimiento general**, especialmente destacable considerando que se entrenó con **solo 20 epochs**.
- Al utilizar **pesos preentrenados (IMAGENET1K_V1)**, el modelo parte de una **base sólida de representación de características**, lo que permite una **rápida mejora en el aprendizaje**.
- Presenta un **excelente equilibrio entre costo computacional y desempeño**, lo cual lo convierte en una opción **eficiente para entornos con recursos limitados**.

ResNet50 con fine-tuning completo



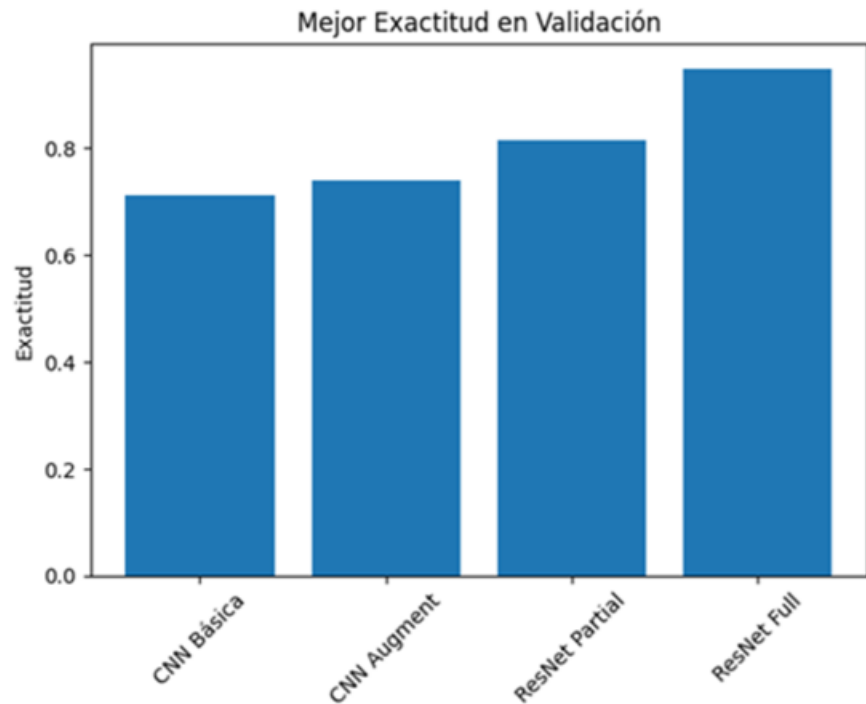
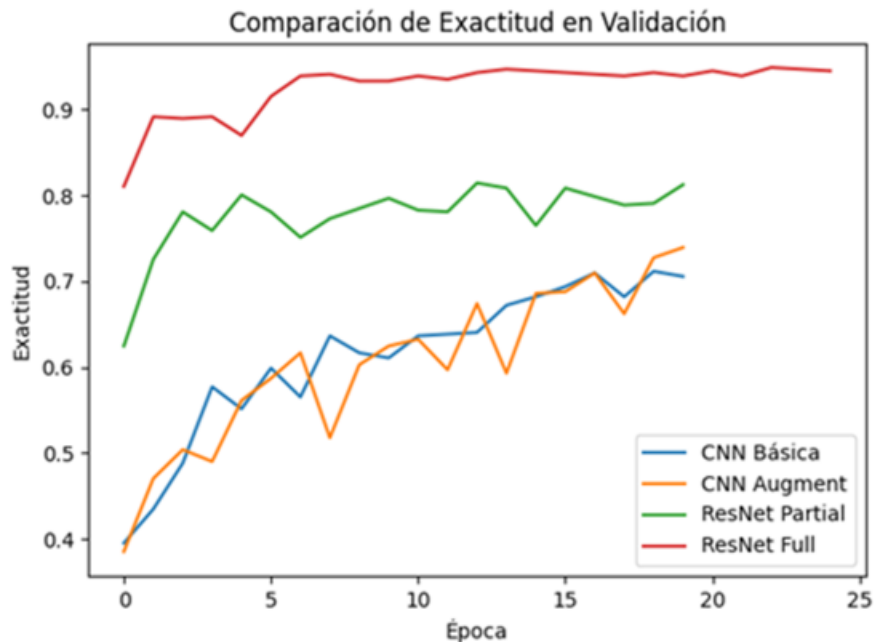
Reporte de Clasificación:

| | precision | recall | f1-score | support |
|--------------|-----------|--------|----------|---------|
| metal | 0.93 | 0.95 | 0.94 | 82 |
| cardboard | 0.97 | 0.96 | 0.97 | 81 |
| paper | 0.98 | 0.92 | 0.95 | 119 |
| trash | 0.79 | 0.85 | 0.82 | 27 |
| glass | 0.93 | 0.99 | 0.96 | 100 |
| plastic | 0.96 | 0.93 | 0.94 | 97 |
| accuracy | | | 0.94 | 506 |
| macro avg | 0.93 | 0.93 | 0.93 | 506 |
| weighted avg | 0.95 | 0.94 | 0.94 | 506 |

ResNet50 con fine-tuning completo

- Es el **modelo con mejor desempeño** entre todos los evaluados.
- Se observó una **alta precisión en validación, pérdida baja y curvas de aprendizaje estables**, lo que indica un entrenamiento sólido.
- El **ajuste completo de los pesos** permitió una **adaptación total al dominio del problema**, maximizando la capacidad predictiva del modelo.

Discusión y Análisis



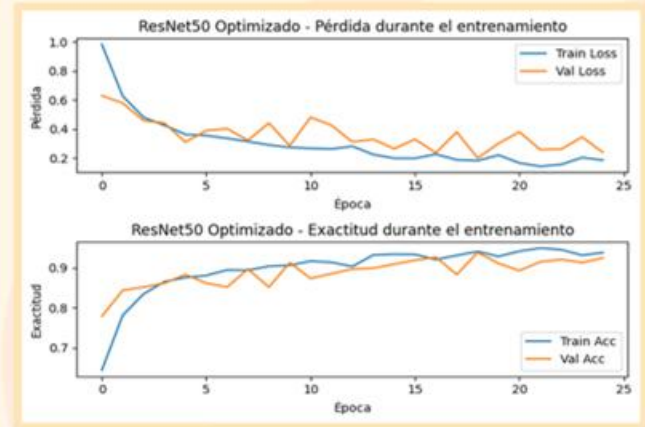
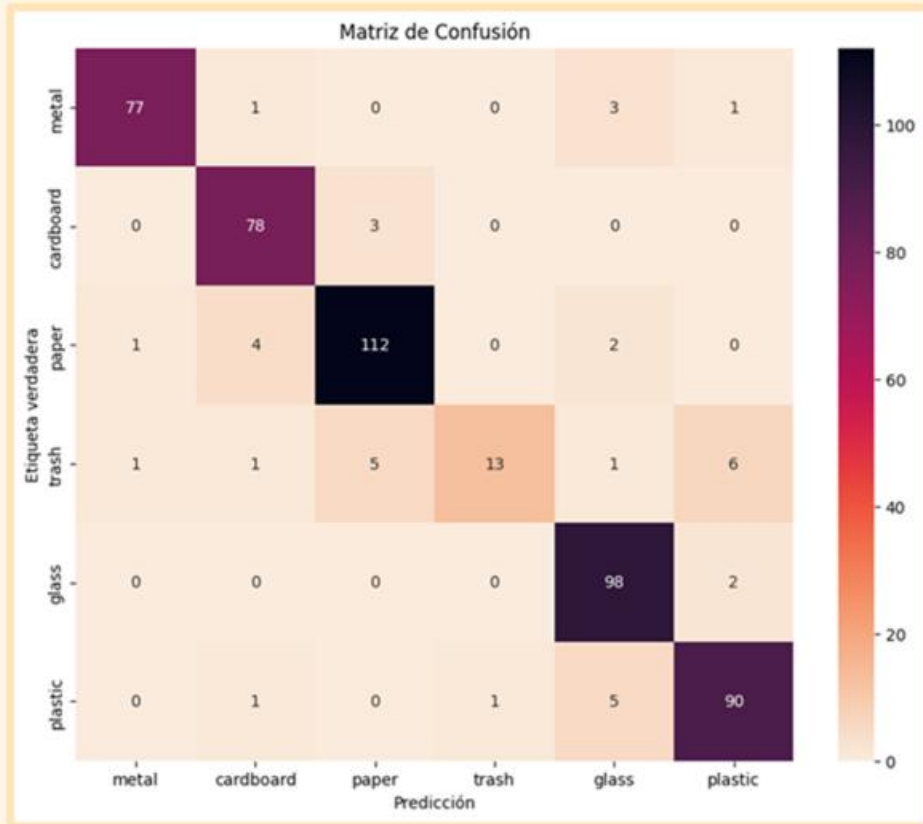
Optimización y ajuste de hiperparámetros

Para el ajuste de hiperparámetros se hizo uso de **Optuna** (búsqueda bayesiana) en 20 trials.

- **Búsqueda más inteligente** que random/grid search.
- **Más rápido**: menos modelos entrenados, pero más efectivos.
- **Podado temprano (pruning)**: evita perder tiempo en combinaciones malas.

| Hiperparámetro | Tipo de Búsqueda | Rango / Valores | Descripción | Valores óptimos |
|----------------|------------------|--|----------------------------------|-----------------------|
| lr | Float (log) | 1e-5 – 1e-3 | Tasa de aprendizaje. | 0.0005902219411187059 |
| optimizer | Categorical | 'Adam', 'SGD' | Tipo de optimizador. | Adam |
| Weight decay | Float (log) | 1e-6 – 1e-2 | Regularización L2. | 0.0001252367872397 |
| dropout rate | Float | 0.1 – 0.5 | Dropout en la cabeza del modelo. | 0.28355204189043265 |
| Batch size | Categorical | 16, 32, 64 | Tamaño de mini-batch. | 32 |
| scheduler | Categorical | 'ReduceLROnPlateau', 'CosineAnnealing', None | Tipo de scheduler. | CosineAnnealing |

ResNet50 con Optuna (20 trials)



Reporte de Clasificación:

| | precision | recall | f1-score | support |
|--------------|-----------|--------|----------|---------|
| metal | 0.97 | 0.94 | 0.96 | 82 |
| cardboard | 0.92 | 0.96 | 0.94 | 81 |
| paper | 0.93 | 0.94 | 0.94 | 119 |
| trash | 0.93 | 0.48 | 0.63 | 27 |
| glass | 0.90 | 0.98 | 0.94 | 100 |
| plastic | 0.91 | 0.93 | 0.92 | 97 |
| accuracy | | | 0.92 | 506 |
| macro avg | 0.93 | 0.87 | 0.89 | 506 |
| weighted avg | 0.93 | 0.92 | 0.92 | 506 |

Trabajo futuro

Próximos Pasos:

- Continuar con el **ajuste de hiperparámetros** utilizando **Optuna**, enfocándose en **otras arquitecturas**, como por ejemplo, la **tasa de aprendizaje (lr)** en la **CNN con data augmentation**.
- Probar distintas estrategias de Data Augmentation para balancear las clases
- **Explorar nuevos datasets** y probar **arquitecturas más avanzadas**, con el fin de mejorar la precisión y generalización del modelo.

Gracias!



CREDITS: This presentation template was created by [Slidesgo](#), and includes icons by [Flaticon](#), and infographics & images by [Freepik](#)
Please keep this slide for attribution

